Index

March 19, 2019

1 Porta dos desesperados

Matheus Otávio Rodrigues 222318

Enunciado: "Imagine-se em um programa de auditório em que 3 portas são colocadas à sua frente.

Atrás de uma delas há um bom prêmio e atrás das outras duas não há nada.

O apresentador pede que você escolha uma das 3 portas.

Após a sua escolha, ele mostra uma porta que está vazia pra você. Então ele pergunta se você quer trocar a sua porta pela outra que restou.

Qual a melhor estratégia: (1) trocar ou (2) ficar com a primeira escolha?"

Pelo uso de simulação computacional, realizando esse experimento de forma aleatória 10000 vezes obtemos:

```
In [9]: simulacao.getResult()
Troca: 66.79%
Não Troca: 33.21%
```

Abaixo segue um gráfico demonstrando o experimento dado a repetição atual e o número de casos de ganho ao trocar e ao não trocar de porta:

```
In [5]: import matplotlib.pyplot as plt
    import simulacao as sim
    import numpy as np

    xNaoTroca = sim.getPlotDataNaoTroca()[0]
    yNaoTroca = sim.getPlotDataNaoTroca()[1]
    xTroca = sim.getPlotDataTroca()[0]
    yTroca = sim.getPlotDataTroca()[1]

    trocou = plt.plot(xTroca,yTroca, label='Trocou de Porta')
    naoTrocou = plt.plot(xNaoTroca,yNaoTroca, label='Não Trocou de Porta')

    plt.legend(bbox_to_anchor=(1.05, 1), loc=2, borderaxespad=0.)

    plt.axhline(y = sim.getTotal() / 3, linewidth = 1, color='grey', linestyle = '--')
```

```
plt.axhline(y = 2 * sim.getTotal() / 3, linewidth = 1, color='grey', linestyle = '--')
   plt.ylim(0, sim.getTotal())
   plt.xlabel("Quantidade de Simulações")
   plt.ylabel("Quantidade de Premiações")
   plt.show()
  10000
                                                                       Trocou de Porta
                                                                      Não Trocou de Porta
   8000
Quantidade de Premiações
   6000
   4000
   2000
                   2000
                             4000
                                       6000
                                                8000
                                                          10000
           0
                         Quantidade de Simulações
```

Temos que as linhas tracejadas em cor cinza representam 1/3 do limite de repetições (10000), portanto, podemos concluir graficamente que a chance de vitória ao trocar de porta é de 2/3, enquanto a chance do participante vencer não trocando de porta é de 1/3.

Para confirmar tal constatação, podemos utilizar o Teorema de Bayes para verificar se tais probabilidades são corretas. Consideremos:

```
p1: Prêmio está na porta 1
p2: Prêmio está na porta 2
p3: Prêmio está na porta 3
A: Apresentador abre a porta 3
Temos que:
P(p1) = P(p2) = P(p3)
P(A | p1) = 1/2
P(A | p2) = 1
P(A | p3) = 0
falta só o teorema de bayes (slide 47/50)
```

In []: