

Jogo de Plataforma 2D Multijogador

Multijogador Local

Experiência multiplayer local, com controles personalizáveis.

Combate Dinâmico

Personagens com movimentos únicos e ataques

.

Controles Intuitivos

Teclas de teclado dedicadas para cada jogador, garantindo uma jogabilidade fluida.

Seleção de Personagem

Escolha de personagens estilo Street Fighters.

Avatar Masculino

Avatar Feminino

Escolha de Campeões

Diversos campeões com atributos e habilidades únicas.

1

Força

Campeões com maior força física, capazes de causar mais dano.

2

Agilidade

Campeões com movimentos rápidos e evasivos, perfeitos para ataques rápidos.

3

Magia

Campeões que usam magia para ataques de longo alcance e suporte.

Mapas de Luta Variados

Cenários desafiadores com elementos dinâmicos.



Itens - Buffs

Alguns objetos podem cair durante a luta para beneficiar os jogadores.

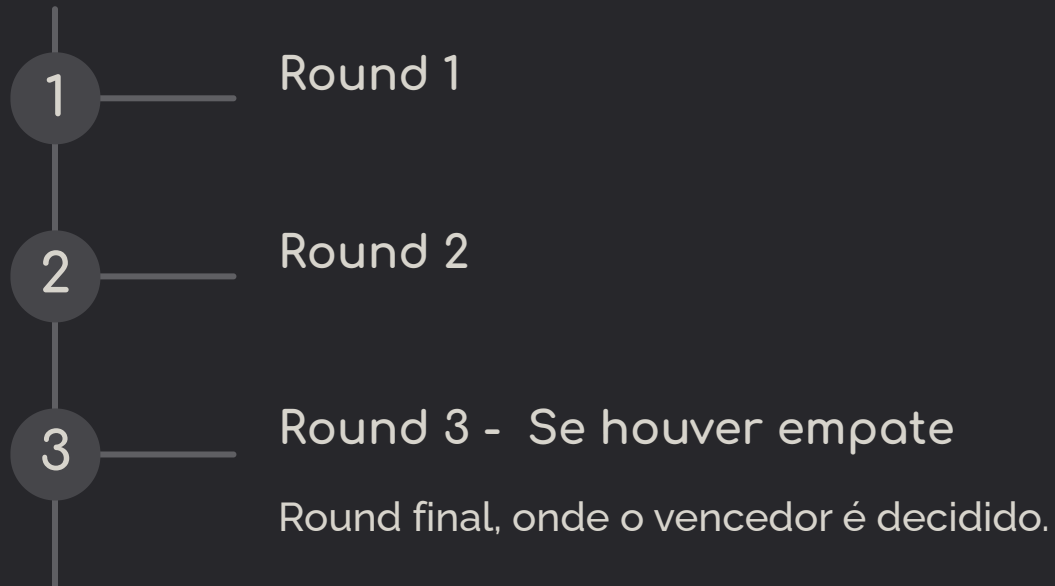


Armadilhas Perigosas

Armadilhas que podem prejudicar o jogador.

Sistema de Rounds

Lutas divididas em rounds, com um vencedor final, a partir de uma melhor de 3.



Sistema de Vidas

Sistema de vidas igualitário para uma experiência justa.

1

Vida Inicial

Cada jogador começa com um número de vidas.

2

Perda de Vida

O jogador perde uma vida quando sofre uma quantidade de dano.

3

Fim de Jogo

O jogador que perde todas as vidas é eliminado.

Diagrama de classe

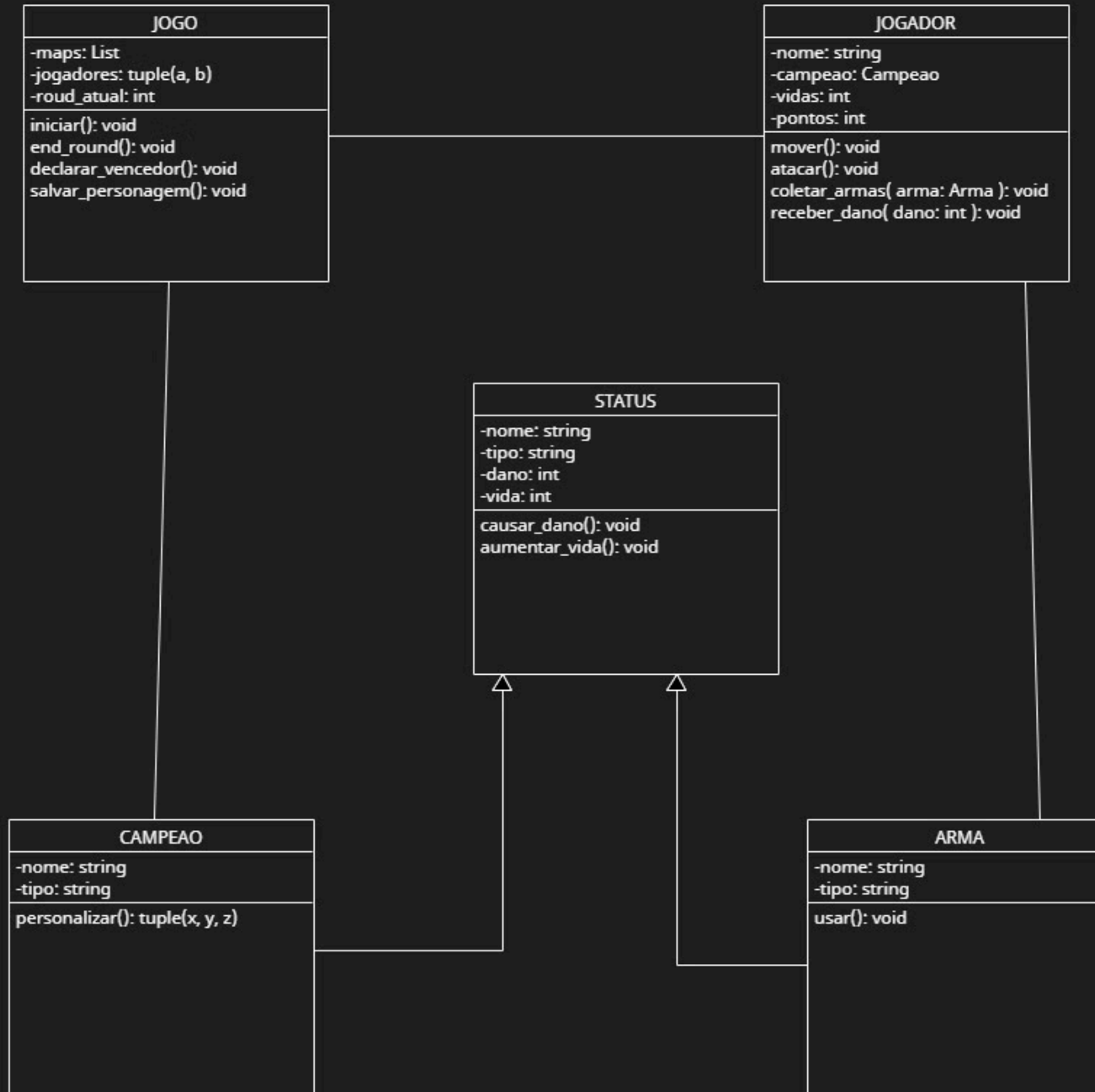
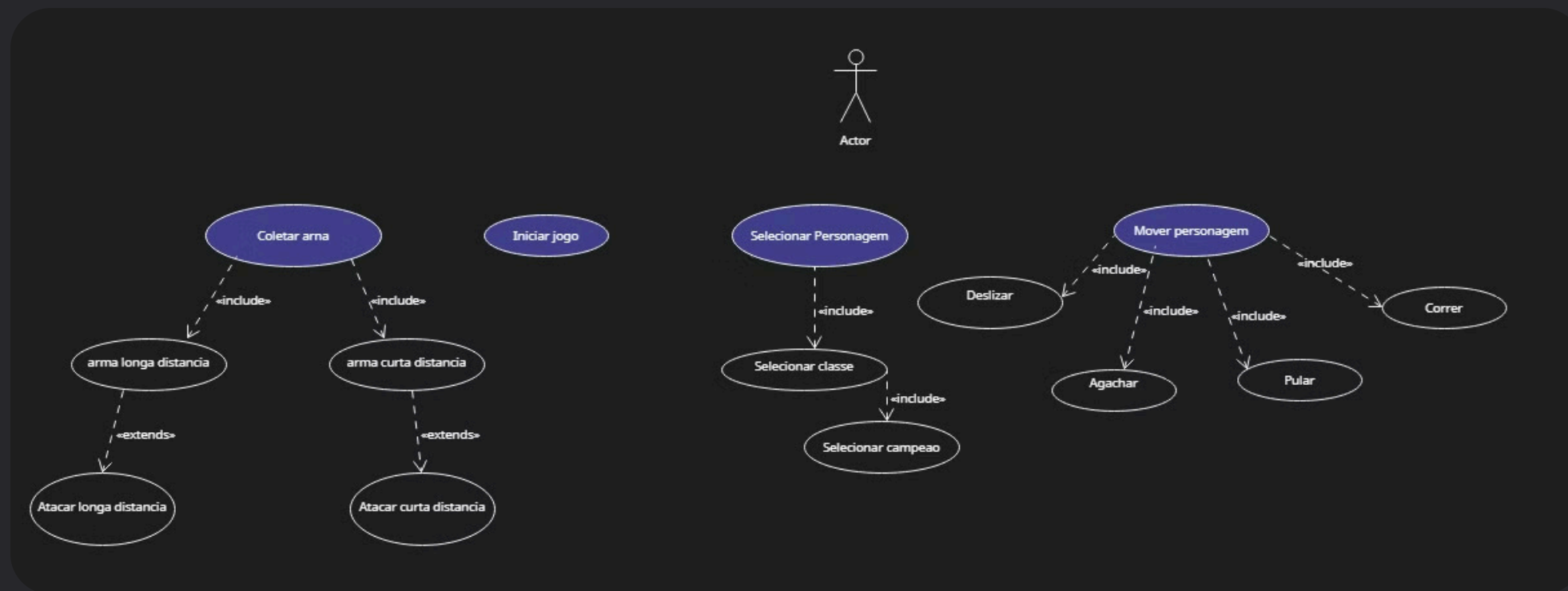


Diagrama de caso de uso



Link github
[matheuspcv13/game \(github.com\)](https://github.com/matheuspcv13/game)