

Sistemas Cooperativos

O que são: Um sistema cooperativo é uma forma de organização de grupos de pessoas com interesses em comum, onde todos os membros são considerados "donos do negócio" e as decisões são tomadas democraticamente em assembleias.

Para que servem:

- Promover o bem-estar dos membros e da comunidade, com foco no desenvolvimento sustentável e social.
- Acesso a serviços e produtos em melhores condições, com a criação de valor para os associados

Exemplos: As cooperativas de crédito (como Sicredi e Sicoob), cooperativas agrícolas, de transporte e de saúde, entre outros.

Licenças de uso de software

O que são: Uma licença de software é um contrato que define como um software pode ser usado, distribuído e modificado.

Para que servem: Ela estabelece os direitos e restrições do usuário, protegendo a propriedade intelectual do desenvolvedor e garantindo a segurança do uso do software.

Tipos de Licenças

- MIT License: Licença permissiva que permite usar, modificar, distribuir e vender o software, desde que o aviso de copyright e a licença original sejam mantidos. É uma das licenças mais simples e amplamente utilizadas.
- Apache License 2.0: Semelhante à MIT, porém com cláusulas adicionais de proteção de patente. Permite o uso comercial, modificação e distribuição, exigindo apenas a manutenção dos avisos de direitos autorais e termos de licença.

- GPL: Licença de software livre com copyleft forte. Exige que qualquer software derivado também seja distribuído com a mesma licença. Obriga a disponibilização do código-fonte junto com o programa.
- LGPL: Versão mais permissiva da GPL, voltada principalmente para bibliotecas. Permite o uso em softwares proprietários, desde que eventuais modificações na biblioteca sejam abertas e licenciadas sob a LGPL.
- MPL 2.0: Licença com copyleft moderado. Permite combinar o código com partes proprietárias, exigindo apenas que os arquivos modificados sob a MPL permaneçam abertos. É usada para equilibrar colaboração e controle.
- Unlicense: renuncia a todos os direitos autorais.
- CC0: semelhante ao Unlicense, porém mais adequado a materiais não programáveis