

# TEC0001 – Teoria da Computação

## Videoaula 05

### Codificação de Máquinas de Turing

Karina Girardi Roggia  
karina.roggia@udesc.br

Departamento de Ciência da Computação  
Centro de Ciências Tecnológicas  
Universidade do Estado de Santa Catarina

2020

# Representação de Estruturas Complexas

- Apresentar uma forma de codificar qualquer Máquina de Turing com  $\Sigma = \{0, 1\}$  em um string binário
- Isto torna possível apresentar uma Máquina de Turing (ou qualquer outra estrutura algébrica semelhante) como uma *entrada* de uma Máquina de Turing
- A codificação que vamos ver aqui foi retirada do livro de Hopcroft, que utiliza uma definição diferente de Máquina de Turing daquela usada por Sipser

# Modificações da Definição de Máq de Turing

- Não há estado de rejeição. As paradas por rejeição são todas por indefinição de  $\delta$
- Obrigatoriamente  $q_0 \neq q_{AC}$

Seguimos, então, com a codificação :)

Atribuição de números naturais não nulos a

- estados
- símbolos da fita
- movimentos

Tendo-se  $|Q| = r$ , os estados serão  $q_1, q_2, \dots, q_r$

- o estado inicial sempre será  $q_1$
- o estado de aceitação sempre será  $q_2$
- não há qualquer outra restrição na ordem dos demais estados

# Enumeração de Símbolos e Movimentos

Tendo-se  $|\Gamma| = s$ , os símbolos da fita serão  $\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_s$

- $\gamma_1 = 0$
- $\gamma_2 = 1$
- $\gamma_3 = \sqcup$
- não há qualquer outra restrição na ordem dos demais símbolos

Os movimentos serão  $m_1 = E$  e  $m_2 = D$ .

Dada uma transição da função programa

$$\delta(q_i, \gamma_j) = (q_k, \gamma_l, m_v)$$

sendo  $i, j, k, l, v \in \mathbb{N}$

Tal transição será codificada por

$$0^i 10^j 10^k 10^l 10^v$$

Note que os valores de  $i, j, k, l$  e  $v$  são todos não nulos, portanto não haverá sequência de 1 consecutivos.

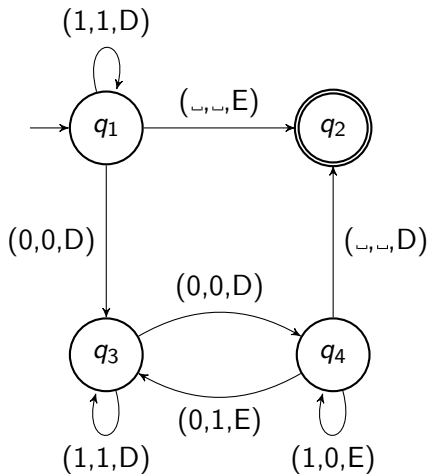
Uma Máquina de Turing será codificada através da listagem de suas transições.

Sejam  $C_1, C_2, \dots, C_n$  os códigos das transições de  $\delta$ , então

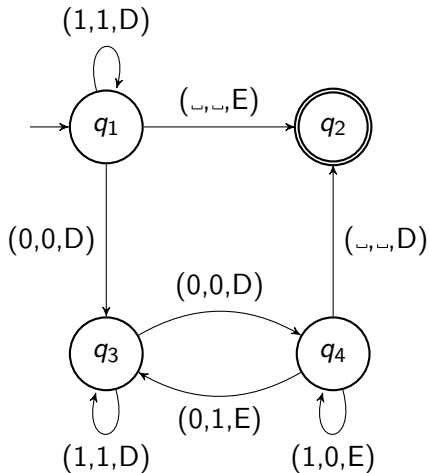
$$C_1 11 C_2 11 \dots 11 C_{n-1} 11 C_n$$

é um código desta máquina.





## Exemplo Codificação

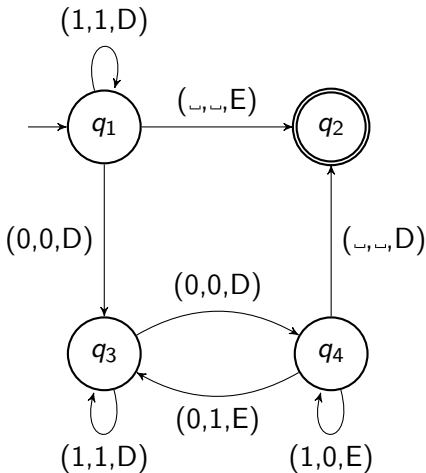


$$\delta(q_1, 0) = (q_3, 0, D)$$

$$\delta(q_1, 1) = (q_1, 1, D)$$

$$\delta(q_1, \_ ) = (q_2, \_ , E)$$

## Exemplo Codificação



$$\delta(q_1, 0) = (q_3, 0, D)$$

$$\delta(q_1, 1) = (q_1, 1, D)$$

$$\delta(q_1, \_) = (q_2, \_, E)$$

$$\delta(q_3, 0) = (q_4, 0, D)$$

$$\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$$

$$\delta(q_4, 0) = (q_3, 1, E)$$

$$\delta(q_4, 1) = (q_4, 0, E)$$

$$\delta(q_4, \_) = (q_2, \_, D)$$

- $\delta(q_1, 0) = (q_3, 0, D)$
- $\delta(q_1, 1) = (q_1, 1, D)$
- $\delta(q_1, \sqcup) = (q_2, \sqcup, E)$
- $\delta(q_3, 0) = (q_4, 0, D)$
- $\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$
- $\delta(q_4, 0) = (q_3, 1, E)$
- $\delta(q_4, 1) = (q_4, 0, E)$
- $\delta(q_4, \sqcup) = (q_2, \sqcup, D)$

010100010100

- $\delta(q_1, 0) = (q_3, 0, D)$
- $\delta(q_1, 1) = (q_1, 1, D)$
- $\delta(q_1, \sqcup) = (q_2, \sqcup, E)$
- $\delta(q_3, 0) = (q_4, 0, D)$
- $\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$
- $\delta(q_4, 0) = (q_3, 1, E)$
- $\delta(q_4, 1) = (q_4, 0, E)$
- $\delta(q_4, \sqcup) = (q_2, \sqcup, D)$

010100010100

010010100100

01000100100010

000101000010100

0001001000100100

000010100010010

0000100100001010

000010001001000100

• $\delta(q_1, 0) = (q_3, 0, D)$	010100010100
• $\delta(q_1, 1) = (q_1, 1, D)$	010010100100
• $\delta(q_1, \sqcup) = (q_2, \sqcup, E)$	01000100100010
• $\delta(q_3, 0) = (q_4, 0, D)$	000101000010100
• $\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$	0001001000100100
• $\delta(q_4, 0) = (q_3, 1, E)$	000010100010010
• $\delta(q_4, 1) = (q_4, 0, E)$	0000100100001010
• $\delta(q_4, \sqcup) = (q_2, \sqcup, D)$	000010001001000100

Máquina: 01010001010011010010100100110100010010001011000  
10100001010011000100100010010011000010100010010110000100  
10000101011000010001001000100

A seguinte palavra binária

```
01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100
```

corresponde a uma codificação de Máquina de Turing?

01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

- Localização das subpalavras 11



01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

- Localização das subpalavras 11

01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

- Localização das subpalavras 11
- Localização das subpalavras 010

01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

- Localização das subpalavras 11
- Localização das subpalavras 010
- Montagem da máquina

# Exemplo Descodificação

01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

# Exemplo Descodificação

01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

01010010100

01001000100100

00010100010100

0001001000100100

000100010000100010

00001010010100

# Exemplo Descodificação

01010010100110100100010010011000101000101001100010010001  
00100110001000100001000101100001010010100

01010010100

$$\delta(q_1, 0) = (q_2, 0, D)$$

01001000100100

$$\delta(q_1, 1) = (q_3, 1, D)$$

00010100010100

$$\delta(q_3, 0) = (q_3, 0, D)$$

0001001000100100

$$\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$$

000100010000100010

$$\delta(q_3, \_ ) = (q_4, \_ , E)$$

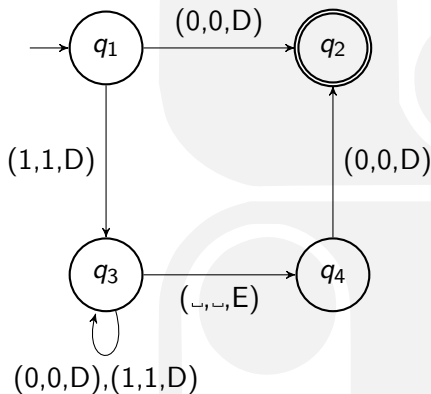
00001010010100

$$\delta(q_4, 0) = (q_2, 0, D)$$

- $\delta(q_1, 0) = (q_2, 0, D)$
- $\delta(q_1, 1) = (q_3, 1, D)$
- $\delta(q_3, 0) = (q_3, 0, D)$
- $\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$
- $\delta(q_3, \sqcup) = (q_4, \sqcup, E)$
- $\delta(q_4, 0) = (q_3, 1, E)$

## Exemplo Descodificação

- $\delta(q_1, 0) = (q_2, 0, D)$
- $\delta(q_1, 1) = (q_3, 1, D)$
- $\delta(q_3, 0) = (q_3, 0, D)$
- $\delta(q_3, 1) = (q_3, 1, D)$
- $\delta(q_3, \sqcup) = (q_4, \sqcup, E)$
- $\delta(q_4, 0) = (q_3, 1, E)$





- Restrições no modelo da Máquina de Turing aqui apresentada não são real problema
- Uma Máquina de Turing terá diversos códigos correspondentes
- Outras estruturas (grafos, autômatos finitos, redes de Petri, etc) são codificadas de forma semelhante
- Máquina Universal: recebe outra máquina como entrada e consegue simular a máquina recebida

# Máquina Universal

