### AI & CHATBOT

Aula 05 – Introdução ao Node-RED e à Integração de Serviços em Nuvem

Prof. Daniel Sória

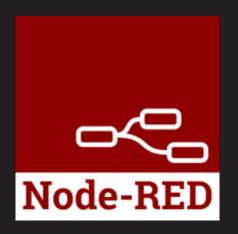


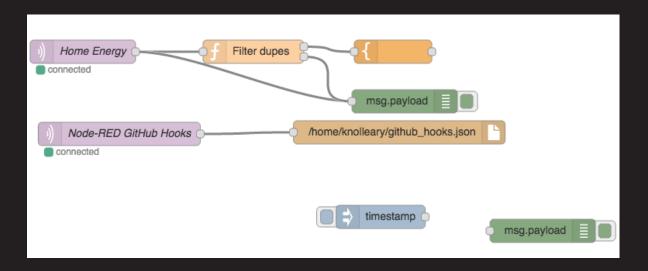
## Node-RED 101

O que é o Node-RED e qual a sua aplicação?

### O que é o Node-RED?

- O Node-RED é uma ferramenta de programação visual com foco em aplicações de integração de APIs para serviços online e para Internet das Coisas (IoT).
- Ele é baseado em JavaScript e roda em ambiente Node.js
- Os "programas" feitos em Node-RED são chamados de fluxos (flows). Eles são salvos em formato JSON.





### Onde eu programo em Node-RED?

 Você pode programar em Node-RED em um ambiente em nuvem ou remoto (rodando no servidor de uma empresa ou de outra pessoa) ou no ambiente instalado na sua própria máquina local.

• Em ambos os casos, a interface do ambiente de programação funciona como um servidor local, que é acessado pelo navegador (browser).

## Onde eu programo em Node-RED?

 Nas aulas nós vamos aprender tanto o desenvolvimento em nuven quanto o desenvolvimento local.



#### Running locally

Installing Node-RED on your local computer



#### Raspberry Pi

Get started using our all-in-one install script for the mighty Raspberry Pi



#### Docker

Running Node-RED using Docker



#### Install from git

Building Node-RED from source. Get the very latest development code and start contributing.



#### BeagleBone Boards

Running Node-RED on BeagleBone boards



#### Android

A bit experimental, but you can run on Android devices using Termux



#### **IBM Cloud**

Deploying Node-RED from the IBM Cloud catalog in a couple of clicks



#### **AWS**

Get started running on Elastic Beanstalk or EC2



#### Microsoft Azure

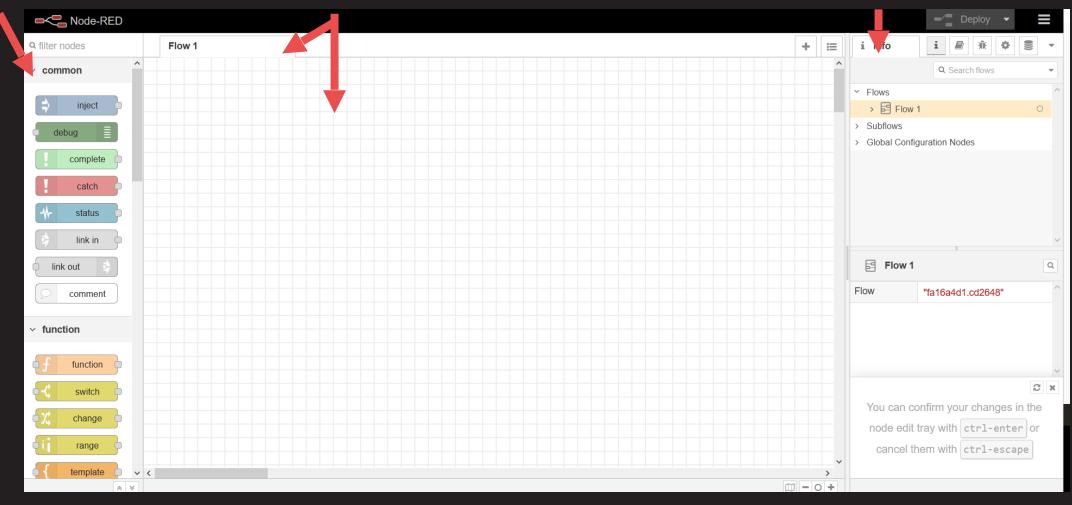
Running on an Azure Virtual Machine instance

## Como eu programo em Node-RED?

Aba de nós

Aba de desenvolvimento do fluxo

Aba de informações



### Como eu programo em Node-RED?

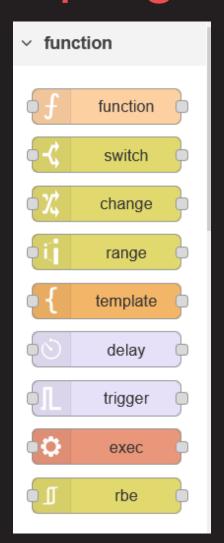
Tipos de nós: existem basicamente três tipos de nós, os de entrada, de processamento e de saída.



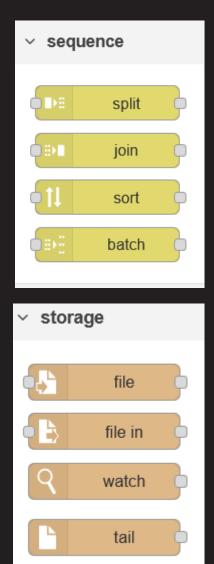
Mensagens: no Node-RED chamamos um programa de fluxo (Flow). Este fluxo é criado através de nós que criam, recebem e processam, mensagens. Cada mensagem tem uma carga útil (Payload) que pode assumir diferentes valores e tipos.

### Como eu programo em Node-RED?









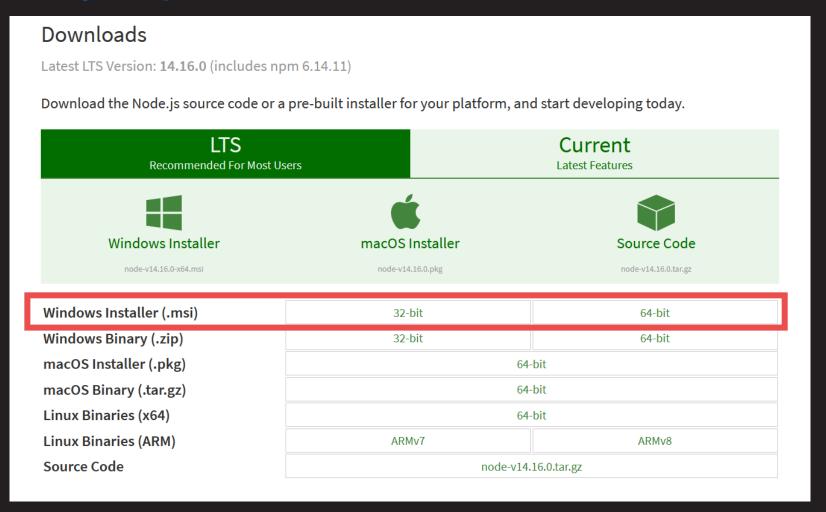


# Node-RED no meu computador

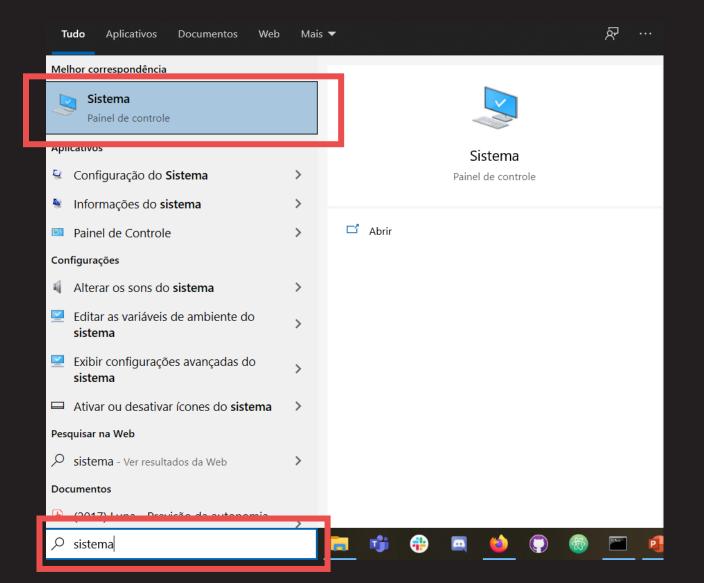
Instalando o Node-RED localmente

#### Instalando o NodeJS

https://nodejs.org/en/download/



#### 32-bit ou 64-bit?



#### Sobre

O computador está monitorado e protegido.

Veja detalhes em Segurança do Windows

#### Especificações do dispositivo

#### Inspiron 5584

Nome do dispositivo DESKTOP-E3VFKJ5

Processador Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz

1.99 GHz

RAM instalada 8,00 GB (utilizável: 7,87 GB)

ID do dispositivo 38C82385-F481-4101-AD05-F5A3AB9450BA

ID do Produto 003/2-/1396-69232-AAOEM

Tipo de sistema Sistema operacional de 64 bits, processador

baseado em x64

Caneta e toque Nenhuma entrada à caneta ou por toque

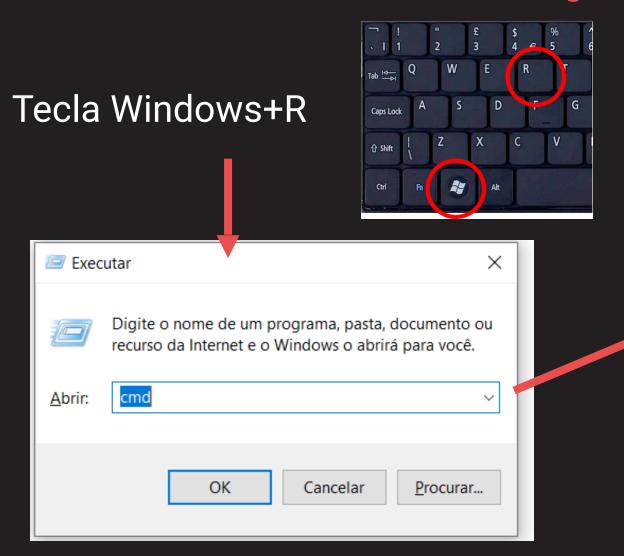
disponível para este vídeo

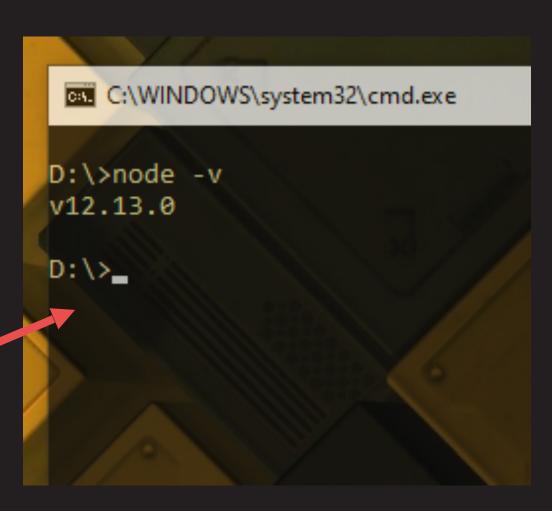
Copiar

Renomear este computador

Especificações do Windows

### Verificando a instalação do Node JS





#### Instalando o Node-RED

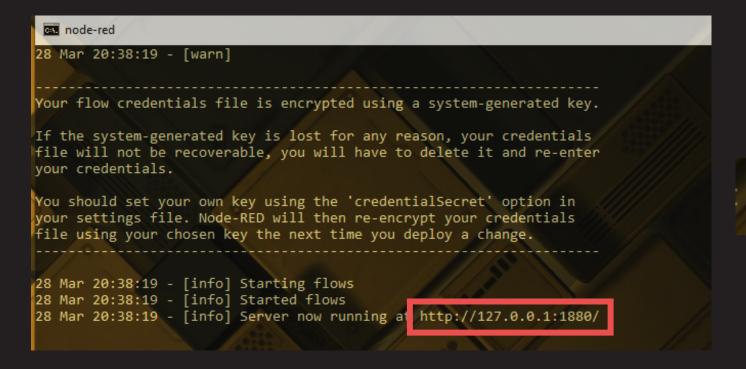
#### Instalando:

```
D:\node-red
npm install -g --unsafe-perm node-red
```

#### **Executando:**

#### Instalando o Node-RED

Uma vez executando, o Node-RED roda um servidor web localmente (na sua máquina). Como acessar esse servidor web? Usando o navegador, digite o IP local e a porta onde está rodando o Node-RED



Copie e cole no seu navegador o número que aparece no seu terminal:

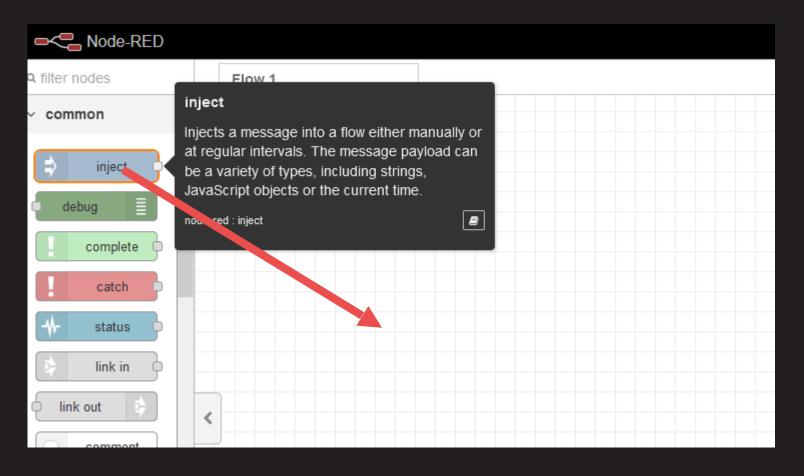
```
http://127.0.0.1:1880/

IP local porta
```

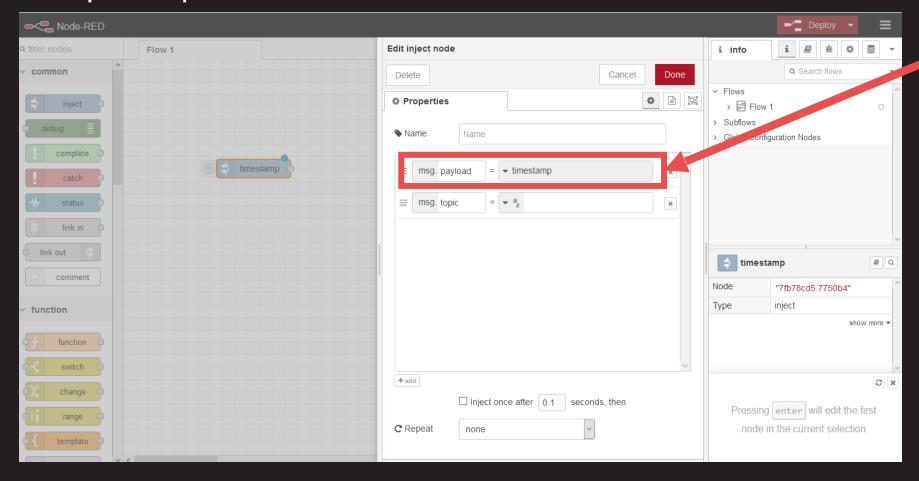
## Hello World!

O primeiro fluxo com Node-RED

Segure e arraste o Nó de Inject da aba de nós para a área de desenvolvimento

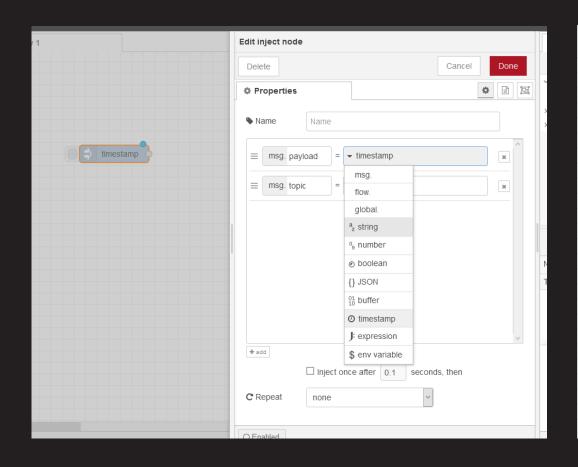


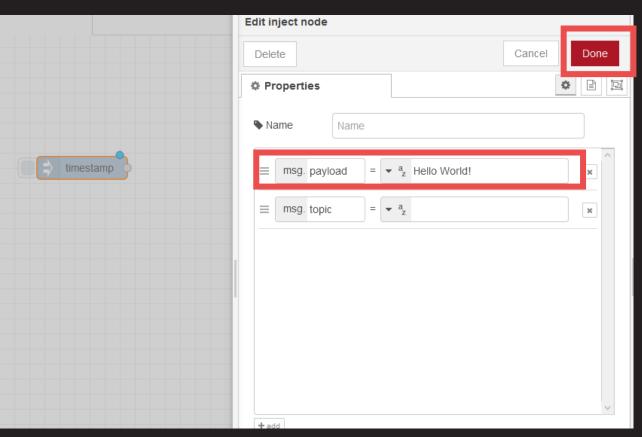
Duplo clique no nó:



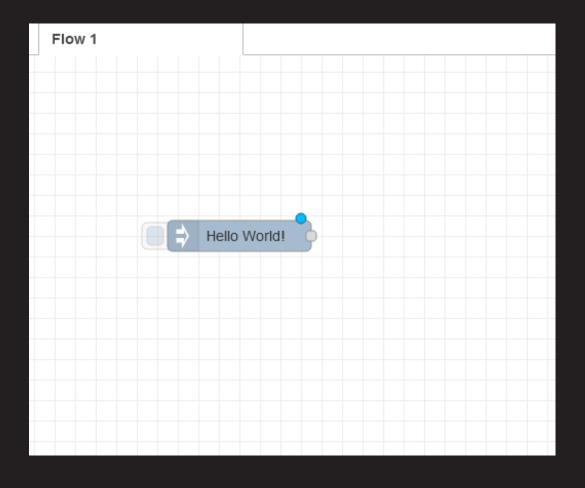
Selecione string

Após selecionar string, digite a mensagem em payload, e clique em Done:





O resultado será:

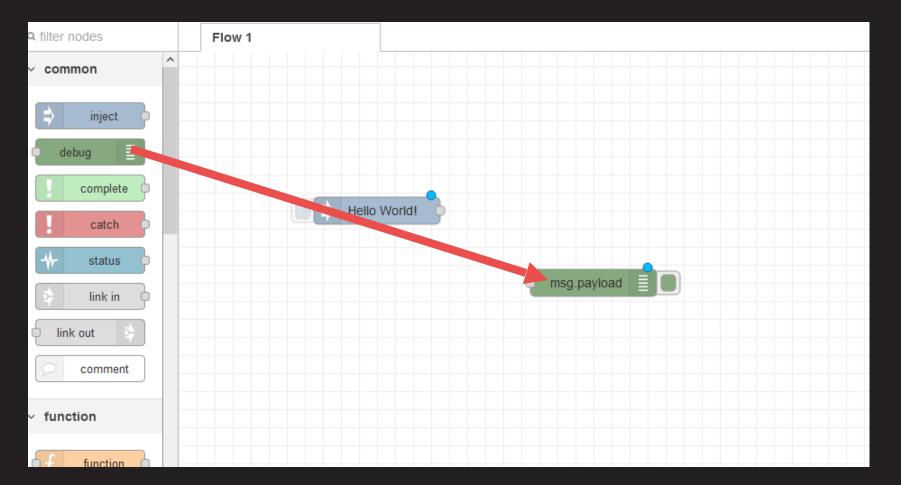


Este nós está "injetando" uma mensagem, do tipo string, com o valor "Hello World";

String é um tipo de variável; Existem variáveis numéricas inteiras (int), variáveis numéricas decimais (float), vetores/arrays entre outros objetos. Uma string é uma variável que armazena dentro dela valores de texto.

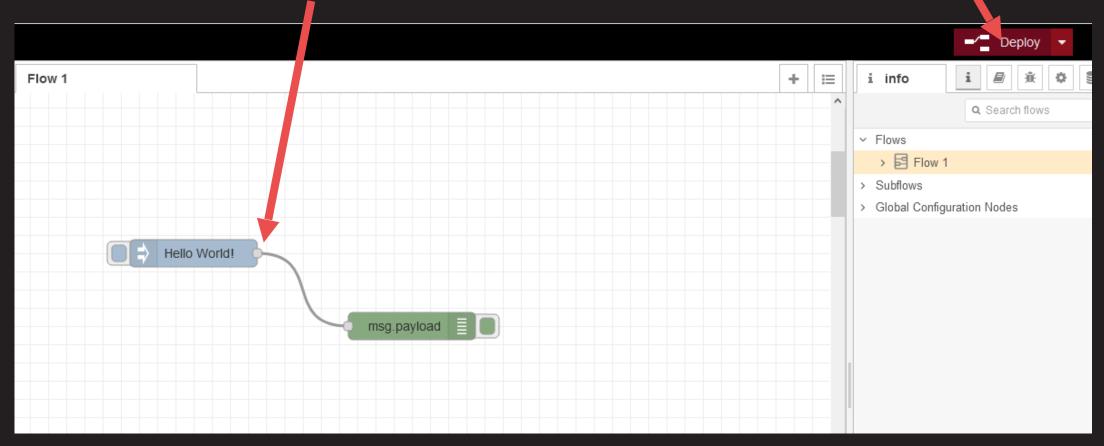
No Node-RED os nós criam e processam mensagens que contém um conteúdo (payload). Neste caso, nossa payload é uma string, ou seja, um pedaço de texto.

Precisamos de um destino para a mensagem de Hello World. Vamos usar um nó de debug. Arraste e solte:

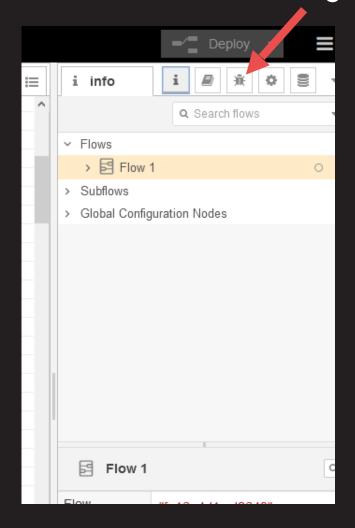


Debug é um termo usado sempre que você quiser testar um código para ver se ele funciona como você esperava que ele funcionasse. "Debugar" é ver e tirar bugs do seu código.

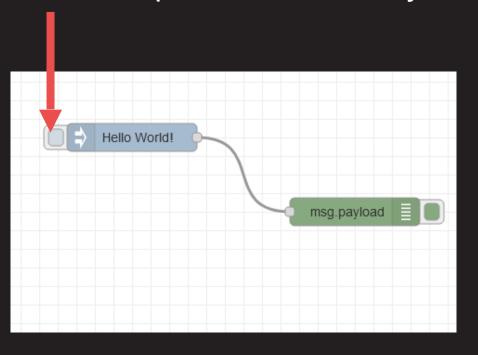
Agora conecte os dós nós. E clique em deploy.



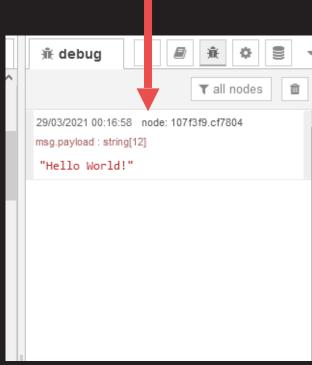
Abra o menu de debug



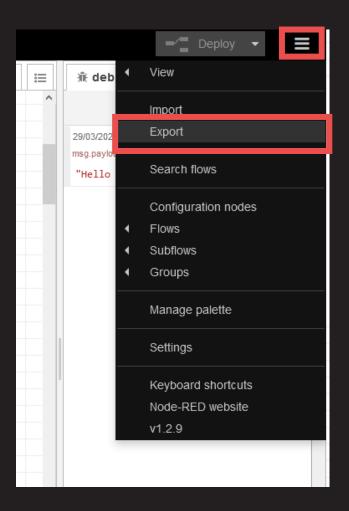
E injete e mensagem clicando no botão esquerdo do nó de Inject

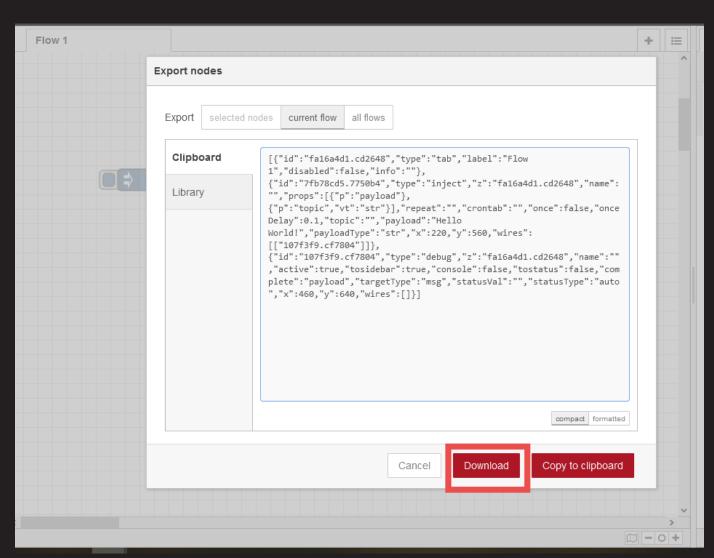


Resultado

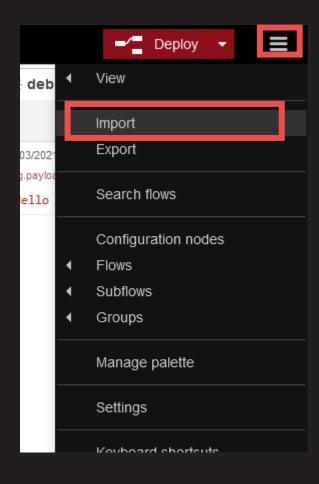


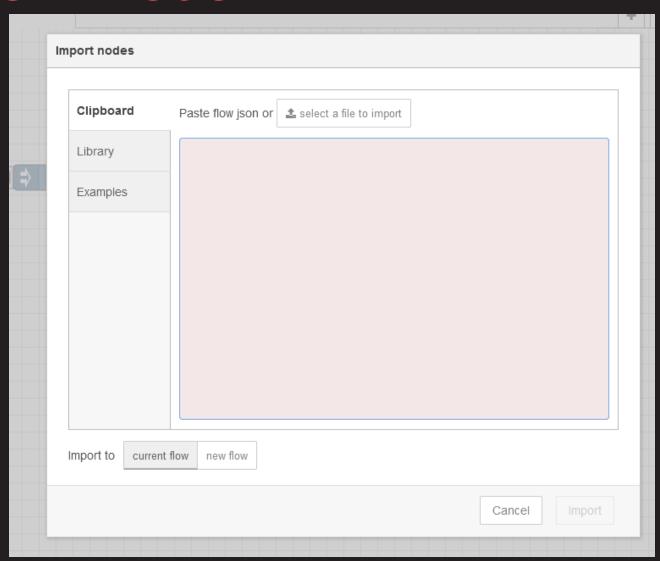
#### Salvando um fluxo:



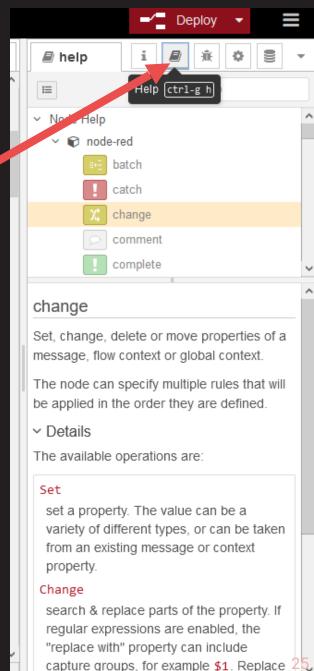


#### Carregando um fluxo:



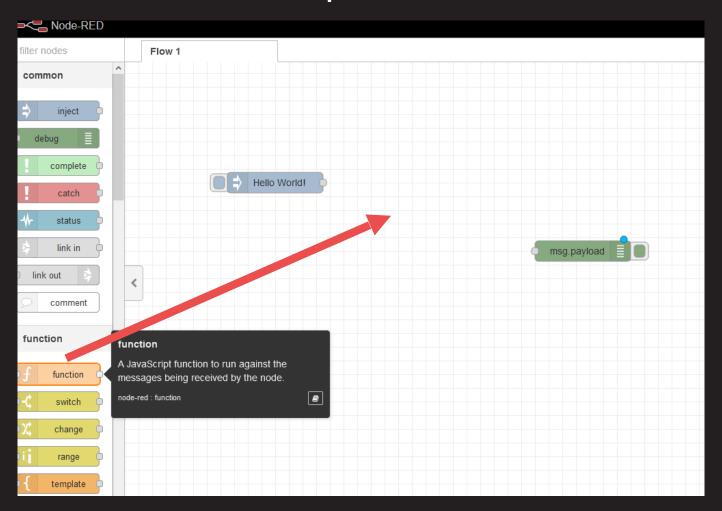


Menu ajuda (help) vocês encontram as especificações do que cada tipo de nó faz. Explore para conhecer mais!

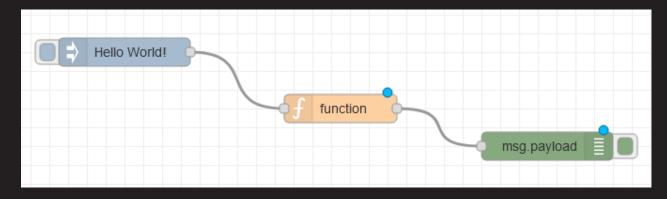


Manipulando a mensagem de Hello World

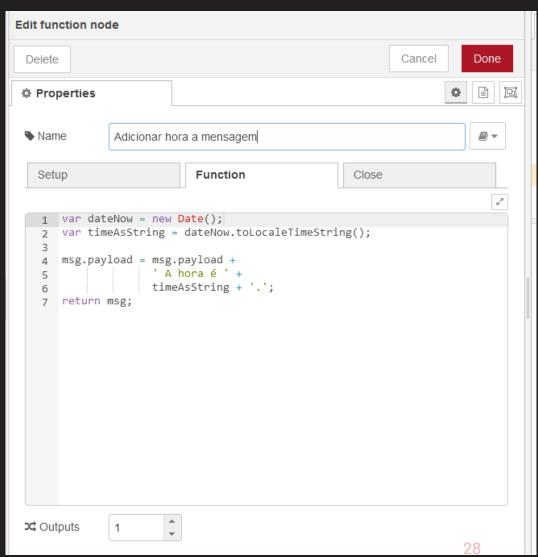
Arraste e solte o nó de fuction para o meio do fluxo 1:



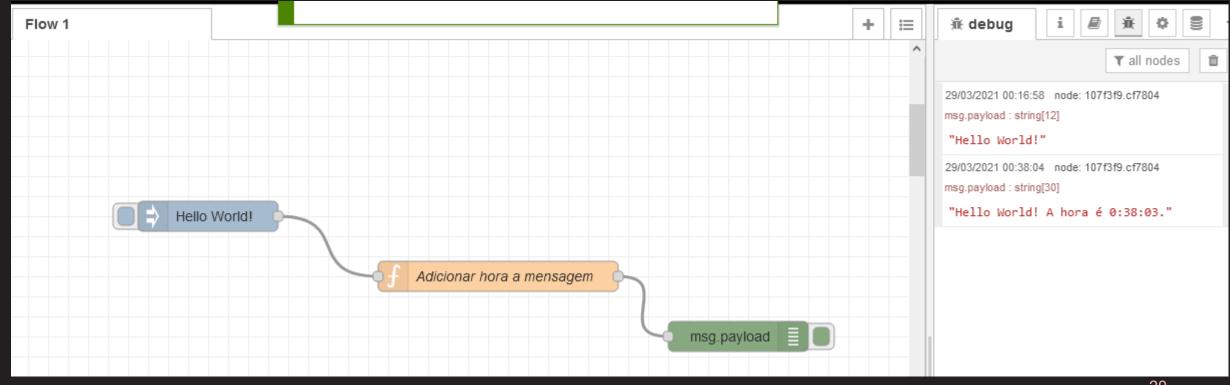
Arraste e solte o nó de function para o meio do fluxo 1:



Duplo clique no nó function. Vamos inserir código JavaScript para ele pegar a hora. O nome do nó será "Adicionar hora a Mensagem". Ao terminar, clique em Done.

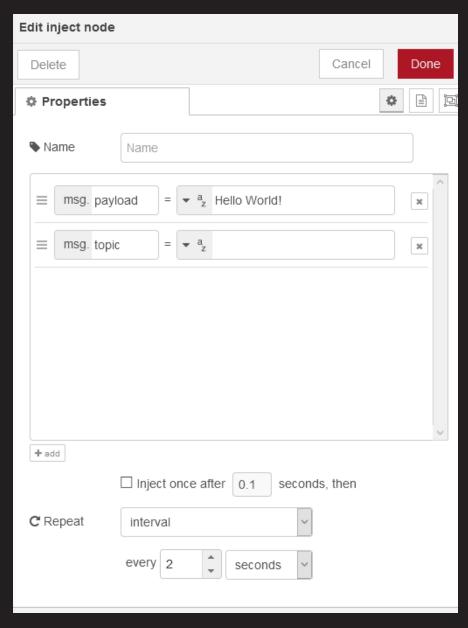


Clique em Deploy. Em seguida, com o menu de Debug aberto, aperte no botão de injeção ao lado do nó Hello World. Pronto!



Vamos fazer ele repetir a injeção de mensagem, selecionando interval no campo Repeat, e configurando para 2 segundos.

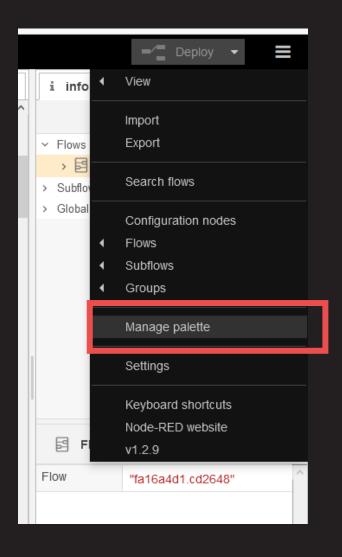
O que acontece agora?

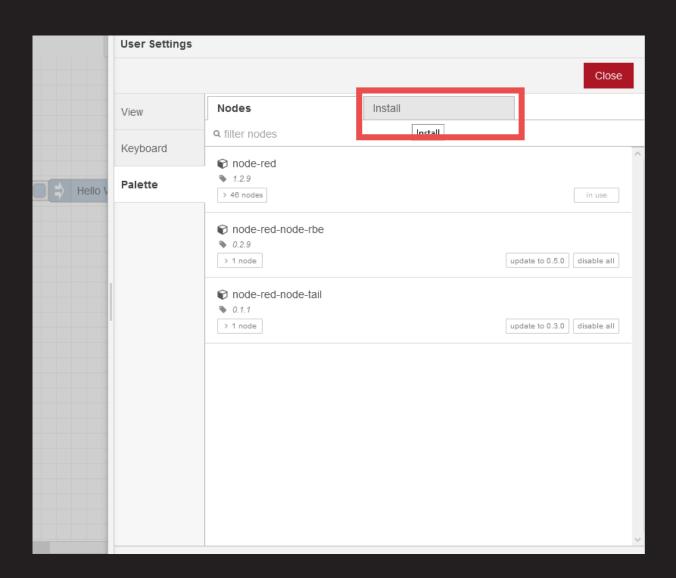


## Nós especiais e bibliotecas

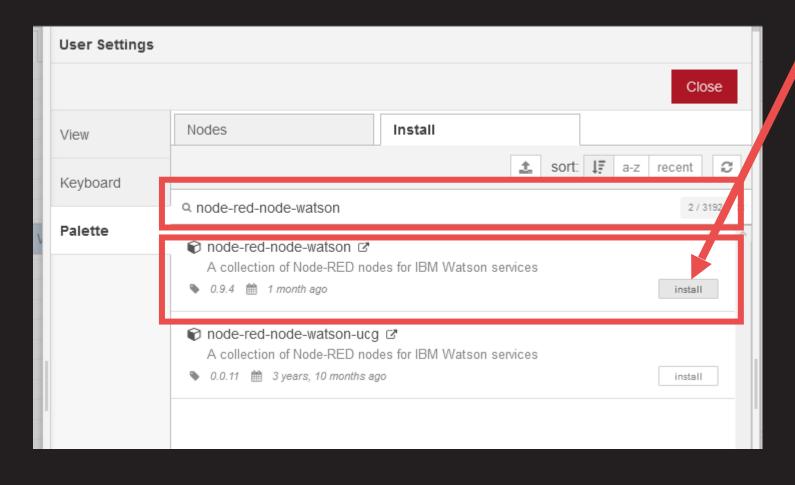
Instalando a biblioteca de desenvolvimento da IBM Cloud e do Telegram

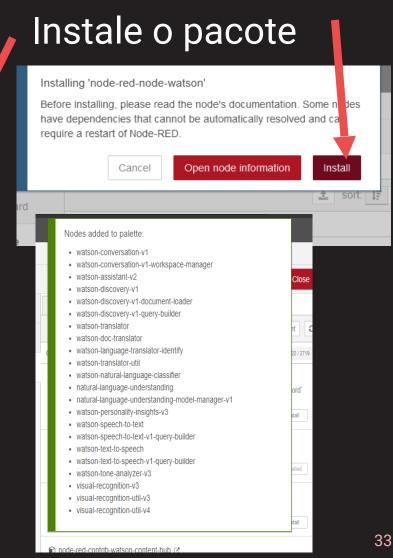
### Instalando a bibliotecas



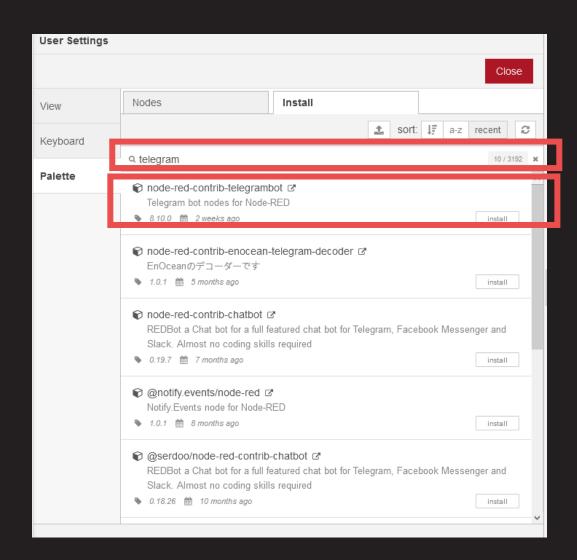


### Instalando a biblioteca do IBM Watson





## Instalando a biblioteca do Telegram



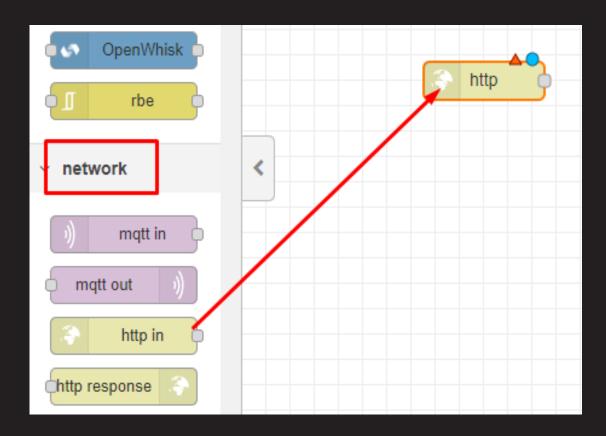
#### Nodes added to palette:

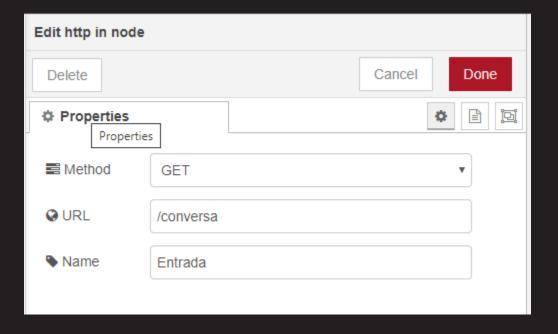
- · telegram bot
- · telegram receiver
- telegram command
- · telegram event
- · telegram sender
- telegram reply

## Conectando o Bot

Fazendo um fluxo para enviar e receber mensagens do Watson Assistant

Adicione um nó de http in. Depois dê um duplo clique e preencha as propriedades do nó como abaixo:

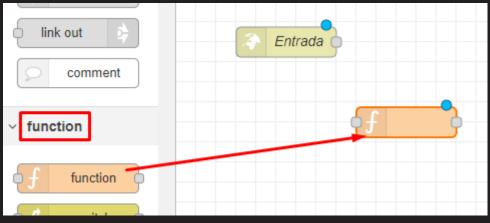




Adicione um nó de function com nome de Prepara Mensagem para o Watson. Nas propriedades, digite o seguinte código:

```
msg.params = {
    "session_id" : msg.payload.session_id !== 'undefined' ? msg.payload.session_id : ""
};
msg.payload = msg.payload.mensagem;
return msg;
Edit function node

Delete
```

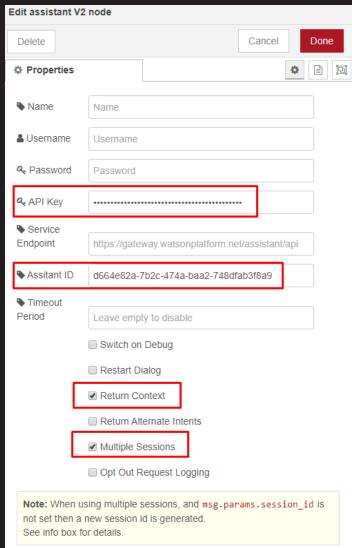




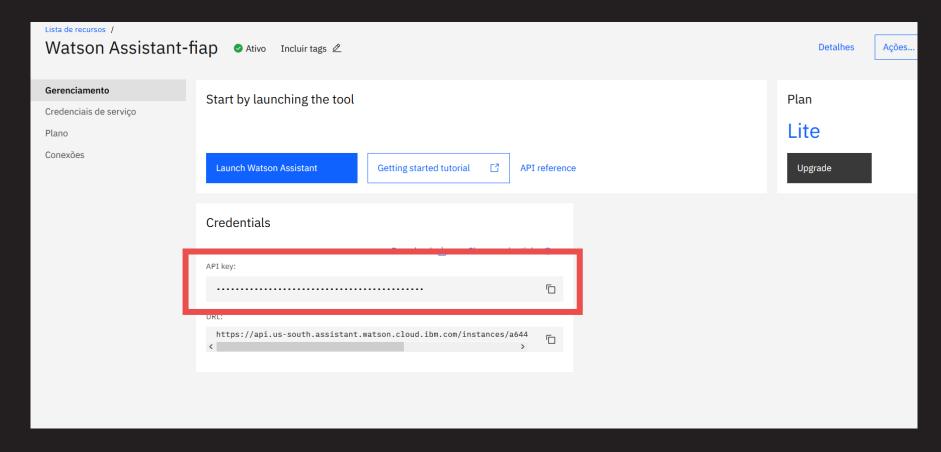
Arraste e solte um nó de Assistant v2.



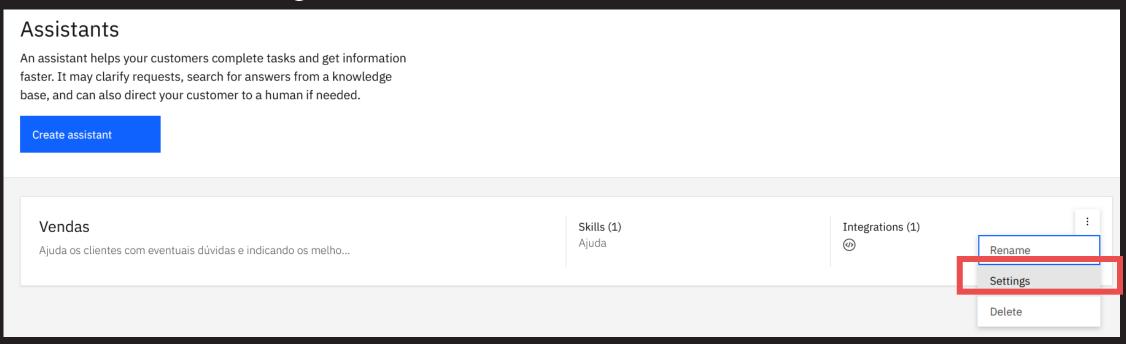
Precisamos preencher o campo API Key e Assistant ID. Estes valores são do seu serviço. Você precisará abrir a IBM Cloud para pegá-los.



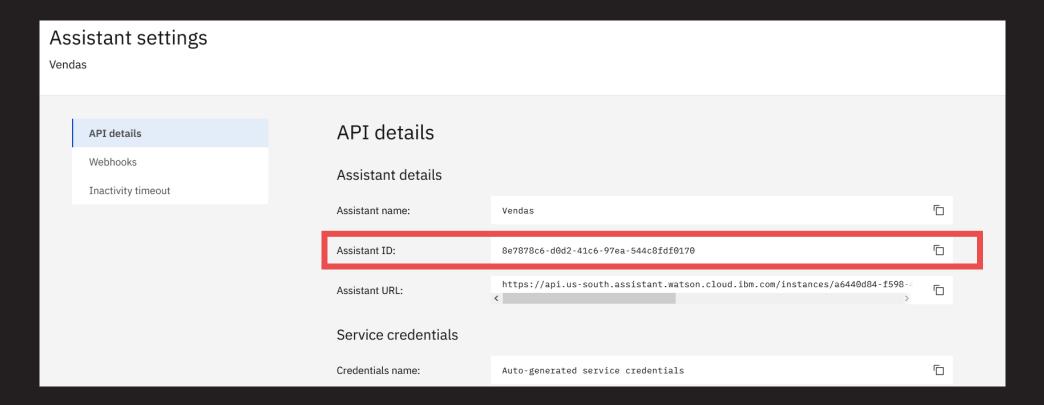
A API Key fica na página de serviço do Watson Assistant. Este número é a senha para acessar todos os seus bots. Guarde-o bem!



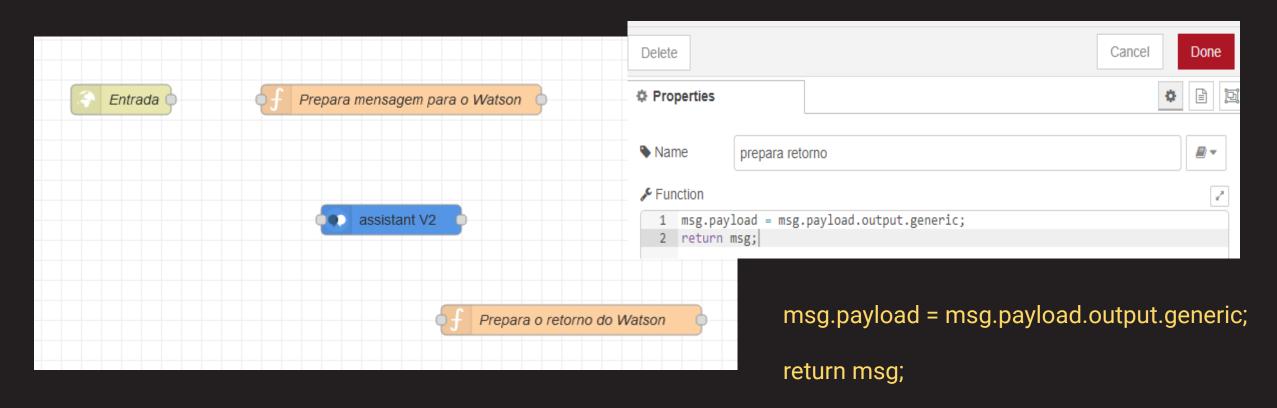
Uma vez dentro do WA, clique nos três pontinhos no Assistant e selecione Settings:



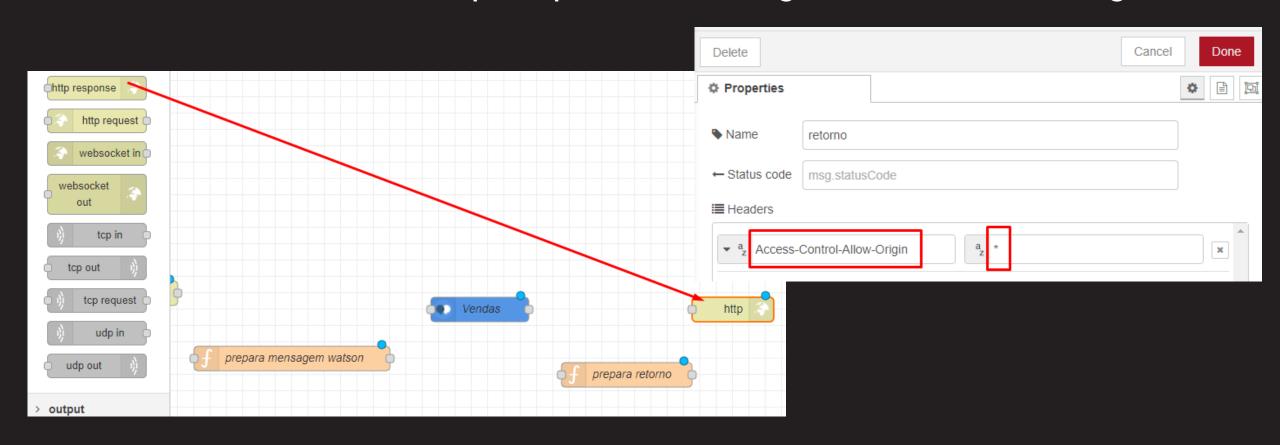
O ID do Assistant pode ser copiado agora:



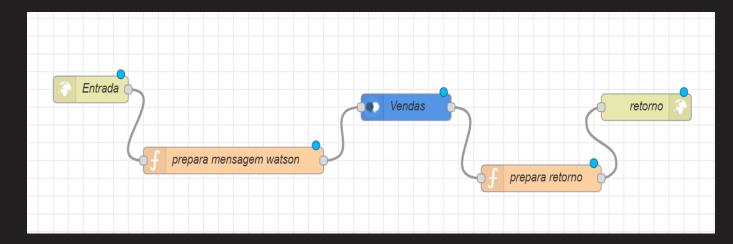
Adicione mais um nó de function para tratar os dados de retorno.



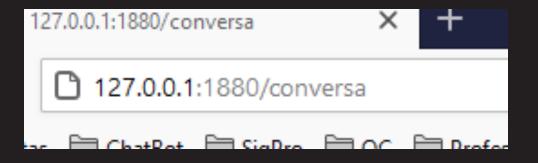
Adicione um nó de http response e configure-o como na imagem:



Temos um integração pronta!



Para testar localmente, digite no navegador o IP local, seguido da porta do Node-RED / o endereço do nó de entrada.



#### Copyright © 2025 Slides do Prof. Daniel Sória, com adaptações dos slides dos Prof. Henrique Ferreira - FIAP

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).