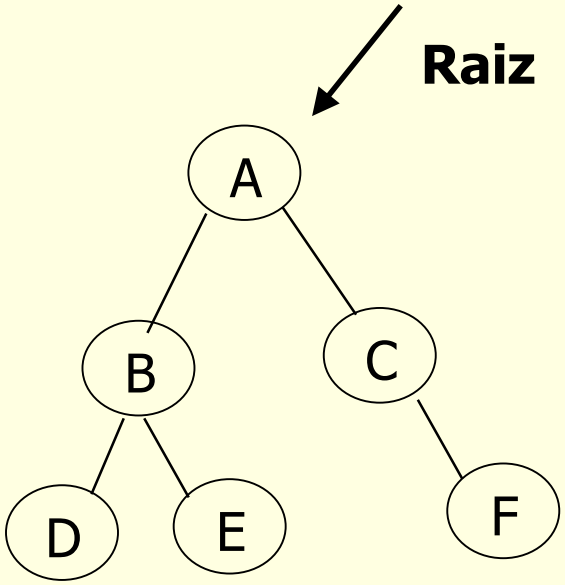
Árvores binárias de busca

SCC-202 – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Thiago A. S. Pardo

Árvore binárias

- Árvores de grau 2, isto é, cada nó tem dois filhos, no máximo



Terminologia:

- filho esquerdo
- filho direito
- informação

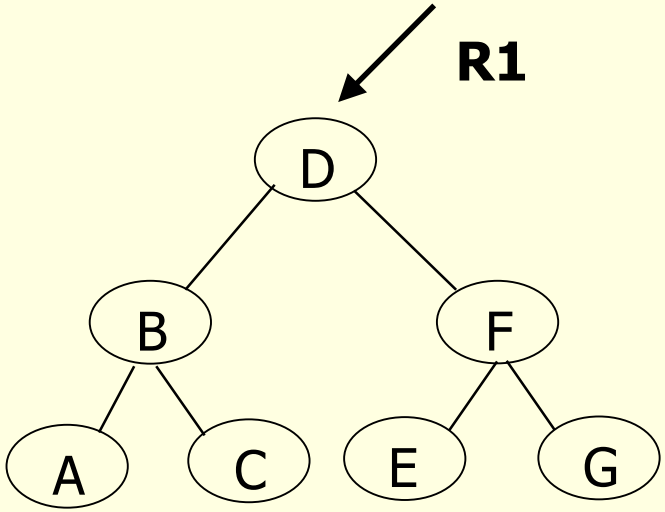
Árvores binárias de busca (ABB)

- Também chamadas “árvores de pesquisa” ou “árvores ordenadas”

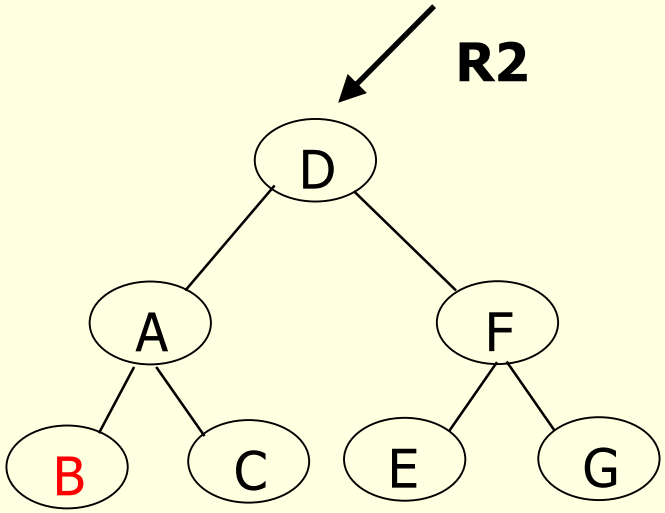
- *Definição*
  - Uma árvore binária com raiz R é uma ABB se:
    - a chave (informação) de cada nó da subárvore esquerda de R é menor do que a chave do nó R (em ordem alfabética, por exemplo)
    - a chave de cada nó da subárvore direita de R é maior do que a chave do nó R
    - as subárvores esquerda e direita também são ABBs

ABB

- Exemplos



é ABB



não é ABB

ABB

- Por que uma ABB é boa?

- Imagine a situação
  - Sistema de **votação**
    - Cada eleitor só pode votar uma vez
    - Um sistema deve armazenar todos os números de título de eleitor que já votaram
    - A cada nova votação, deve-se consultar o sistema para verificar se aquela pessoa já votou; o voto é computado apenas se a pessoa ainda não votou
    - A votação deve ter resultado on-line

ABB

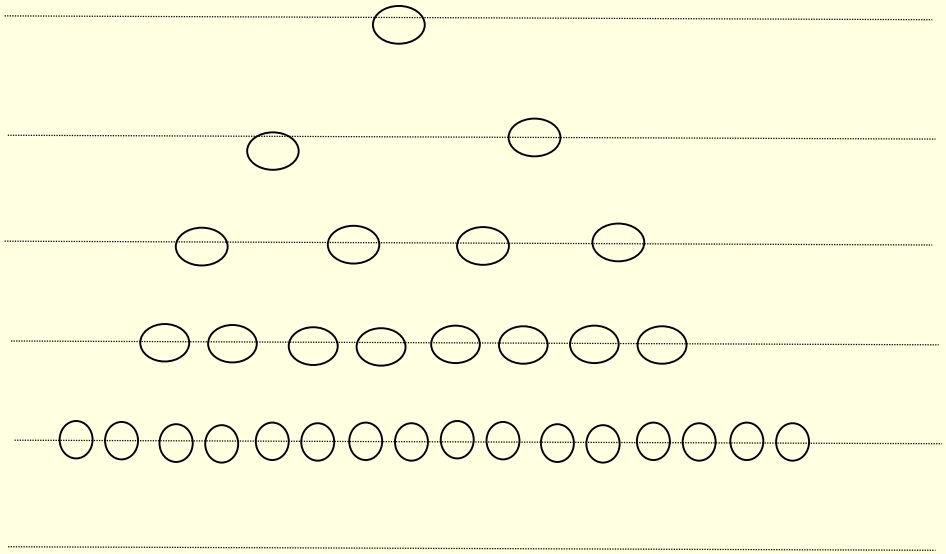
- Por que uma ABB é boa?

- Solução com ABBs
  - Cada número de título é armazenado em uma ABB
  - Suponha que em um determinado momento, a ABB tenha 1 milhão de títulos armazenados
  - Surge nova pessoa e é preciso saber se o número do título está ou não na árvore (se já votou ou não)

ABB

- Por que uma ABB é boa?

- Considere uma ABB com chaves uniformemente distribuídas (árvore cheia)



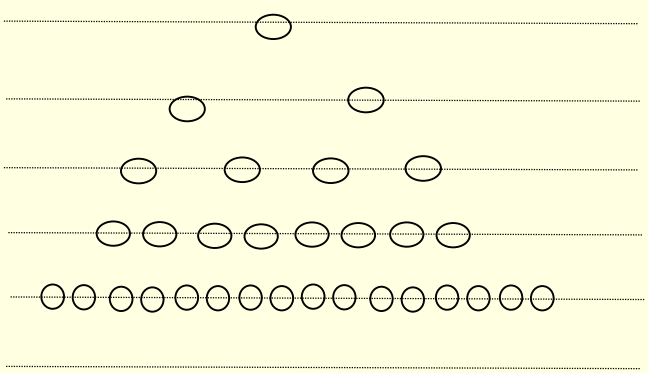
ABB

- Por que uma ABB é boa?

- Responda
  - Quantos elementos cabem em uma árvore de N níveis, como a anterior?
  - Como achar um elemento em uma árvore assim a partir da raiz?
  - Quantos nós se tem que visitar, no máximo, para achar o título na árvore, ou ter certeza de que ele não está na árvore?

ABB

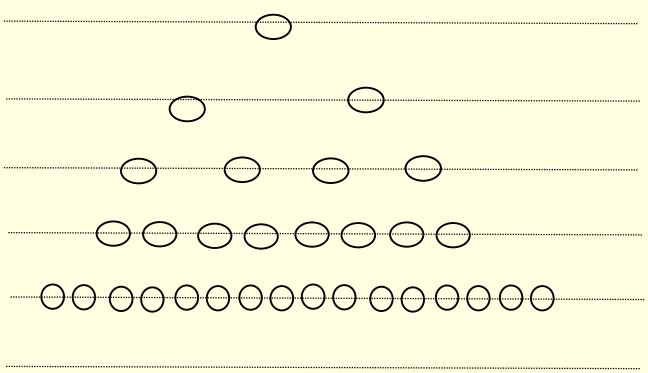
- Por que uma ABB é boa?



Nível	Quantos cabem
1	1
2	3
3	7
4	15
...	...
N	**$2^N - 1$**
10	1.023
13	8.191
16	65.535
18	262.143
20	≈1 milhão
30	≈1 bilhão
	...

ABB

- Por que uma ABB é boa?



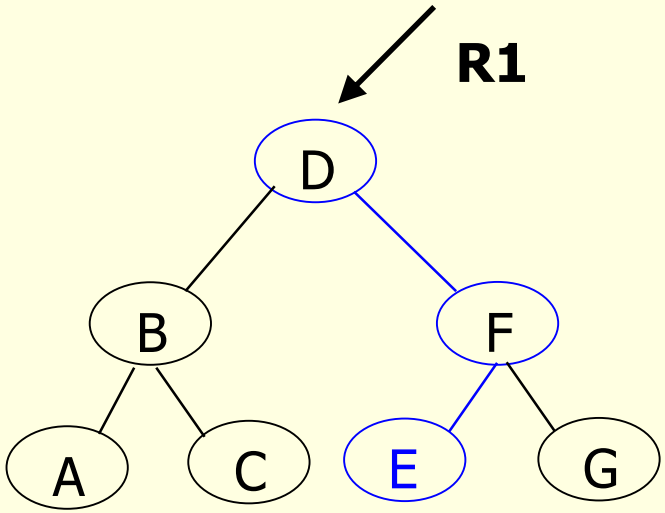
Nível	Quantos cabem
1	1
2	3
3	7
4	15
...	...
N	**$2^N - 1$**
10	1.023
13	8.191
16	65.535
18	262.143
20	≈1 milhão
30	≈1 bilhão
	...

ABB

- Por que uma ABB é boa?
- Para se **buscar** em uma ABB
  - Em cada nó, compara-se o elemento buscado com o elemento presente
    - Se menor, percorre-se a subárvore esquerda
    - Se maior, percorre-se a subárvore direita
  - Desce-se verticalmente até as folhas, no pior caso, sem passar por mais de um nó em um mesmo nível
  - Portanto, no pior caso, a busca passa por tantos nós quanto for a altura da árvore
    - **O(log N)**

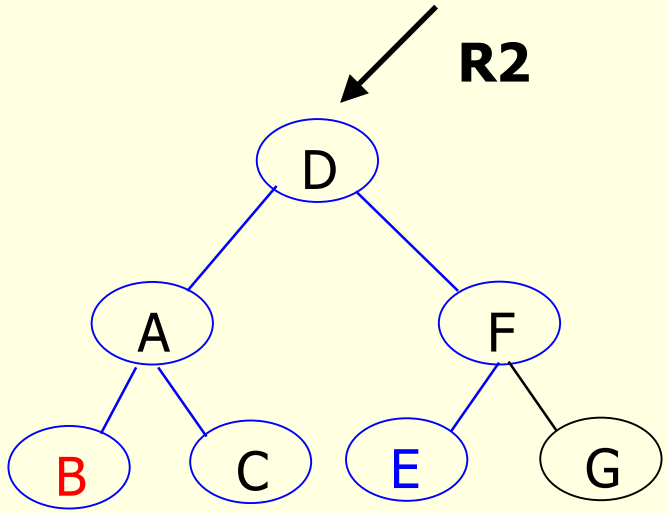
ABB

- Exemplo: busca pelo elemento **E** nas árvores abaixo



é ABB

3 consultas



não é ABB

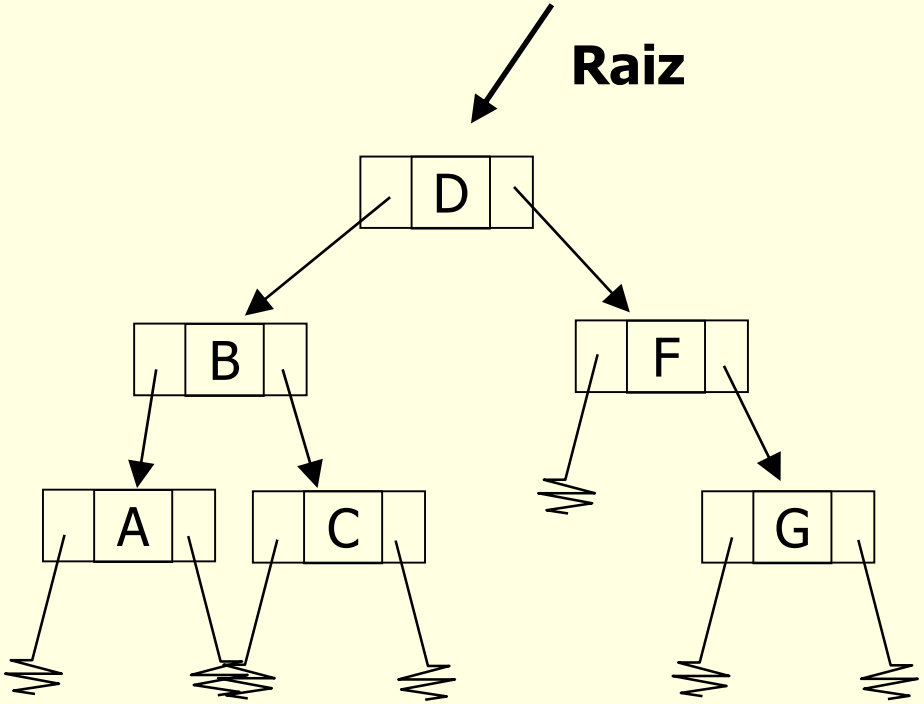
6 consultas

ABB

- Por que uma ABB é boa?
  - Buscas muito rápidas!!!

ABB

- Representação



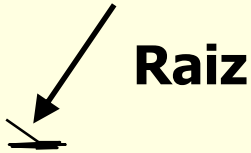


ABB vazia

ABB

- Declaração

```
typedef int elem;

typedef struct bloco {
        elem info;
        struct bloco *esq, *dir;
} no;

typedef struct {
        no *raiz;
} ABB;
```

ABB

- Operações sobre a ABB
  - Devem considerar a ordenação dos elementos da árvore
    - Por exemplo, na inserção, deve-se procurar pelo local certo na árvore para se inserir um elemento

- Exercício
  - Construa a partir do início uma ABB com os elementos M, E, C, P, G, F, A, T, U, V, X, Z

TAD ABB

- Operações básicas
  - Está na árvore?
  - Inserção
  - Remoção

TAD ABB

- Está na árvore?
  - Comparando o parâmetro “chave” com a informação no nó “raiz”, 4 casos podem ocorrer
    - A árvore é vazia => a chave não está na árvore => fim do algoritmo
    - Elemento da raiz = chave => achou o elemento (está no nó raiz) => fim do algoritmo
    - Chave < elemento da raiz => chave pode estar na subárvore esquerda
    - Chave > elemento da raiz => chave pode estar na subárvore direita
  - Pergunta: quais os casos que podem ocorrer para a subárvore esquerda? E para a subárvore direita?

Os mesmos!

TAD ABB

- Exercício
  - Implementação da sub-rotina de busca de um elemento na árvore

TAD ABB

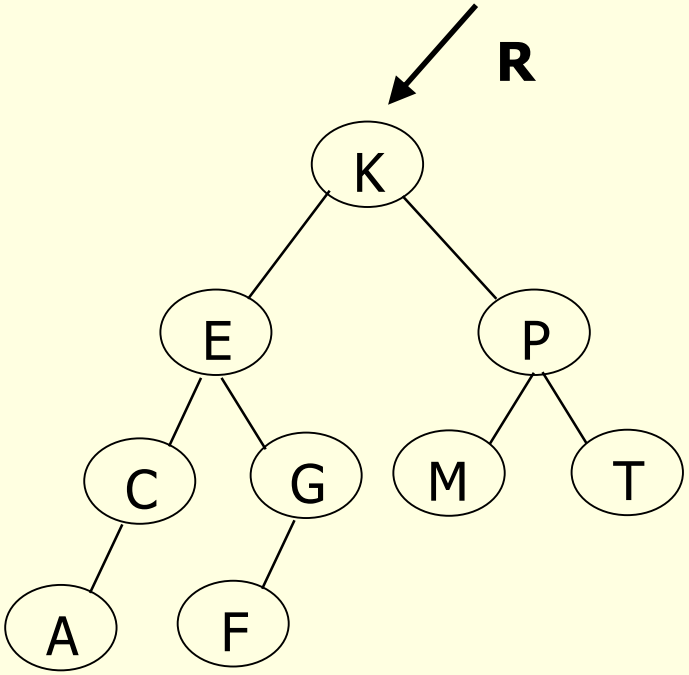
- Inserção
  - Estratégia geral
    - Inserir elementos como nós folha (sem filhos)
    - Procurar o lugar certo e então inserir
  - Comparando o parâmetro “chave” com a informação no nó “raiz”, 4 casos podem ocorrer
    - A árvore é vazia => insere o elemento, que passará a ser a raiz; fim do algoritmo
    - Elemento da raiz = chave => o elemento já está na árvore; fim do algoritmo
    - Chave < elemento da raiz => insere na subárvore esquerda
    - Chave > elemento da raiz => insere na subárvore direita

TAD ABB

- Exercício
  - Implementação da sub-rotina de inserção de um elemento na árvore

TAD ABB

- Remoção
  - Para a árvore abaixo, remova os elementos T, C e K, nesta ordem



TAD ABB

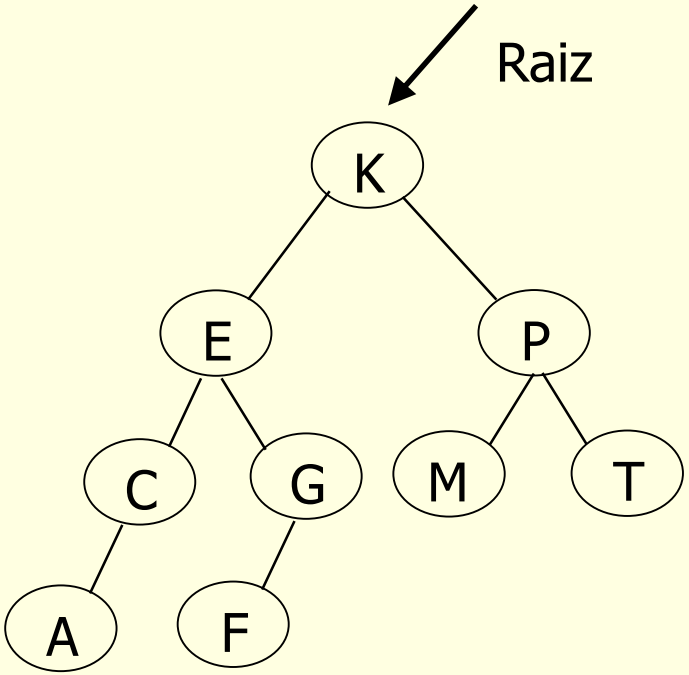
- Remoção
  - Caso 1 (remover T): o nó a ser removido (R) não tem filhos
    - Remove-se o nó
    - R aponta para NULL
  - Caso 2 (remover C): o nó a ser removido tem 1 único filho
    - Remove-se o nó
    - “Puxa-se” o filho para o lugar do pai
  - Caso 3 (remover K): o nó a ser removido tem 2 filhos
    - Acha-se a maior chave da subárvore esquerda
    - R recebe o valor dessa chave
    - Remove-se a maior chave da subárvore esquerda

TAD ABB

- Exercício
  - Implementação da sub-rotina de remoção de um elemento da árvore

Percursos em ABBs

- Exercício: faça os percursos em pré-ordem, em-ordem, pós-ordem, largura e profundidade na árvore abaixo



ABB

- Questão para pensar em casa
  - Qual a relação entre a tradicional busca binária e busca em uma ABB?