



FIAP

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FULL STACK, APPS & ARTIFICIAL INTELLIGENCE

SE_&_BM: SOFTWARE ENGINEERING AND
BUSINESS MODEL

Prof. Freitas – 2025

Roteiro da disciplina sobre a Sprint 1
Hospital das Clínicas

O objetivo deste material é discutir as regras do desafio HC para a **nossa disciplina**. As regras completas estão no material disponibilizado no TEAMS.

CRONOGRAMA

DATA	EVENTO	STEAKHOLDER
09/04	Abertura do Challenge com a HC	HC
20/05*	Primeira mentoria online com a HC	HC
Até 23/05	ENTREGA DA SPRINT 1	ALUNO
Até 30/05	Feedback das entregas SPRINT 1	PROFESSORES

* A data poderá ser alterada.

Nossas Aulas até a entrega da Sprint 1:

28/04 (p), 29/04 (r), 05/05 (p), 06/05 (r), 12/05 (p), 13/05 (r), 19/05 (p) e 20/05 (r).

23/05 ENTREGA

SOFTWARE ENGINEERING AND BUSINESS MODEL

Tema	Etapas	Entregável	Pontos
DOCUMENTAÇÃO FUNCIONAL	Identificar a sua solução e a sua aplicabilidade	Detalhamento da oportunidade identificada (mínimo de 20 linhas)	35
		Detalhamento da solução proposta e diferenciais (mínimo de 20 linhas)	
		BMC - Imagem em alta resolução	
		Imagens do FIGMA da Solução	
		Matriz CSD	
BACKLOG DO PRODUTO	Gestão de projeto e execução	Backlog preliminar contendo datas, responsáveis, Previsão entrega MVP's	35
		História do Usuário no formato 3W	
		Requisitos Funcionais	
		Requisitos Não Funcionais	
		Regras de Negócio	
PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE	Visão da solução	* Todos os conteúdos deve estar no documento funcional.	Se o link não funcionar ou estiver fechado, esse item é automaticamente zerado. 20 pontos - Heurísticas de Nielsen 10 pontos – UxWriting.
		Desenvolver um protótipo que já contemple TODAS as funcionalidades da aplicação. Deve ser aplicado as 10 Heurísticas de Nielsen e os Fundamentos de UX Writing. O Protótipo (FIGMA) deve ser apresentado em vídeo pitch (máximo 3 minutos), explicando cada tópico solicitado. O link para o protótipo deve estar no documento funcional e com acesso liberado ao professor(a).	

- O grupo deve criar um documento único em *pdf* com todos os entregáveis.
- Deve conter capa com identificação visual da sua empresa, nome da disciplina, nome dos componentes da equipe e sumário.
- Todos os entregáveis devem ter uma introdução ao uso da técnica/ferramenta, e se necessário, uma explicação sobre o desenvolvimento.

1) DOCUMENTAÇÃO FUNCIONAL - este item vale 35 pontos

- 1.1 Identificar a sua solução e a sua aplicabilidade
- 1.2 Detalhamento da oportunidade identificada (mínimo de 20 linhas)
- 1.3 Detalhamento da solução proposta e diferenciais (mínimo de 20 linhas)
- 1.4 BMC - Imagem em alta resolução
Preencher o template e um texto explicativo
- 1.5 Imagens do FIGMA da Solução
- 1.6 Matriz CSD
Preencher o template e um texto explicativo

2) BACKLOG DO PRODUTO - este item vale 35 pontos

2.1 Gestão de projeto e execução

Descrever as etapas do Projeto Scrum, considerando datas e eventos

2.2 Backlog preliminar contendo datas, responsáveis, Previsão entrega MVP's

Cada grupo deverá construir e entregar uma versão preliminar do Backlog do Produto no Trello. Esse Backlog deve ter as funcionalidades, atividades e histórias dos usuários da solução. **O link deve estar no documento** de entrega. Deve ser organizado, definido responsáveis para cada card ou subitem e datas reais.

2.3 História do Usuário no formato 3W

2.4 Requisitos Funcionais

2.5 Requisitos Não Funcionais

2.6 Regras de Negócio

* **Todos os conteúdos deve estar no documento funcional.**

3) PROTÓTIPO DE MÉDIA FIDELIDADE - este item vale 30 pontos

3.1 Visão da solução

3.2 Desenvolver um protótipo que já contemple TODAS as funcionalidades da aplicação. Deve ser aplicado as 10 Heurísticas de Nielsen e os Fundamentos de UX Writing. O Protótipo (FIGMA) deve ser apresentado em vídeo pitch (máximo 3 minutos), explicando cada tópico solicitado. **O link para o protótipo** deve estar no documento funcional e com acesso liberado ao professor (a). Se o link não funcionar ou estiver fechado, esse item é automaticamente zerado.

Heurísticas de Nielsen - 20 pontos

UxWriting - 10 pontos

.