

Inn Tech

Ana Cristina Carvalho Silva
Departamento de Engenharias e Tecnologias
UFERSA
Pau dos Ferros/RN, Brasil
ana.silva54276@alunos.ufersa.edu.br

Matheus Vinícius Ferreira Pinheiro
Departamento de Engenharias e Tecnologias
Ufersa
Pau dos Ferros/RN, Brasil
matheus.pinheiro@alunos.ufersa.edu.br

Vinicius Silva
Departamento de Engenharias e Tecnologias
UFERSA
Pau dos Ferros/RN, Brasil
vinicius.silva94304@alunos.ufersa.edu.br

***Index Terms*—Pousada. Aplicação. Software.**

I. INTRODUÇÃO

As técnicas de Verificação e Validação (V&V) são empregadas com o propósito de assegurar a qualidade de um produto ou sistema. Elas permitem determinar se o projeto está sendo construído corretamente por meio da verificação e se atende às exigências e necessidades do cliente por meio da validação. Esse procedimento é abordado mediante o uso das técnicas de (V&V).

Portanto, por meio deste trabalho, busca-se aplicar os conhecimentos adquiridos em sala de aula sobre verificação e validação na prática, utilizando-os no projeto denominado *Inn Tech*.

II. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Teste caixa branca compreende o exercício da lógica interna e das interfaces de todos os componentes da aplicação.

Teste caixa preta exercita as entradas e saídas do software objetivando descobrir erros que podem estar presentes no funcionamento, comportamento e/ou desempenho do programa.

Verificação consiste em verificar a existência de falhas e problemas com o software antes que a aplicação seja entregue ao cliente ou ao público final. Essas falhas e problemas podem se manifestar, por exemplo, no código, nas funcionalidades, na interface e em outras partes do sistema (MILANEZ, 2023).

Validação tem como objetivo entender se o produto que está sendo analisado atende às expectativas do cliente (MILANEZ, 2023).

O teste de unidade compreende testar, individualmente, cada unidade presente no sistema (MILANEZ, 2023).

O teste de valor limite tem como principal objetivo testar os limites do software, ou seja, o teste se concentra nas extremidades do sistema que está sendo analisado (MILANEZ, 2023).

O teste por defeitos compreende remover os defeitos presentes na aplicação. Os testes são projetados para expor defeitos. Durante a realização desse tipo de teste, refletir o uso normal do sistema não é obrigatório (MILANEZ, 2023).

III. TRABALHOS RELACIONADOS

O setor de hotelaria vem crescendo constantemente; dados disponibilizados pelo governo revelam um aumento de 74% nos primeiros meses de 2022, e os números continuam a crescer (TURISMO, 2022). Com esse crescimento no setor, a informatização dos sistemas torna-se cada vez mais essencial para atender à demanda do mercado. Nesse contexto, nosso software se posiciona no mercado como uma solução simples e acessível para pousadas de pequeno porte, visando o gerenciamento e agilidade. Alguns elementos são essenciais para a escolha do melhor software para cada caso; alguns deles são: orçamento, tamanho do estabelecimento, número de franquias, nicho de serviço, entre outros. Após uma pesquisa de mercado, foi possível perceber que a maioria dos softwares mais bem avaliados no mercado é de origem estrangeira. Como resultado, suas assinaturas são cobradas em dólares, o que pode resultar em um aumento significativo dos custos, dependendo da moeda local. Para contextualizar em nossa realidade, o dólar tem um valor de mercado cinco vezes maior que o real, o que acaba tornando inviável a adoção desses sistemas por pequenos estabelecimentos. Nosso software entra no mercado para preencher essa lacuna, fornecendo um sistema completo e fácil de usar capaz de gerenciar todas as atividades essenciais de uma pousada. Ele é projetado para impulsionar o negócio, e o melhor de tudo, a um custo muito mais acessível em comparação aos grandes softwares disponíveis no mercado.

IV. ABORDAGEM

O processo de Verificação e Validação (V&V) é integrado ao longo de todo o ciclo de vida do projeto, e é subdividido em duas técnicas fundamentais:

Inspeção de Software: Esta técnica envolve a análise dos artefatos do projeto, incluindo documentos de requisitos, diagramas de projeto e código-fonte (MILANEZ, 2023).

Testes de Software: Esta abordagem implica a aplicação de técnicas de teste (MILANEZ, 2023).

Serão empregadas as técnicas de Inspeção de Software e Testes de Software. Mediante o acesso ao código e a documentação, serão usadas as abordagens caixa branca e

caixa preta. Como o intuito de testar as unidades da aplicação, testes unitários farão parte do roteiro que será empregado. Ademais, com o intuito de analisar as extremidades do sistema, testes de valor limite serão elaborados. É importante mencionar, também, que os testes por defeito serão feitos, como o próprio nome sugere, com o objetivo de encontrar defeitos no software. É importante ressaltar que as decisões tomadas podem sofrer alterações ao longo da construção do trabalho.

REFERÊNCIAS

MILANEZ, A. F. **Verificação e Validação de Software**. [S.l.]: Pau dos Ferros, 2023. Disponível em: <https://sites.google.com/uferesa.edu.br/verificacao-e-validacao/aulas?authuser=0>. Acesso em 04 Set. 2023.

TURISMO, M. do. **Taxa de ocupação hoteleira cresce 74 primeiros meses do ano**. [S.l.]: São Paulo, 2022. Disponível em: <https://www.gov.br/pt-br/noticias/viagens-e-turismo/2022/10/taxa-de-ocupacao-hoteleira-cresce-74-nos-oito-primeiros-meses-do-ano>:text=AAcesso em 04 Set. 2023.