

Matheus Marques

Idade: 25

Localidade: Barcarena-PA | Disponível para mudança e viagens

Ensino: Bacharel em Engenharia de Software (término em 2028)

Inglês: Básico – A3

Contato

Telefone: +55 (91) 99314-0809

E-mail: matheuspbmarques@protonmail.com

Links

GitHub: <https://github.com/matheuspbmarques>

Portfólio: <https://portfolio-azure-two-62.vercel.app>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/matheuspbmarques/>

Últimas Experiências

- **Montreal**
 - **Cargo:** Desenvolvedor FullStack
 - **Período:** 19/06/2024 a 19/01/2025
 - **Descrição:** Comecei atuando no cliente Santa Casa da Misericórdia do Pará, aonde dei suporte a um sistema Front-End JavaScript usando React, Back-End em JavaScript com Node com Adonis e Mobile JavaScript usando React Native, adicionando features e corrigindo bugs de acordo com os chamados. Depois fui alocado para o cliente SEDUC. Neste eu atuei usando PHP 5.6 com o framework Zend na versão 1.0. Por fim fui alocado novamente para o cliente Santa Casa da Misericórdia do Pará, aonde passei a dar seguimento em um projeto usando PHP 8.2 usando o framework Laravel, enquanto dava suporte ao time de infra do cliente SEDUC, aonde configurei servidores e CI/CD.
- **ABSYS**
 - **Cargo:** Desenvolvedor FullStack
 - **Período:** 14/10/2021 a 29/03/2024
 - **Descrição:** Iniciei um projeto do zero para fazer análise de imóveis no qual o imóvel era avaliado de acordo com os parâmetros que ele tinha. Usei dados disponibilizados pela imobiliária para chegar no resultado desejado junto com dados do Google Maps usando a API do Google, para saber quantas padarias, hospitais, supermercados, entre outros, tinham próximo do determinado imóvel. Para isso, usei JavaScript com Node. Posteriormente fui alocado para outro projeto

de um aplicativo chamado Diobra, aonde eu dei continuidade do back-end para o aplicativo feito em Flutter, aonde o back-end era com JavaScript usando Node. Nesta API, fizemos integração com gateway de pagamento da Safe2Pay para gerar boleto de pagamento, cobrança de cartão de crédito e PIX.