

IDJ – TURMA A – 1/2015					
	Data	Dia	Conteúdo		Local
1	11-Mar	4a	Apresentação da disciplina		PJC BT 077
2	13-Mar	6a	Apresentação dos Jogos de semestres anteriores		ICC ANF 14
3	18-Mar	4a	Histórico dos Jogos		ICC ANF 14
4	20-Mar	6a	Definição dos grupos e temas		ICC ANF 14
5	25-Mar	4a	Aula Trabalho Prático 01 (inicializar e usar SDL)		LINF
6	27-Mar	6a	Game Design		ICC ANF 14
7	1-Apr	4a	Exercício Prático 01 (array)		LINF
8	3-Apr	6a	FERIADO SEMANA SANTA		
9	8-Apr	4a	Exercício Prático 02 (Tilemap)		LINF
10	10-Apr	6a	Game Audio		ICC ANF 14
11	15-Apr	4a	Trabalho Prático 02 (inputmanager, movto controlado, não contrl, game object-herança)		LINF
12	17-Apr	6a	Apresentação Propostas		ICC ANF 14
13	22-Apr	4a	Apresentação Propostas		ICC ANF 14
14	24-Apr	6a	Exercício Prático 03 (Fila de posições)		LINF
15	29-Apr	4a	Aula Teórica COLISÃO		PJC BT 077
16	1-May	6a	FERIADO DIA TRABALHO		
17	6-May	4a	Trabalho Prático 03 (colisão, movto acelerado, rotação e zoom, texto e audio)		LINF
18	8-May	6a	GDD		ICC ANF 14
19	13-May	4a	GRAFOS (aplicação prática: calabouço e portal engines)		PJC BT 077
20	15-May	6a	Trabalho Prático 04 (Game engine)		LINF

21	20-May	4a	GRAFOS (Aplicação prática: máquina de estados finitos (IA), demo Intruder)	PJC BT 077
22	22-May	6a	Aula Reunião	ICC ANF 14
23	27-May	4a	Palestra/bate papo com empresas de jogos do DF	ICC ANF 14
24	29-May	6a	MILESTONE 1 (apresentação de 30% do jogo pronto)	ICC ANF 14
25	3-Jun	4a	MILESTONE 1 (apresentação de 30% do jogo pronto)	ICC ANF 14
26	5-Jun	6a	FERIADO CORPUS CRISTI	
27	10-Jun	4a	Pathfinding	PJC BT 077
28	12-Jun	6a	Aula para trabalhar no jogo final e tirar dúvidas.	LINF
29	17-Jun	4a	Aula Reunião	ICC ANF 14
30	19-Jun	6a	MILESTONE 2 (apresentação de 70% do jogo pronto)	ICC ANF 14
31	24-Jun	4a	MILESTONE 2 (apresentação de 70% do jogo pronto)	ICC ANF 14
32	26-Jun	6a	Aula Desenv. Para Android	LINF
33	1-Jul	4a	Aula para trabalhar no jogo final e tirar dúvidas.	LINF
34	3-Jul	6a	Palestra/bate papo com empresas de jogos do DF	ICC ANF 14
35	8-Jul	4a	Aula para trabalhar no jogo final e tirar dúvidas.	LINF
36	10-Jul	6a	MILESTONE 3 (apresentação de 100% do jogo pronto)	A DEFINIR