



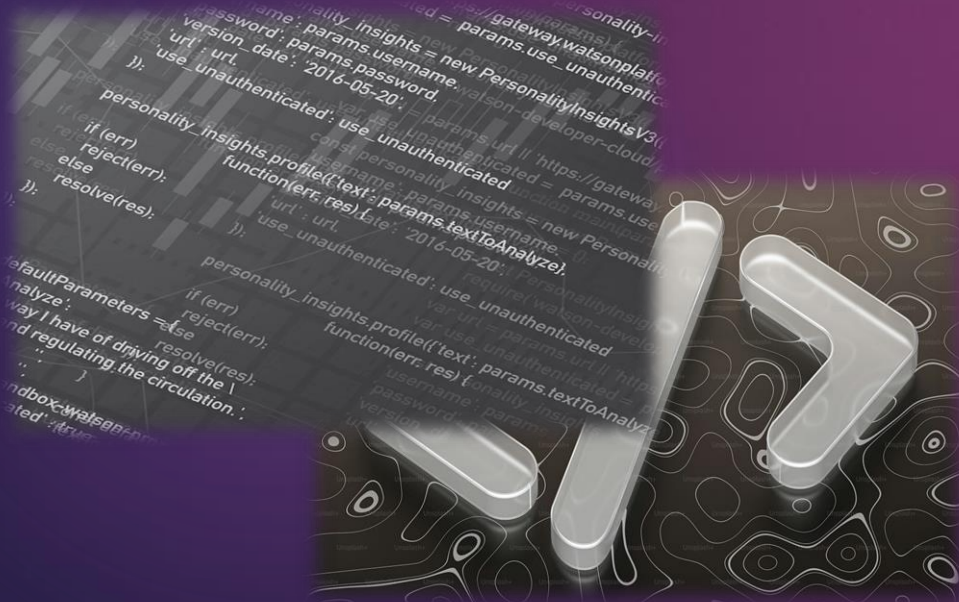
Eletiva de Programação

FEITO POR MATHEUS HIDEO E FELIPE DE PAULA

Programação: a linguagem que transforma ideias em realidade e molda nosso mundo digital.

Introdução à programação:

Programação é a criação de instruções para computadores. Ela resolve problemas, automatiza tarefas e facilita nossas vidas. Entender programação é essencial no mundo digital.



O que é programação ?

Programação é o processo de escrever instruções que um computador pode seguir para executar tarefas. Essas instruções, chamadas de código, permitem criar aplicativos, jogos e sistemas que resolvem problemas e automatizam processos.



Importância da Programação no Dia a Dia

A programação está presente em várias atividades cotidianas, desde aplicativos de smartphones até redes sociais e sistemas de pagamento. Ela nos ajuda a automatizar tarefas, resolver problemas rapidamente e otimizar processos. Compreender programação nos capacita a interagir melhor com a tecnologia e a inovar em diferentes áreas.



Ferramenta Utilizada

A ferramenta utilizada para programar nosso site de notícias foi o Visual Studio Code ou Vscode para os mais íntimos, e o mais interessante é que o Vscode apesar de ser usado para a construção de programas, ele também é arquitetado através de um programa também.



Programação nas Redes Sociais

Funcionamento: Algoritmos que personalizam o feed. Impactos

Positivos: Conexão entre pessoas, promoção de causas.

Automatização de Conteúdo: Bots para agendamento de postagens.

Desafios Éticos: Privacidade, moderação de conteúdo.



Jogos e Programação

Desenvolvimento Criativo: Criação de mundos e personagens virtuais.
Interatividade: Inteligência artificial nos jogos. Mercado de Trabalho: Oportunidades na área de desenvolvimento de games. Tecnologias Envolvidas: Motores gráficos, APIs, linguagem de scripts.



AJN - Alante Jundiaí News

O AJN foi feito para facilitar a divulgação de informações de conteúdos de provas, ocorridos em aula e eventos próximos sem que haja muito esforço do interessado.

Para finalizar e mostrar que a programação não é feita somente para trabalho, foi feito um jogo da memória para mostrar que programação também é entretenimento.



Alante
Crescer