Menu Rápido – Sprint Backlog

Resumo

O objetivo deste documento é fornecer a visão do backlog da primeira sprint do projeto Menu Rápido.

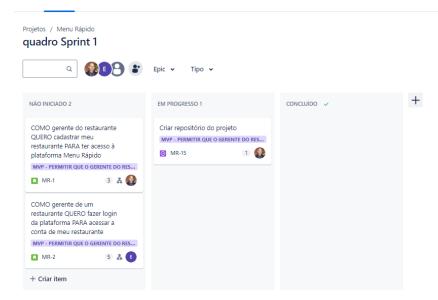
Considerações

- · O backlog da sprint foi criado na ferramenta Jira
- Algumas histórias de usuário são muito extensas e foram divididas em múltiplas imagens
- Todas as histórias atendem ao Definition of Ready
- Note que todas as histórias contém story points definidos
- Todas as histórias (e subtarefas) da sprint possuem um responsável atribuído
- Considerei a equipe de desenvolvimento fictícia formada formada pelo PO, 1 desenvolvedor back-end, 1 desenvolvedor front-end e 1 QA para incluir as histórias na sprint e atribuir os responsáveis

Visão geral do backlog



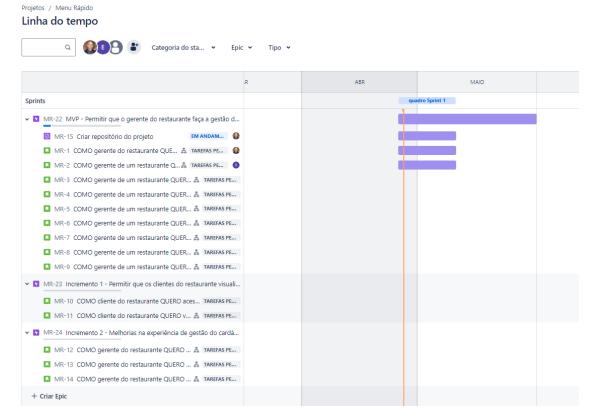
Painel da Sprint



Linha do tempo do projeto

A imagem a seguir apresenta a linha do tempo do projeto.

Nota-se que os itens MR-15, MR-1 e MR-2 são os que foram incluídos na sprint.



Histórias e enablers

Para as histórias do backlog utilizei o Definition of Ready (DoR) abaixo:

- Story points foram definidos
- Descrição da história está bem detalhada
- Critérios de aceitação foram definidos

Além disso, utilizei o Definition of Done (DoD) abaixo:

- Build do projeto não contém warning
- Testes de unidade foram feitos
- Testes de unidade passando
- Código foi revisado aos pares
- Critérios de aceitação foram atendidos
- Requisitos n\u00e3o funcionais foram atendidos
- Product Owner deu OK

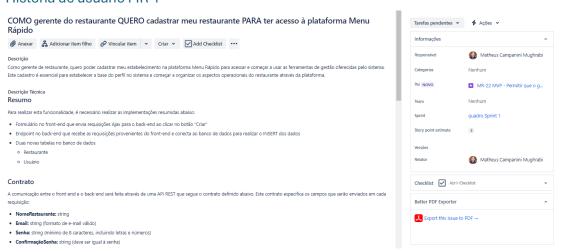
Por fim, nota-se que cada história de usuário possui critérios de aceitação e requisitos não funcionais específicos.

Todas estas informações podem ser visualizadas nas imagens de cada história de usuários nas seções a seguir.

Enabler MR-15



História de usuário MR-1



Front-end

- Formulário de Cadastro: Implementação de um formulário que recolhe informações do usuário e do restaurante. Este formulário fará chamadas Ajax para o endpoint de cadastro no back-end.
- Validação dos Campos: Implementação de validações no cliente para garantir que todos os campos sejam preenchidos corretamente, que o e-mail tenha um formato válido e que as senhas coincidam.
- Feedback ao Usuário: Exibição de mensagens de erro ou confirmação após a tentativa de envio do formulário, baseadas nas respostas do servidor.

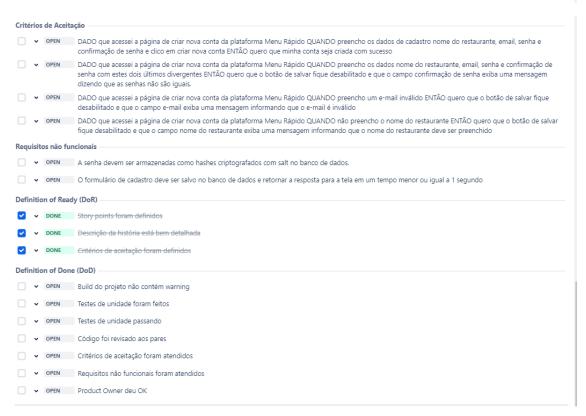
Back-end

- Endpoint de Cadastro: Criação de um endpoint POST /api/restaurants que receberá os dados do formulário.
- Validação de Dados: Validação dos dados recebidos antes de processar o cadastro para garantir que atendem aos requisitos de segurança e integridade.
- Interação com o Banco de Dados: Após a validação, os dados são inseridos nas tabelas do banco de dados.
- Respostas HTTP: Envio de respostas adequadas ao front-end, indicando sucesso ou falha na operação de cadastro.

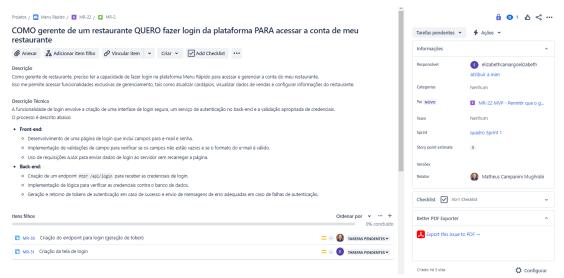
Banco de dados

- Criação de Tabelas: Duas novas tabelas serão criadas:
 - o **Restaurante:** Para armazenar informações sobre o restaurante
 - Id: int PK
 - Nome: nvarchar(100)
 - o **Usuário:** Para armazenar informações sobre o usuário que gerencia o restaurante
 - Id: int PK
 - Email: nvarchar(100)
 - Senha criptografada (usar hash com salt): nvarchar(100)
 - IdRestaurante: int, FK para a tabela restaurante
- Relacionamento entre Tabelas: Estabelecimento de uma relação de chave estrangeira entre a tabela de Usuário e a tabela de Restaurante, garantindo a integridade referencial.
- Índices: Criar índice no campo Email da tabela Usuário





História de usuário MR-2



Critérios de Aceitação	
■ ∨ OPEN	DADO que sou um gerente de restaurante QUANDO eu inserir meu e-mail e senha corretos na página de login ENTÃO devo ser autenticado E redirecionado para o cardápio do meu restaurante.
→ OPEN	DADO que sou um gerente de restaurante QUANDO eu inserir credenciais incorretas na página de login ENTÃO devo receber uma mensagem de erro informando que o e-mail ou senha estão incorretos.
Requisitos não funcionais	
□ ∨ OPEN	O processo de login deve ser otimizado para que a autenticação ocorra rapidamente, com tempo de resposta não superior a 2 segundos.
□ ∨ OPEN	O serviço de login deve estar disponível 99,9% do tempo, com monitoramento contínuo para detectar e corrigir falhas rapidamente.
Definition of Ready (DoR)	
✓ ✓ DONE	Story points foram-definidos
✓ ✓ DONE	Descrição da história está bem detalhada
✓ ✓ DONE	Critérios de aceitação foram definidos
Definition of Done (DoD)	
■ • OPEN	Build do projeto não contém warning
□ ∨ OPEN	Testes de unidade foram feitos
□ ∨ OPEN	Testes de unidade passando
OPEN	Código foi revisado aos pares
■ ✓ OPEN	Critérios de aceitação foram atendidos
□ ∨ OPEN	Requisitos não funcionais foram atendidos
□ ∨ OPEN	Product Owner deu OK