

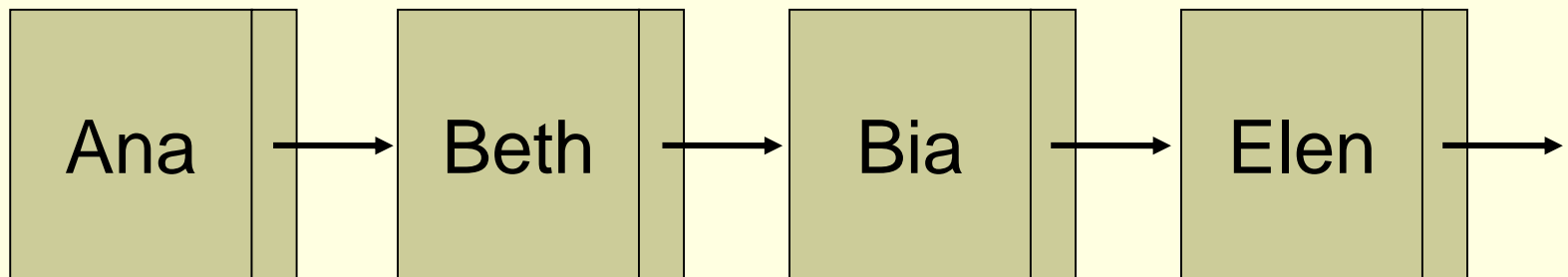
Listas ordenadas

SCC-502 – Algoritmos e Estruturas de
Dados I

Listas ordenadas

■ Definição

- *Listas em que os elementos estão ordenados por algum critério*
 - Em geral, por ordem alfabética



Listas ordenadas

■ Situações

- Cadastro de funcionários por ordem alfabética
- Lista de passageiros em um voo
- Lista de deputados presentes no congresso
- Telefones da cidade

Listas ordenadas

- Nessas **situações, os acessos** (inserção, eliminação e consulta) são **direcionados a um elemento** específico, e não mais ao “primeiro” (ou último) a entrar na lista (fila ou pilha). Exemplos:
 - “Faustão” foi despedido (retire seu nome do cadastro)
 - “Edmundo” é funcionário? Verifique se seu nome consta no cadastro
 - Qual o salário do funcionário “Pedro Malan”?
 - “Sandra Bulloc” foi contratada; inclua-a no cadastro
- Nos exemplos acima, os registros (as “pastas”) de cada funcionário são (ordenados e) procurados pelo nome. O nome, neste caso, é a chave de busca, ou simplesmente **chave**.

Listas ordenadas

■ Operações

- `cria(lista)`
- `IsEmpty(lista)`
- `IsFull(lista)`
- `esta_na_lista(lista,x)`
- `inserir(lista,x)`
- `remover(lista,x)`
- `imprimir_todos_da_lista(lista)`
- Etc.

Listas ordenadas

- Implementações

- Sequencial

- Encadeada

- Implicam mudanças na forma de manipulação da lista

Lista ordenada sequencial

- O que acontece se quero incluir na lista a funcionária “Alice do País das Maravilhas”?

...	...
Zorro	$i+1$
Zoroastro	i
Zico	$i-1$
...	...
Antônio	3
André	2
Ana	1

Lista ordenada sequencial

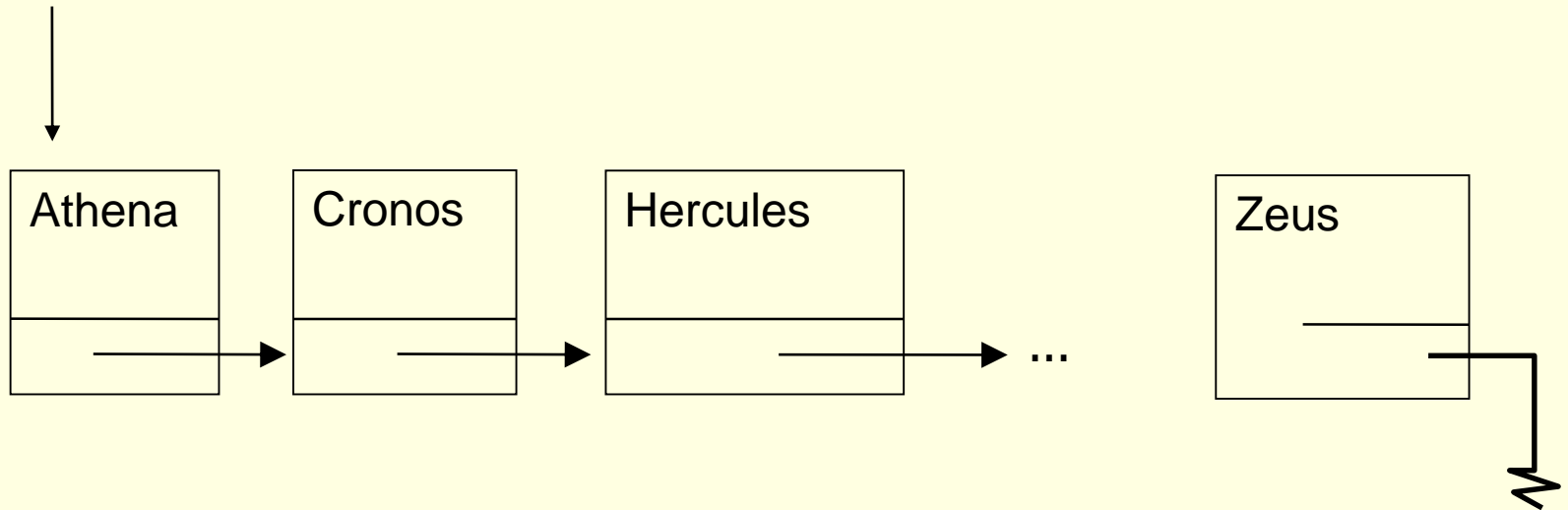
- O que acontece se quero incluir na lista a funcionária “Alice do País das Maravilhas”?

Tem que se deslocar todos os elementos da lista para inserir o novo elemento na posição correta

...	...
Zorro	$i+1$
Zoroastro	i
Zico	$i-1$
...	...
Antônio	3
André	2
Ana	1

Lista ordenada encadeada

■ Lista de Gregos



■ O que deve acontecer na lista quando

- Nasce Hades?
- Nasce Aquiles?
- Morre Cronos?

Lista ordenada encadeada

- Vantagem sobre a alocação sequencial
 - Os nós podem ser inseridos e eliminados na posição correta, sem realocação dos demais elementos
- Complexidade de algoritmos
 - O que implica?
 - A diferença é significativa?

Lista ordenada estática e encadeada

■ Declaração da estrutura

```
#define TAM ...
```

```
typedef struct bloco {  
    char nome[20];  
    int prox;  
} no
```

```
typedef struct {  
    int ini, primeiro_vazio;  
    no v[TAM];  
} ListaOrd;
```

Lista ordenada dinâmica e encadeada

■ Declaração da estrutura

```
typedef struct bloco {  
    char nome[20];  
    struct bloco *prox;  
} no
```

```
typedef struct {  
    no *ini;  
} ListaOrd;
```

Lista ordenada dinâmica e encadeada

- **Exercício:** identificar os possíveis casos para a **inserção** (caso 1, caso 2, ...)
- Supondo que o elemento a ser inserido não está na lista

Inserção: caso 1

■ insere(L,x,erro)

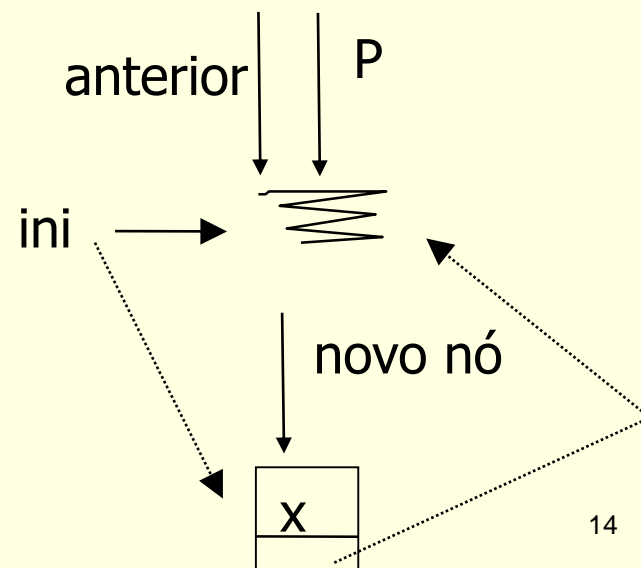
■ Lista vazia

se possível, aloca novo nó e erro \leftarrow false

nó \leftarrow x

próximo de nó \leftarrow nada

ini \leftarrow nó



Inserção: caso 2

- `insere(L,x,erro)`

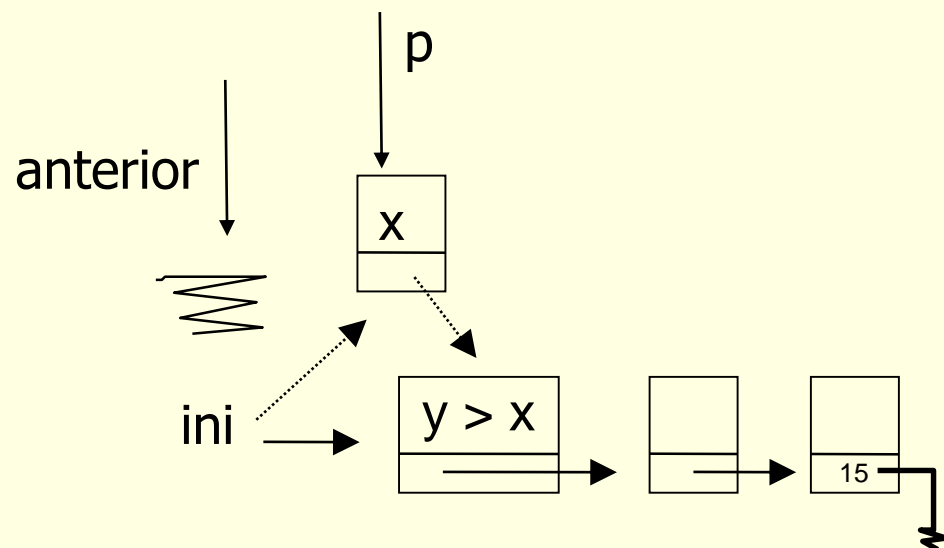
- $x < 1^{\circ}$ da lista

se possível, aloca novo nó e $\text{erro} \leftarrow \text{false}$

$\text{nó} \leftarrow x$

$\text{próximo de nó} \leftarrow \text{ini}$

$\text{ini} \leftarrow p$



Inserção: caso 3

- `insere(L,x,erro)`

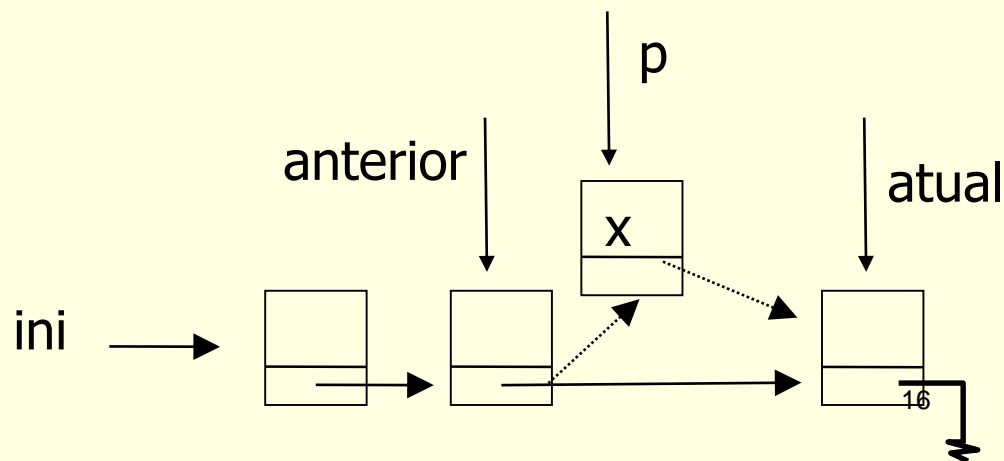
- $x > 1^{\circ}$ da lista

se possível, aloca novo nó e $\text{erro} \leftarrow \text{false}$

$p \leftarrow x$

próximo de nó \leftarrow atual

próximo de anterior $\leftarrow p$



Inserção

- **Exercício:** implementar a função de inserção

Questão

- O que é melhor: inserir em uma lista desordenada ou em uma lista ordenada?

Remoção

- Quais seriam os casos?

Lista ordenada dinâmica e encadeada

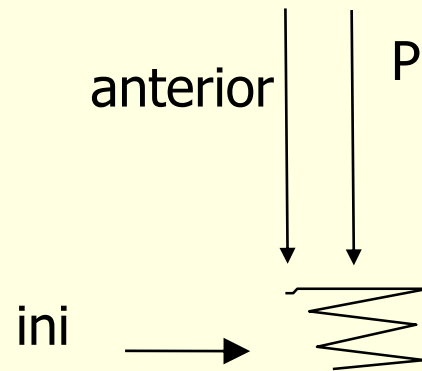
- Operação de **remoção** de um elemento X
 - 4 casos
 - Lista vazia
 - X não está na lista
 - X é menor do que o primeiro elemento da lista
 - X não está na lista
 - X é igual ao primeiro elemento da lista
 - X está na lista
 - X é maior do que o primeiro elemento da lista
 - X pode estar na lista

Remoção: caso 1

- `remove(L,x,erro)`

- a lista é vazia

- `erro` \leftarrow `true`

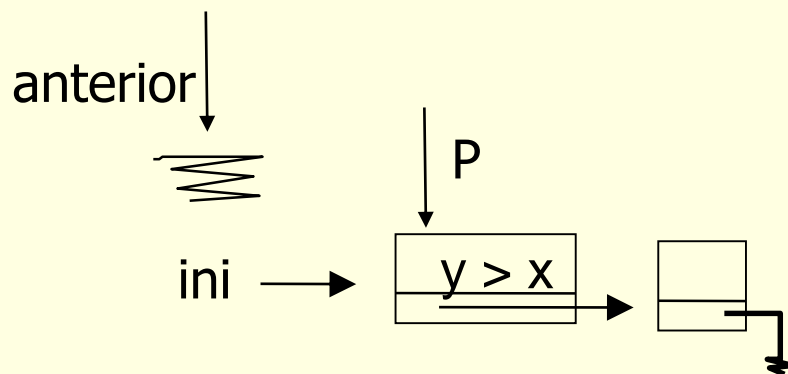


Remoção: caso 2

- `remove(L,x,erro)`

- $x < 1^{\circ}$ da lista

`erro` \leftarrow `true`



Remoção: caso 3

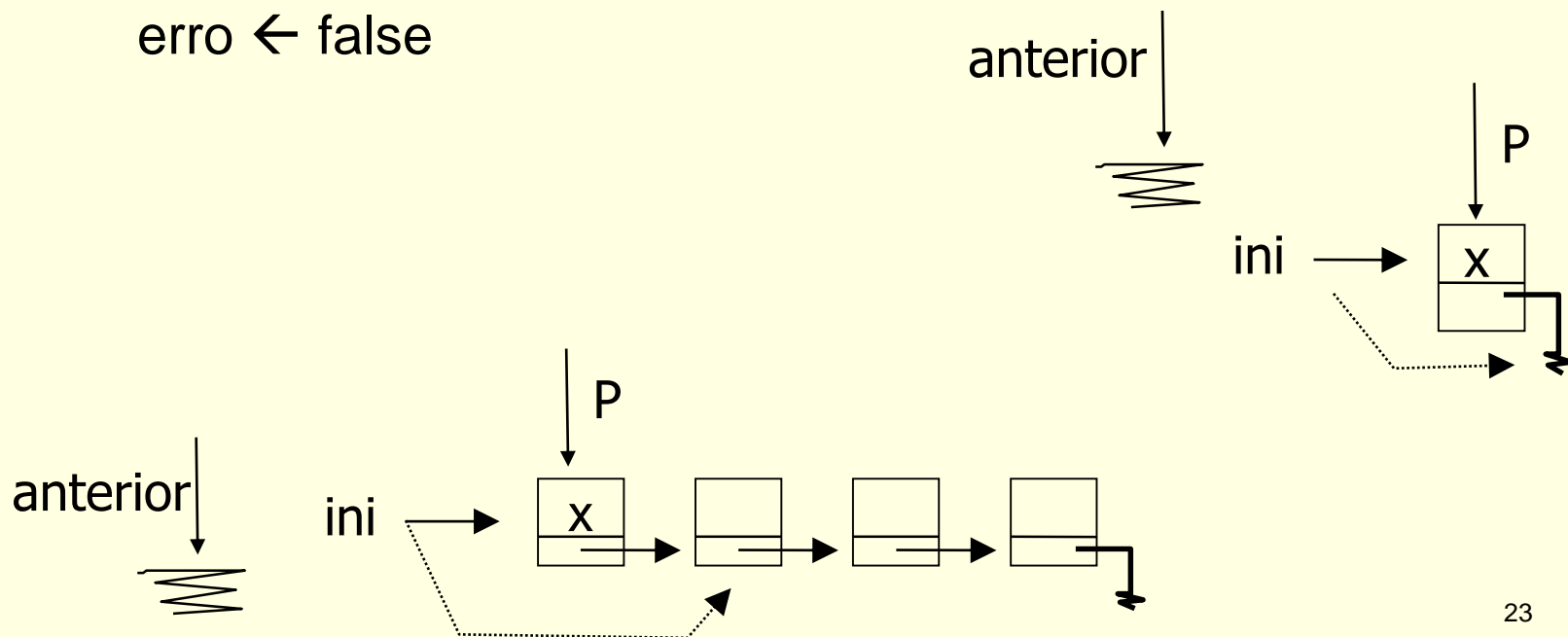
- `remove(L,x,erro)`

- `x = 1º da lista`

ini aponta para o próximo

libera nó indicado por p

`erro` \leftarrow false



Remoção: caso 4

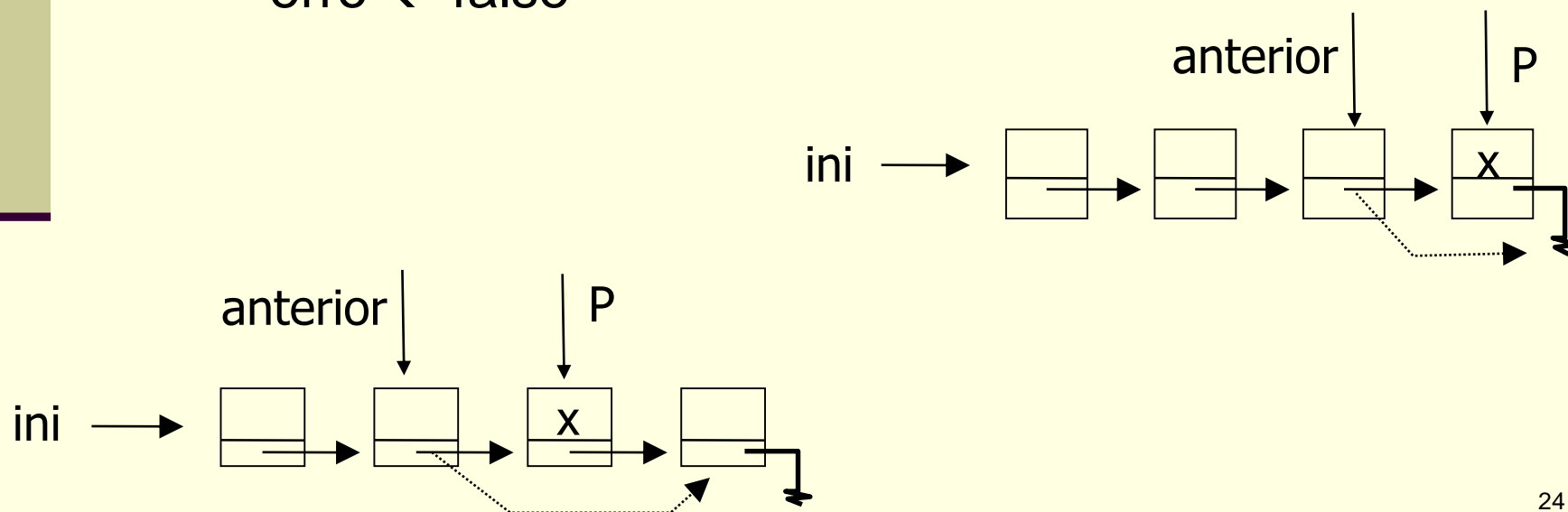
- `remove(L,x,erro)`

- **$x > 1^{\circ}$ da lista e é encontrado**

próximo do anterior \leftarrow próximo de P

libera nó indicado por P

erro \leftarrow false

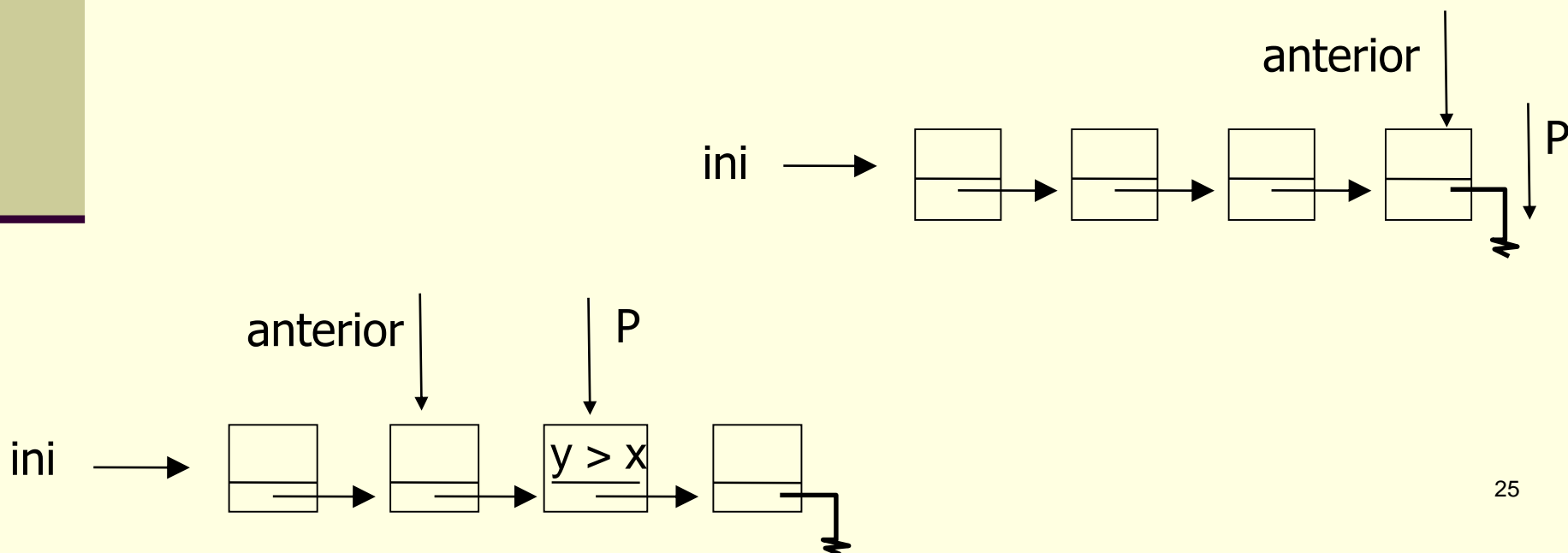


Remoção: caso 4

- `remove(L,x,erro)`

- $x > 1^{\circ}$ da lista e não é encontrado

$\text{erro} \leftarrow \text{true}$



Remoção

- **Exercício:** implementar a função de remoção

Remoção

- Melhor ou pior do que na lista desordenada?

Busca

- **Exercício:** implementar a função de busca por um elemento

Busca

- Melhor ou pior do que na lista desordenada?

Moral da história

■ Lista ordenada vs. não ordenada

Operação	Lista ordenada	Lista não ordenada
Inserção		
Remoção		
Busca		

Questão

- E se a lista foi construída de forma não ordenada? O que fazer?

Exercício para casa

Implemente uma **função que ordene** uma lista (dinâmica e encadeada) de nomes não ordenados, trocando os nomes entre os blocos

Exercício para entregar

Implemente uma **função que ordene** uma lista (dinâmica e encadeada) de números não ordenados, trocando somente os ponteiros dos blocos

- Dica: desenhe/esboce as situações possíveis

Questões para pensar

- Como poderia ser implementada uma **lista ordenada com elementos repetidos**? O que mudaria?
- E se a **lista ordenada fosse circular**? O que mudaria?

Exercício extra para casa

- Implemente as operações de inserção e remoção sobre uma lista ordenada estática e encadeada