

LISTA DE EXERCÍCIOS 00

INSTRUÇÕES:

- 1.) Providenciar ambiente para o desenvolvimento de programas em C:
- compilador (gcc ou MinGW) e arquivos complementares (io.h, karel.h)
 - editor de textos para programas (pode ser integrado como o JGrasp)
 - atalhos ou facilitadores para tradução (compilação) e execução.

SUGESTÃO: Ver dicas nas relações de **links** disponíveis em arquivo anexo.

- 2.) Testar a instalação do ambiente para o desenvolvimento de programas em C:

- executar programa para abrir uma janela de comandos do sistema:

cmd (Windows) ou terminal (Linux/Mac)

- executar na janela de comandos:

gcc -v

OBS.: Conferir se as versões, de acordo com a instalação.

- 3.) Testar a execução e a tradução (compilação) de um programa em C

- extrair os arquivos contidos em 2020-1_aed1_Exemplo_00 para a pasta associada à janela de comandos do sistema:

AED1.c

OBS.:

Para os exemplos a seguir serão consideradas as definições padrões, realizadas após a instalação da ferramenta da linguagem C:

- compilar o programa fonte (texto) em C:

no Linux	:	gcc -o ./AED1 ./AED1.c
no Windows:		gcc -o AED1.exe AED1.c

- executar o programa objeto (executável):

no Linux	:	./AED1
no Windows:		AED1

- observar as saídas

- anotar dúvidas, questões e comentários, para posteriores discussões, ao final do arquivo com o programa fonte, colocando o texto entre os sinais indicados abaixo:

```
/*  
  // colocar o texto aqui <- (comentario)  
*/
```

OBS.: Evitar o uso de acentos e cedilha.

- 4.) Para familiarizar-se com a linguagem C,
editar e compilar programas para cada um dos exemplos
no material anexo à apostila (Anexo_C_02),
segundo o padrão sugerido no modelo Lista00.c.

SUGESTÃO: Montar um menu para facilitar a execução de testes,
conforme exemplo em 2020-1_aed1_Lista_00.c .

- Cada conjunto deverá conter, em seu cabeçalho,
como comentário (`/** e */`), a documentação essencial:
nome e matrícula, identificação, objetivo, parâmetros e
condições especiais, se houver, e relatório de testes
(exemplos de valores usados e condições testadas).
- O programa contendo todos os métodos deverá ser
guardado para ser usado como referência posterior,
poderá ser requisitado em laboratório e ou mesmo
requisitado para envio ao SGA.

SUGESTÃO: Guardar cópia também em outro local,
(por exemplo, OneDrive, Google Drive etc),
usando sua conta de **email**
(____ @ sga.pucminas.br).
Fazer controle do desenvolvimento
através de versões é recomendado.
Guardar cópias e não descartá-las.

- Antes da elaboração das primeiras atividades recomenda-se
a leitura do arquivo contendo o roteiro para elaboração
de programas (2020-1_aed1_roteiro.pdf).
- Em caso de dúvidas, solicitar esclarecimentos,
o quanto antes, aos professores ou aos monitores.
Os horários de disponibilidades serão informados
oportunamente.

SUGESTÃO: Apresentar e discutir programas em
laboratório é um excelente exercício de comunicação técnica e
poderá auxiliar os professores no endereçamento de questões comuns.