

INSTITUTO FEDERAL DE GOIÁS – CAMPUS GOIÂNIA

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO LISTA DE EXERCÍCIOS 01

Nome : Matheus Ribeiro Rodrigues

Respostas :

01. Computador é um sistema integrado, composto por hardware e software, que recebe e processa dados de maneira a obter o resultado para um problema.

02. Dados são conjuntos de fatos distintos e objetivos, relativos a eventos. Dados por si só possuem pouca relevância . Informação é a compreensão dos dados. Os computadores armazenam dados .

03. Computador realiza uma sequência para processar os dados. Essa sequência se dá pela entrada dos dados , o processamento deles por meio de um programa e a saída dos mesmos , encerrando assim o ciclo do processamento.

04. Hardware é a parte física do computador . Software é a parte lógica .

05. Os dispositivos de entrada são os que inserem informações em um computador a partir de uma fonte externa. Exemplos incluem: teclado, mouse, microfone . Já os dispositivos de saída são os aparelhos usados por um computador para comunicar informações. Estas em formato utilizável ao usuário. Exemplos incluem: monitores de vídeo, alto-falantes, caixas de som .

06. Nas redes de computadores bits e bytes são unidades de dados transmitidos através de conexões de rede. Em outras palavras, podemos dizer que são unidades de medidas digitais. Por exemplo: na costura, a unidade de medida mais comum é centímetro. Na estrada, é quilômetros, nas TV's, polegadas e nos meios digitais bits e bytes. O nome "bits" é uma abreviação para dígito binário (binary digit) em inglês, e ele é representado por sequências de 0 e 1. Códigos binários são a linguagem dos computadores e eles representam desde as mais básicas funções, até informações e dados que nós não vemos. Assim como 100 centímetros formam 1 metro, 8 bits formam 1 byte. As combinações de 8 bits podem ser as mais diversas e um Byte pode representar um caractere, um número, um espaço ou um símbolo.

07. C

08. D

09. I

10. RAM é a memória volátil que armazena temporariamente os arquivos com os quais você está trabalhando. ROM é a memória não volátil que armazena permanentemente as instruções no seu computador.

11. Ele é o principal item de hardware do computador, que também é conhecido como processador. A CPU é responsável por calcular e realizar tarefas determinadas pelo usuário e é considerado o cérebro do PC.

12. Software freeware é qualquer programa de computador cuja utilização não implica o pagamento de licenças de uso ou royalties. Open source é um termo em inglês que significa código aberto. Isso diz respeito ao código-fonte de um software, que pode ser adaptado para diferentes fins. Software livre é o software que concede liberdade ao usuário para executar, acessar e modificar o código fonte, e redistribuir cópias com ou sem modificações.

13. A interpretação ocorre quando o uso (comumente a execução) do código se dá junto à análise do mesmo. A compilação é o processo de análise e possivelmente transformação do código fonte em código alvo, ou seja, o uso (execução, por exemplo) se dá em processo separado posterior, ainda que não tão posterior assim.

14. A compilação transforma o código-fonte em programa executável pela CPU, de modo a criar programas autônomos. Nesse processo, o código-fonte passa por um programa chamado compilador para transformar os comandos do código-fonte em comandos de linguagem de máquina, criando o programa executável. Se o programador escrever o código-fonte com algum erro de sintaxe o programa compilador pode emitir uma mensagem de erro.

15. Computador é a junção da parte física (hardware) e a parte lógica (software) afim de processar dados em busca de um fim determinado .