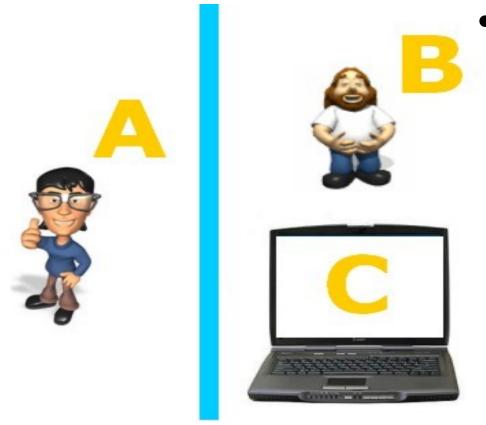
## Inteligência Artificial

Prof. Rafael Stubs Parpinelli DCC / UDESC-Joinville rafael.parpinelli@udesc.br

- Material de apoio:
  - Stuart Russel, Peter Norvig. INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, 2004.
  - Elaine Rich. ARTIFICIAL INTELLIGENCE, McGraw-Hill, 1983.
  - Artigos científicos e tutorias.
  - Outros livros relacionados à área.



## Teste de Turing:



- É necessário:
  - Processamento de linguagem natural
  - Representação do conhecimento
  - Raciocínio automatizado
  - Aprendizado de máquina

Qual a relevância do teste de Turing?

## Visão Geral:

- O curso destina-se a fornecer ao aluno uma visão global das técnicas, métodos, ferramentas e atuais linhas de pesquisa na área de Inteligência Computacional (IC).
- Em grande parte dos problemas que vêm motivando a pesquisa, desenvolvimento e as aplicações da IC, é comum haver mais de um método que apresente resultados satisfatórios.

## Visão Geral:

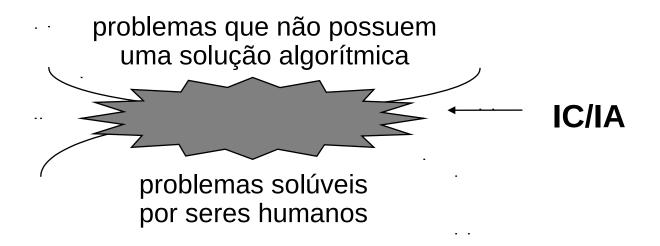
- Atualmente entende-se que não pode ser feita, de forma absoluta, uma ordenação em termos de eficácia das técnicas de IC.
- A escolha da técnica mais eficaz vai depender:
  - Do tipo de problema;
  - Do contexto;
  - Do nível de precisão desejado para os resultados;
  - Da robustez do sistema a ser construído, etc.

### Visão Geral:

- Em muitos casos, a melhor solução envolve uma combinação de técnicas, e a questão maior é decidir por quais optar e como associá-las.
- O termo soft computing refere-se justamente à arte da combinação de diversos métodos.

- O que é Inteligência Computacional (Artificial)?
  - "Manipulação de símbolos visando a resolução de problemas". (Buchanan e Shortliffe, 1985)
  - "Parte da Ciência da Computação que se preocupa com o desenvolvimento de programas inteligentes". (Waterman, 1986)
  - "Mecanização ou duplicação do processo humano de raciocínio". (Staugaard, 1987)

- O que é Inteligência Computacional (Artificial)?
  - "Estudo de como fazer os computadores desempenhar funções nas quais os humanos, no momento, são melhores, ou, não possuem solução algorítmica viável pela computação convencional." (Rich, 1983)



- O que é Inteligência Computacional (Artificial)?
  - Minsky, 1985: "Inteligência é a capacidade de resolver problemas difíceis".
    - Que dificuldade um problema deve ter para ser considerado um problema difícil?
    - Quem decide qual problema é difícil?

- Sistema (ou organismo) inteligente:
  - Capaz de tomar decisões.

#### Decisões

- Mais de uma seleção possível → Havendo apenas uma não haveria necessidade de decisão!
- Existência de objetivo(s) → Sem objetivos, a inteligência do tomador de decisões perde o sentido.
- Inteligência → Capacidade de um sistema em adaptar seu comportamento (tomar decisões) a fim de alcançar seus objetivos em ambientes complexos.

## • *Tradicionalmente* a IA se divide em:

#### - IA Simbólica

- Conhecimento explícito;
- Ciência Cognitiva;
- Ex: Estados, Lógica, Regras, Casos, Sistemas Especialistas.

#### IA Conexionista

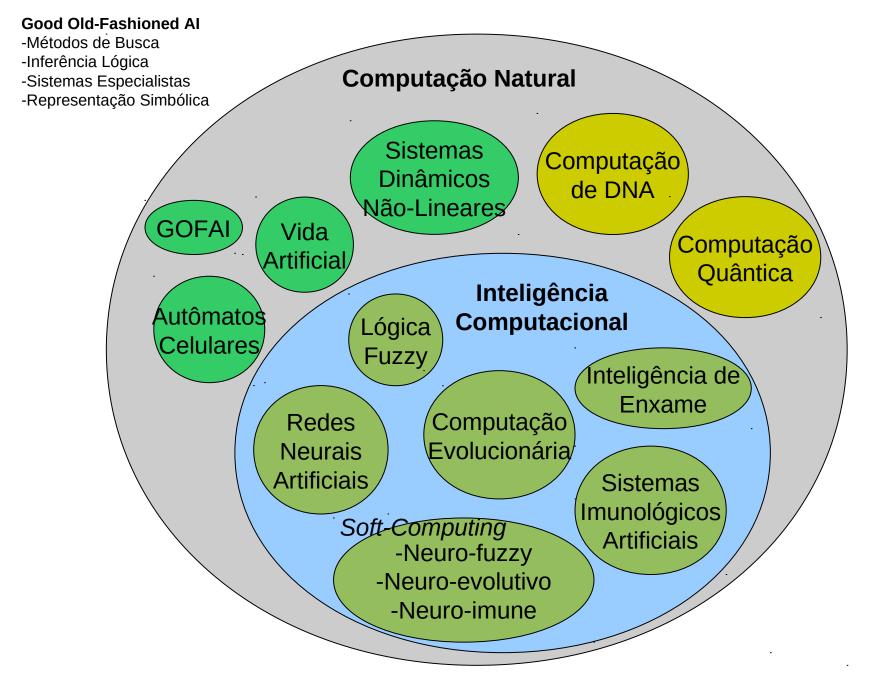
- Conhecimento implícito;
- Neuro-Ciências;
- Ex: Redes Neuronais.

#### IA Evolutiva

- Representação de soluções candidatas;
- Ciência Biológica (em particular, Teoria da Evolução);
- Ex: Algoritmos Genéticos.

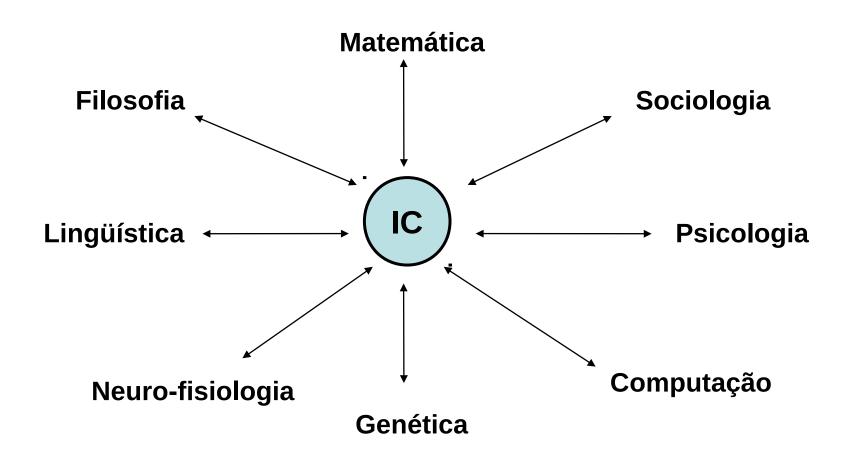
#### IA Estatística/Probabilística

• Ex: Redes Bayesianas, Sistemas difusos.





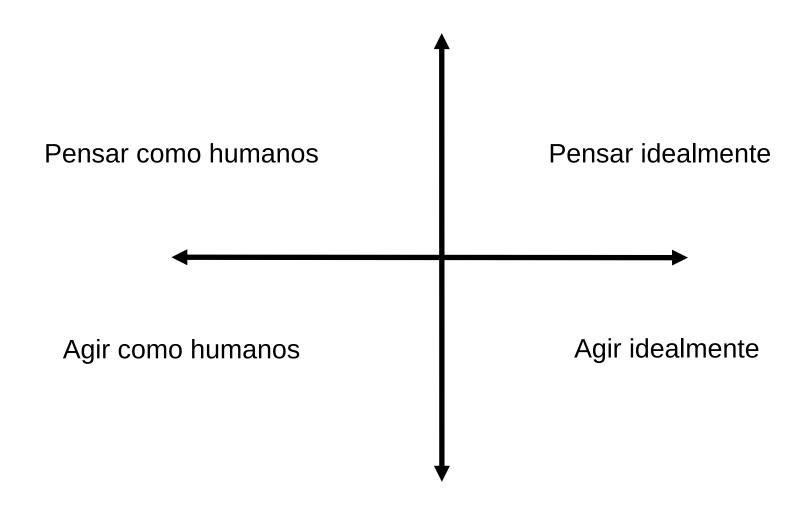
## Interação com outras Ciências:



## Evolução da Inteligência Computacional:

- Surgiu na década de 50
- Agindo humanamente (anos 50-70): teste de Turing
  - Problema: "mito do cérebro eletrônico"
- Pensando humanamente (anos 50-60): simulação cognitiva (Simon & Newell)
  - Boas inspirações (Sistemas Especialistas) mas fraca justificativa para os resultados obtidos
- Pensando idealmente (anos 60-70): A escola logicista (McCarthy)
  - Desenvolvimento de formalismos de representação de conhecimento
  - Problemas: escasez de recursos computacionais, limitação dos tipos de inferências
- Agindo idealmente (anos 80-90): Agente inteligente (Newell, Minsky, Russel & Norvig)
  - Abrangente (atividades), unificador (domínios da IA), excelente framework para projeto e análise de programas.

## Dimensões da Inteligência Computacional



## Dimensões da Inteligência Computacional

#### Pensar

"A **automação** de atividades que nós associamos com o **pensamento humano** (e.g., tomada de decisão, solução de problemas, aprendizagem, etc.)" (50-60)

"O estudo das **faculdades mentais** através do uso de **modelos computacionais**" (60-70)

#### Humanamente

▶ Idealmente (racionalmente)

"A arte de criar máquinas que realizam funções que requerem inteligência quando realizadas por pessoas" (50-70)

"O ramo da Ciência da Computação que estuda a automação de comportamento inteligente" (80-90)

Agir

## Aplicações:

- Matemática: demonstração de teoremas, resolução simbólica de equações, geometria;
- Pesquisa operacional: otimização e busca heurística em geral;
- Jogos: xadrez, damas, go;
- Processamento de linguagem natural: tradução automática, verificadores ortográficos e sintáticos, interfaces para BDs;
- Sistemas tutores: modelagem do aluno, escolha de estratégias pedagógicas;

## Aplicações:

- Percepção: visão, tato, audição, olfato, paladar;
- Robótica (software e hardware): manipulação, navegação, monitoramento;
- Sistemas especialistas: Atividades que exigem conhecimento especializado e não formalizado
  - Tarefas: diagnóstico, previsão, monitoramento, análise, planejamento, projeto.
  - Áreas: medicina, finanças, engenharia, química, indústria, arquitetura, arte, computação.
- Bio-informática;
- Engenharia biomédica;

## Aplicações:

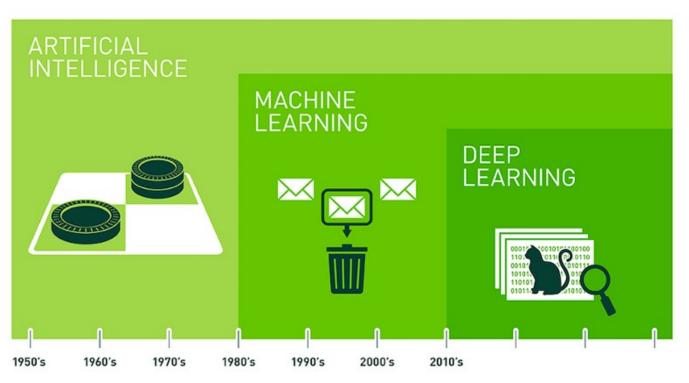
- Computação:
  - engenharia de software (sobretudo na Web);
  - bancos de dados dedutivos;
  - interfaces adaptativas;
  - mineração de dados (data mining);
  - sistemas distribuídos;
  - programação automática.

# Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina

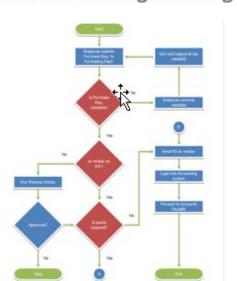
The Difference Between Artificial Intelligence and Machine Learning https://youtu.be/ihd9zrW6DOk

Machine Learning and Al

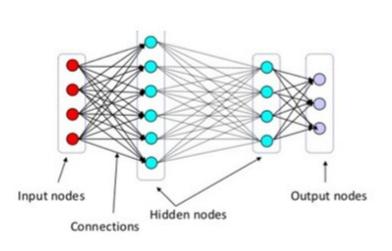
https://youtu.be/4qKtQD5133k



First Wave
Traditional Programming

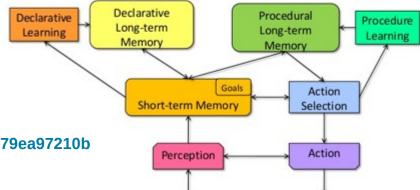


Second Wave Neural Nets – Deep Learning



#### The Third Wave

Common Structures of many Cognitive Architectures



#### The Third Wave of Al

https://becominghuman.ai/the-third-wave-of-ai-1579ea97210b

## Four Waves of Artificial Intelligence





http://fortune.com/2018/10/22/artificial-intelligence-ai-deep-learning-kai-fu-lee/

