Testes unitários

Como construir testes unitários para aplicações dotnet core utilizando o xUnit.

★Unit.net

xUnit.net is a free, open source, community-focused unit testing tool for the .NET Framework. Written by the original inventor of NUnit v2, xUnit.net is the latest technology for unit testing C#, F#, VB.NET and other .NET languages. xUnit.net works with ReSharper, CodeRush, TestDriven.NET and Xamarin. It is part of the .NET Foundation, and operates under their code of conduct. It is licensed under Apache 2 (an OSI approved license).

Classe a ser testada

Classe a ser testada

public async Task<Pedido> CriarPedidoAsync(Guid atendenteId, int numeroMesa) var atendente = await atendenteSqlAdapter.GetAsync(atendenteId); if (atendente == null) throw new PedidosCoreException(PedidosCoreError.AtendenteNaoEncontrado); var pedido = new Pedido() { Atendente = atendente, Mesa = numeroMesa }; pedido = await this.pedidosSqlAdapter.InsertAsync(pedido); return pedido;

```
public class PedidoServiceTest
{
    private readonly IPedidoService pedidoService;

    private readonly Mock<IPedidosSqlAdapter> pedidoSqlAdapter;
    private readonly Mock<IAtendenteSqlAdapter> atendenteSqlAdapter;

    public PedidoServiceTest()
    {
        ...
```

```
public class PedidoServiceTest
{
    private readonly IPedidoService pedidoService;

    private readonly Mock<IPedidosSqlAdapter> pedidoSqlAdapter;
    private readonly Mock<IAtendenteSqlAdapter> atendenteSqlAdapter;

    public PedidoServiceTest()
    {
        ...
```

```
public class PedidoServiceTest
    private readonly IPedidoService pedidoService;
    private readonly Mock<IPedidosSqlAdapter> pedidoSqlAdapter;
    private readonly Mock<IAtendenteSqlAdapter> atendenteSqlAdapter;
    public PedidoServiceTest()
        pedidoSqlAdapter = new Mock<IPedidosSqlAdapter>();
        pedidoSqlAdapter
             .Setup(p => p.InsertAsync(It.IsAny<Pedido>()))
             .ReturnsAsync((Pedido p) => p);
        pedidoSqlAdapter
             .Setup(p => p.UpdateAsync(It.IsAny<Pedido>()))
             .ReturnsAsync((Pedido p) => p);
https://arquitetura.oleconsignado.com.br/testes-unitarios-com-xunit/
```

```
public PedidoServiceTest()
    pedidoSqlAdapter = new Mock<IPedidosSqlAdapter>();
    pedidoSqlAdapter
        .Setup(p => p.InsertAsync(It.IsAny<Pedido>()))
        .ReturnsAsync((Pedido p) => p);
    pedidoSqlAdapter
        .Setup(p => p.UpdateAsync(It.IsAny<Pedido>()))
        .ReturnsAsync((Pedido p) => p);
    atendenteSqlAdapter = new Mock<IAtendenteSqlAdapter>();
    atendenteSqlAdapter
        .Setup(p => p.GetAsync(It.IsAny<Guid>()))
        .ReturnsAsync(new Atendente() { Nome = "...", Cpf = "..." });
```

```
private readonly IPedidoService pedidoService;
public PedidoServiceTest()
    atendenteSqlAdapter = new Mock<IAtendenteSqlAdapter>();
    atendenteSqlAdapter
        .Setup(p => p.GetAsync(It.IsAny<Guid>()))
        .ReturnsAsync(new Atendente() { Nome = "...", Cpf = "..." });
    pedidoService = new PedidoService(
        pedidoSqlAdapter.Object,
        atendenteSqlAdapter.Object);
```

```
private readonly IPedidoService pedidoService;
public PedidoServiceTest()
    atendenteSqlAdapter = new Mock<IAtendenteSqlAdapter>();
    atendenteSqlAdapter
        .Setup(p => p.GetAsync(It.IsAny<Guid>()))
        .ReturnsAsync(new Atendente() { Nome = "...", Cpf = "..." });
    pedidoService = new PedidoService(
                                                 Dependências do
        pedidoSqlAdapter.Object,
                                                 PedidoService
        atendenteSqlAdapter.Object);
```

Caminho feliz (caso de sucesso)

Caminho alternativo (caso de erro)

```
[Fact]
[Trait("CriarPedidoAsync", "Erro")]
public async Task CriarPedidoAsync_AtendenteInvalido()
    atendenteSqlAdapter
       .Setup(a => a.GetAsync(It.IsAny<Guid>()))
       .ReturnsAsync((Atendente)null);
   var ex = await Assert.ThrowsAsync<PedidosCoreException>(
        () => pedidoService.CriarPedidoAsync(Guid.NewGuid(), 1));
   Assert.Contains(PedidosCoreError.AtendenteNaoEncontrado, ex.Errors);
```

Problema

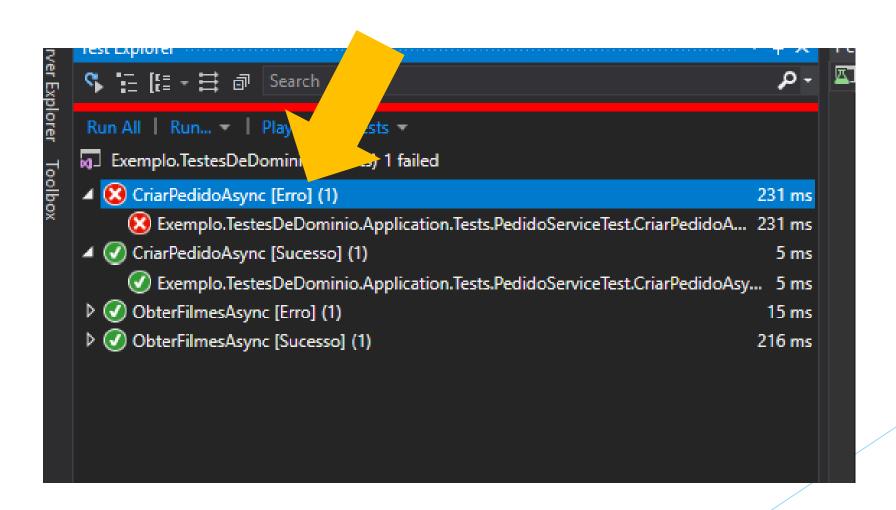
➤ O resultado de um teste não pode influenciar em outro teste, por conta disso, recursos não devem ser compartilhados.

Solução

- O xUnit tem como recurso recriar a classe de teste a cada teste executado.
- ▶ Ou seja, dado uma classe X, que possui os testes Xy e Xz, ao executar o teste Xy, o construtor da classe X será executado, e ao executar o teste Xz, o construtor da classe X também será executado. Dessa forma, garantindo que os recursos serão recriados a cada iteração, e não haverá compartilhamento de recursos.

Bruno Roldão

Para que servem os Traits?



Theory

Theory

Theory

```
[Theory]
[InlineData(1)]
[InlineData(2)]
[InlineData(3)]
[Trait("CriarPedidoAsync", "Sucesso")]
public async Task CriarPedidoAsync_Sucesso(int numeroMesa )
      var pedido = await pedidoService
                   .CriarPedidoAsync(Guid.NewGuid(), numeroMesa);
      Assert.NotNull(pedido);
                     CriarPedidoAsync [Sucesso] (3)
                                                                                                         232 ms
                     Exemplo.TestesDeDominio.Application.Tests.PedidoServiceTest.CriarPedidoAsync_Sucesso (3)
                                                                                                         232 ms
                       Exemplo.TestesDeDominio.Application.Tests.PedidoServiceTest.CriarPedidoAsync_Sucesso(numeroMesa: 1)
                                                                                                           1 ms
                       Exemplo.TestesDeDominio.Application.Tests.PedidoServiceTest.CriarPedidoAsync_Sucesso(numeroMesa: 2)
                                                                                                         230 ms
                       Exemplo.TestesDeDominio.Application.Tests.PedidoServiceTest.CriarPedidoAsync_Sucesso(numeroMesa: 3)
                                                                                                           1 ms
```

Theory (origem dos dados)

MemberData

https://github.com/OleConsignado/otc-validationsbr/blob/master/Source/Otc.Validations.Br.Tests/CpfTest.cs

ClassData

```
[Theory]
[ClassData(typeof(CriarPedidoData)]
[Trait("CriarPedidoAsync", "Sucesso")]
public async Task CriarPedidoAsync_Sucesso(int numeroMesa)
```

Interceptando métodos de Mocks

```
[Theory]
public async Task CriarPedidoAsync_Sucesso(int numeroMesa)
    pedidoSqlAdapter
        .Setup(p => p.InsertAsync(It.IsAny<Pedido>()))
        .Callback<Pedido>(p =>
            Assert.Equal(expected: numeroMesa, actual: p.Mesa);
        .ReturnsAsync(() => new Pedido() { Mesa = numeroMesa });
    var pedido = await pedidoService.CriarPedidoAsync(Guid.NewGuid(), numeroMesa);
    Assert.NotNull(pedido);
```

Boas práticas

Validar o resultado (por meio de Assert)

```
void Equal<T>(T expected, T actual);

void Contains<T>(T expected, IEnumerable<T> collection);

void True(bool condition); / void False(bool condition);

void Null(object @object); / void NotNull(object @object);

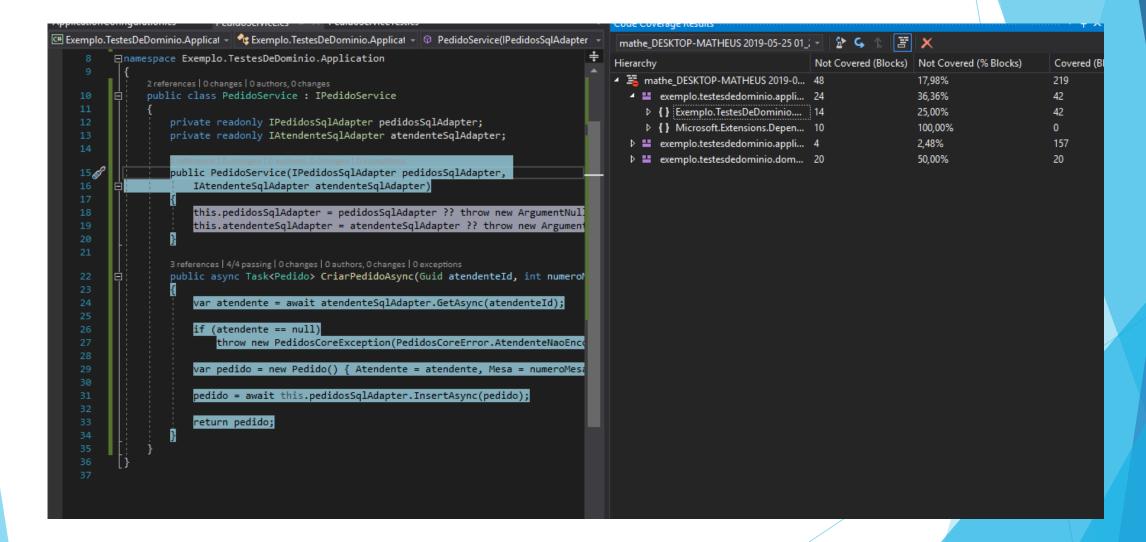
T Throws<T>(Func<object> testCode) where T : Exception;

Task<T> ThrowsAsync<T>(Func<Task> testCode)
```

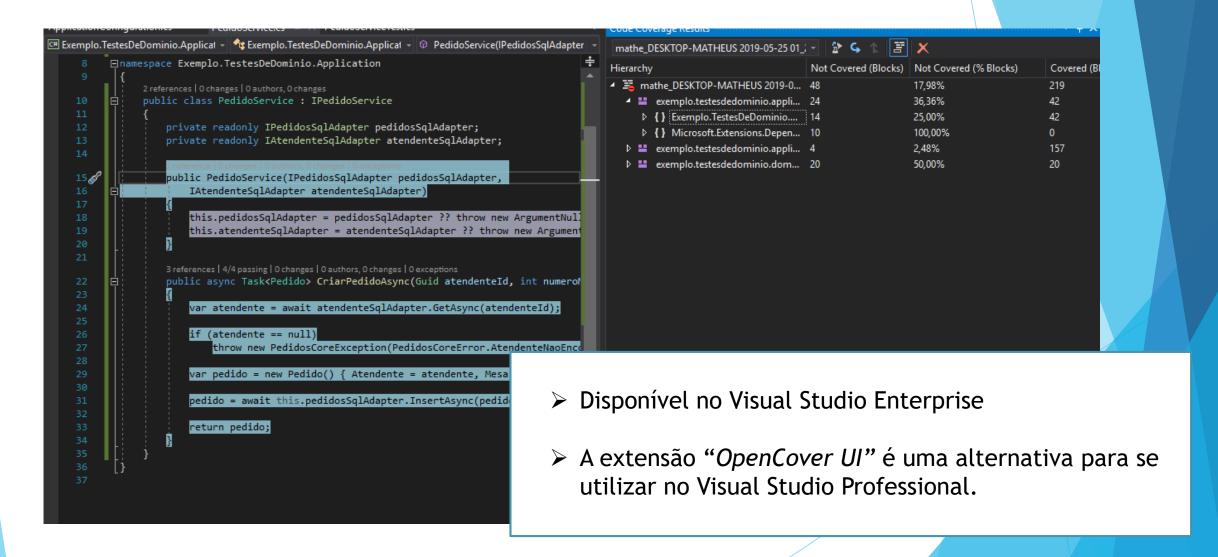
Evitar: Assert.True(valorEsperado == valorProduzido);

Métodos mais comuns

Avaliando Cobertura de Testes



Avaliando Cobertura de Testes



Boas práticas

Respeitar o significado dos parâmetros

Validar o resultado (por meio de Assert)

```
void Equal<T>(T expected, T actual);
```

- void Contains<T>(T expected, IEnumerable<T> collection);
- void True(bool condition); / void False(bool condition);
- void Null(object @object); / void NotNull(object @object);
- ▶ T Throws<T>(Func<object> testCode) where T : Exception;
- Task<T> ThrowsAsync<T>(Func<Task> testCode)

Evitar: Assert.True(valorEsperado == valorProduzido);

Métodos mais comuns

Boas práticas

Respeitar o significado dos parâmetros

Validar o resultado (por meio de Assert)

```
void Equal<T>(T expected, T actual);
```

- void Contains<T>(T expected, IEnumerable<T> collection);
- void True(bool condition); / void False(bool condition);
- void Null(object @object); / void NotNull(object @object);
- ▶ T Throws<T>(Func<object> testCode) where T : Exception;
- Task<T> ThrowsAsync<T>(Func<Task> testCode)

Métodos mais comuns

Evitar: Assert.True(valorEsperado == valorProduzido);