

2^a ATIVIDADE AVALIATIVA – 1º SEMESTRE – GOVERNANÇA E MELHORES PRÁTICAS EM TI

A)

B) Diferenciação Competitiva:

Funcionalidade, na subcaracterística de interoperabilidade, sendo capaz de se comunicar com APIs desenvolvidas em qualquer linguagem que se comuniquem no protocolo HTTP.

Portabilidade, na subcaracterística de adaptabilidade, desenvolvendo um software em Flutter para o frontend, tanto mobile quanto web.

Compatibilidade, na subcaracterística de interoperabilidade, com a capacidade de diversos sistemas e organizações trabalharem em conjunto (interoperar) de modo a garantir que pessoas, organizações e sistemas computacionais interajam para trocar informações de maneira eficaz e eficiente.

Usabilidade, com a grande facilitação em utilizar o software, já que o frontend foi desenhado por uma equipe especialista em UX.

Eficiência, sendo um software bem leve e rápido, já que é desenvolvido em Flutter e o mesmo código serve para diversas aplicações (web, mobile).

Manutenibilidade, utilizando a subcaracterística da conformidade com relação a requisitos funcionais e de desempenho que foram explicitamente declarados, a padrões de desenvolvimento claramente documentados, e a características implícitas que são esperadas de todo software.

C) Planejar e organizar, entregar e suportar. Organização e suporte, pois é necessário o versionamento de código com Git e correções “hotfix” com o Git Flow. Entrega e planejamento, é necessário a realização de testes com JUnit ou qualquer ferramenta relativa.