

1. Utilizar compilador

GGLearning

Histórico de Revisões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 28/05/2022 | Criação do documento e preenchimento dos dados. | Miguel Sbrissa |
|  |  |  |
|  |  |  |

SUMÁRIO

[1. Objetivo 4](#_Toc488661421)

[2. Atores 4](#_Toc488661422)

[3. PRÉ-CONDIÇÕES 4](#_Toc488661423)

[4. Fluxo Básico 4](#_Toc488661424)

[5. Fluxos Alternativos 4](#_Toc488661425)

[6. Regras de Negócio 5](#_Toc488661426)

Utilizar compilador

Objetivo

Permitir que o usuário possa testar algoritmos através do compilador.

Atores

Leitor

Editor

PRÉ-CONDIÇÕES

O usuário deve estar logado.

# Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. O ator insere o script a ser testado. | 2. Sistema roda o script e retorna a saída. |
| 3. Ator visualiza a saída. |  |

# Fluxos Alternativos

**FA01** – O sistema retorna uma mensagem de erro (Exibe as informações das regras que não foram atendidas) pois havia algum comando inválido no script. Devem ser executados os passos do Fluxo Principal novamente.

# Regras de Negócio

**RN01** – Todo o script deve estar na mesma linguagem de programação.

**RN02** – Não pode haver comandos inválidos no script.