

UNIDADE 2 – APPLETS, ANOTAÇÕES E E/S**1.[CIAAR - 2012 - CIAAR] Analise as afirmativas abaixo sobre applets em Java.**

I. A classe JApplet do pacote javax.swing não é utilizada para criar applets.

II. Normalmente, um applet e seu documento XHTML correspondente não são armazenados no mesmo diretório.

III. Cada applet Java é uma interface gráfica com o usuário em que se pode desenhar ou colocar componentes GUI.

IV. Um contêiner de applets pode criar apenas objetos de classes public e estender a JApplet (ou a classe Applet nas versões anteriores do Java). Está(ão) correta(s) apenas a(s) afirmativa(s)

(a) II (b) III (c) III e IV (d) I, II e IV

2.[FCC - 2010 - AL/SP] Sobre a applets Java, considere:

I. São programas Java que podem ser incorporados a documentos HTML.

II. Quando um navegador carrega uma página web contendo um applet, ele é baixado no navegador web e executado.

III. A instrução "<applet height=300 width=400 code=jogo.java>" é um exemplo válido de tag de inclusão de uma applet em uma página HTML.

IV. Os métodos de ciclo de vida de uma applet são init, start e destroy.

Está correto o que se afirma APENAS em

(a) I e II (b) I, II e III (c) II e III
(d) II, III e IV (e) III e IV

3.[CESPE - 2010 - Banco da Amazônia] O JWS (Java Web Start), tecnologia de implantação de aplicativos Java, é fácil de ser implementado, pois basta a instalação do aplicativo em um servidor web, não havendo necessidade de implementá-lo nos computadores dos usuários.

(a) Certo (b) Errado

4.[CESPE - 2010 - TCU] Caso o líder constate que os membros da equipe têm nível insuficiente de conhecimento acerca de programação segura, será correto ele determinar como prática geral de segurança que se use assinatura digital em todos os códigos produzidos durante o desenvolvimento do sistema, especialmente nos applets e nas aplicações distribuídas que usam o modelo Java web start.

Nessa situação, o uso de assinatura digital evitará que vulnerabilidades presentes no código produzido pela equipe sejam exploradas indevidamente quando o código for executado na plataforma do cliente.

(a) Certo (b) Errado

5.[UFBA - 2012 - UFBA] No Java, a anotação @Override, na declaração de um método, indica que esse método tem o objetivo de sobrescrever a declaração de um método em uma superclasse.

(a) Certo (b) Errado

6.[FCC - 2009 - PGE/RJ] Um JavaBean para ser salvo em arquivo, ou enviado de um computador para outro, em aplicações distribuídas, deve implementar a interface

- (a) java.io.DataOutput.Stream
- (b) java.io.ObjectOutput.Stream
- (c) java.io.Exception
- (d) java.io.Serializable
- (e) java.io.FileOutput.Stream

7. Qual é o resultado de compilar e rodar o programa abaixo?

```
import java.util.*;
import java.util.regex.*;
class ScannerTest2 {
    public static void main(String[] args) {
        String input = "10 apples 20 oranges 33 pears";
        Scanner s = new Scanner(input).useDelimiter("\\d\\d\\d");
        while(s.hasNext())
            System.out.print(s.next());
        s.close();
    }
}
```

- (a) Erro de compilação
- (b) Imprime 10 20 33
- (c) Imprime apples oranges pears
- (d) Nenhuma das alternativas

8. Preencha os espaços de maneira apropriada de modo que a saída seja 5.

```
import java.io.*;
class A implements Serializable { int x=5; }
class SerializeTest1 {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        File f=new File("a.txt");
        ObjectOutputStream oos = new _____ ( new _____ (
            oos.writeObject( new _____ ( ) );
        oos.close();
        ObjectInputStream ois = new _____ ( new _____ (
            A obj = ( _____ ) _____ .readObject();
        System.out.println(obj.x);
        ois.close();
    }
}
```

- (a) ObjectOutputStream, FileOutputStream, f, A, ObjectInputStream, FileInputStream, f, A, ois
- (b) ObjectInputStream, FileInputStream, f, A, ObjectInputStream, FileInputStream, f, A, ois
- (c) FileOutputStream, ObjectOutputStream, A, f, ObjectInputStream, FileInputStream, f, A, ois
- (d) ObjectOutputStream, FileOutputStream, f, A, ObjectOutputStream, FileOutputStream, f, A, ois

9. Qual das alternativas abaixo é filtro de fluxo do pacote java.io?

- (a) OutputStream
- (b) BufferedInputStream
- (c) FileInputStream
- (d) InputStream

10. Preencha os espaços com os nomes dos métodos da classe File que correspondem com a descrição:

Checa se um arquivo é um diretório: _____

Apaga um diretório: _____

Obtém um array de Strings contendo os nomes dos arquivos e diretórios: _____

Verifica se a aplicação pode ler o arquivo: _____

- (a) isDirectory, erase, show, canRead
- (b) isFile, delete, list, canWrite
- (c) isDirectory, delete, list, canRead
- (d) isDirectory, delete, listAll, canWrite

GABARITO

1 – C; 2 – A; 3 – A; 4 – B; 5 – A; 6 – D; 7 – C; 8 – A;
9 – B; 10 – C