

# Jogo de Plataforma 2D Multijogador

# Multijogador Local

Experiência multiplayer local, com controles personalizáveis.

## Combate Dinâmico

Personagens com movimentos únicos e ataques

.

## Controles Intuitivos

Teclas de teclado dedicadas para cada jogador, garantindo uma jogabilidade fluida.

# Seleção de Personagem

Escolha de personagens estilo Street Fighters.

Avatar Masculino

Avatar Feminino

# Escolha de Campeões

Diversos campeões com atributos e habilidades únicas.

1

## Força

Campeões com maior força física, capazes de causar mais dano.

2

## Agilidade

Campeões com movimentos rápidos e evasivos, perfeitos para ataques rápidos.

3

## Magia

Campeões que usam magia para ataques de longo alcance e suporte.

# Mapas de Luta Variados

Cenários desafiadores com elementos dinâmicos.



## Itens - Buffs

Alguns objetos podem cair durante a luta para beneficiar os jogadores.

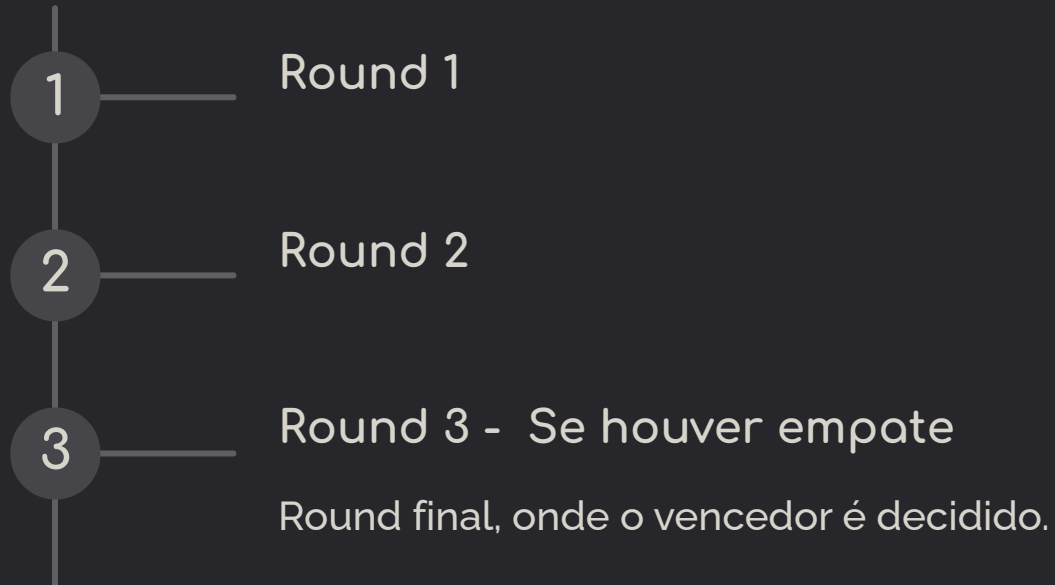


## Armadilhas Perigosas

Armadilhas que podem prejudicar o jogador.

# Sistema de Rounds

Lutas divididas em rounds, com um vencedor final, a partir de uma melhor de 3.



# Sistema de Vidas

Sistema de vidas igualitário para uma experiência justa.

1

## Vida Inicial

Cada jogador começa com um número de vidas.

2

## Perda de Vida

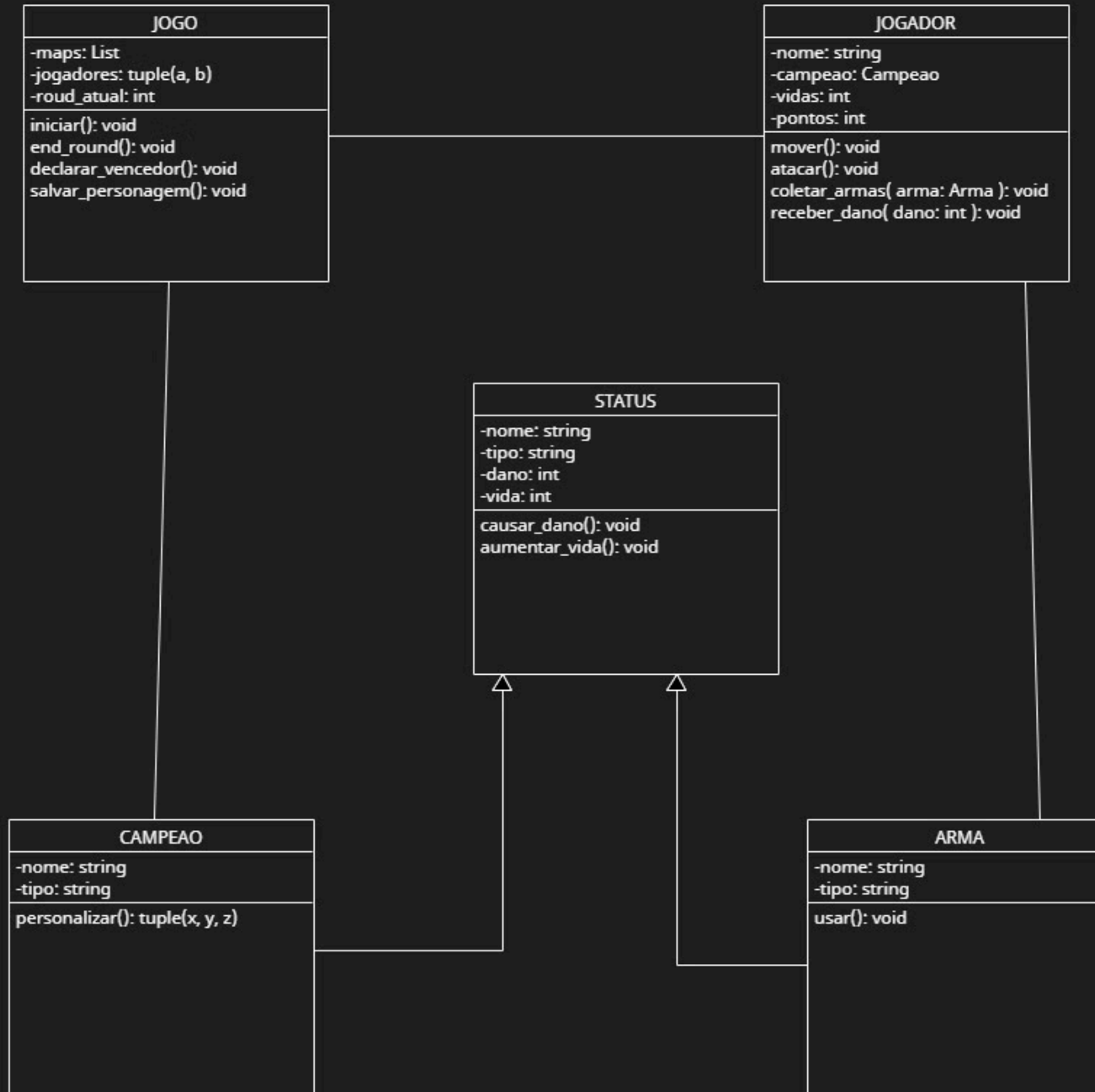
O jogador perde uma vida quando sofre uma quantidade de dano.

3

## Fim de Jogo

O jogador que perde todas as vidas é eliminado.

# Diagrama de classe





# Diagrama de caso de uso

