



## LISTA DE EXERCÍCIOS 11

1. Faça um algoritmo que desenhe uma pirâmide de asteriscos. A saída do programa deve parecer com o seguinte:

```
  *
 ***
*****
*****
```

2. Faça um programa em C para o exercício anterior.
3. Faça um programa para exibir a tabuada do número 7 como abaixo:

```
7 X 1 = 7
7 X 2 = 14
7 X 3 = 21
...
7 X 10 = 70
```

4. Faça um programa em C para o exercício anterior.
5. Elabore um algoritmo que calcule um número **inteiro** que mais se aproxima da raiz quadrada de um número fornecido pelo usuário.
6. Faça um programa em C para o exercício anterior.
7. Construa um algoritmo que verifique se um número fornecido pelo usuário é primo ou não.
8. Faça um programa em C para o exercício anterior.