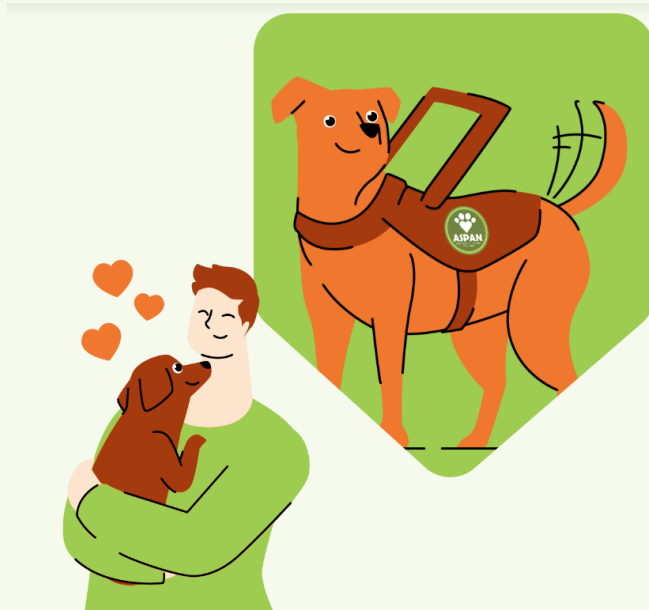


# Projeto de UX/UI ASPAN



Tela Principal  
(home)



# CONTEXTUALIZANDO

Com o objetivo exercitar o exercitar os processos de produção de mídias digitais envolvendo técnicas de UX e UI enquanto fui estudante da faculdade de design gráfico, foi proposto **Desenvolver a interface de um aplicativo de dispositivos móveis para a ONG ASPAN.**

## SOBRE A MARCA



A Associação de Proteção aos Animais (ASPAN) é uma ONG voltada para o acolhimento e cuidados de animais em situações de vulnerabilidade, tais como abandono e maus tratos através de vias legais após confirmação de denúncia. Um Abrigo de Animais, Cães e Gatos, que hoje cuidam de aproximadamente 200 animais.

### *Identidade visual da Marca*

#### Tipografia

1. Título: "RocknRoll One", Helvetica, Arial, Lucida
2. Texto e Subtítulo: Open sans, Arial, Sans-serif

HEX: FFFFFFFF RGB: 255, 255, 255

HEX: F5FAED RGB: 245, 250, 237

HEX: 698538 RGB: 105, 133, 56

HEX: 000000 RGB: 0, 0, 0

HEX: 9ECC50 RGB: 158, 204, 80

HEX: 6D6A7E RGB: 109, 106, 126

## OBJETIVOS DO APP

1. *Conectar doadores a donatários.*
2. *Promover o engajamento em projetos sociais.*
3. *Aproximar pessoas com interesses comuns relacionados à proteção de animais.*
4. *Angariar recursos financeiros para manutenção da ONG.*
5. *Conseguir voluntários para atividades da ONG.*

## *Necessidade dos usuários*

### *Doadores:*

- *Possuem recursos e/ou produtos para doar*
- *Desejam ajudar financeiramente*

### *Donatários:*

- *Procuram por recursos e/ou produtos para destinar aos animais atendidos pela ONG*
- *Buscam por voluntários para auxiliar nas diversas tarefas relacionadas à ONG*

### *Voluntários:*

- *Buscam se voluntariar em atividades inerentes ao cuidado e proteção de animais*
- *Querem auxiliar em feiras/eventos de doação de animais*

## *Requisitos funcionais*

- *Cadastrar usuários, seja no login ou em outro momento definido*
- *Mostrar resumidamente as informações da ONG*
- *Possibilitar uma navegação fluída, sem que o usuário necessite retornar à primeira tela*
- *Oferecer um canal de comunicação entre usuário e responsáveis pela ONG*
- *Possibilitar ao usuário oferecer doações no aplicativo*
- *Possibilitar ao usuário se cadastrar como voluntário*
- *Integrar as redes sociais para permitir compartilhamento de conteúdo*
- *Ter opção de efetuar Social login*

## *Requisitos de conteúdo*

- *Exibir anúncios das necessidades da ONG, ordenando das mais urgentes às menos urgentes na tela de splash*
- *Notificar quando houver nova publicação no aplicativo*
- *Exibir imagens em miniatura de forma a caber aproximadamente 4 anúncios verticalmente ou até dois horizontalmente*

# PESQUISA

## Similares

### SIMILAR 2: Aplicativo (app) Tiutiu

#### PONTOS FORTES

- Navegação simplificada, não precisa de cadastro para visualizar o app
- Permite Social login

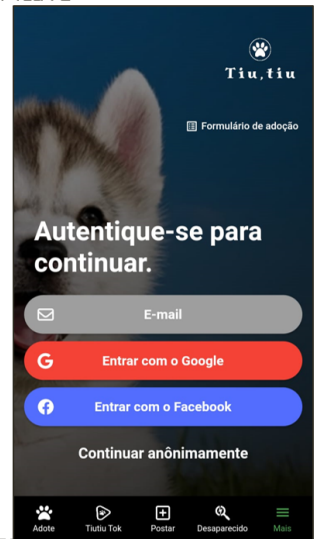
#### PONTOS FRACOS

- Botões pequenos e sem muito destaque na página principal do app
- Texto pequeno

#### PRINT TELA 1



#### PRINT TELA 2



### SIMILAR 1: Aplicativo (app) Hyppet

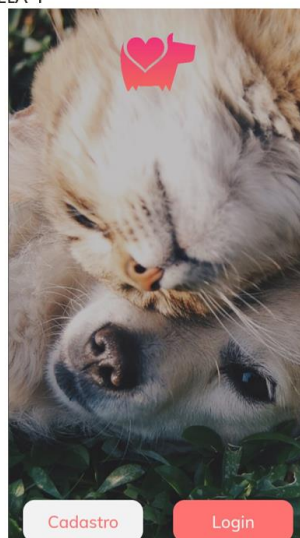
#### PONTOS FORTES

- botões grandes e acessíveis
- Pouco texto e alta legibilidade
- Bom contraste de cores

#### PONTOS FRACOS

- Tamanho dos ícones e botões são desproporcionais com a tela do smartphone
- Navegação do app é falha. Só pode acessar o app se fizer cadastro, caso não faça, não há como entrar e visualizar o app.

#### PRINT TELA 1



#### PRINT TELA 2



# PESQUISA

## *Personas*



FOTO PERSONA 1

Fonte: [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:A\\_teenager\\_with\\_red\\_hair.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:A_teenager_with_red_hair.jpg)

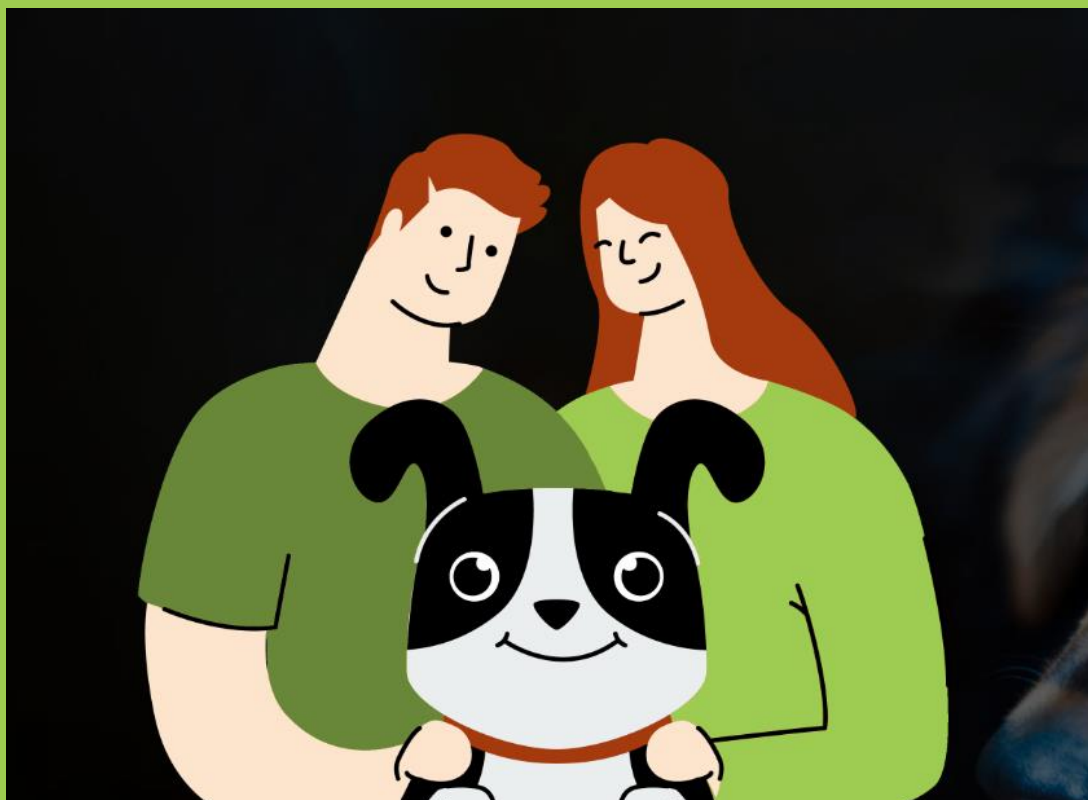
Gabriel Medeiros é um jovem universitário de 18 anos, morador de Caicó, no interior do Rio Grande do Norte. Como estudante, ele passa boa parte do seu tempo conectado, utilizando a tecnologia com facilidade e grande familiaridade, tanto para estudos quanto para entretenimento. Gabriel valoriza a vida social e gosta de aproveitar seu tempo livre em festas universitárias e ouvindo música. Além disso, ele tem interesse em ações sociais, participando de atividades que contribuem para a comunidade local, embora seu envolvimento ainda seja moderado. Gabriel é o filho mais velho da família e mora com seus pais e seu irmão caçula de 10 anos, com quem tem um laço especial.



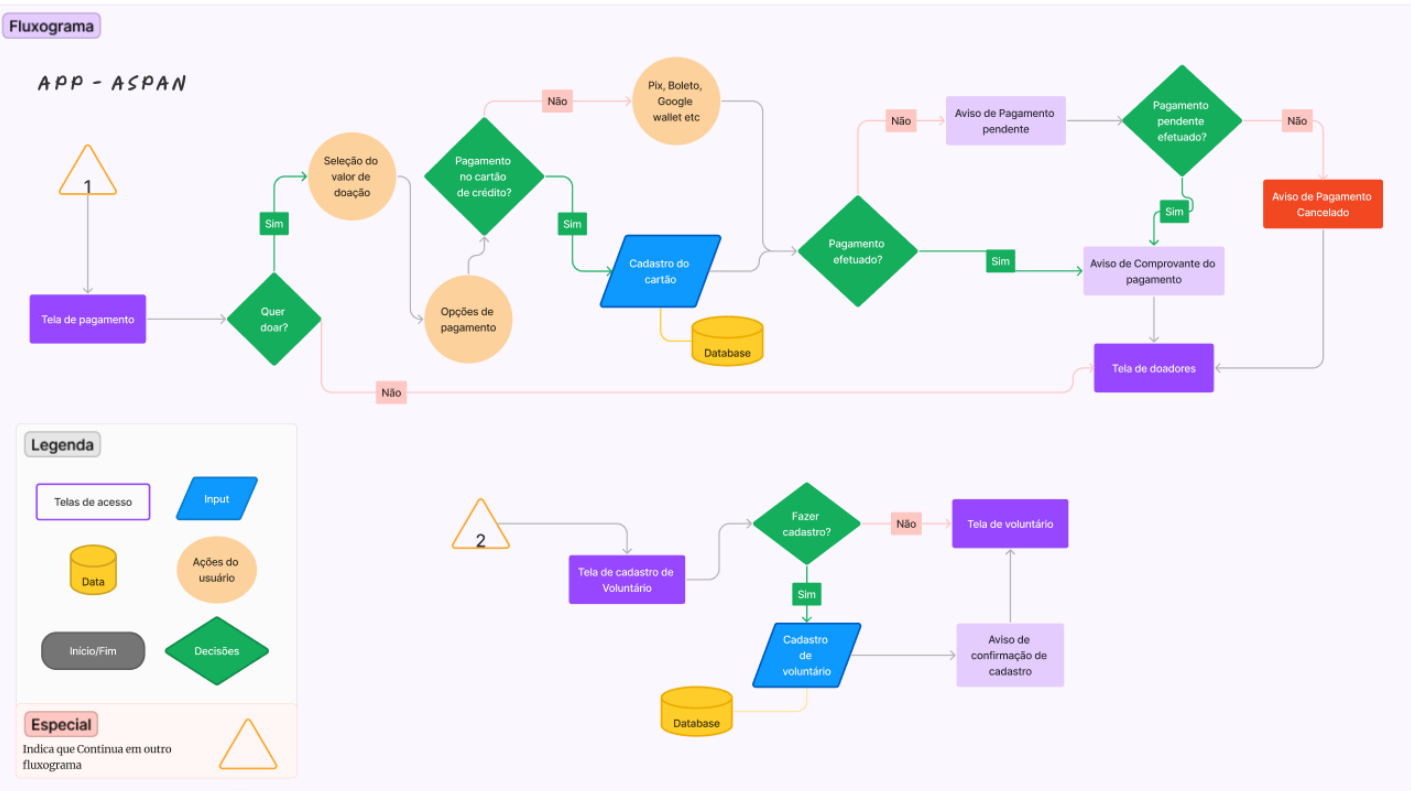
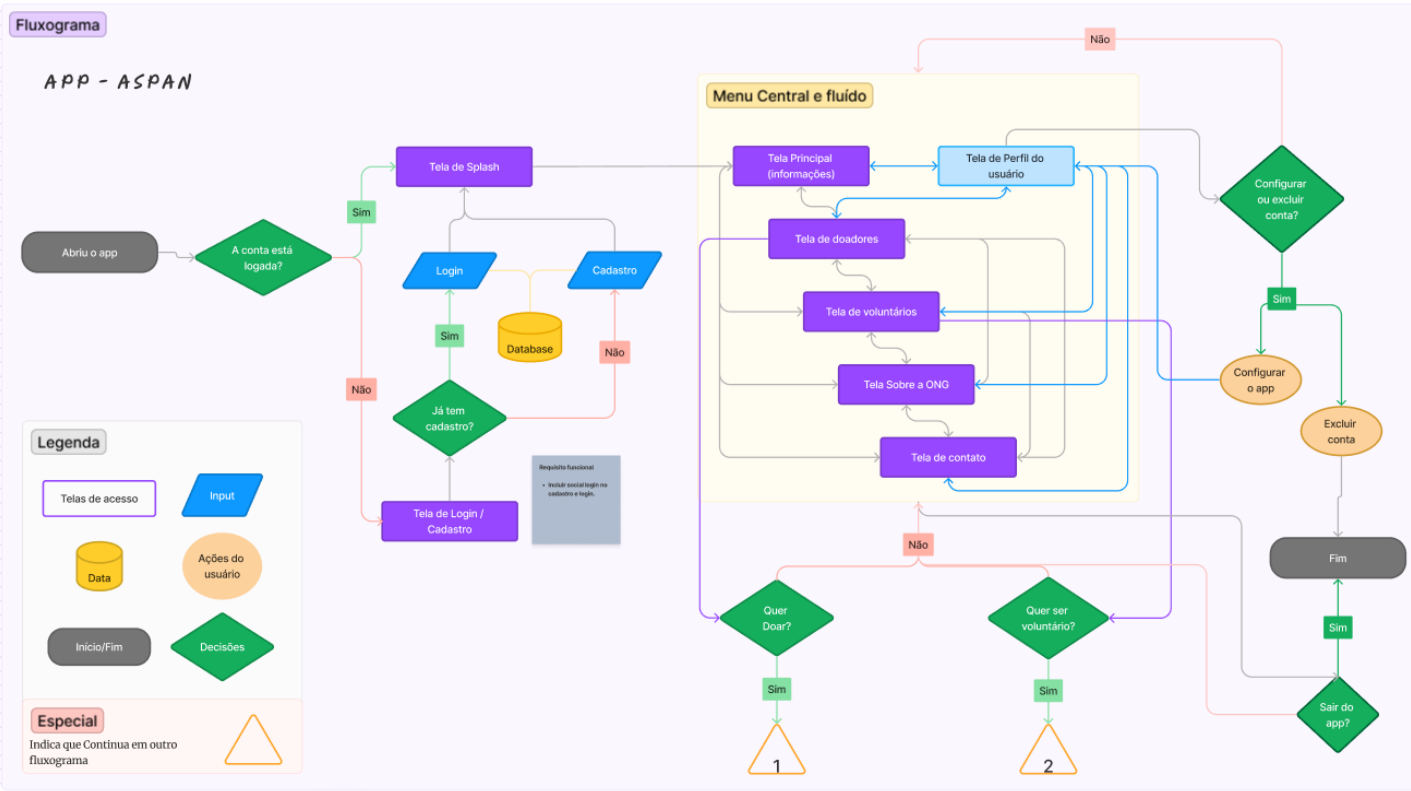
FOTO PERSONA 2

Fonte: Imagem de [https://br.freepik.com/fotos-gratis/vista-frontal-mulher-comemorando-aniversario-juntos\\_49655276.htm#query=idosa&position=0&from\\_view=search&track=sph&uuid=c16939bb-706b-4d1d-ae61-14b73ed3b7ef](https://br.freepik.com/fotos-gratis/vista-frontal-mulher-comemorando-aniversario-juntos_49655276.htm#query=idosa&position=0&from_view=search&track=sph&uuid=c16939bb-706b-4d1d-ae61-14b73ed3b7ef) Freepik

Silvana Pereira é uma empreendedora de 62 anos que vive em Natal, RN. Embora seu tempo conectada seja moderado, ela utiliza a tecnologia de forma prática, apesar de encontrar algumas dificuldades. No seu tempo livre, Silvana gosta de cuidar das plantas do seu jardim, ler livros de poesia e assistir a doramas, atividades que trazem leveza à sua rotina. Ela é a irmã mais nova de três irmãos e é divorciada, com três filhos adultos: duas filhas, de 41 e 29 anos, e um filho de 33 anos, com os quais mantém uma relação próxima. Silvana tem grande interesse em programas sociais e se sente motivada a participar de projetos que façam diferença na comunidade.



# FLUXOGRAMA

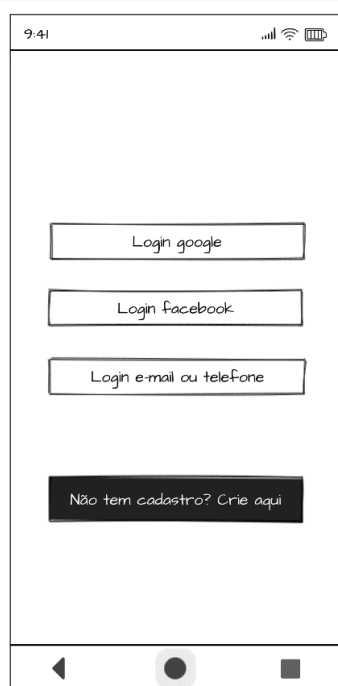




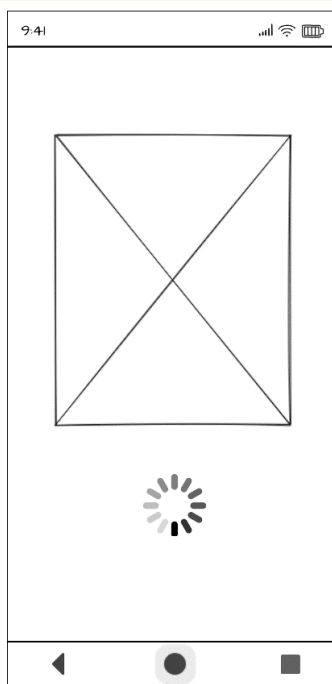
# PROTOTIPAÇÃO

## Wireframes (baixa fidelidade)

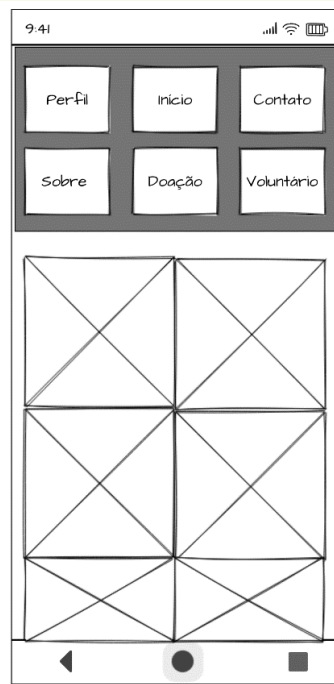
Tela de Cadastro



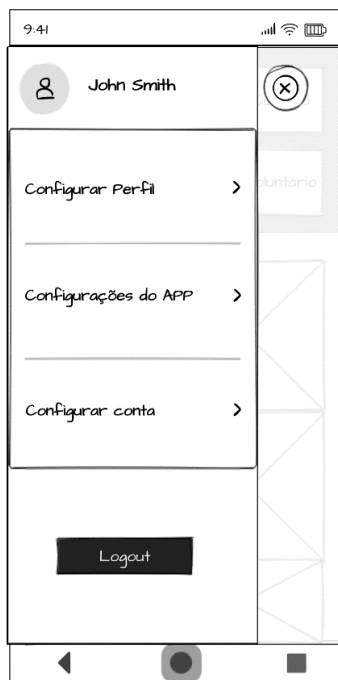
Tela de Splash



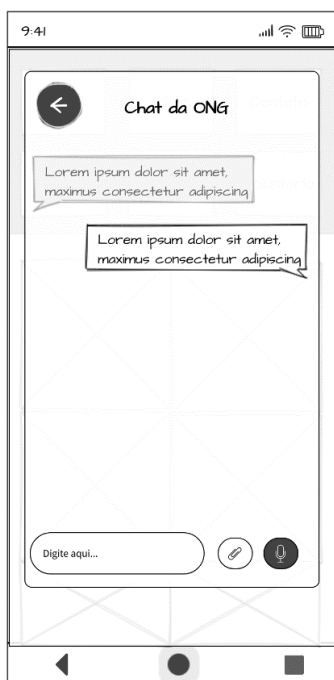
Tela de Principal (informações)



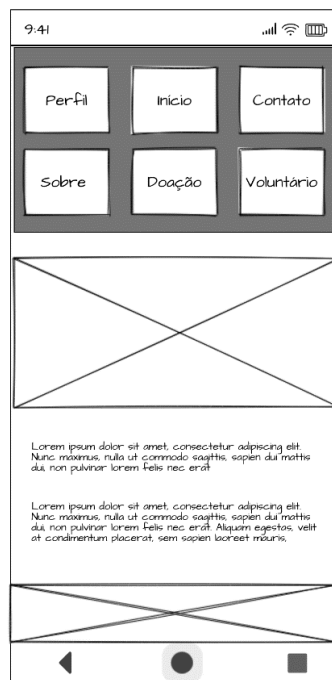
Tela de Perfil



Tela de Contato



Tela Sobre a ONG

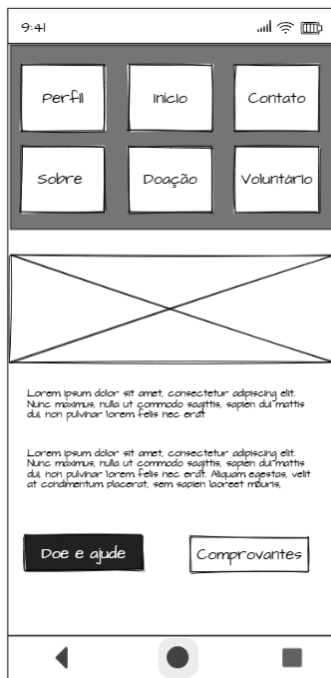


# PROTOTIPAÇÃO

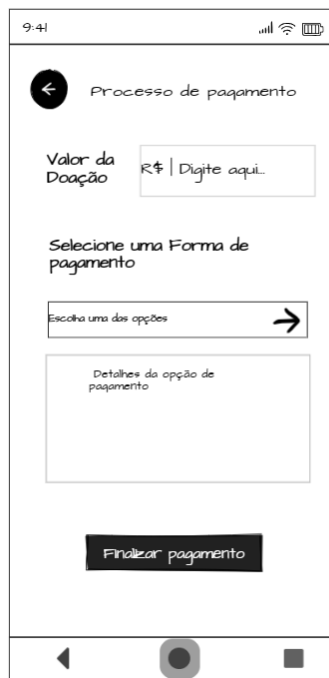


## Wireframes (baixa fidelidade)

Tela de Doação



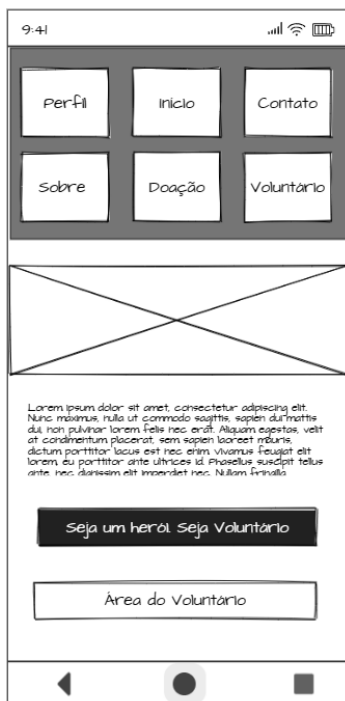
Tela de Pagamento



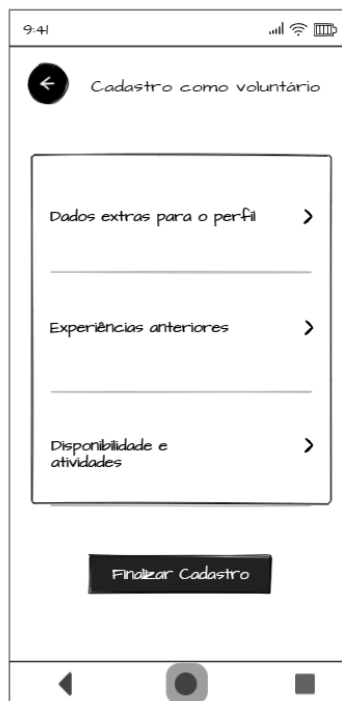
Aviso de pagamento



Tela de Voluntário



Tela de Cadastro de voluntário



Aviso de cadastro



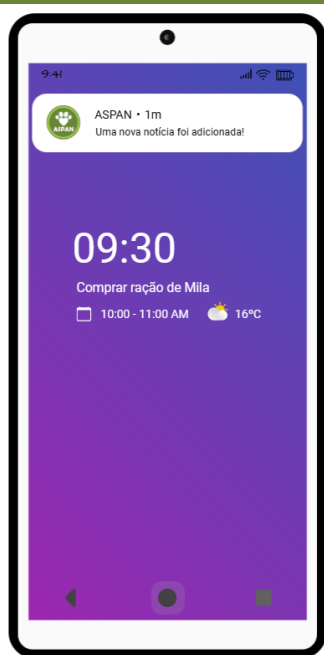


# PROTOTIPAÇÃO



## *Superfície (Alta fidelidade)*

Aviso de  
notificação



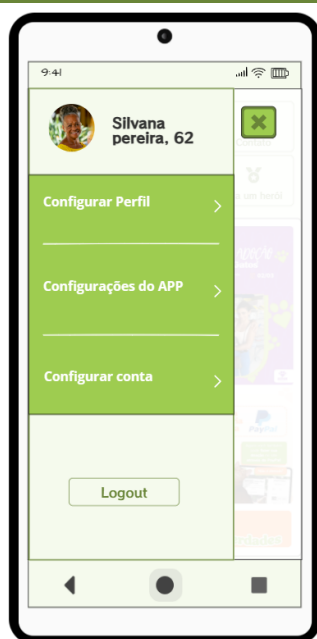
Tela de Cadastro



Tela de Splash



Tela de Perfil



Tela de Contato



Tela Sobre  
a ONG



# PROTOTIPAÇÃO



## *Superfície (Alta fidelidade)*

Tela de home (início)

Tela de Notícia



# PROTOTIPAÇÃO



## Superfície (Alta fidelidade)

Tela de  
Doação



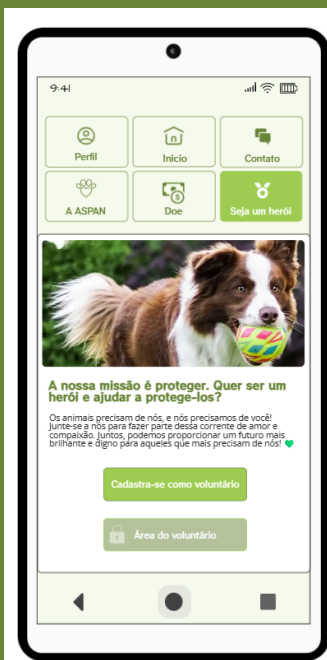
Tela de  
Pagamento



Aviso de  
pagamento



Tela de  
Voluntário



Tela de Cadastro  
de voluntário



Aviso de  
cadastro

