

## **AEP - Atividade de Estudo Programado**

## COFRINHO VERDE: EDUCAÇÃO FINANCEIRA PARA JOVENS DE MARINGÁ

Guilherme Santos, Marcelo Alves e Matheus Pintor

## **RESUMO**

**INTRODUÇÃO:** Atualmente, as maiores empresas do mundo se sustentam sobre a exploração de um novo tipo de recurso estratégico: a atenção. Para Tristan Harris, fundador do Center for Humane Technology, as plataformas digitais não apenas disputam nossa atenção — elas a destroem em partes<sup>1</sup>. Com a atenção cada vez mais fragmentada, jovens preferem conteúdos curtos e tornam-se alvos fáceis de estratégias de enriquecimento rápido, como as casas de apostas.

**MÉTODO:** A identificação do problema baseou-se na análise crítica do documentário *O Dilema das Redes*<sup>1</sup> e nos relatos de professores da rede de ensino escolar do estado de São Paulo<sup>2</sup>. Dessa maneira, a fim de fornecer uma experiência *gamificada* e responder às necessidades apontadas, foram definidas as entidades que devem ser modeladas e incluídas na solução: jogadores; fases; perguntas e recompensas.

**DESENVOLVIMENTO E RESULTADOS:** Espera-se que a alfabetização financeira seja disseminada entre jovens da comunidade de Maringá por meio de um aplicativo mobile gamificado, capaz de dialogar com os desafios da atenção fragmentada característica da geração atual e com a realidade local. Sobre as regras de negócio da solução, a primeira estabelece que todo o conteúdo deve ser apresentado em pílulas de micro aprendizado, com lições curtas e rápidas. A segunda, conforme as diretrizes estabelecidas pela Google Play Store, define que nenhuma informação pessoal deve ser obtida sem uma finalidade transparente. Quanto às características da aplicação, propomos uma experiência gamificada dividida em fases, cujas recompensas premiarão o conhecimento e o esforço, nunca a sorte. De mesmo modo, o ensino priorizará conceitos de finanças sustentáveis, como orçamento e poupança. Entre as partes interessadas, destacam-se os jovens como usuários finais e o Ministério Público, como órgão fiscalizador dos direitos do público infantojuvenil. A execução do projeto requer uma equipe multidisciplinar de desenvolvimento. Portanto, será indispensável a participação de uma equipe de 5 (cinco) especialistas em interface e experiência do usuário, responsáveis por garantir uma jogabilidade interativa e atrativa aos usuários, considerando o perfil da geração jovem. Da mesma forma, é fundamental contar com 1 (um) profissional da área da educação, que acompanhará o desenvolvimento da solução avaliando sua coerência pedagógica.

**CONSIDERAÇÕES FINAIS:** A validação da solução prevê uma parceria local com o Colégio Objetivo de Maringá, onde a ferramenta seria experimentalmente adicionada à grade curricular da instituição. Assim, a proposta do Cofrinho Verde passa a ser mais que uma solução tecnológica, mas uma resposta consciente a uma geração onde a atenção é um recurso raro.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> NETFLIX. *O dilema das redes*. [Filme-documentário]. Direção: Jeff Orlansky. Participação: Tristan Harris. Estados Unidos: Netflix, 2020.





## **AEP - Atividade de Estudo Programado**

<sup>2</sup> REDAÇÃO PORVIR. Bets nas

escolas: o papel da educação financeira para alertar sobre riscos. Porvir, São Paulo, 25 nov. 2024. Disponível em: <a href="https://porvir.org/bets-nas-escolas-o-papel-da-educacao-financeira-riscos/">https://porvir.org/bets-nas-escolas-o-papel-da-educacao-financeira-riscos/</a>. Acesso em: 01/09/2025