

# MAPEAMENTO E ÍNDICE DE DISCIPLINAS (BACHARELADO EM ENG. DE SOFTWARE)

A fundamentação académica do curso de Bachelor of Software Engineering está detalhada no **Projeto Pedagógico** anexo. Este documento apresenta as diretrizes curriculares, os resultados de aprendizagem esperados e a acreditação pela **Australian Computer (ACS)** ao nível profissional.

Para garantir a total transparência e facilidade de acesso ao conteúdo programático detalhado, todas as ementas e documentos institucionais citados neste processo foram consolidados em um repositório digital exclusivo.

**Link de Acesso:** <https://github.com/matheusnsp/revalidacao-unirio-matheus-pereira/tree/main>

**1. Organização das Ementas:** Localizadas na pasta /Ementas, numeradas de **[01] a [23]** e identificadas pelo **Código da Disciplina**, seguindo rigorosamente a ordem deste mapeamento e do histórico oficial. Cada arquivo detalha conteúdo, bibliografia e métodos de avaliação.

**2. Carga Horária:** O esforço acadêmico é de **150 horas** para disciplinas regulares e **300 horas** para o projeto final (*ICT Project*), dada a sua natureza de conclusão de curso.

**3. Documentos Complementares:** Na raiz do repositório constam o **Projeto Pedagógico**, a **Nominata do Corpo Docente** e a **Declaração de Matrícula (Proof of Enrolment)**, que atesta oficialmente o vínculo e o período acadêmico na University of Canberra.

| Índice | Semestre | Código | Disciplina (University of Canberra)           | Carga Horária |
|--------|----------|--------|---|---------------|
| 01     | 1/2022   | 11485  | Introduction to Network Engineering           | 150h          |
| 02     | 1/2022   | 4478   | Introduction to Information Technology        | 150h          |
| 03     | 1/2022   | 5915   | Database Design                               | 150h          |
| 04     | 1/2022   | 7722   | Professional Practice in IT                   | 150h          |
| 05     | 2/2022   | 11486  | Systems Analysis and Modelling                | 150h          |
| 06     | 2/2022   | 11488  | Security and Support in IT                    | 150h          |
| 07     | 2/2022   | 4483   | Software Technology 1                         | 150h          |
| 08     | 2/2022   | 6698   | Discrete Mathematics                          | 150h          |
| 09     | 1/2023   | 11408  | Technological Innovation and Entrepreneurship | 150h          |
| 10     | 1/2023   | 11492  | Mobile Technologies                           | 150h          |
| 11     | 1/2023   | 7170   | Software Technology 2                         | 150h          |
| 12     | 1/2023   | 9074   | Introduction to Digital Forensics             | 150h          |
| 13     | 2/2023   | 11491  | Software Systems Architecture                 | 150h          |
| 14     | 2/2023   | 11907  | Advanced Cyber Security                       | 150h          |
| 15     | 2/2023   | 7175   | Web Design and Programming                    | 150h          |
| 16     | 2/2023   | 9788   | Contemporary IT & E Issues                    | 150h          |
| 17     | 1/2024   | 11489  | System Software                               | 150h          |

| <b>Índice</b> | <b>Semestre</b> | <b>Código</b> | <b>Disciplina (University of Canberra)</b>     | <b>Carga Horária</b> |
|---------------|-----------------|---------------|--|----------------------|
| <b>18</b>     | 1/2024          | 11759         | Information Security                           | 150h                 |
| <b>19</b>     | 1/2024          | 9281          | Enterprise and Cloud Computing                 | 150h                 |
| <b>20</b>     | 1/2024          | 9789          | Technology and Engineering Management          | 150h                 |
| <b>21</b>     | 2/2024          | 11484         | Network Architecture                           | 150h                 |
| <b>22</b>     | 2/2024          | 11514         | System and Network Administration              | 150h                 |
| <b>23</b>     | 2/2024          | 9785          | Information & Communication Technology Project | 300h                 |