

Aluno: Matheus Peixoto Ribeiro Vieira **Matrícula:** 22.1.4104

Compilação e execução

Para a compilação do código:

```
gcc colorizacao_e_transparencia.c -o exec -lGL -lGLU -lglut -lm
```

Para executar:

```
./exec
```

Código em execução

É possível selecionar cada um dos objetos para alterar a sua transparência, cores e movimentá-los. Já o fundo, somente pode ser selecionado para alterar suas cores. Sendo que, para escolher um objeto, é necessário apertar, no teclado, algum dos seguintes dígitos:

- **0:** Fundo
- **1:** Quadrado
- **2:** Triângulo
- **3:** Círculo

Com o objeto selecionado, a transparência pode ser aumentada apertando **w**, e diminuída apertando **s**. Todavia não é válido caso o background esteja selecionado

Modificando as cores dos objetos:

- **r** diminui a intensidade do vermelho no objeto e **shift+r** ou **R** aumenta a intensidade
- **g** diminui a intensidade do verde no objeto e **shift+g** ou **G** aumenta a intensidade
- **b** diminui a intensidade do azul no objeto e **shift+b** ou **B** aumenta a intensidade

As setas do teclado movem os objetos para os lados

A figura 1 mostra o início da execução, enquanto a figura 2 mostra o estado final após mudar as cores, transparência e posição dos objetos, assim como do plano de fundo

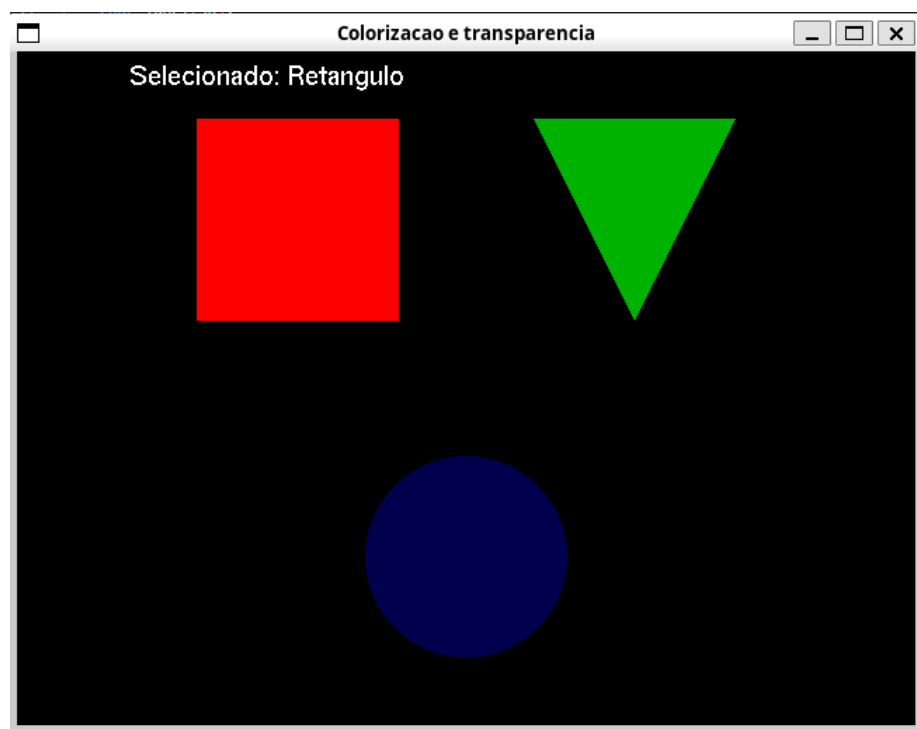


Figure 1: Início da execucao



Figure 2: comandos executados