Lexer

Tabela de Cadeias

Nome	Padrão	Válida	Inválida
KEYWORD	if else while for int decim al string void null return true false	if, else, while	ifif, fi, _if, if_
ID	[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*	x, _n_2, A2, _123_,	1x, .x2, 1_a
DECIMAL	[0-9]+\.[0-9]+	0.0, 00.00, 13.97, 09.030	0e2.2, -3.3, 76
INT	[0-9]+	0, 00, 1397, 09030	0e2, -3, 76.2
STRING	""([^\\""] \\.)*""	"", "\"", "hello \world\!"	", "\", "hello \world!\"
ASSIGN	=	Literal	Tudo além do literal
EQUAL	==	Literal	Tudo além do literal
NOT_EQUAL	!=	Literal	Tudo além do literal
LARGER	>	Literal	Tudo além do literal
LARGER_EQUAL	>=	Literal	Tudo além do literal
SMALLER	<	Literal	Tudo além do literal
SMALLER_EQUAL	<=	Literal	Tudo além do literal
ADD	+	Literal	Tudo além do literal

Nome	Padrão	Válida	Inválida
SUBTRACT	-	Literal	Tudo além do literal
DIVIDE	1	Literal	Tudo além do literal
MULTIPLY	*	Literal	Tudo além do literal
AND	&	Literal	Tudo além do literal
OR	I	Literal	Tudo além do literal
NOT	!	Literal	Tudo além do literal
LEFT_PARENTHESIS	(Literal	Tudo além do literal
RIGHT_PARENTHESIS)	Literal	Tudo além do literal
LEFT_BRACE	{	Literal	Tudo além do literal
RIGHT_BRACE	}	Literal	Tudo além do literal
SEMICOLON	;	Literal	Tudo além do literal
EMPTY	[\t\r]	Espaços, tabs, e carriage return	Tudo além de espaços em branco
NEW_LINE	\n	Nova linha	Tudo além da nova linha

Testes

Palayras-chave e IDs

```
Lexer:
       1 - Read from shell
       2 - Read from file
       3 - Exit
1
Enter code to analyze:
if else while for int decimal string void null return true false
KEYWORD -> if
KEYWORD -> else
        -> while
KEYWORD
KEYWORD -> for
KEYWORD -> int
KEYWORD -> decimal
KEYWORD -> string
KEYWORD -> void
KEYWORD -> null
KEYWORD -> return
KEYWORD -> true
KEYWORD -> false
```

```
Enter code to analyze:
if _if ifif aif ifa if_ _1if if1 if123 if_1
KEYWORD -> if
ID -> _if
ID -> ifif
   -> aif
ID
  -> ifa
ID
ID -> if_
   -> _1if
ID
  -> if1
ID
ID
  -> if123
    -> if_1
ID
```

```
Enter code to analyze:
_asd __ _12 asd123 AA_123_AA_123___1 12A_A
ID -> _asd
ID -> _1
ID -> _12
ID -> asd123
ID -> AA_123_AA_123___1
INT -> 12
ID -> A_A
```

Strings, ints e decimais

```
Enter code to analyze:
"" "\"" "123 123 123 asdf a3 42 \ \\\ \ \ \ \ \ asd \ \" "
STRING -> ""
STRING -> "\""
STRING -> "123 123 123 asdf a3 42 \ \\\ \ \ \ \ \ asd \ \" "
```

```
Enter code to analyze:
123456789 000 010 01203 0000000
INT -> 123456789
INT -> 000
INT -> 010
INT -> 01203
INT -> 00000000
```

```
Enter code to analyze:
603498.124135 0000.00000 0.12319059 00023.320000
DECIMAL -> 603498.124135
DECIMAL -> 0000.00000
DECIMAL -> 0.12319059
DECIMAL -> 00023.320000
```

```
Enter code to analyze:
....
STRING -> ""
Lexer Error on file <stdin>: Unterminated string literal
    Start:
       Line: 1
       Column: 4
    End:
       Line: 1
      Column: 5
Enter code to analyze:
11/11 11/11
STRING -> "\""
Lexer Error on file <stdin>: Unterminated string literal
    Start:
        Line: 1
        Column: 6
    End:
        Line: 1
       Column: 8
Enter code to analyze:
" asd asd sad as
Lexer Error on file <stdin>: Unterminated string literal
    Start:
        Line: 1
        Column: 1
    End:
       Line: 1
       Column: 17
```

Operadores e Delimitadores

```
Enter code to analyze:
= == != > >= < <= + - / * & | ! ( ) { } ;
ASSIGN -> =
EQUAL
NOT_EQUAL -> !=
      -> >
LARGER
LARGER_EQUAL -> >=
SMALLER -> <
SMALLER_EQUAL -> <=
ADD -> +
SUBTRACT -> -
DIVIDE -> /
MULTIPLY -> *
AND
   -> &
OR
NOT ->
LEFT_PARENTHESIS -> (
RIGHT_PARENTHESIS -> )
LEFT_BRACE -> {
RIGHT_BRACE -> }
SEMICOLON -> ;
```

```
Enter code to analyze:
!!===>>=<<===+-/*&|(){};
NOT -> !
NOT_EQUAL -> !=
EQUAL -> ==
ASSIGN -> =
LARGER -> >
LARGER_EQUAL -> >=
SMALLER -> <
SMALLER_EQUAL -> <=
EQUAL -> ==
ASSIGN -> =
ADD -> +
SUBTRACT -> -
DIVIDE -> /
MULTIPLY -> *
AND -> &
OR ->
LEFT_PARENTHESIS -> (
RIGHT_PARENTHESIS -> )
LEFT_BRACE -> {
RIGHT_BRACE -> }
SEMICOLON -> ;
```

Geral

Arquivo

```
Enter filepath:
test.txt
KEYWORD -> decimal
ID -> _x2
ASSIGN -> =
DECIMAL -> 0.23
SEMICOLON -> ;
NEW_LINE -> NEW_LINE
NEW_LINE -> NEW_LINE
ID -> _x2
ASSIGN -> =
ID -> _x2
DIVIDE -> /
INT -> 12
SEMICOLON -> ;
NEW_LINE -> NEW_LINE
NEW_LINE -> NEW_LINE
KEYWORD -> if
LEFT_PARENTHESIS -> (
ID -> _x2
SMALLER -> <
DECIMAL -> 0.01
RIGHT_PARENTHESIS -> )
NEW_LINE -> NEW_LINE
LEFT_BRACE -> {
NEW_LINE -> NEW_LINE
KEYWORD -> while
LEFT_PARENTHESIS -> (
ID -> _x2
LARGER -> >
INT -> 0
RIGHT_PARENTHESIS -> )
NEW_LINE -> NEW_LINE
LEFT_BRACE -> {
NEW_LINE -> NEW_LINE ID -> _x2
ASSIGN -> =
```

```
ID -> _x2
SUBTRACT -> -
DECIMAL -> 0.001
NEW_LINE -> NEW_LINE
RIGHT_BRACE -> }
SEMICOLON -> ;
NEW_LINE -> NEW_LINE
KEYWORD -> return
KEYWORD -> true
SEMICOLON -> ;
NEW_LINE -> NEW_LINE
RIGHT_BRACE -> }
NEW_LINE -> NEW_LINE
KEYWORD -> else
NEW_LINE -> NEW_LINE
LEFT_BRACE -> {
NEW_LINE -> NEW_LINE
KEYWORD -> return
KEYWORD -> false
SEMICOLON -> ;
NEW_LINE -> NEW_LINE
RIGHT_BRACE -> }
SEMICOLON -> ;
```

Palavra-Chave vs. Identificador

Como mostrado acima, no segundo teste de palavras-chave e IDs, palavras-chave como if só são reconhecidas se não forem diretamente precedidas ou sucedidas de carácter que casa com o padrão de IDs. Portanto: if = KEYWORD, qualquer outra variação com if = ID.

```
Enter code to analyze
if _if lif +if +lif-
KEYWORD -> if
ID -> _if
INT -> 1
KEYWORD -> if
ADD -> +
KEYWORD -> if
ADD -> +
SUBTRACT -> -
```

No teste acima vemos que somente o segundo if é ID, pois ele é precedido de underline (_), que casa com o padrão de ID.

Modularização e Estados

Todo o domínio foi criado com foco em modularização e sem repetição de código. Por exemplo, se quisessemos modificar o operador de multiplicação para #, bastaria modificar a declaração da literal de adição, que refletirá na Regex e em todos os outros pontos utilizado.

Quanto ao estado e tratamento de erros, foram criadas classes LexerError e Context. O Context possuí índice, linha, coluna e nome do arquivo, e o LexerError possui Context inicial, final, e mensagem de erro. Há um Context do Lexer, que avança conforme a leitura de caracteres, e cria cópias de si mesmo no início de tokens compostos, para corretamente indicar o início e fim de qualquer erro.

```
17 references
public class Context
   5 references
public int Index { get; set; }
    public int Line { get; set; }
    public int Column { get; set; }
    public string FileName { get; set; }
    public Context(int index, int line, int column, string fileName)
        Index = index;
        Line = line;
        Column = column;
        FileName = fileName;
   1 reference
| public · void · Advance(char? · current)
        Index++;
        if (current is '\n')
            Line++;
Column = 0;
        l else
             Column++;
    2 references
public Context Copy() => new(Index, Line, Column, FileName);
```

```
8 references
public class LexerError : Exception
   4 references
  --public Context Start { get; set; }
   3 references
   •public · Context · End · { · get; · set; · }
   4 references
   public LexerError(Context start, Context end, string message): base(message)
  • {
 Start = start;
  ·······End·=·end;
  • • }
   1 reference
   public override string ToString()
  ∙ - {
  return $"""
           Lexer Error on file {Start.FileName}: {Message}
            · · · Start:
             Line: {Start.Line + 1}
           Column: {Start.Column + 1}
            · · · · End:
           Line: {End.Line + 1}
         Column: {End.Column}
```