

Salário de Desenvolvedores - Checkpoint I

Matheus Rayol Ferreira - Tiago Pereira do Vale
DH-CTD Turma 5 Part-time

1. Características básicas

Uma startup deseja implementar um sistema de cálculo de salário de seus desenvolvedores. Os desenvolvedores possuem um nome e um valor de salário inicial. De acordo com a sua senioridade, os salários finais são informados pelo sistema, conforme o cálculo abaixo:

- a. Desenvolvedores nível Júnior recebem 1x o salário base;
- b. Desenvolvedores nível Pleno recebem 1.3x o salário base;
- c. Desenvolvedores nível Sênior recebem 1.6x o salário base + um bônus mensal fixo de 30% do valor do salário.

Além de saber o salário dos desenvolvedores, a startup deseja visualizar o custo de cada nível de senioridade para a realização de projetos. Todos os projetos possuem um nome, um código e o tempo máximo necessário para a sua realização. Cada projeto possui um desenvolvedor, e um desenvolvedor não trabalha em mais de um projeto.

De acordo com estes requisitos, desenvolvemos uma aplicação onde é possível automatizar o cálculo do salário dos desenvolvedores, com um retorno de acordo com sua senioridade na empresa. Posteriormente, realizamos o cálculo da hora trabalhada (considerando uma jornada trabalhista de 160 horas mensais) para estimar o custo do projeto de acordo com o desenvolvedor alocado à ele.

2. Diagrama de classes

UML - Startup (Salário/Custo Projetos/Desenvolvedores)

Matheus Rayol Ferreira | Tiago Pereira do Vale

