

Seleção de objetos * **0**: Fundo

- **1**: Quadrado
- **2**: Triangulo
- **3**: Circulo

Com o objeto selecionado, a transparência pode ser aumentada apertando **w**, e diminuida apertando **s**. Todavia não é válido caso o background esteja selecionado

Modificando as cores dos objetos

- **r** diminui a intensidade do vermelho no objeto e **shift+r** ou **R** aumenta a intensidade
- **g** diminui a intensidade do verde no objeto e **shift+g** ou **G** aumenta a intensidade
- **b** diminui a intensidade do azul no objeto e **shift+b** ou **B** aumenta a intensidade

As setas do teclado movem os objetos para os lados

A figura 1 mostra o início da execução, enquanto a figura 2 mostra o estado final após mudar as cores, transparência e posição dos objetos, assim como do plano de fundo

Compilação do código:

```
gcc colorizacao_e_transparencia.c -o exec -lGL -lGLU -lglut -lm
```

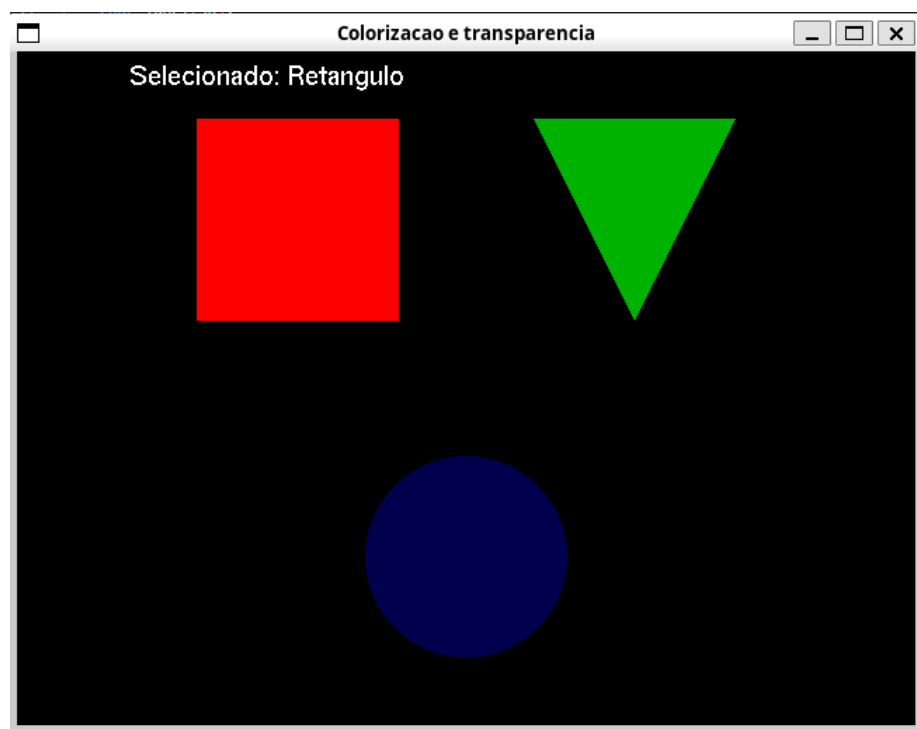


Figure 1: Início da execucao



Figure 2: comandos executados