#### Algoritimos e Estrutura de Dados I

00 - Apresentação



Professor: Bruno Matheus

#### Aula de hoje

Introdução

Objetivos

Conteúdo

Avaliação

Bibliografia e Ferramentas

## Dados / Informação

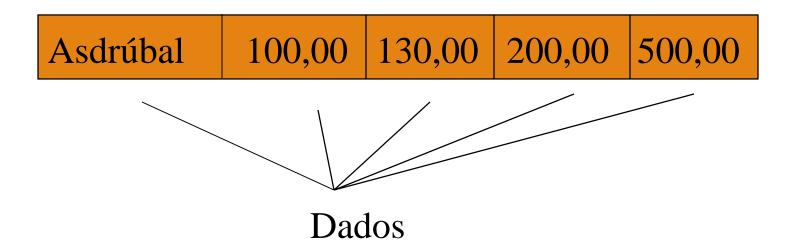
Dados: elementos conhecidos de uma aplicação

Ex.: Peso, altura, salário

Informação (registro): conjunto estruturado de dados, transmitindo conhecimento

Ex.: Cadastro de um aluno

## Exemplo de dados



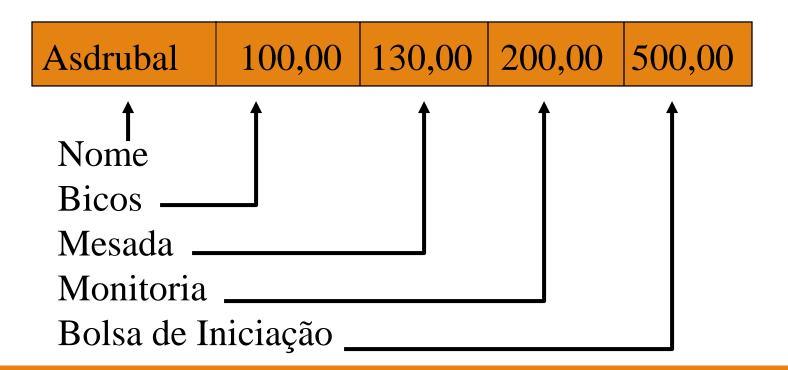
### Dados / Informação

#### Dados com um significado associado

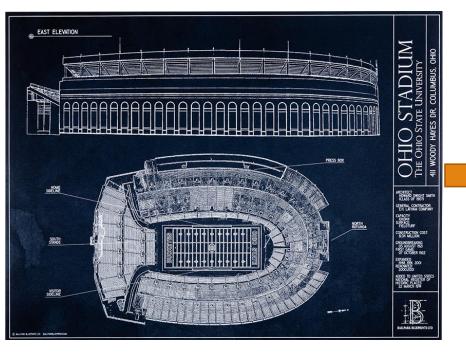
- Tornam-se úteis
- A transformação de dados em informação
- Geralmente pela apresentação dos dados em uma forma compreensível para o usuário
- Informação é criada atribuindo um significado aos dados

### Exemplo de informação

Asdrúbal recebe por mês 930,00 Reais



#### Estrutura de Dados



Estrutura



Estrutura + dados

### Objetivo no Jupiter

Familiarizar os estudantes com várias estruturas da informação buscando habilitá-los a contar com esses recursos no desenvolvimento de outras atividades de ciências de computação

### Conteúdo de programação

- Linguagem C
  - Estrutura básica (if, while, for, etc...)
  - Funções
  - Structs/Unions
  - Alocação estática e dinâmica de memória

#### Conteúdo

- Listas lineares: algoritmos e aplicações.
  - Sequenciais ou encadeadas;
  - Estáticas ou dinâmicas
- Árvores e Árvores Binárias: propriedades, algoritmos e aplicações.
- Algoritmos de Busca em árvores.

## Avaliação

#### Provas:

• P1:28/09

• P2:27/11

SUB: 04/12 ("do mal")

Média das Provas (MP): (P1 + P2)/2

Se fizer SUB, MP = maior entre {(P1+SUB)/2 e (SUB+P2)/2}

#### Avaliação

#### **Projetos**

- 2 projetos (T1 e T2, datas a serem informadas)
- Máximo duplas

Média dos Trabalhos (MT): (T1 + T2)/2

Obs: esta disciplina tem 2 crédito de trabalho => 4 horas semanais

## Avaliação

```
Nota final:
```

```
<u>Se</u> (MP>=5,0 && MT>=5,0)

NF = (MP+MT)/2

<u>Senão</u>

NF = min(MP,MT)
```

Ou seja, precisa de média 5,0 em trabalhos e provas

### Acompanhamento

#### Online:

http://ae4.tidia-ae.usp.br/portal/

#### Professor:

- Bruno Matheus
- Email: bmatheus at sc.usp.br
- Sala 3-245 ("Prof. Moacir")
- Atendimento: terças e quintas, 10h as 12h
   Quintas, 18h as 19h

#### Monitor?

### Bibliografia

#### Livro texto:

- AHO,A.V.; HOPCROFT,J.E.; ULLMAN,J.D. Data Structure and Algorithms. Readings, Addison Wesley, 1983.
- HOROWITZ, E.; SAHNI, S. Data Structures in Pascal, Computer Science Press, 1990.
- SZWARCFITER, J. & MARKEZON, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. LTC Editora,
   2a. Ed., 1994.
- WIRTH, N. Algoritmos e Estruturas de Dados, Rio de Janeiro, LTC, 1989.

#### Ferramenta:

- DEV C++ (<u>https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/</u>)
- Qualquer outro compilador

#### Ferramentas

• DEV C++

# Perguntas

