

Aluno: Matheus Peixoto Ribeiro Vieira **Matrícula:** 22.1.4104

Compilação e execução

Para a compilação do código:

```
gcc labirinto.c -o labirinto -lGL -lGLU -lglut -lm;
```

Para executar:

```
./labirinto
```

Movimentação

Ao iniciar o labirinto, será possível visualizar o ambiente, como mostra figura 1

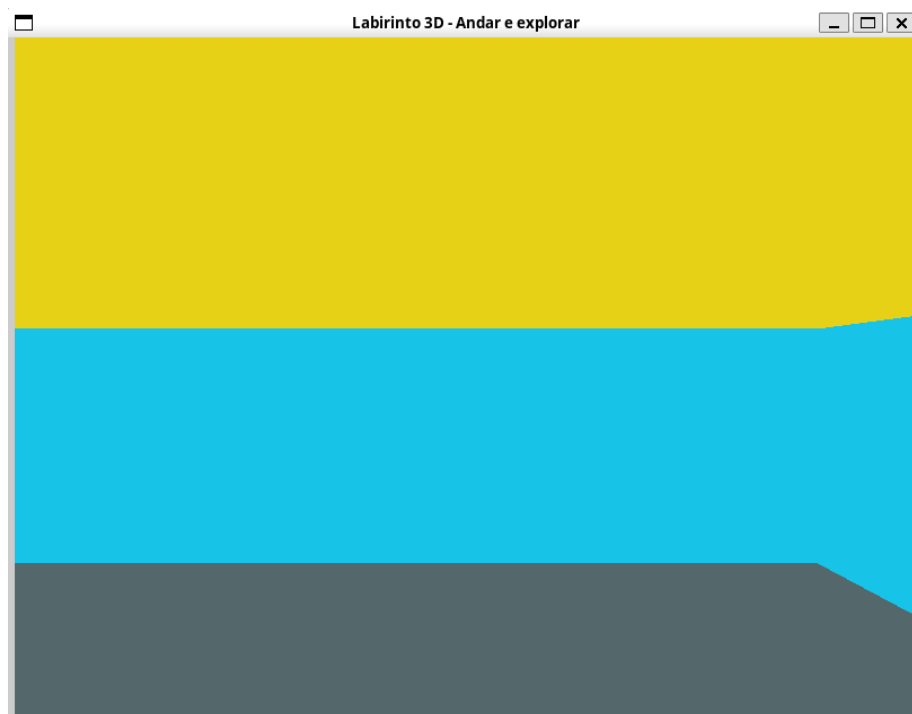


Figure 1: Início da execucao

Para se movimentar, os seguintes comandos podem ser feitos:

W: Move para frente

S: Move para trás

A: Move para a esquerda

D: Move para a direita

Para realizar a movimentação da câmera, os seguintes comandos podem ser feitos:

ARROW UP: Aumenta a altura da câmera

ARROW DOWN: Diminui a altura da câmera

ARROW LEFT: Rotaciona a câmera para a esquerda

ARROW RIGHT: Rotaciona a câmera para a direita

A partir desses comandos, pode-se mover livremente pelo labirinto, sendo parado por colisões com as paredes ou ao atingir os limites superiores ou inferiores de altura do labirinto.

Na figura 2, é possível visualizar um novo estado após executar diferentes comandos no labirinto



Figure 2: Execução