



Estácio

Interação Com Sensores de Smartphones e Wearables

Trabalho prático Matheus Scarabelli do Nascimento -202404596761

Polo - Méier -Rio de Janeiro/RJ 9001 – 4º semestre

Objetivo da Prática

O objetivo desta prática foi desenvolver um aplicativo Wear Os para ajudar funcionários com necessidades especiais, utilizando os recursos presentes no android studio.

Utilizando-se dos dispositivos de saída de áudio disponíveis no smartwatch , como os alto-falantes e dispositivos de Bluetooth.

Também foi implementada a detecção dinâmica de dispositivos de áudio que foram conectados ou desconectados durante o uso do app.

Projeto foi desenvolvido usando Kotlin e Jetpack Compose do Wear OS.

Análise crítica de implementação

No começo do desenvolvimento foi requerido a configuração adequada do Wear Os,ajustes no AndroidManifest para que a execução seja efetuada corretamente.

Depois , foi implementado uma classe auxiliar(AudioHelper) para acessar o AudioManager e verificar os dispositivos de saída disponíveis conectados ao bluetooth.

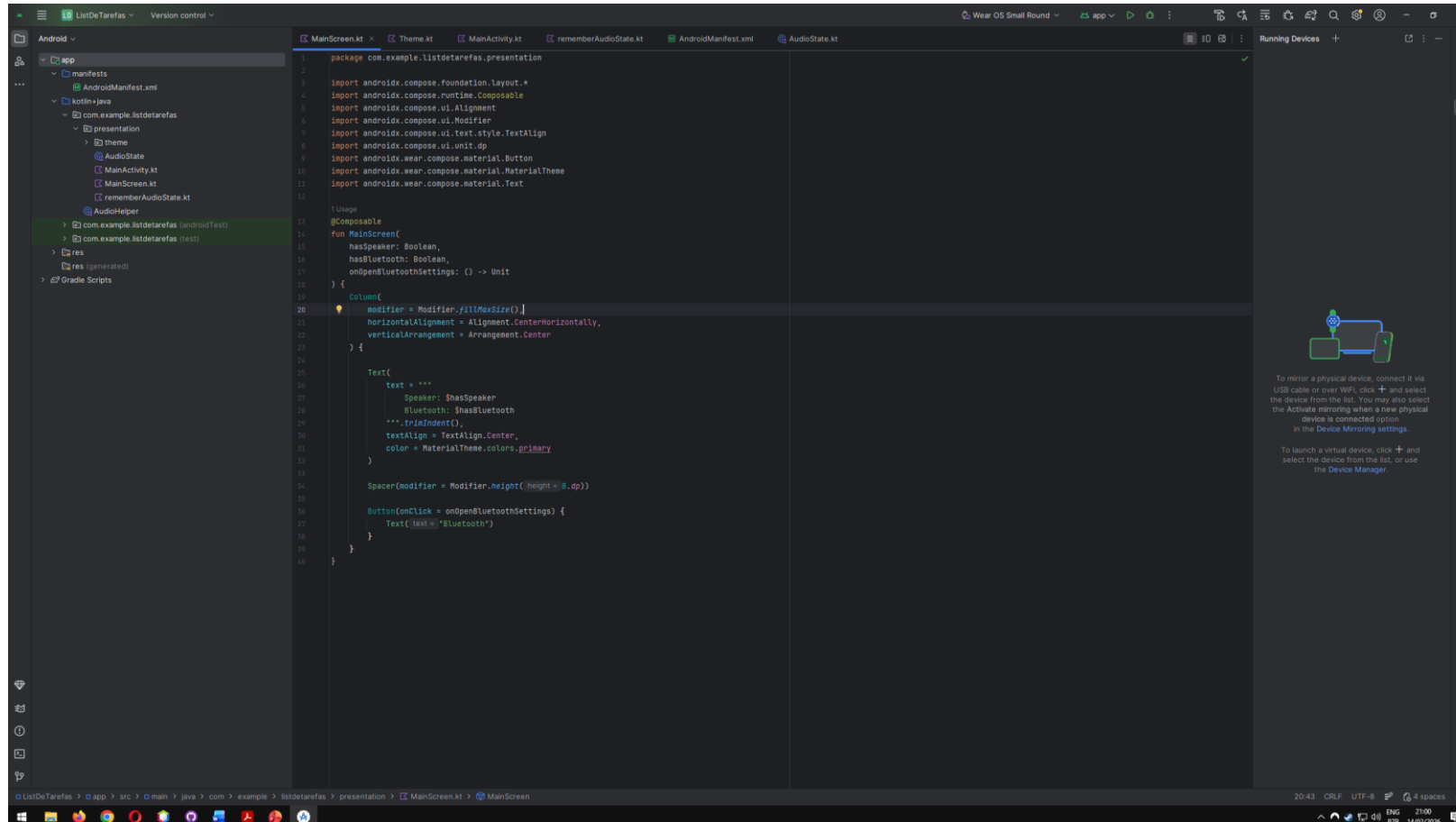
Em terceiro foi implementado a função rememberAudiostate para interface.O audioDeviceCallback fez com que se detectasse a conexão e desconexão do dispositivo Bluetooth.

Por último , foi Feito um intent para abrir a tela de configuração Bluetooth do Wear OS.

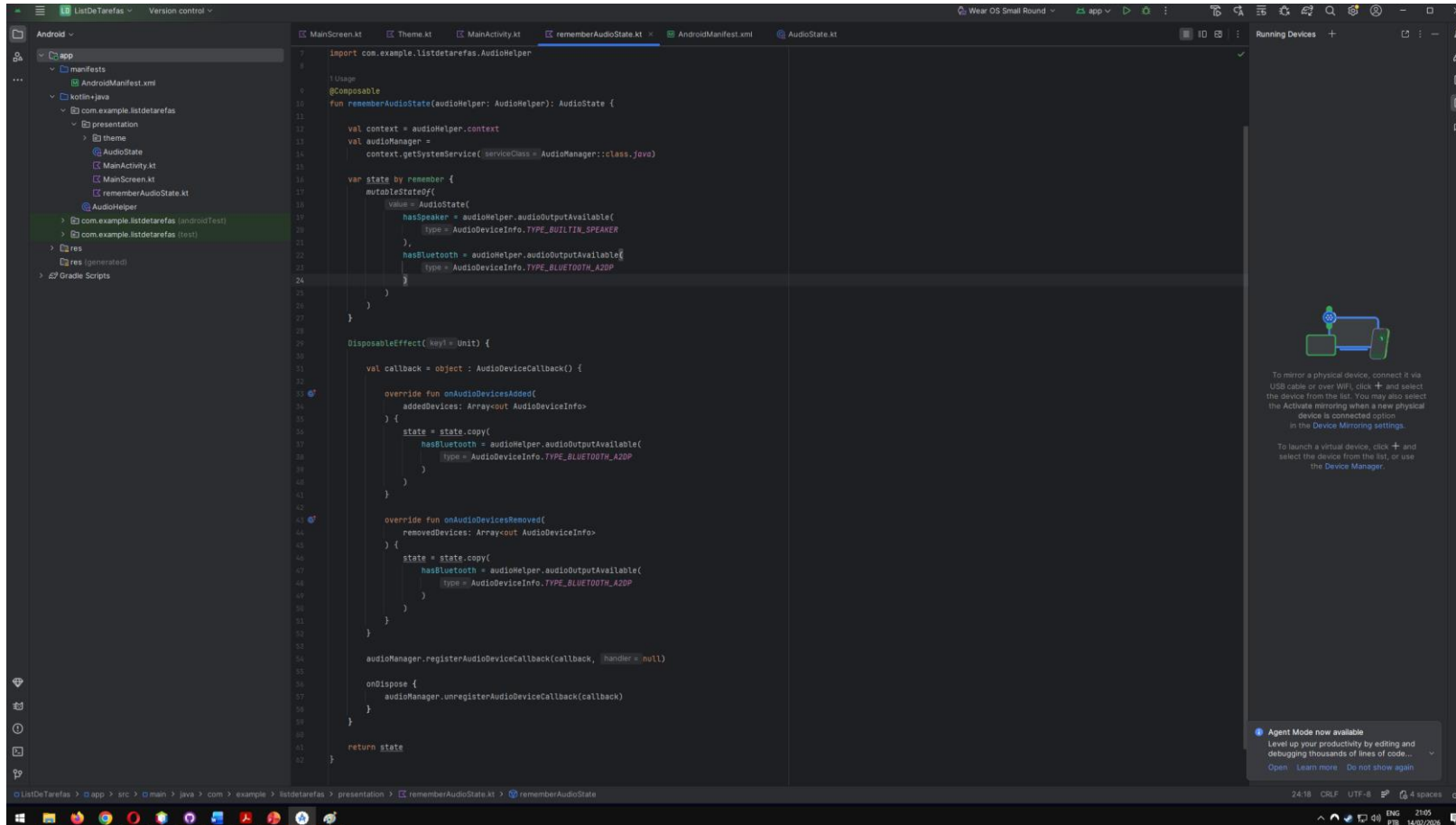
Durante o desenvolvimento ,ocorreram varias dificuldades relacionadas a funções Composable e conflitos de componentes duplicados .

No fim, esse trabalho ajudou a entender melhor sobre aplicativos feito no Android Studio ,e ajudar a familiarizar-se com o seu uso.

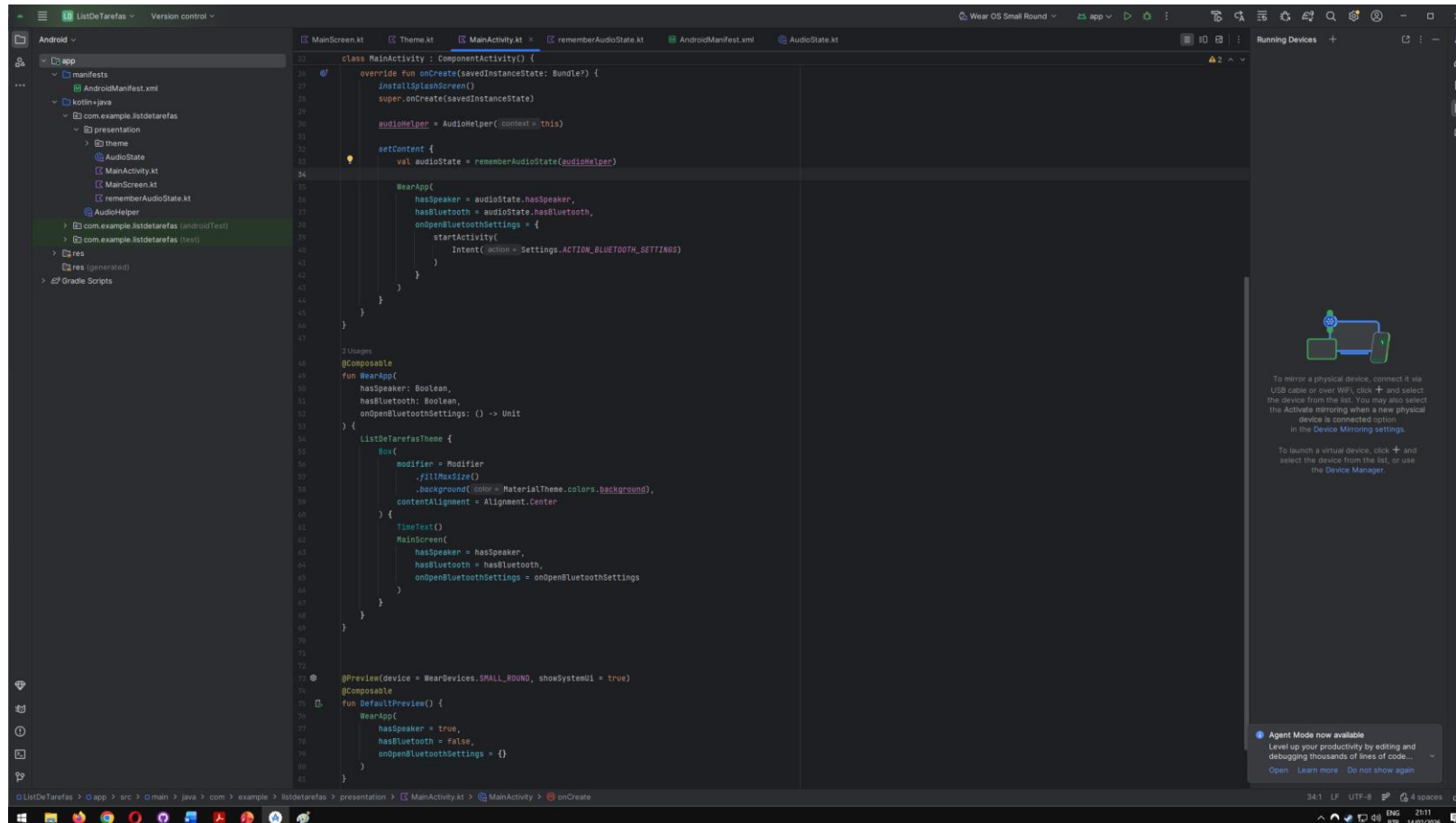
Responsável por definir a interface principal do dispositivo Wear OS



Observa o estado dos dispositivos de áudio, detecta se existe um alto-falante, e Bluetooth conectado.



Inicia o app, cria o audiohelper, observa mudanças de áudio, monta interface principal.



<https://github.com/matheussdn/estacio/tree/main/mod4/ListDeTarefas>