

Zika PET - PET Shop

João P. de Oliveira, Matheus P. Reis,
Gabriel P. Haddad

2 de maio de 2018

1 Descrição geral do problema

Consiste na criação de um sistema de pet shop que efetue venda de produtos, consulta veterinária, hospedagem do animal do cliente e cuidados com os animais.

O cliente efetua o cadastro juntamente com seu animal. Ele pode efetuar compras para seu animal, alugar uma hospedagem e fazer uma consulta. A consulta pode resultar em um encaminhamento à uma lista de clínicas veterinárias que externas ao Zika pet, para encaminhamentos como cirurgia, exames, etc. O Cliente também tem a opção de fazer uma hospedagem, e em seguida, realizar um cuidado. Os cuidados podem ser um banho ou uma tosa. Um animal pode ser do tipo gato ou cachorro. Ele se cadastra juntamente com o dono e está associado a consulta, hospital e cuidados.

Os indivíduos são diferenciados pelo CPF, e o animal pelo seu nome e dono. Os funcionários podem ser:

1. **Atendente:** Fica por conta das vendas, e dos cadastros.
2. **Veterinário:** Realiza as consultas e os encaminhamentos, se necessário.
3. **Cuidador:** Cuida dos serviços de hospedagem e cuidados com o animal.
4. **Gerente:** O gerente fica apenas na parte de vendas, se o funcionário não consegue atender à solicitação, ele a envia ao gerente.

2 Requisitos funcionais

Cadastro de clientes, animais e funcionários. Fará a administração do pet shop registrando todos os animais e clientes que passaram pelo Zika pet shop a fim de fazer controle e armazenamento de dados de forma segura através de um banco de dados.

3 Requisitos não funcionais

A segurança de login de usuários será feita pelo PostgreSQL que será o BD utilizado no projeto, deixando a aplicação livre da autenticação e da

durabilidade de dados. Como o programa vai ser feito em Java, o usuário deve ter a JVM instalada em uma máquina com o SO Windows.

4 Diagrama de classes