

Aluno: Matheus Peixoto Ribeiro Vieira

Matrícula: 22.1.4104

Para a atividade 9, foi escolhido o exercício 9.1

Compilação e execução

Para a compilação do código:

```
gcc exercicio.c -o exec -lGL -lGLU -lglut -lm;
```

Para executar:

```
./exec
```

Código em execução

Com a inicialização do código, a tela inicial será a da figura 1, sendo o cubo uma textura do bloco de minério de diamante do jogo Minecraft.

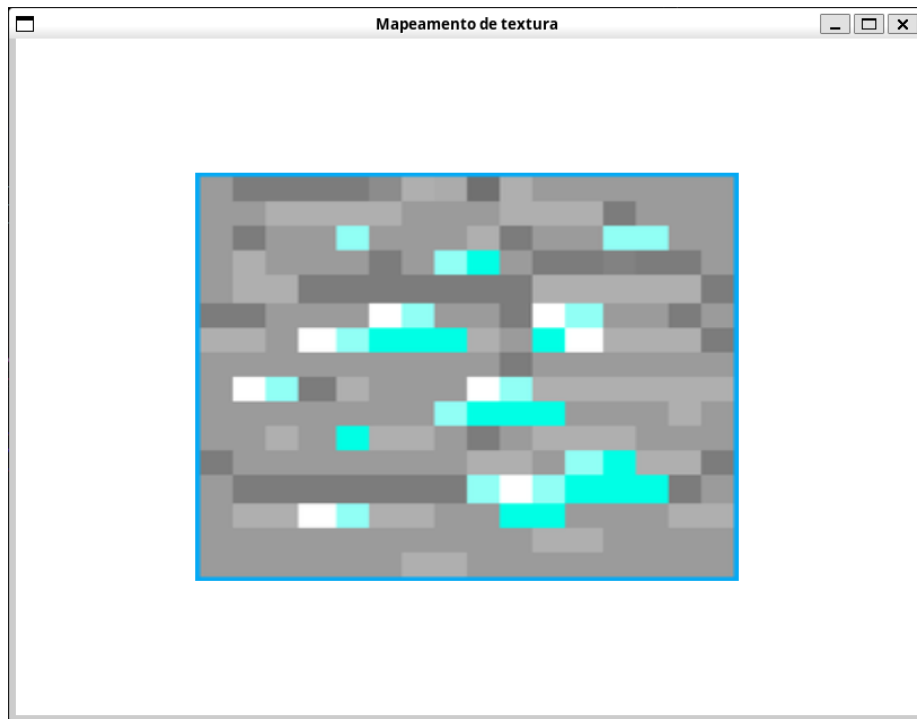


Figure 1: Início da execucao

O cubo pode ser rotacionado utilizando as setas do teclado.

As coordenadas UV podem ser modificadas alterando seus offsets com as teclas **l**, **j**, **k**, **i**, enquanto a escala pode ser modificada com as teclas **w**, **a**, **s**, **d**.

Dessa forma, após algumas modificações, podemos obter os resultados presentes na figura 2

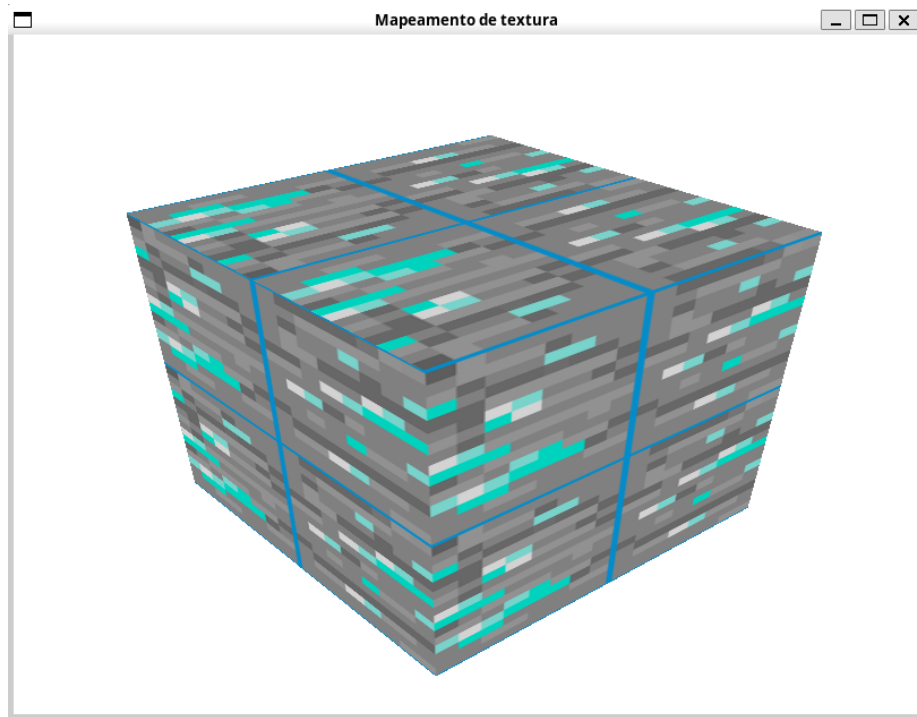


Figure 2: Fim da execucao