

Guia do jogo: The Alckmin Deadi

Desenvolvedores

1. Matheus Santos Silva
2. Philipe Alexandre Silva Lima

Nome do jogo

The Alckmin Deadi

Arte capa



História

The Alckmin Deadi conta a história de Luiza Inarcia, uma ex-policia que trabalhava como metalúrgica, que acorda de um coma de seis meses em um mundo pós-apocalíptico após sofrer um acidente quase fatal na fábrica. Luiza Inarcia despertada em um mundo totalmente destruído e dominado pelos bolsominions, mortos-vivos que gritam mito e com uma enorme sede de sangue, sai em busca de respostas na esperança de encontrar seu esposo Alckmin e sua filhas Janja e Dilma enquanto tenta sobreviver aos bolsominions.

Capturas de tela





Instruções

1. Passar muito perto de um zumbi fará com que ele detecte a tua presença e comece a te seguir.
2. Ao atirar, você fará com que os zumbis mais próximos comecem a te seguir.
3. Os zumbis continuarão te seguindo mesmo durante o combate contra os chefões
4. Quebre as caixas para desobstruir o caminho até o fim do mapa.
5. Sua vida será restaurada sempre que você passar de fase.

Controles

1. W = Andar para cima
2. S = Andar para baixo
3. A = Andar para esquerda
4. D = Andar para direita
5. BEM = Atirar
6. ESC = Pausar

Indicação de gênero

Ação, tiro, side-scrolling

Processo de desenvolvimento

No processo de desenvolvimento, houve apenas uma característica que não foi totalmente implementada da forma desejada, o chefe, era para ser mais diversificado nas fases, ou

seja, chefes diferentes, o que acabou sendo chefes com a mesma mecânica, mas apenas com uma quantidade maior de dano, velocidade e vida. Ainda em relação à mecânica do chefe, foi uma das partes que gerou maior dificuldade no desenvolvimento, implementar o avanço do chefe e os seus tiros em direção ao personagem principal foi o principal ponto que gerou essa dificuldade.

Técnicas e bibliotecas adicionais

Camera, uma biblioteca que permite câmera móvel, zoom e rotativa com bloqueio de câmera e suavização de movimento. Disponível em: <https://github.com/vrld/hump>

Winfield, uma biblioteca que permite implementar física no jogo de maneira simples. Disponível em: <https://github.com/a327ex/winfield>