

Vamos montar um **mini projeto prático** pra aplicar de verdade **getAttribute()** e **setAttribute()** — uma **galeria de imagens interativa**.

O usuário vai clicar nas miniaturas, e a imagem principal vai mudar automaticamente usando esses dois métodos.

Mini Projeto: Galeria de Imagens com **getAttribute()** e **setAttribute()**

1 Estrutura HTML

Crie um arquivo `index.html` com o seguinte código:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Galeria de Imagens</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      text-align: center;
      background-color: #f0f0f0;
      padding: 30px;
    }

    .galeria {
      max-width: 600px;
      margin: 0 auto;
      background: #fff;
      padding: 20px;
      border-radius: 12px;
      box-shadow: 0 2px 10px rgba(0,0,0,0.1);
    }

    #imagem-principal {
      width: 100%;
      height: 350px;
      object-fit: cover;
      border-radius: 10px;
      margin-bottom: 20px;
      transition: 0.3s;
    }

    .miniaturas {
      display: flex;
```

```
        justify-content: center;
        gap: 10px;
    }

    .miniaturas img {
        width: 80px;
        height: 60px;
        object-fit: cover;
        border-radius: 8px;
        cursor: pointer;
        opacity: 0.7;
        transition: 0.3s;
    }

    .miniaturas img:hover {
        opacity: 1;
        transform: scale(1.05);
    }
</style>
</head>
<body>

    <div class="galeria">
        

        <div class="miniaturas">
            
            
            
            
        </div>
    </div>

    <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

**2**

Lógica JavaScript – arquivo script.js

```
// Seleciona a imagem principal
const imagemPrincipal = document.querySelector("#imagem-principal");

// Seleciona todas as miniaturas
const miniaturas = document.querySelectorAll(".miniaturas img");

// Percorre todas as miniaturas
miniaturas.forEach(miniatura => {
  miniatura.addEventListener("click", () => {

    // Pega o "src" da miniatura clicada
    const novaSrc = miniatura.getAttribute("src");

    // Troca o "src" da imagem principal
    imagemPrincipal.setAttribute("src", novaSrc);
  });
});
```

**3**

O que está acontecendo aqui

Etapa	Método	Função
querySelector("#imagem-principal")	Seleciona a imagem principal	
querySelectorAll(".miniaturas img")	Pega todas as miniaturas	
getAttribute("src")	Lê o endereço da imagem clicada	
setAttribute("src", novaSrc)	Atualiza a imagem principal com o novo endereço	



4 Possíveis melhorias

Depois que entender o básico, tente implementar:

- ☒ Destaque visual na miniatura ativa (ex: borda colorida);
 - ☒ Adicionar um title dinâmico com `setAttribute("title", "Foto escolhida");`
 - ☒ Um botão “Próxima imagem” que percorre as miniaturas automaticamente;
 - ☒ Salvar a última imagem escolhida no `localStorage` (para manter ao recarregar a página).
-



5 Desafio bônus

Transforme o projeto em uma **galeria com legendas**:

- Crie um `<p id="legenda"></p>` abaixo da imagem principal;

Cada miniatura tem um atributo personalizado:

```

```

-
- Use `getAttribute("data-legenda")` para pegar o texto e mostrar na legenda.

👉 Dica:

```
const legenda = document.querySelector("#legenda");
const texto = miniatura.getAttribute("data-legenda");
legenda.innerText = texto;
```