

COMPILADORES

Prof. Celso Olivete Júnior

Relatório Analisador Léxico

**Alunos Responsáveis:**

Arthur Reis da Silva RA:151953579

Matheus Palmeira G. Santos RA:151256359

Presidente Prudente

Agosto/2018

**Sumário**

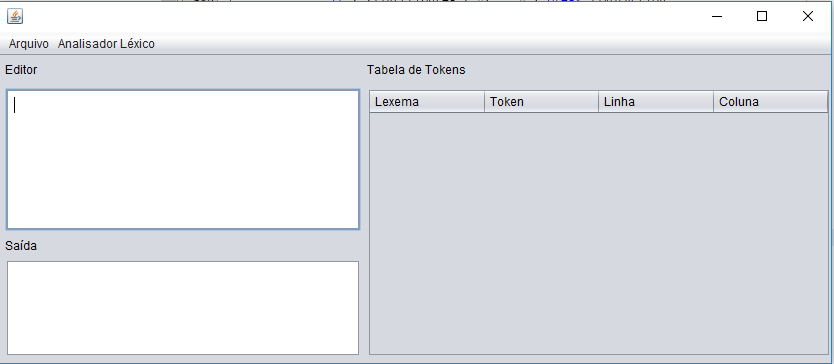
[**Sumário** 2](#_Toc523299874)

[1. Aplicação e Interface 3](#_Toc523299875)

[2. Implementação 4](#_Toc523299876)

[3. Testes 4](#_Toc523299877)

# Aplicação e Interface

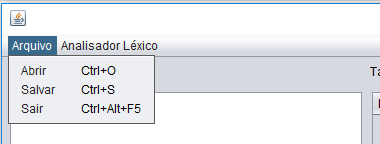
A tela inicial da aplicação pode ser vista conforme imagem abaixo. O uso desta é bem simples e didática:

*Figura 1 – Interface Inicial da Aplicação*

Clicando na opção de menu “Arquivo” disponível no cabeçalho da janela, podemos encontrar as funções:

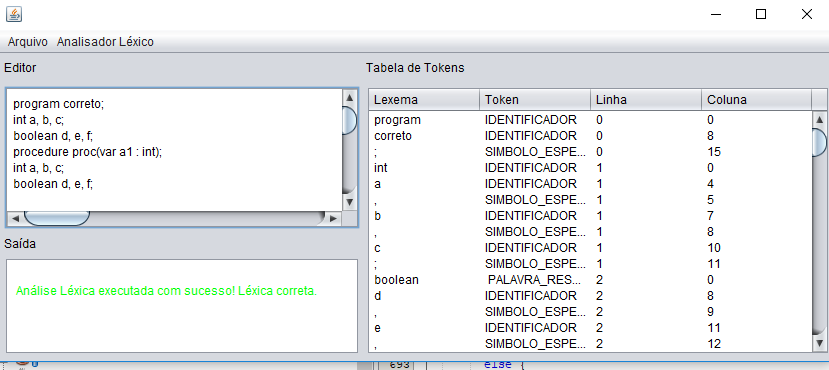
1. Abrir: Permitirá o usuário abrir um arquivo de extensão texto “.txt em seguida exibirá o texto na área Editor.
2. Salvar: Permite o usuário salvar um programa em texto, inserido na área de edição.
3. Sair: Permite o usuário sair da aplicação.

Clicando na opção de menu “Analisador Léxico”, o usuário poderá executar a análise léxica no texto que foi aberto via arquivo ou que foi digitado. O mesmo pode ser feito com o atalho de tecla F8.



*Figura 2 – Opção de menu: “Arquivo”*

Exemplo de execução do programa abaixo:



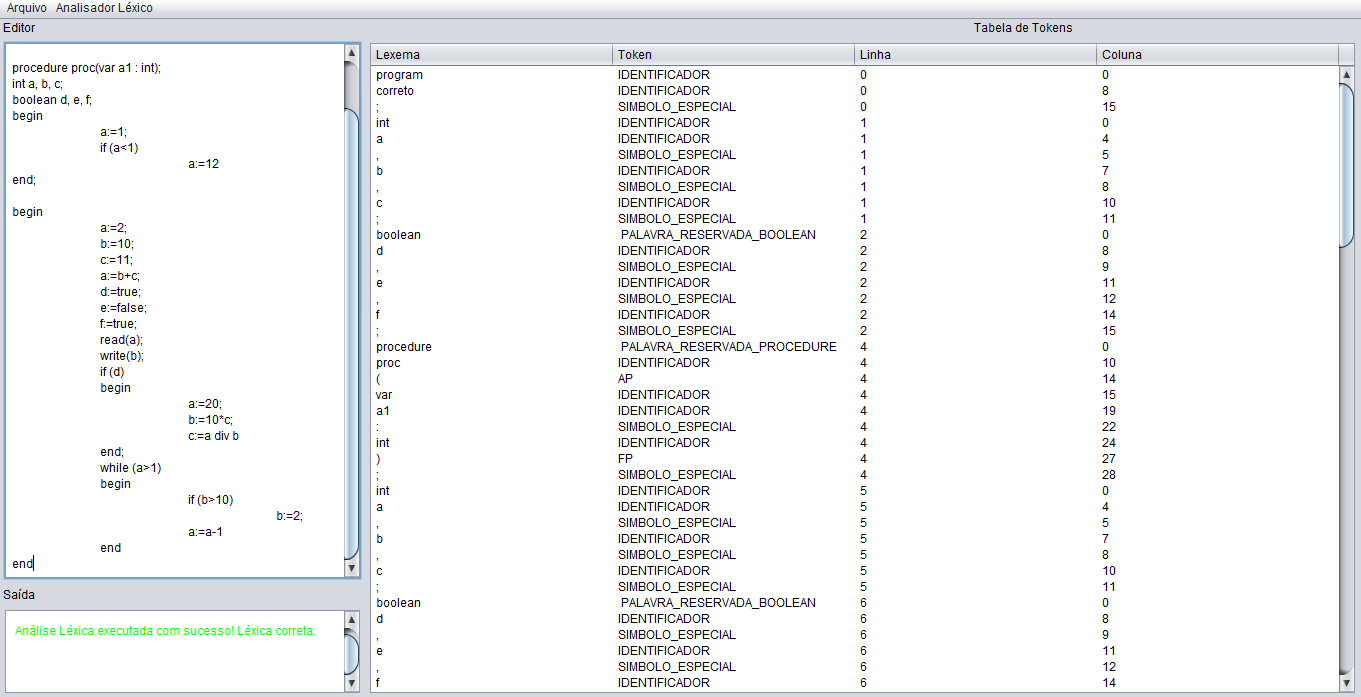
*Figura 3 – Executado a opção de menu: “Analisador Léxico”*

# Implementação

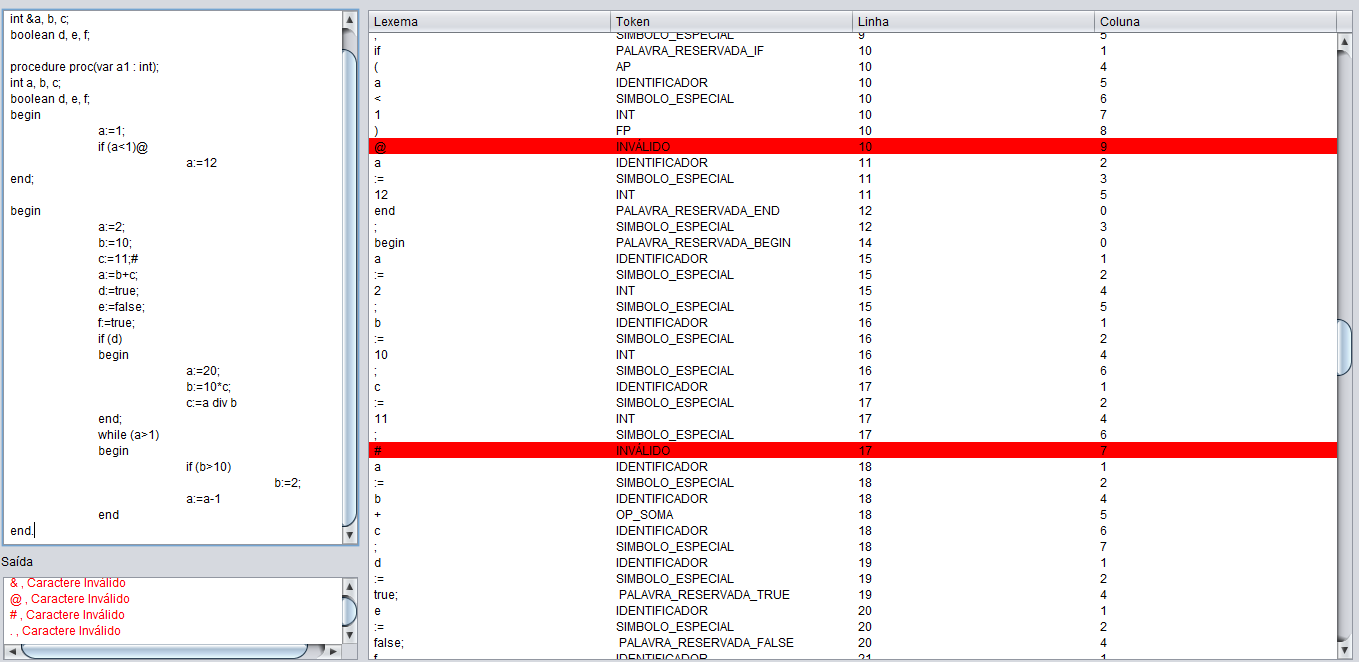
Apresentando as classes utilizadas na implementação. A aplicação foi desenvolvida com base nas seguintes classes:

* Controlador: Classe que recebe a entrada, monta a tabela de símbolos.
* Gerador: Classe responsável por gerar a LexicalAnalyzer utilizando as especificações definidas na Language.lex
* LexycalAnalyzer: Classe com as especificações, regras da linguagem, onde é identificado e classificado cada lexema.
* Simbolo: Classe que define como um símbolo é formado, dividindo em token,lexema,descrição e contém a informação de qual linha e coluna esse símbolo está.
* InterfaceIO: Interface do programa.
* Language.lex: Arquivo onde é definido as especificações da linguagem, regras, expressões.

# Testes



Programas com caracteres inválidos.



Teste com número inteiro muito alto.

