O que já foi feito:

1. Análise e Mapeamento de Dados na Origem

- Levantamento Inicial: O primeiro passo do projeto consistiu em um estudo aprofundado do banco de dados de produção para identificar e mapear todas as variáveis relevantes para a medição do engajamento dos usuários.
- Definição de Métricas: Esta análise permitiu definir quais interações, exercícios e outros eventos seriam utilizados como base para a engenharia de features do modelo de classificação.

2. Prototipagem e Validação de Modelos

- Ambiente de Testes: Utilizando os dados já disponíveis no dataset analytics do BigQuery, foi montado um ambiente de experimentação.
- Exploração com Jupyter Notebooks: A primeira fase da prototipagem usou notebooks Python para uma exploração interativa dos dados, permitindo maior flexibilidade na manipulação e visualização.
- Validação com BigQuery ML: Em seguida, os modelos de clusterização (K-Means) foram implementados e testados diretamente na plataforma com o BigQuery ML, validando a viabilidade técnica da abordagem.
- Identificação de Custos: Esta fase foi crucial para identificar que o processo iterativo de prototipagem, com múltiplas consultas em grandes volumes, gerava altos custos de processamento, justificando a necessidade de um pipeline otimizado.

3. Desenvolvimento do Pipeline de ML Automatizado

- Arquitetura em SQL: Como solução para os altos custos e para a operacionalização do modelo, foi projetado e implementado um pipeline de ponta a ponta, escrito inteiramente em SQL no BigQuery.
- **Estrutura Modular:** O pipeline foi dividido em schemas com responsabilidades claras:
 - 1. **analytics**: Contém as tabelas de dados processados, como o cubo engajamento, que serve de entrada para o modelo.
 - 2. **config**: Abriga toda a lógica de execução e parametrização.
- Automação com Stored Procedures: Foram criados procedimentos armazenados para cada etapa do processo:
 - 1. Treinamento do Modelo: Executa o CREATE MODEL para o K-Means.
 - 2. **Geração de Labels:** Interpreta os clusters e atribui nomes significativos.
 - 3. Classificação: Aplica o modelo treinado para classificar os usuários.
- Orquestração e Parametrização: Um procedimento mestre foi desenvolvido para orquestrar a execução de todas as etapas em sequência, e tabelas de configuração foram criadas para permitir o ajuste de parâmetros sem alterar o código.

4. Documentação e Planejamento Estratégico

- Scripts de Referência (Ref): Foram criados e documentados os scripts SQL utilizados para extrair as métricas brutas da base do Redu, garantindo a rastreabilidade do processo de ETL.
- Arquitetura de Dados Futura (DW): Foi elaborada uma documentação estratégica contendo um esquema EER (Diagrama Entidade-Relacionamento Estendido) como proposta para a evolução do Data Warehouse e um roteiro com sugestões de próximos passos para o projeto.

Ideias e Sugestões para o EmpatIA

- 1. Pipeline de Ingestão de Dados (Opções de Arquitetura):
 - O quê (Opção A Centralizado): Implementar um pipeline de dados que centralize as informações dos vários bancos e servidores dos clientes em um único Data Warehouse. As cargas podem ser semanais (em horários de pouco fluxo) usando uma ferramenta como o Airbyte, com um processo de ETL ou ELT.
 - Por quê: Para unificar todos os dados em uma única fonte da verdade, simplificando a análise global e a manutenção.
 - O quê (Opção B DW por Cliente): Como alternativa, criar um Data Warehouse local para cada cliente. Cada DW seria independente, mas todos seguiriam um esquema conceitual em comum para padronização (similar à arquitetura usada no Redu).
 - Por quê: Para garantir um maior isolamento e segurança dos dados de cada cliente, potencialmente simplificando a lógica de ingestão individual.

• 2. Estrutura do Data Warehouse:

- O quê: A modelagem do DW deve ser estruturada com duas tabelas fato principais: uma para interações (fonte: statuses) e outra para assignments (fonte: user_assignments). Esta estrutura deve ser o padrão aplicado, seja no DW centralizado (Opção A) ou em cada DW individual (Opção B).
- Por quê: Para criar um modelo de dados eficiente e padronizado para monitorar o engajamento dos alunos, independentemente da arquitetura de ingestão escolhida.

3. Criação e Armazenamento do cubo_engajamento:

- O quê: A partir das tabelas fato, criar o cubo_engajamento (via view ou function). O destino final deste cubo, após ser classificado, seria uma estrutura à parte (ex: um schema dedicado) dentro do mesmo banco de dados do DW correspondente.
- Por quê: Para centralizar a arquitetura, simplificar a infraestrutura, reduzir custos e garantir acesso performático aos dados de engajamento já processados.
- 4. Evolução com Inteligência Artificial (Modelos de Classificação):

- O quê (Abordagem de Modelagem): Para classificar os dados do cubo, treinar múltiplos modelos (um para cada nível hierárquico x agregação de tempo) ou desenvolver um ensemble de classificadores.
- Por quê: Para garantir que a classificação do engajamento seja precisa e adaptada às diferentes granularidades de análise.
- O quê (Opção Não Supervisionado): Implementar um algoritmo de clusterização (K-Means ou similar) para descobrir segmentos e perfis de usuários de forma automática.
- Por quê: Para revelar padrões de comportamento inesperados sem depender de rótulos pré-existentes.

• 5. Repositório de Referência

- Além disso, todas as informações do que foi produzido e possíveis mudanças, incluindo esse documento, encontram-se no seguinte repositório
- https://github.com/matheussilvaviitra/Classificador_engajamento.git