

Atividade 9: Escolha o exercício 9.1 ou exercício 9.2

9.1) Mapeamento de Textura:

Exercício: Implemente o mapeamento de textura em um objeto 3D, como um cubo ou uma esfera. Aplique uma imagem de textura às faces do objeto e permita que o usuário altere os parâmetros de mapeamento (como coordenadas de textura) para observar como a textura é aplicada e distorcida na superfície do objeto.

9.2) Recorte de Segmentos de Retas:

Exercício: Implemente o algoritmo de Cohen-Sutherland ou o algoritmo de Liang-Barsky para recorte de segmentos de reta em uma janela de visualização 2D. Desenhe múltiplos segmentos de reta que se estendem além dos limites da janela e utilize o algoritmo para recortar e exibir apenas as partes dos segmentos que estão dentro da área visível.