

Git

Git + Pull Request como ferramentas de qualidade de código e difusão do conhecimento.

Git

- Sistema de controle de versão distribuído;
- Criado por Linus Torvalds para suportar o desenvolvimento do kernel do Linux;
- Software livre, distribuído sob os termos da versão 2 da GNU *General Public License*.
- Se tornou padrão de mercado;

Git



https://git-scm.com/







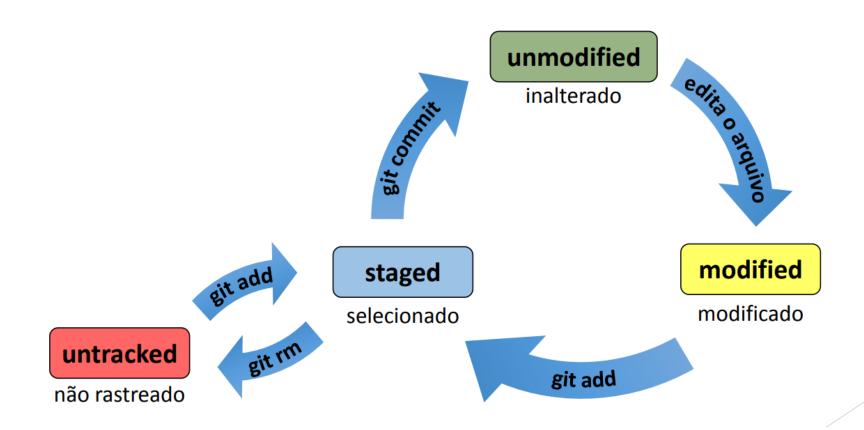


GitLab

Comandos básicos

- git init
- git clone
- git checkout
- git add
- git commit
- git pull
- git push
- git merge
- git rebase
- git reset

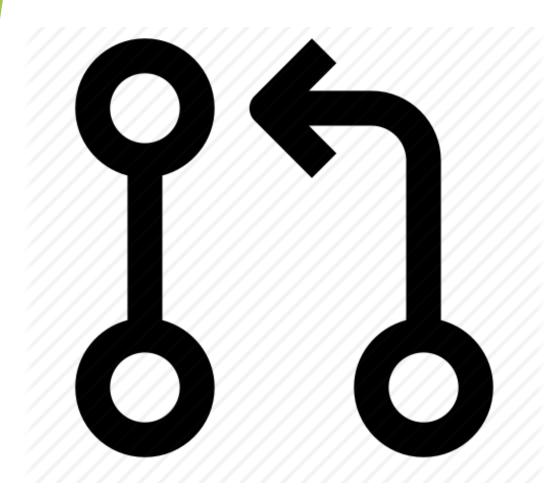
Tipos de estado de um arquivo



https://pt.slideshare.net/bismarckjunior/aprendendo-git

Terminologia (TFS vs. Git)

TFS	Git
Create workspace and get latest version	Clone
Switch workspace branch	Checkout
Checkin	Commit / Push
Pending changes	Status ou Changes no VS Team Explorer UI
Shelve	Stash
Get latest version	Pull
Label	Tag
Include changes	Stage
Exclude changes	Unstage
Branch	Branch
Merge	Merge / Rebase



Pull Request

Bugs: A única garantia que seu código funciona é você, e talvez seus testes, se tiver feito;

Qualidade: Se ninguém está vendo o que você está produzindo, como saber se existe uma melhor forma de fazer o que foi desenvolvido?

T.

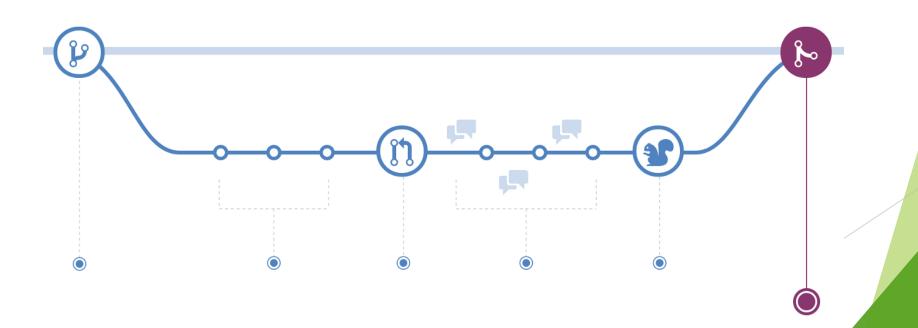
Ferramenta para integração (merge) de código de forma controlada;



Fornece um espaço (fórum) para discussões ao redor de mudanças no código.

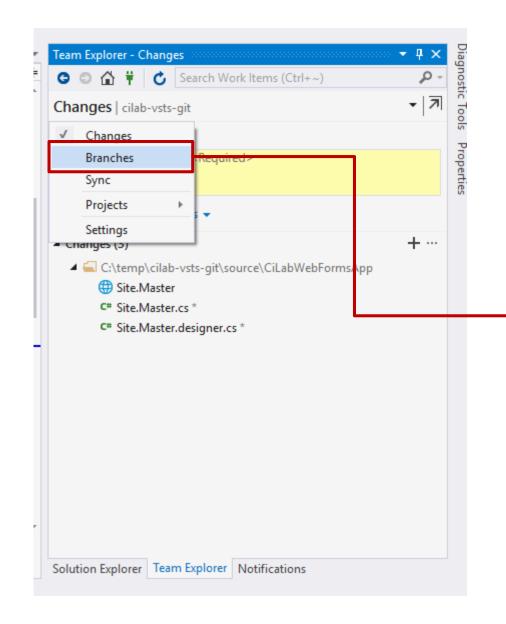
- ► Permite definir políticas de validações:
 - Automáticas (integração contínua)
 - ► Build
 - ► Testes de unidade
 - ► Análise de cobertura de testes
 - ► Análise sistemática de qualidade de código (Sonarqube)
 - Manuais
 - ► Revisão de código

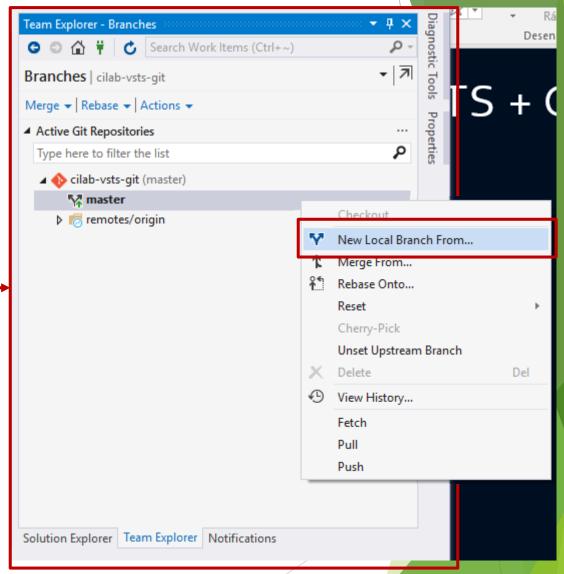
Pull Request é uma solicitação formal de merge.

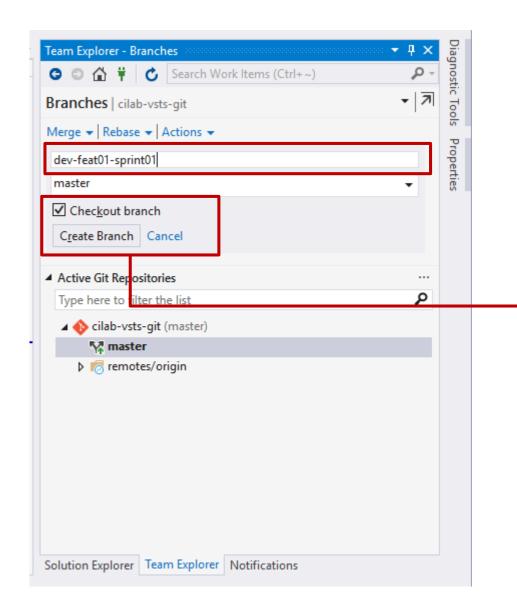


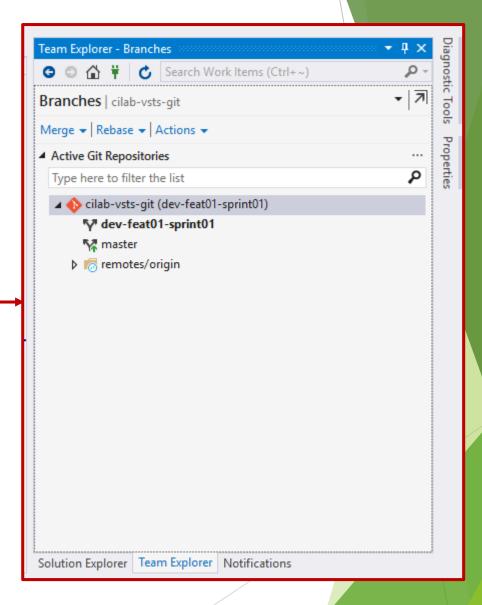


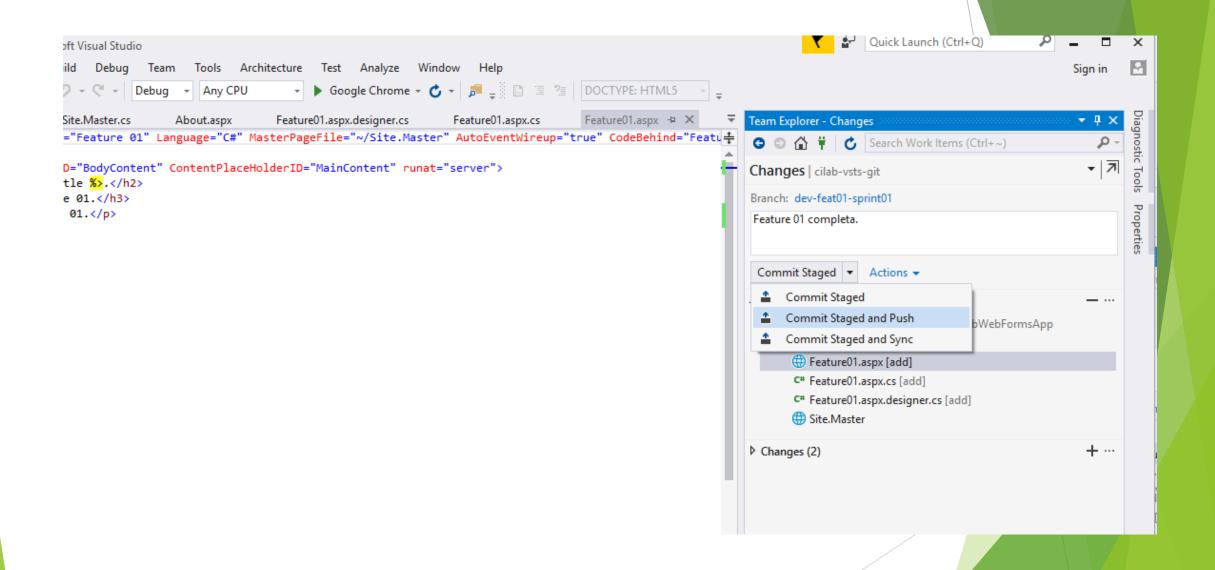
Na prática

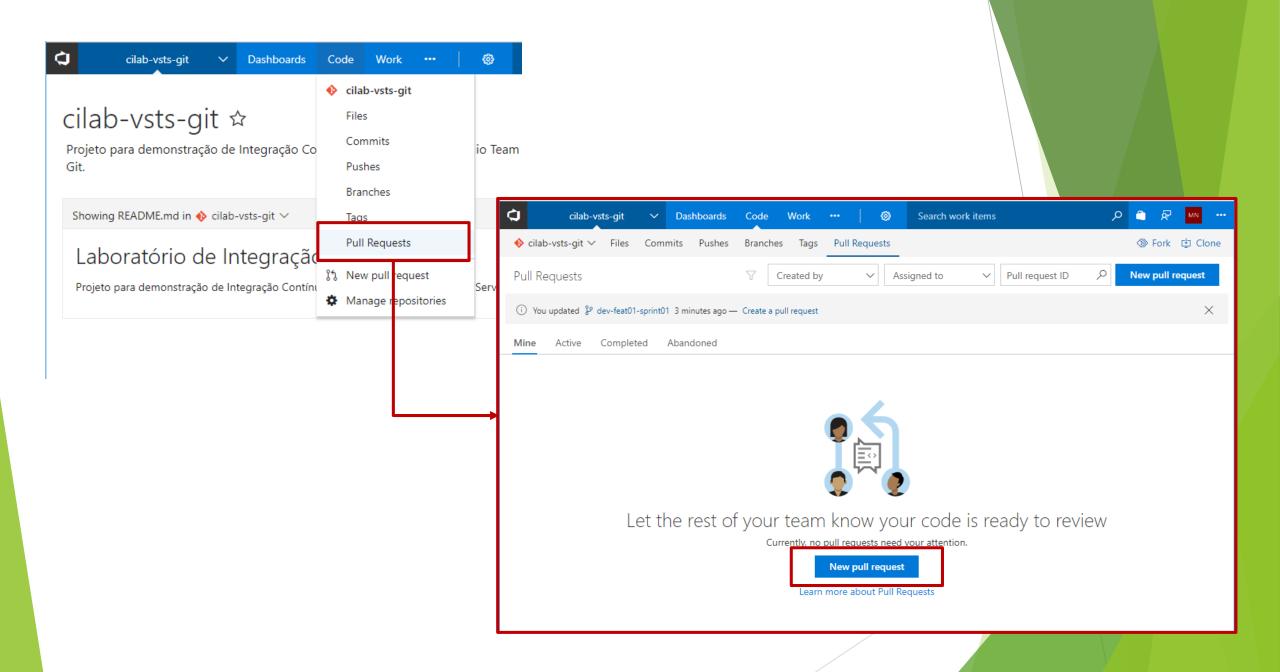


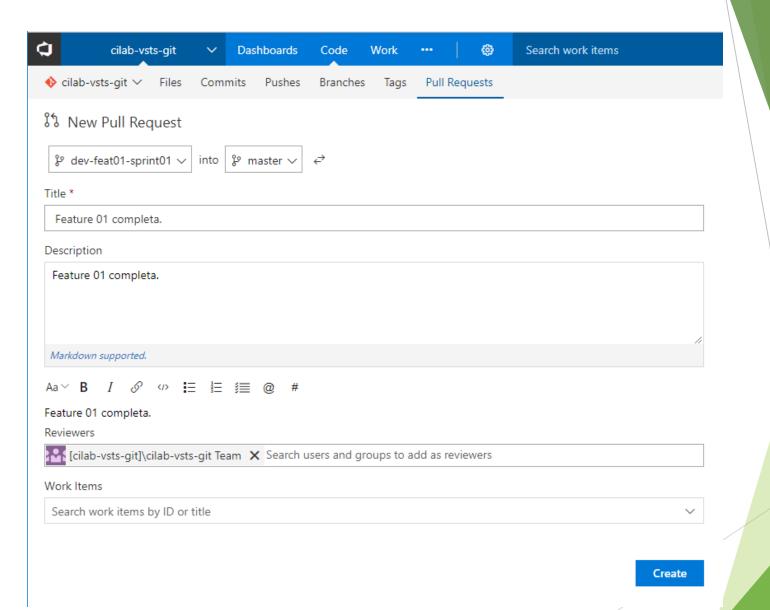


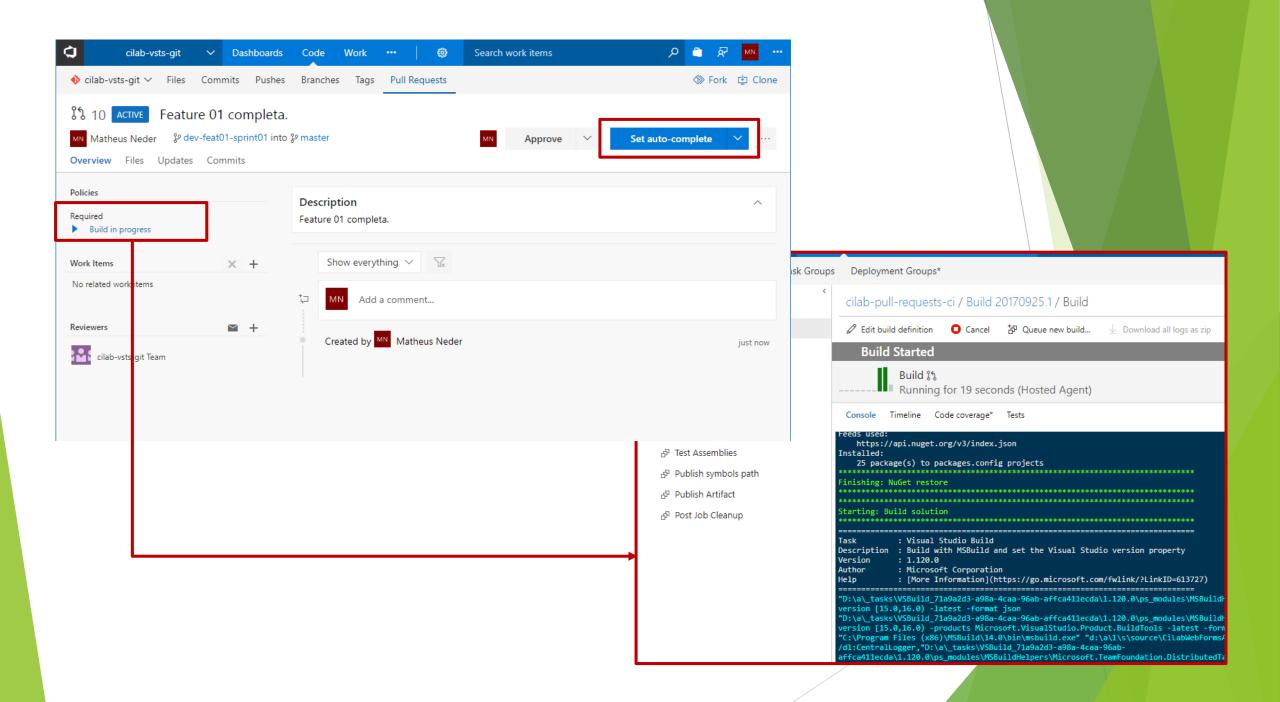


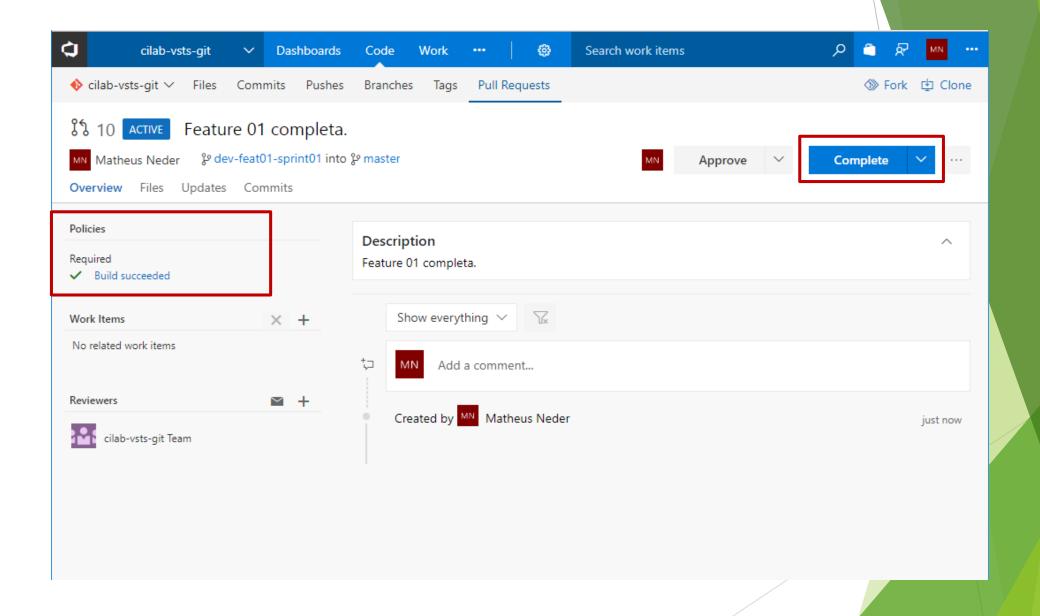


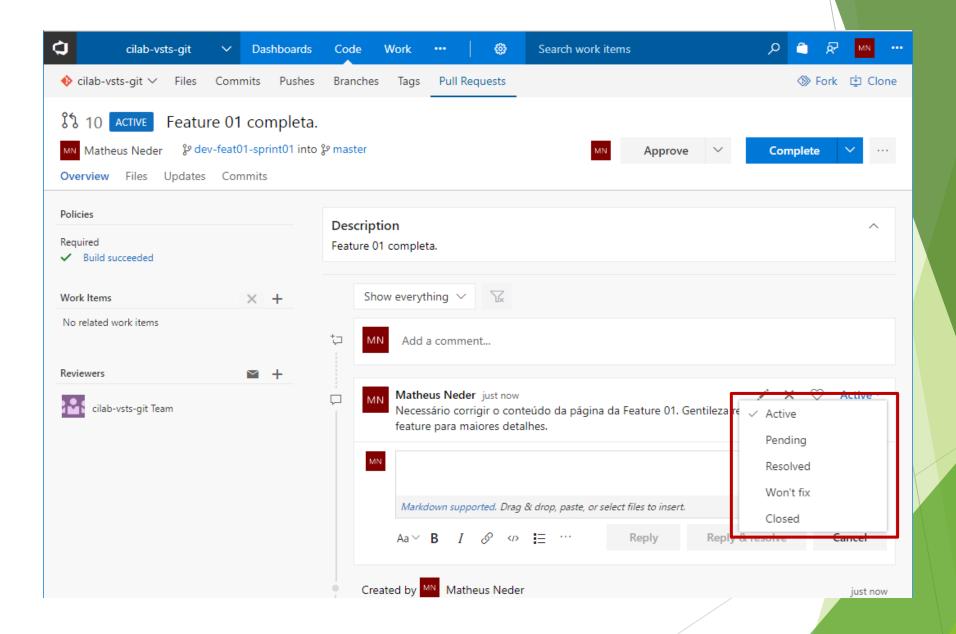


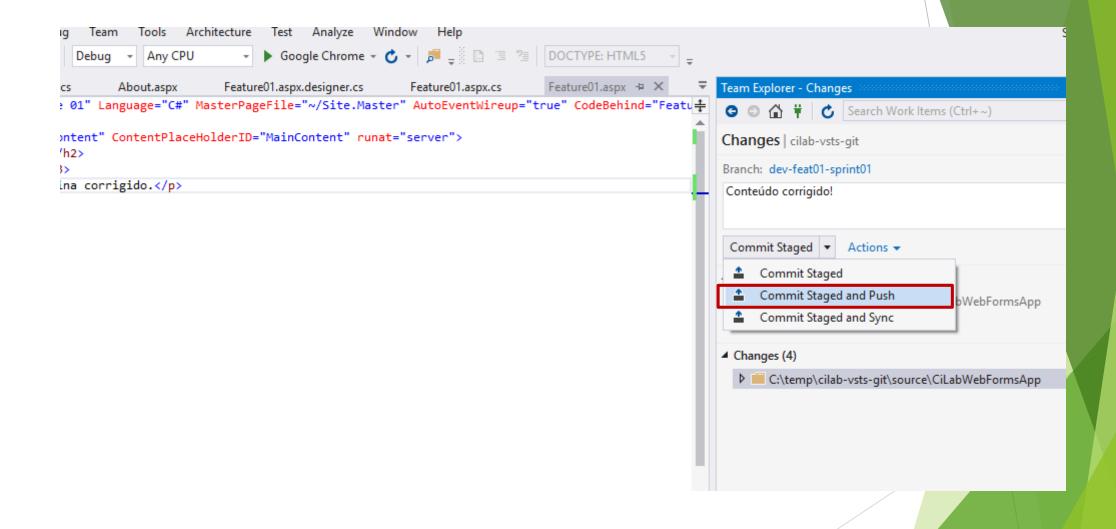


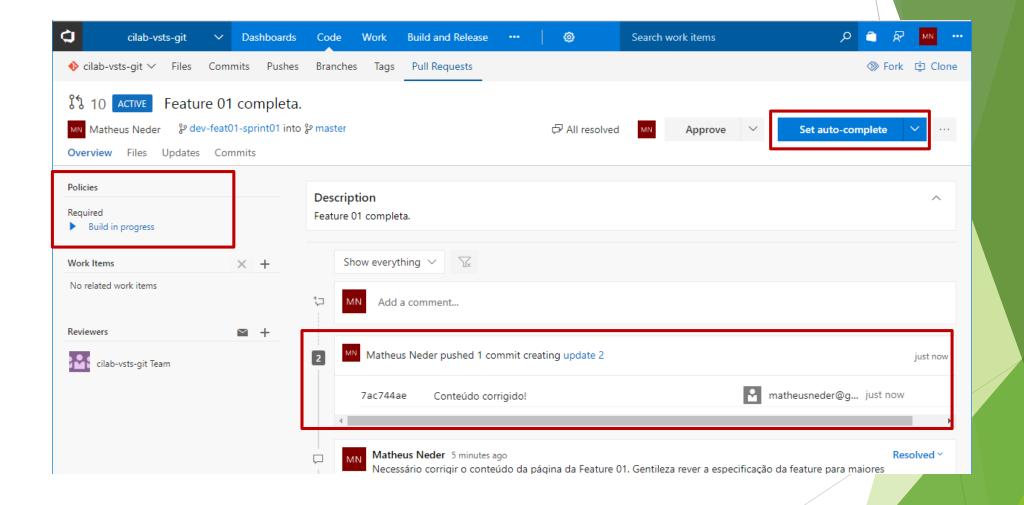


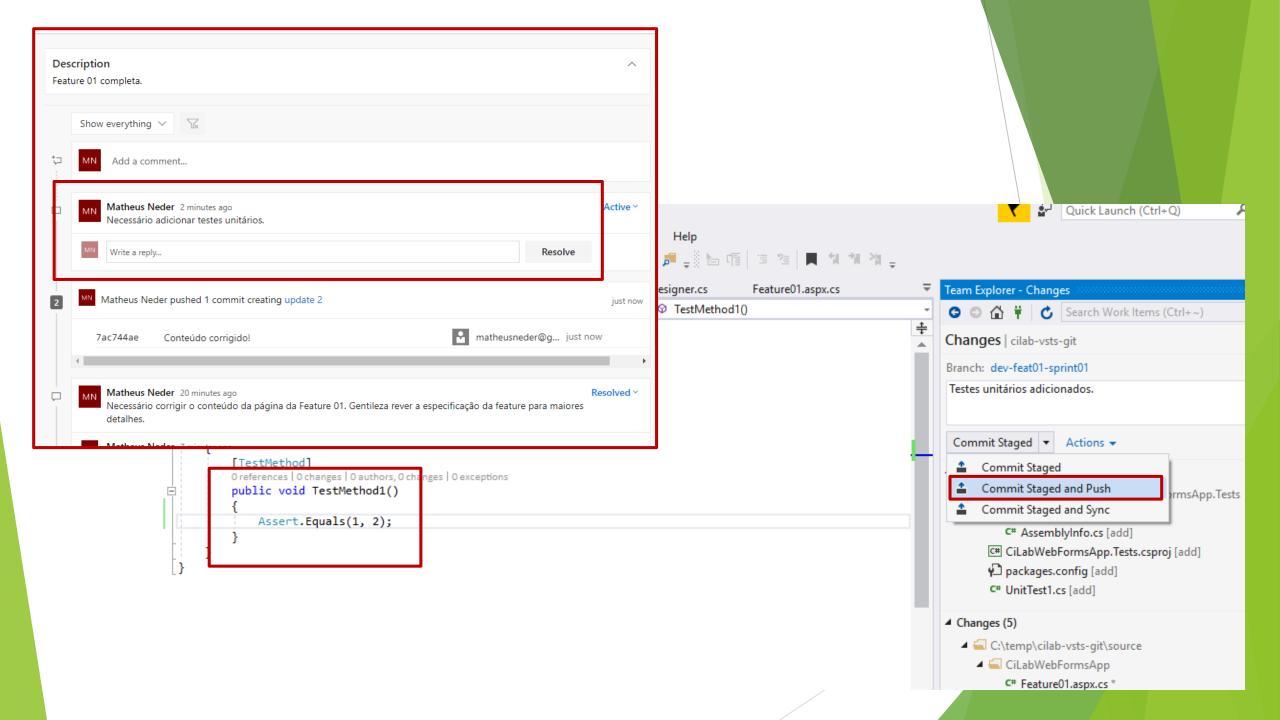


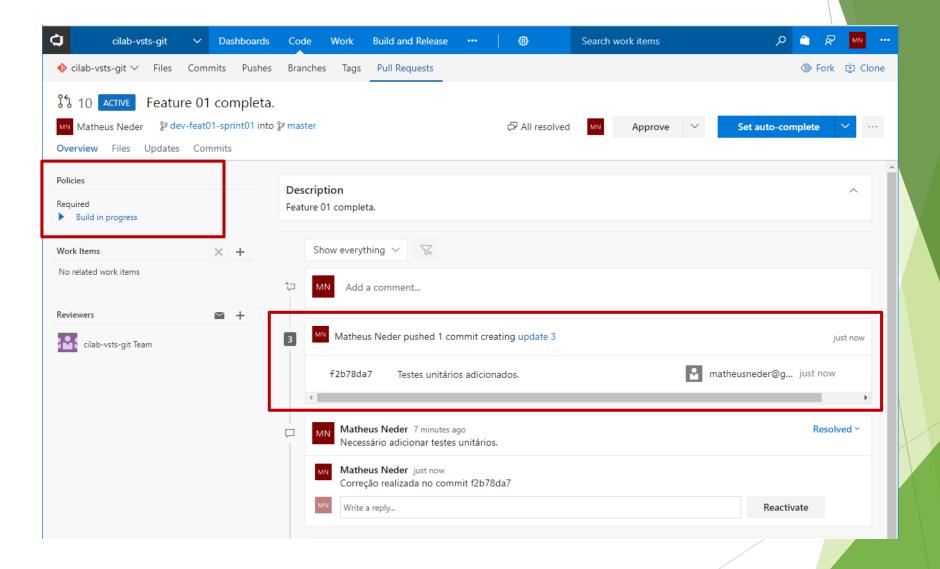


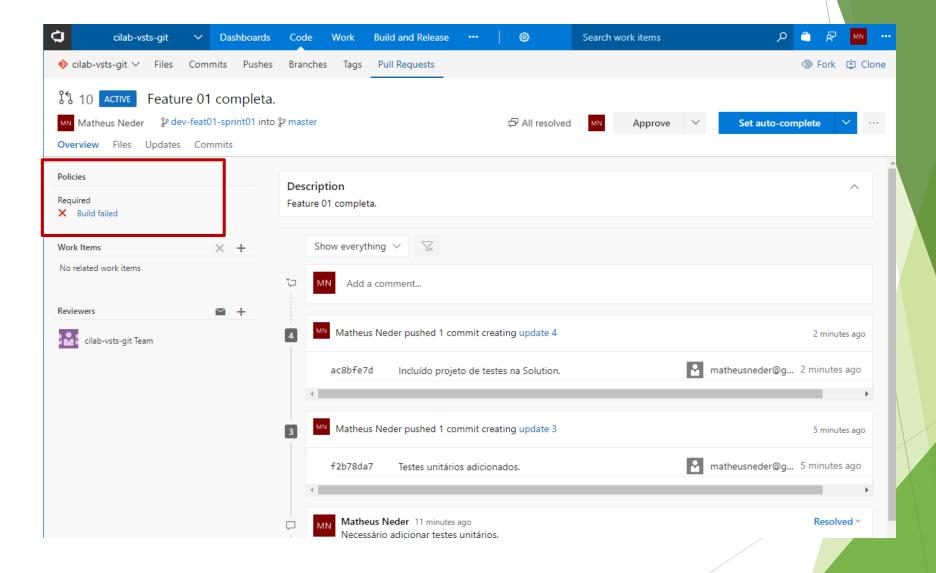


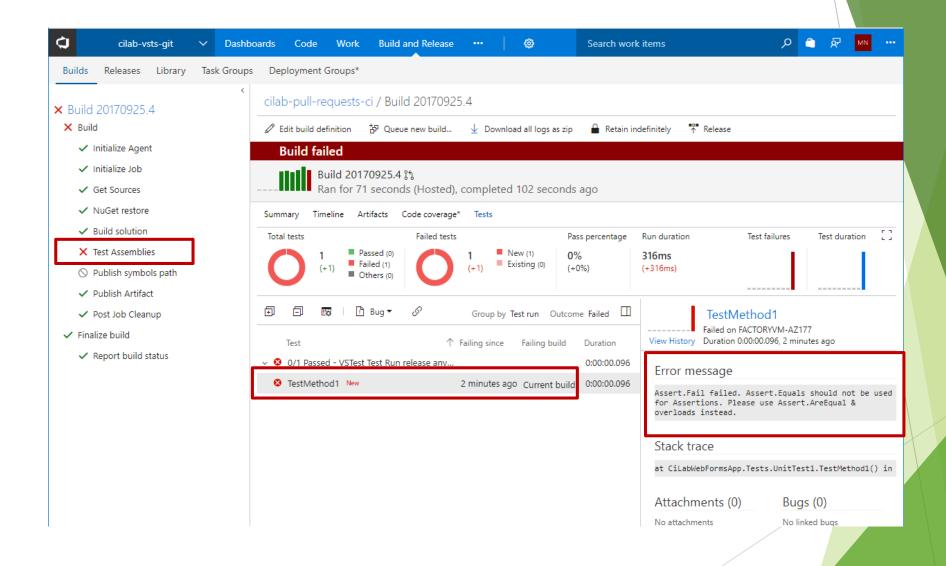


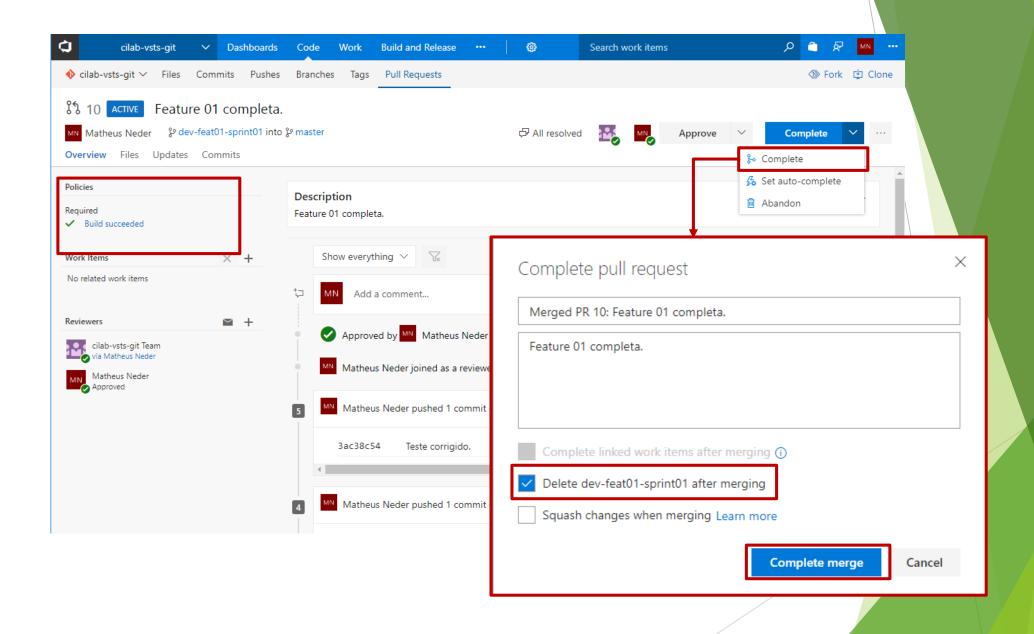


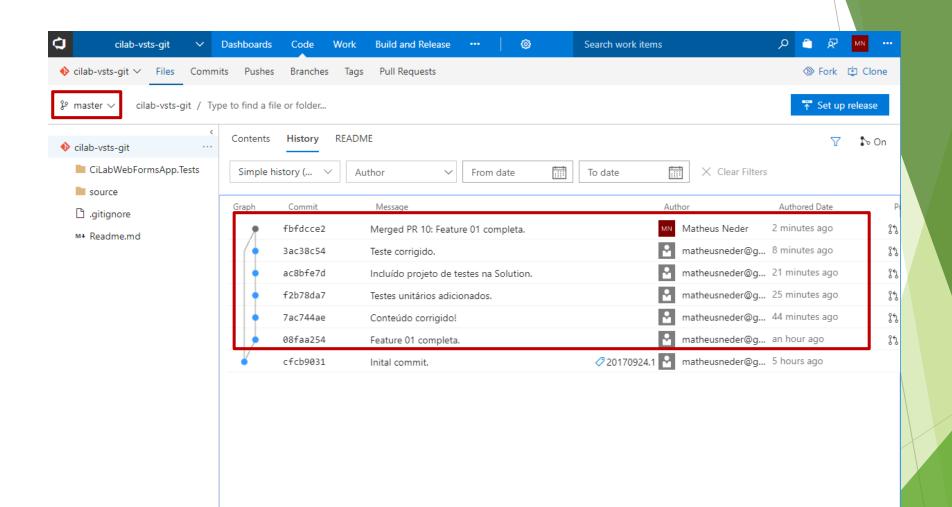












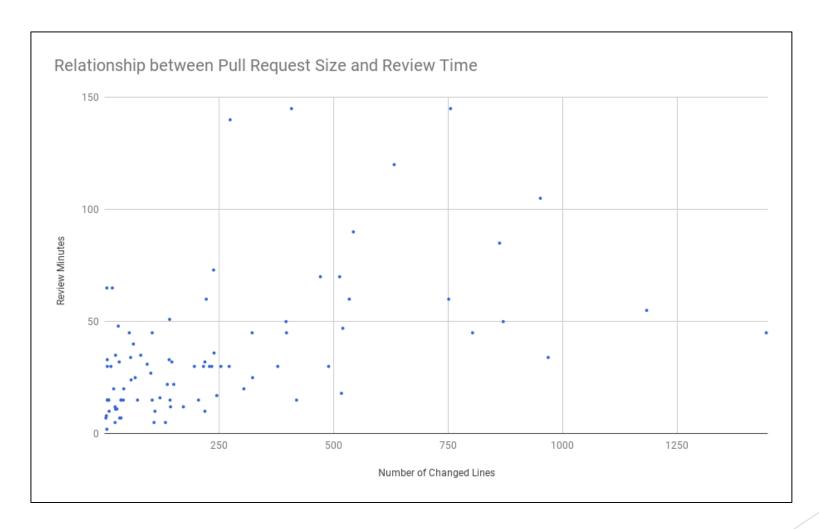
Benefícios ao utilizar PRs

- Menos bugs: Além de você, agora existe a garantia de que outras pessoas avaliaram o que foi feito, minimizando o risco que a tarefa tenha sido realizada de forma incorreta;
- Qualidade: Sempre vai ter aquele colega com uma sacada. Como a revisão pode consistir em testar a feature e analisar o código, você pode ter ótimos feedbacks de como melhorar o código que foi feito;

Benefícios ao utilizar PRs

- ► Time alinhado: Você pode ter em seu workflow de trabalho alguma metodologia ágil, mas o *pull request* traz uma intimidade muito grande com o projeto. Não é só a estorinha que você fez e contou a todos na *daily*. O PR possibilita que todos entendam melhor como o projeto está se formando, e até servir de histórico, para lembrar de alguma decisão tomada;
- Aprendizado: O item que mais gosto. O PR é uma ótima fonte de discussão. E com a discussão, pode ter certeza que virá muito aprendizado.

A importância em se produzir pequenos PRs



https://smallbusinessprogramming.com/optimal-pull-request-size/

A importância em se produzir pequenos *PR*s

PRs com mais de 500 linhas tendem a levar mais de 1h na revisão de código.

- > Diminui as chances do revisor de encontrar bugs;
- > Atrasa o desenvolvimento do produto;
- Bloqueia outros desenvolvedores;

Como produzir pequenos PRs

Antes de submeter um PR para revisão, tente aplicar o principio de responsabilidade única (SRP do SOLID).

Caso este código esteja fazendo mais de uma coisa, quebre em outros *Pull Requests*.

Outras características de um bom PR

- O titulo do PR deve ser autoexplicativo
- Faça uma descrição útil
 - Explique porquê este PR está sendo criado.
 - ▶ Deixe claro como ele faz o que está se propondo fazer.
 - Liste o quê foi alterado no PR.

Porque você deve se preocupar com isso

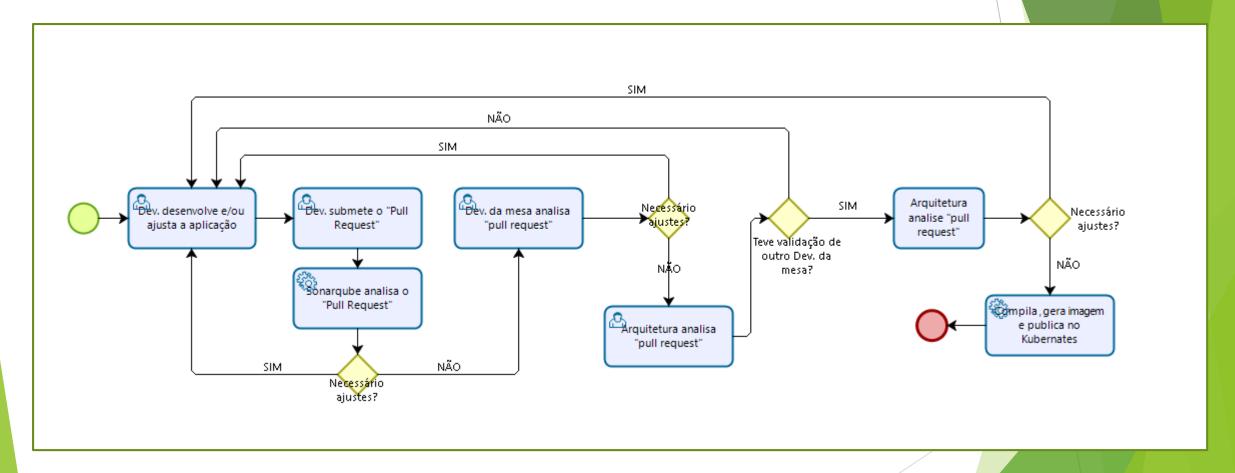
- Um bom pull request é revisado rapidamente;
- Diminui a introdução de bugs na base de código;
- Facilita o embarque dos desenvolvedores que estão entrando no time.
- Agiliza o processo de review e consequentemente o merge.

Fluxo de validação de Pull Request

- O desenvolvedor realiza o seu o desenvolvimento local (sua própria máquina).
- Após finalizar o desenvolvimento do seu código, o desenvolvedor ira fazer o pull request das alterações realizadas.
- O sonarqube, ira analisar o código e aceitar ou reprovar o pull request de acordo com o parâmetros de aceitação definidos pela Olé.
- Um outro desenvolvedor do seu time analisa seu código.
- A célula de arquitetura analisa seu código.
- O Build é iniciado e caso não ocorra nenhum erro, sua imagem é implantada no Kubernetes.

https://arquitetura.oleconsignado.com.br/fluxo-de-validacao-de-um-pull-request/

Fluxo de validação de Pull Request



https://arquitetura.oleconsignado.com.br/fluxo-de-validacao-de-um-pull-request/