**CICLO DE VIDA DO PROJETO**

O ciclo de vida escolhi para o projeto em questão será o Espiral, a escolha do modelo Espiral se deve ao cliente estar em contato constante com a equipe que está desenvolvendo, ou seja, alguns componentes ainda podem estar sendo discutidos enquanto você trabalha para desenvolver outras funções do sistema, sendo assim, um modelo flexível para adaptação.

O projeto passa pelas fases de Definição de Requisitos, onde devemos levantar os requisitos, após isso o Planejamento das atividades, após isso Modelagem do sistema, Construção e Testes que serão feitos durante a execução, Manualização e Capacitação de equipe de TI para dar todo o suporte necessário ao usuário, e a Implantação do sistema. Por se tratar de um modelo não linear, é possível ir e voltar nas etapas sem nenhum problema.

O SCRUM pode ser aplicado ao projeto, pelo modelo escolhido ser o modelo Espiral (um modelo ágil) e a metodologia SCRUM só poder ser aplicada em apenas modelos ágeis.

Pela metodologia SCRUM ter sido escolhida, a equipe de um projeto Scrum tem a seguinte distribuição de papéis:

- **Product Owner (PO):**

O PO é responsável por manter o backlog do produto ativo, identificar o que o cliente realmente deseja, estudar o mercado e ter o contado direto com o cliente.

**- Scrum Master:**

Responsável por gerenciar as equipes que foram dívidas, podemos dizer que seria um líder/gerente do projeto.

**- Squad:**

São os membros que planejam e desenvolvem a solução, incluindo o PO e o SM.