Universidade do Estado de Santa Catarina

Curso: Bacharelado em Ciências da Computação

Aluno: Matheus Rambo da Roza

Requisitos para um sistema de controle de alugueis.

O Sistema está sendo projetado pelo fato de um cliente estar com problemas em controlar os seus alugueis de casas, já que tem controle apenas por uma agenda física. A principal função desse software é facilitar e informatizar esse processo de alugueis de casas.

É um sistema web e que é desenvolvido em PHP com um banco de Dados contendo suas entradas, processos e saídas.

Entradas

- -Registro de Usuários
- -Registro de Clientes
- -Registro de Casas
- -Registro de Informações da Empresa

Processos

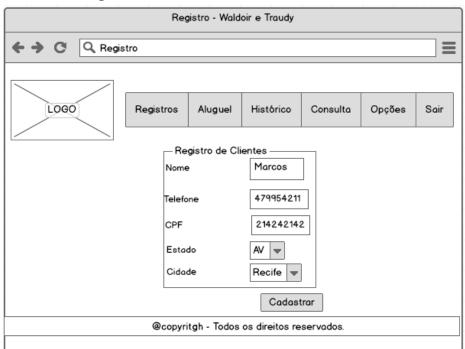
-Aluguel de casas

Saídas

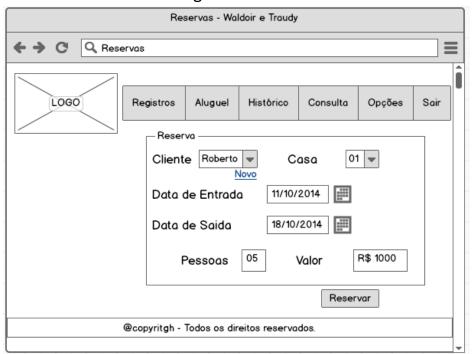
- -Histórico de alugueis
- -Consulta de Clientes
- -Consulta de Casas do Back-end
- -Consulta de Casas do Front-end
- -Mostrar Informações da empresa
- -Mostrar tutorial

Exemplos de Layout (utilizei o Balsamiq mockups para fazer as telas de layout do software).

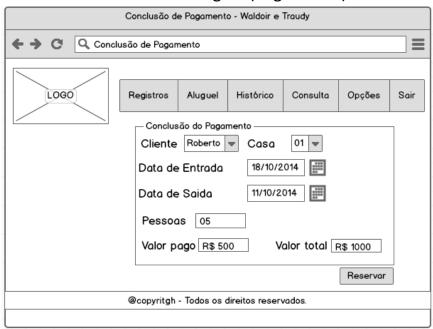
-Entrada: Registro de um Cliente.



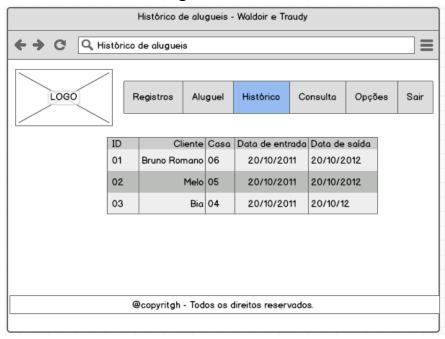
-Processo: reserva do aluguel.



-Processo: Conclusão do aluguel (Pagamento).



-Saída: Histórico de alugueis.



Metodologia para o Gerenciamento de Alugueis.

A metodologia escolhida para esse gerenciamento de alugueis foi o "Modelo Interativo Incremental", o porquê dessa escolha? Simples, porque com esse método é possível realizar os processos em vários estágios, e em que cada parte do sistema é desenvolvido em paralelo e integrada quando completo. Outra vantagem é a estratégia de planejamento de retrabalho, em que pode ser feito melhorias em partes do sistema.

