

# TEC0001 – Teoria da Computação Aula 03 Reconhecedores e Decisores

Karina Girardi Roggia karina.roggia@udesc.br

Departamento de Ciência da Computação Centro de Ciências Tecnológicas Universidade do Estado de Santa Catarina

2016

Karina G. Roggia 2016 TEC0001 - Aula03  $1 \ / \ 1$ 



### Sumário

Configurações

Linguagens Reconhecíveis

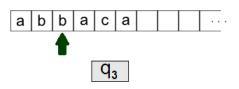
Linguagens Decidíveis





## Configuração

### Supondo



Escreveremos esta configuração como

abq3baca

Karina G. Roggia 2016 TEC0001 - Aula03 3 / 1



# Configuração

#### Dados

- Estado  $q \in Q$
- Cadeias  $u, v \in \Gamma^*$

uqv

### é a configuração em que:

- o estado atual é q
- o conteúdo da fita é uv
- a posição do cabeçote da fita é o primeiro símbolo de v



## Computação por Configurações

A configuração  $C_1$  **origina** a configuração  $C_2$  se a máquina de Turing puder ir de  $C_1$  para  $C_2$  em um único passo.

#### Dados

- a, b, c ∈ Γ
- *u*, *v* ∈ Γ\*
- $q_i, q_j \in Q$

Teremos que

se 
$$\delta(q_i, b) = (q_j, c, E)$$
.

Teremos que

se 
$$\delta(q_i, b) = (q_i, c, D)$$
.



### Casos Especiais

Cabeçote em alguma das extremidades da configuração

- Extremidade esquerda. qibv origina
  - $q_j cv$  se  $\delta(q_i, b) = (q_j, c, E)$
  - $cq_j v$  se  $\delta(q_i, b) = (q_j, c, D)$
- Extremidade direita.
  - uaq<sub>i</sub> é equivalente a uaq<sub>i</sub>...





## Configurações

### Inicial

•  $q_0 w$  sendo  $w \in \Sigma^*$  a palavra de entrada

### Configurações de Parada

Aceitação

• o estado da configuração é q<sub>aceita</sub>

### Rejeição

• o estado da configuração é q<sub>rejeita</sub>

Karina G. Roggia 2016 TEC0001 - Aula03 7 / 1



# Aceitação por Configuração

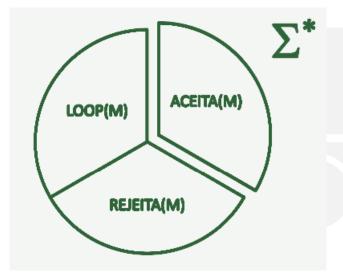
### Definição (Aceitação por Configuração)

Uma Máquina de Turing  $M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{aceita}, q_{rejeita} \rangle$  aceita a entrada  $w \in \Sigma^*$  se existe uma sequência de configurações  $C_1, C_2, \ldots, C_k$  onde

- C₁ é q₀w,
- cada  $C_i$  origina  $C_{i+1}$ , e
- $C_k$  é uma configuração de aceitação.



## Partição sobre $\Sigma^*$





# Linguagens Reconhecíveis

### Definição (Linguagem Reconhecível)

Uma linguagem  $L_R \subseteq \Sigma^*$  é dita **Reconhecível** se existe uma máquina de Turing  $M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{aceita}, q_{rejeita} \rangle$  tal que

$$L(M) = L_R$$

#### Sinônimos:

- Linguagem Turing-Reconhecível
- Linguagem Recursivamente Enumerável



# Linguagens Decidíveis

Linguagens em que LOOP $(M) = \emptyset$ .

### Definição (Linguagem Decidível)

Uma linguagem  $L_R \subset \Sigma^*$  é dita **Decidível** se existe uma máquina de Turing  $M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{aceita}, q_{reieita} \rangle$  tal que

$$L(M) = L_R \in LOOP(M) = \emptyset$$

#### Sinônimos:

- Linguagem Turing-Decidível
- Linguagem Recursiva

2016 TEC0001 - Aula03 11 / 11