## Questionário

- 1. Defina compilador
- 2. Quais os tipos de compiladores existentes? Explique
- 3. Quais as fases que um compilador utiliza para gerar um arquivo compilado a partir de um código fonte?
- 4. Explique as fases de compilação
- 5. Defina linguagem de programação
- 6. Quais os tipos de linguagens de programação existentes?
- 7. Defina interpretadores. Dê exemplos
- 8. Defina código executável.
- 9. Qual a finalidade de um linker (ligador) utilizado no processo de compilação?
- 10. Como um código executável é gerado?
- 11. Defina cross compilador. Qual a finalidade?
- 12. O que é IDE no desenvolvimento de software?
- 13. Dê exemplos de IDEs utilizados para programação em Java
- 14. Defina máquina virtual
- 15. Onde as máquinas virtuais se aplicam no que se refere a linguagens de programação?
- 16. Dê exemplos de linguagens de programação que utilizam conceitos de máquinas virtuais
- 17. Defina erro de sintaxe. Dê exemplo
- 18. Defina erro de compilação. Dê exemplo
- 19. Defina erro de execução. Dê exemplo
- 20. Defina erro semântico. Dê exemplo
- 21. Defina paradigmas de programação. Cite alguns
- 22. Defina programação estruturada. Dê exemplo
- 23. Defina programação orientada a objetos. Dê exemplo
- 24. Apresente vantagens na utilização da programação orientada a objetos em relação a outros paradigmas de programação
- 25. Defina expressões regulares
- 26. Quais as finalidades das expressões regulares?
- 27. O que são metacaracteres utilizados em expressões regulares? Cite alguns e explique-os
- 28. Como utilizar expressões regulares em linguagens de programação? Dê exemplos
- 29. Dadas as seguintes expressões regulares explicar a suas finalidades:

```
[0123456789]+
[a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*
\d{3}.\w{4}
\w{4}.\d{5}
```

- 30. Apresente as expressões regulares para verificar:
  - a. CPF
  - b. Números reais positivos e negativos
  - c. Data
  - d. Placa de carro

- 31. A partir do trecho de texto em negrito a seguir, apresente as expressões regulares para:
  - a. Procurar a palavra bin
  - b. Procurar as linhas que iniciam com a palavra adm
  - c. As linhas que terminam com a palavra nologin

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

shutdown:x:6:0:shutdown:/sbin:/sbin/shutdown

halt:x:7:0:halt:/sbin:/sbin/halt

adm2:x:3:4:adm2:/var/adm:/sbin/nologin mail:x:8:12:mail:/var/spool/mail:/sbin/nologin

news:x:9:13:news:/etc/news:

- 32. Defina autômatos finitos
- 33. Qual a finalidade no uso de autômatos finitos em linguagens formais?
- 34. Dê exemplos de autômatos e explique-os