

## **User Stories**

1. Como usuário quero logar no sistema, para garantir a segurança dos meus dados.

### **Divisão das Tasks:**

- 1.1. Criação do token de acesso,
  - 1.2. Criação dos end-points para enviar a requisição com o token,
  - 1.3. Criar tela de login,
  - 1.4. Armazenar o token no front-end.
- 
2. Como visitante quero poder me cadastrar para ter acesso ao acervo de livros.  
**Divisão das Tasks:**
    - 2.1. Criação do objeto usuário e respectivos objetos/tabelas relacionadas.
    - 2.2. Criação do serviço que cadastra o usuário no banco de dados.
    - 2.3. Criação do end-point que recebe um usuário para enviar para o serviço de persistência de dados.
- 
3. Como usuário quero visualizar uma lista de livros para poder ter recomendações de livros.
    - 3.1. Criação de um serviço que lista os livros.
    - 3.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.
- 
4. Como usuário quero visualizar o livro para acessar o conteúdo dele.
    - 4.1. Criação de um serviço para acessar um único livro
    - 4.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.
- 
5. Como usuário quero poder marcar a leitura do livro, pois quero informar que eu já o li.
    - 5.1. Criar um serviço que adicione um livro a um usuário
    - 5.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.
- 
6. Como usuário quero visualizar um ranking de usuários para ver como estou comparado a outros usuários.
    - 6.1. Criar um serviço que pegue os usuários cadastrados com seus pontos e ordene-os com base nos pontos.
    - 6.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.
- 
7. Como usuário quero visualizar os meus pontos e troféus.
    - 7.1. Criar um serviço que liste os troféus dos usuários
    - 7.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.
- 
8. Como Admin quero poder cadastrar livros para aumentar a base de dados do sistema.
    - 8.1. Criar um serviço que receba um livro e o adicione no banco de dados.
    - 8.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.

9. Como Admin quero poder cadastrar troféus.
  - 9.1. Criar um serviço que receba um troféu e o adicione no banco de dados.
  - 9.2. Criação de um end-point para acessar o serviço.

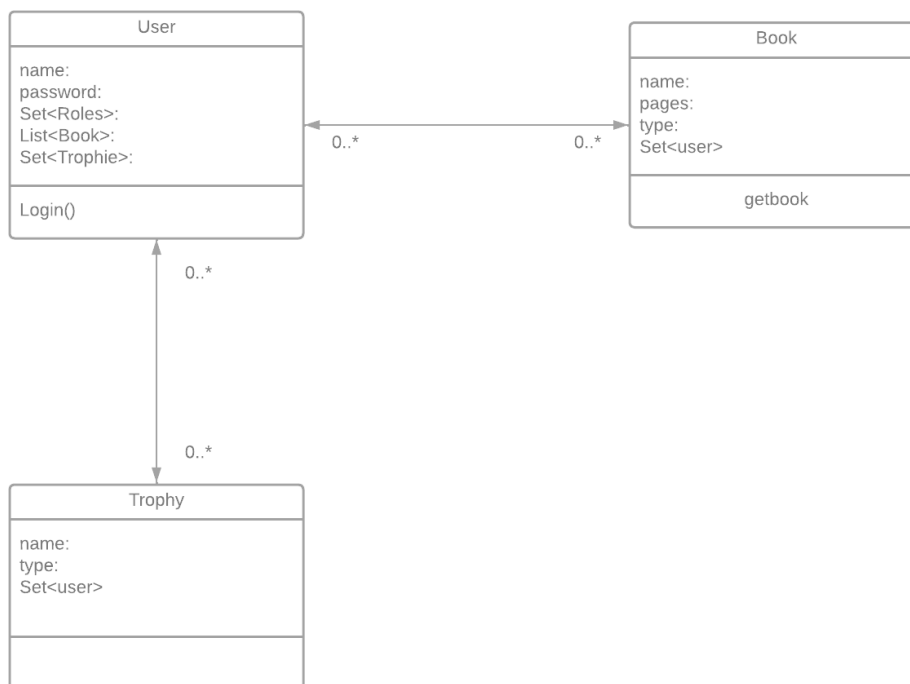
## Tabela

**Tabela 1 – User Storys, tamanho, valor de negócio e testes de aceitação.**

Número	Resumo	Size	BV	AT
1	Usuário logar no sistema	3	1	X
2	Visitante cadastrar no sistema	3	2	X
3	Usuário visualizar lista de livro	2	5	X
4	Usuário visualizar um livro específico	2	5	X
5	Usuário marcar leitura	2	6	X
6	Usuário visualizar ranking	3	4	X
7	Usuário visualizar seus troféus	3	4	X
8	Admin cadastrar livros	2	2	X
9	Admin cadastrar troféus	2	2	X

## Diagramas

**Imagem 1 – Diagrama UML da aplicação.**



Apenas um diagrama foi desenvolvido e seu objetivo era definir os atributos e as relações dos objetos do sistema, não achei necessário um aprofundamento muito grande, pois era um sistema simples e só precisava de uma direção para começar.