

**8**

Exercícios `getAttribute()` e `setAttribute()`

1. Alterar imagem ao clicar

Crie um botão que, quando clicado, muda o `src` de uma imagem usando `setAttribute()`.

2. Link dinâmico

Crie um link `<a>` com o texto "Visitar site".

Ao clicar em um botão, troque o `href` para `"https://developer.mozilla.org"`.

3. Mostrar valor de um atributo

Crie um input com o atributo `placeholder`.

Quando clicar em um botão, use `getAttribute()` para exibir o valor do placeholder no console.

4. Ativar e desativar botão

Crie dois botões: "Ativar" e "Desativar".

Use `setAttribute("disabled", "true")` e `removeAttribute("disabled")` para alternar o estado de um terceiro botão.

5. Alterar cor de fundo

Crie um botão "Mudar cor".

Ao clicar, altere o atributo `style` do `body` para mudar a cor de fundo.



Resumo Final

Método	Ação	Exemplo
<code>getAttribute('src')</code>	Lê o valor de um atributo	<code>"imagem.jpg"</code>
<code>setAttribute('src', 'nova.jpg')</code>	Define ou altera o valor de um atributo	muda o link da imagem
<code>removeAttribute('disabled')</code>	Remove um atributo do elemento	reativa botão desativado