

Professor

Antonio Benedito Coimbra Sampaio Jr



Terceira Disciplina

JEE - Persistência de Dados com JDBC e Hibernate

- **UNIDADE 1:** Arquitetura JEE
- UNIDADE 2: Introdução a Banco de Dados com Oracle
- UNIDADE 3: Persistência de Dados com JDBC
- UNIDADE 4: Framework Hibernate
- UNIDADE 5: Introdução ao JPA

FRAMEWORK HIBERNATE

Introdução ao Hibernate

Motivação

 A utilização de código SQL dentro de uma aplicação agrava o problema da dependência de plataforma de banco de dados e complica, em muito, o trabalho de mapeamento entre classes e o banco de dados relacional.

O que é um Framework?

• É um conjunto de componentes de software que provê uma arquitetura e estrutura básica para o desenvolvimento de uma aplicação.

O que é o Hibernate?

- É um framework para o mapeamento objeto relacional (ORM) escrito na linguagem Java.
- Existe uma versão para a plataforma .Net conhecida como NHibernate.

O que é o Hibernate?

- É um framework consolidado para fazer persistência (mundo OR ⇔ mundo OO).
- É mantido por uma comunidade muito ativa (http://hibernate.org).
- O maior esforço para usá-lo está na construção e manutenção dos mapeamentos.
- O overhead é extremamente satisfatório.
- Existem muitas ferramentas de apoio ao desenvolvimento usando Hibernate, tais como os plug-ins para o Eclipse.
- O uso adequado dessas ferramentas simplifica o trabalho do desenvolvedor.

Quais os outros Java ORM Frameworks?

- Enterprise JavaBeans, Java Data Objects.
- Castor, TopLink, Spring DAO, etc.

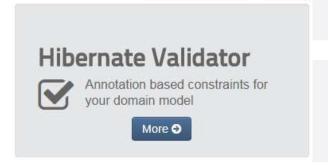
Principais Vantagens

- Produtividade:
 - Elimina muito código repetido. Foco na lógica de negócio;
 - O esquema do banco de dados é gerado automaticamente.
- Mantém:
 - Poucas linhas de código;
 - Fácil de entender e administrar mudanças em modelos de objetos.
- Performance:
 - Lazy Loading As associações só são chamadas quando for necessário;
 - Faz uso de caching.
- Independência de BD:
 - O banco de dados é abstraído;
 - Pode ser configurado fora da aplicação.

Produtos













Versão Atual

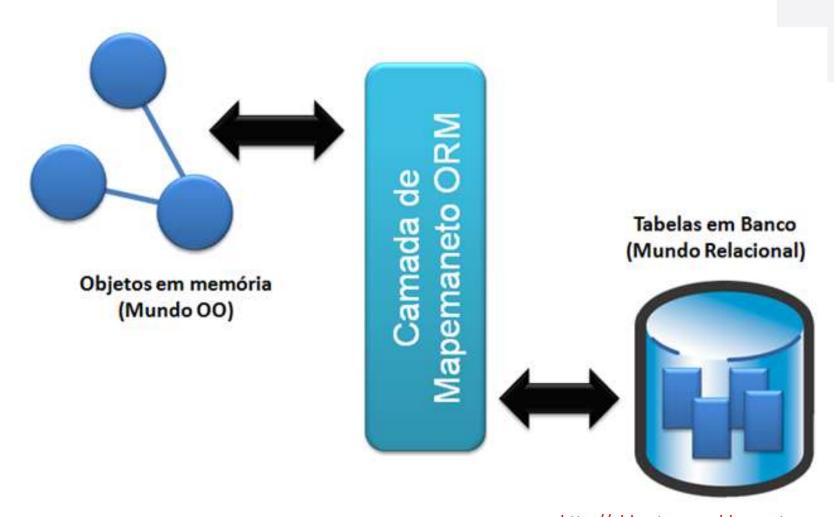




2016-12-20 stable

O que é o Mapeamento Objeto-Relacional

- É uma técnica utilizada para reduzir a impedância da programação orientada aos objetos utilizando bancos de dados relacionais.
- As tabelas do banco de dados são representadas através de classes (DAOs)
 e os registros de cada tabela são representados como instâncias das classes
 (VOs).
- Com esta técnica, o desenvolvedor não se preocupa com os comandos SQL, pois o framework de ORM faz todo o trabalho de persistência.
- A ideia da persistência O/R é reunir as vantagens de se utilizar um modelo orientado a objetos para a construção de uma aplicação, com a performance e a confiabilidade dos bancos de dados relacionais.

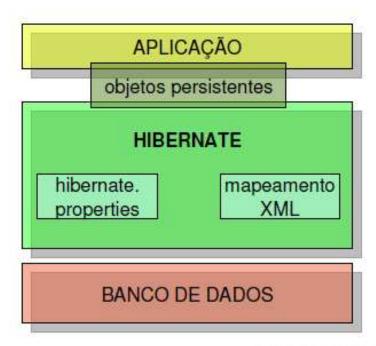


Principais Características

- Programação OO (herança, polimorfismo, agregação, associação, composição e coleções Java).
- Sem aumento de tempo na construção da aplicação.
- Gratuito e aberto.
- Portável para todos os bancos compatíveis com o padrão SQL.
- Implementa mecanismos de mapeamento:
 - Classes Java <=> Tabelas em SGBDs relacionais;
 - Tipos Java <=> Tipos SQL.
- O Hibernate objetiva reduzir em cerca de 95% do tempo de desenvolvimento de tarefas relacionadas à persistência!
- O Hibernate persiste objetos Java comuns (POJO).

Principais Características

- Usa reflexão para acessar as propriedades persistentes de um objeto.
- As classes persistentes são definidas (descritas) em documentos de mapeamento.
- Arquivos XML são usados para descrever os campos, associações e subclasses persistentes.
- Os Mapeamentos são "compilados" na inicialização da aplicação.



- 1) [CESPE 2009 SECONT-ES] O Hibernate, um framework de mapeamento objeto relacional (ORM), cria uma camada persistência na solução desenvolvida, o que permite ligar os objetos aos bancos de dados relacionais. Entre seus serviços, o Hibernate provê um meio de se controlar transações, por meio de métodos de suas interfaces session e transaction, tendo ainda suporte a herança e polimorfismo. É distribuído sob a licença LGPL, o que permite seu uso em projetos comerciais ou open source.
 - a) Certo b) Errado
- 2) [CESPE 2010 TRE-BA] Quanto ao Hibernate, julgue o item abaixo.
- O Hibernate, um framework para o mapeamento objeto- relacional, é escrito na linguagem Java e, por isso, somente pode ser executado no ambiente Java.
 - a) Certo b) Errado

- 1) [CESPE 2009 SECONT-ES] O Hibernate, um framework de mapeamento objeto relacional (ORM), cria uma camada persistência na solução desenvolvida, o que permite ligar os objetos aos bancos de dados relacionais. Entre seus serviços, o Hibernate provê um meio de se controlar transações, por meio de métodos de suas interfaces session e transaction, tendo ainda suporte a herança e polimorfismo. É distribuído sob a licença LGPL, o que permite seu uso em projetos comerciais ou open source.
 - a) Certo b) Errado
- 2) [CESPE 2010 TRE-BA] Quanto ao Hibernate, julgue o item abaixo.
- O Hibernate, um framework para o mapeamento objeto- relacional, é escrito na linguagem Java e, por isso, somente pode ser executado no ambiente Java.
 - a) Certo b) Errado

- 3) [COPEVE-UFAL 2012 ALGÁS] Dadas as seguintes afirmações,
- I. Na arquitetura do JDBC, a diferença entre os tipos Statement e PreparedStatement é o fato do PreparedStatement manter os dados criptografados durante o tráfego entre o cliente e o servidor do SGBD.
- II. Um software que utiliza o framework Hibernate, necessariamente não utiliza JDBC.
- III. O framework Hibernate permite a implementação de transações na camada de persistência (aplicação), mesmo que o SGBD utilizado não implemente esse conceito.
- IV. O framework Hibernate é responsável por realizar o mapeamento objetorelacional, mas possui a restrição de só aceitar chaves primárias compostas em relacionamentos, não em entidades.
 - Verifica-se que está(ão) correta(s)
- a) I, II e III. b) II, apenas. c) III, apenas. d) II, III e IV, apenas. e) III e IV, apenas.

- 3) [COPEVE-UFAL 2012 ALGÁS] Dadas as seguintes afirmações,
- I. Na arquitetura do JDBC, a diferença entre os tipos Statement e PreparedStatement é o fato do PreparedStatement manter os dados criptografados durante o tráfego entre o cliente e o servidor do SGBD.
- II. Um software que utiliza o framework Hibernate, necessariamente não utiliza JDBC.
- III. O framework Hibernate permite a implementação de transações na camada de persistência (aplicação), mesmo que o SGBD utilizado não implemente esse conceito.
- IV. O framework Hibernate é responsável por realizar o mapeamento objetorelacional, mas possui a restrição de só aceitar chaves primárias compostas em relacionamentos, não em entidades.
 - Verifica-se que está(ão) correta(s)
- a) I, II e III. b) II, apenas. c) III, apenas. d) II, III e IV, apenas. e) III e IV, apenas.

Principais Componentes do Hibernate

Principais Componentes

São 03 os Principais Componentes do Hibernate:

- 1) Mapeamento das Tabelas em Classes
 - 1.1) Com Arquivos .hbm.xml
 - 1.2) Com Anotações
- 2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml)
- 3) Classe de Gerenciamento (HibernateSessionFactory.java)

Tabela Usuario

- -Uscod: varchar2
- -Usnome: varchar2
- -Ussenha: varchar2
- -Usemail: varchar2

Usuario.hbm.xml

Classe Usuario

- -Uscod
- -Usnome
- -Ussenha
- -Usemail

```
public classUsuario {
  private String usCod;
  private String usSenha;
  private String usNome;
  private String usEmail;
}
```

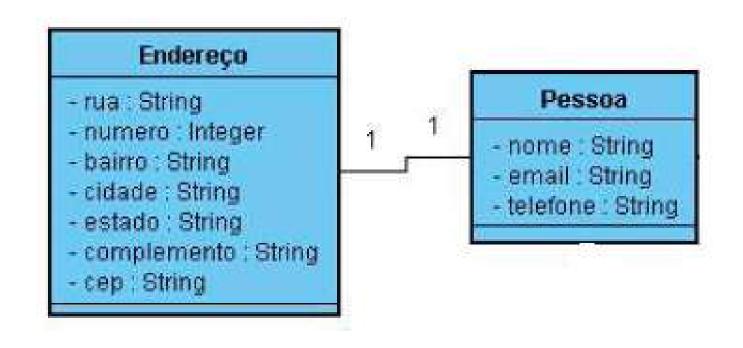
USUARIO.HBM.XML

```
< 2xm1 version="1.0"2>
< !DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC "-//Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"</p>
"hibernate-mapping-3.0.dtd">
< hibernate-mapping>
  < class name="Usuario" table="tb usuarios">
       < id name="UsCod" column="USCOD" type="string">
           < generator class="assigned"/>
        < /id>
        < property name="UsSenha" column="USSENHA" type="string"/>
        < property name="UsNome" column="USNOME" type="string"/>
        < property name="UsEmail" column="USEMAIL" type="string"/>
    < /class>
< /hibernate-mapping>
```

Principais Elementos

- <class> mapeia uma classe a uma tabela.
- <id> mapeia um atributo da classe à chave-primária da tabela.
- <generator> utilizado para gerar (automaticamente) os valores da chaveprimária.
- <property> mapeia os demais atributos do objeto às colunas da tabela.
- Os arquivos de mapeamento (*.hbm.xml) podem ser gerados automaticamente a partir da base de dados ou das classes Java.
- Esses arquivos de mapeamento (*.hbm.xml) devem ser registrados no arquivo de configuração do Hibernate (hibernate.cfg.xml).

Mapeamento 1:1



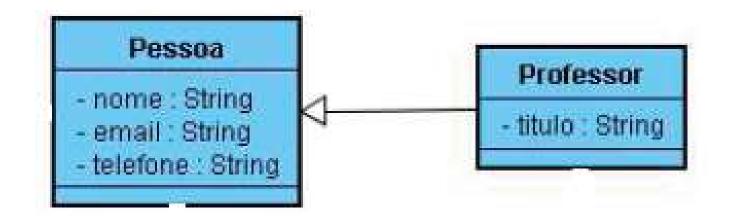
PESSOA.HBM.XML

```
<hibernate-mapping>
<class name="Pessoa">
 <id name="id">
    <qenerator class="increment"/>
 </id>
 property name="nome"/>
 property name="telefone"/>
 property name="email"/>
 <one-to-one name="endereco"</pre>
  class="Endereco" cascade="save-update"/>
</class>
</hibernate-mapping>
```

ENDERECO.HBM.XML

```
<hibernate-mapping>
 <class name="Endereco">
  <id name="id" column="Pessoa_id">
  <generator class="foreign">
    <param name="property">pessoa</param>
  </generator> </id>
 property name="bairro"/>
 complemento"/>
 cproperty name="estado"/>
 cproperty name="numero"/>
 cproperty name="rua"/>
 cproperty name="cep"/>
 <one-to-one name="pessoa" class="Pessoa" constrained="true"/>
</class></hibernate-mapping>
```

Herança



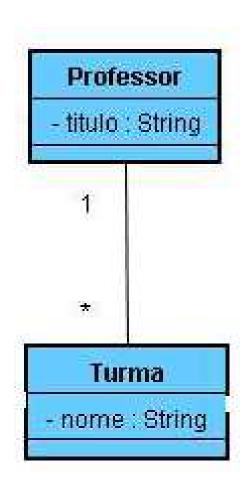
O Hibernate suporta três estratégias de mapeamento de herança:

- Uma tabela por hierarquia de classes
- Uma tabela por subclasse
- Uma tabela por classe concreta

PROFESSOR.HBM.XML

O elemento <key> indica a chave estrangeira na tabela Turma.

Mapeamento 1:N



- Coleções são mapeadas usando os elementos
 <set>, , <map>, <bag>, <array> e <primitive-array>.
- Uma tabela para a coleção é requerida quando ela contém valores ou referências para outras entidades mapeadas em 1:N.

TURMA.HBM.XML

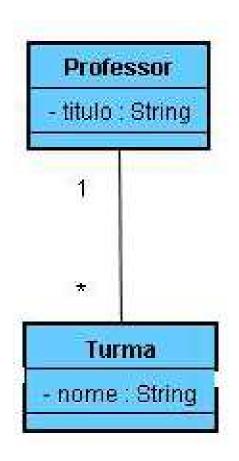
Principais Componentes

São 03 os Principais Componentes do Hibernate:

- 1) Mapeamento das Tabelas em Classes
 - 1.1) Com Arquivos .hbm.xml
 - 1.2) Com Anotações
- 2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml)
- 3) Classe de Gerenciamento (HibernateSessionFactory.java)

1) Mapeamento das Tabelas em Classes (com Anotações)

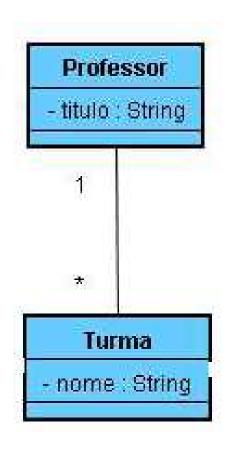
Mapeamento 1:N



```
@Entity
@Table
public class Professor {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private String name;
    @OneToMany (mappedBy="professor",
    cascade=CascadeType.PERSIST)
    private List<Turma> turmas =
    new ArrayList<Turma>();
    public Professor() {
        super();
```

1) Mapeamento das Tabelas em Classes (com Anotações)

Mapeamento 1:N



```
@Entity
@Table
public class Turma {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private String name;
    @ManyToOne
    private Professor professor;
    public Turma() {}
```

- 1) [FEPESE 2013 JUCESC] O hibernate pode utilizar o mapping document para mapear metadados. Que outra forma pode ser empregada para mapear metadados em hibernate?
 - a) JPA
 - b) Container
 - c) Comments
 - d) Webservice
 - e) Annotation
- 2) [CESPE 2013 INPI] No Hibernate, caso o nome da classe seja diferente do nome da tabela mapeada, é necessário informar, na anotação @Table, o nome da tabela, por meio do atributo name.
 - a) Certo b) Errado

- 1) [FEPESE 2013 JUCESC] O hibernate pode utilizar o mapping document para mapear metadados. Que outra forma pode ser empregada para mapear metadados em hibernate?
 - a) JPA
 - b) Container
 - c) Comments
 - d) Webservice
 - e) Annotation
- 2) [CESPE 2013 INPI] No Hibernate, caso o nome da classe seja diferente do nome da tabela mapeada, é necessário informar, na anotação @Table, o nome da tabela, por meio do atributo name.
 - a) Certo b) Errado

Principais Componentes

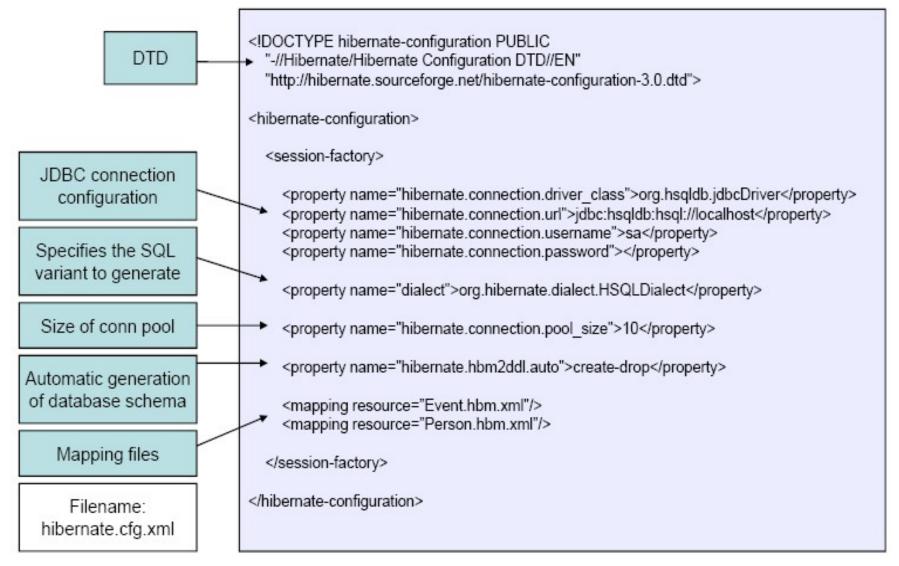
São 03 os Principais Componentes do Hibernate:

- 1) Mapeamento das Tabelas em Classes
 - 1.1) Com Arquivos .hbm.xml
 - 1.2) Com Anotações
- 2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml)
- 3) Classe de Gerenciamento (HibernateSessionFactory.java)

2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml)

 Todas as configurações de inicialização do Hibernate, como propriedades do banco de dados, mapeamento das classes relacionadas, pool de conexão de banco de dados, etc., estão definidas no arquivo hibernate.cfg.xml.

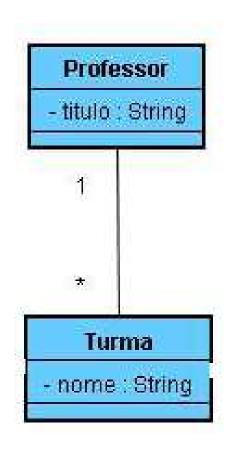
2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml) com Arquivos



36

2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml) com Anotações

hibernate.cfg.xml



```
@Entity
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<hibernate-configuration>
 <session-factory>
    <mapping class="com.abctreinamentos.Turma" />
    <mapping class="com.abctreinamentos.Professor" />
   <!-
    <mapping
    resource="com/abctreinamentos/Turma.hbm.xml">
    </mapping> -->
    <!-
    <mapping
    resource="com/abctreinamentos/Professor.hbm.xml">
    </mapping> -->
</session-factory>
</hibernate-configuration>
```

1) [FCC - 2009 - TJ-PI] Hibernate é uma ferramenta open-source que facilita a comunicação entre aplicação Java e banco de dados, tais como manipulação de dados, gerenciamento de transações e pooling de conexões. A esse respeito, considere o trecho de código para configuração do Hibernate:

Tendo em vista os dados acima, analise:

- o código exibe a estrutura básica de um arquivo XML de mapeamento que indica ao Hibernate como carregar e gravar os objetos de uma classe de persistência;
- II. as declarações de mapeamento estão circunscritas entre as tags </hi>/hibernate-mapping>;
- III. o elemento < id > é a declaração de uma propriedade identificadora de tabela (chave-primária) e o atributo column="ID_PESSOA" indica qual é o campo na tabela ao qual ele está ligado.

É correto o que consta em

- a) I, apenas.
- b) I e II, apenas.
- c) I, II e III.
- d) II e III, apenas.
- e) I e III, apenas.

Tendo em vista os dados acima, analise:

- o código exibe a estrutura básica de um arquivo XML de mapeamento que indica ao Hibernate como carregar e gravar os objetos de uma classe de persistência;
- II. as declarações de mapeamento estão circunscritas entre as tags </hibernate-mapping>;
- III. o elemento <id> é a declaração de uma propriedade identificadora de tabela (chave-primária) e o atributo column="ID_PESSOA" indica qual é o campo na tabela ao qual ele está ligado.

É correto o que consta em

- a) I, apenas.
- b) I e II, apenas.
- c) I, II e III.
- d) II e III, apenas.
- e) I e III, apenas.

Principais Componentes

São 03 os Principais Componentes do Hibernate:

- 1) Mapeamento das Tabelas em Classes
 - 1.1) Com Arquivos .hbm.xml
 - 1.2) Com Anotações
- 2) Arquivo de Configuração (hibernate.cfg.xml)
- 3) Classe de Gerenciamento (HibernateSessionFactory.java)

Classe de Gerenciamento (HibernateSessionFactory.java)

- É a classe responsável por abrir novas sessões Hibernate a partir de uma conexão JDBC fornecida pelo usuário.
- Cada SessionFactory deve ser configurado a partir de um único arquivo de configuração hibernate.cfg.xml.
- Um objeto SessionFactory é construído a partir do objeto Configuration. A
 partir de sua construção não é mais necessária a utilização do objeto
 Configuration.

HibernateSessionFactory.java

Características

- Tem como principal propósito fornecer instâncias de Session.
- É baseado no Padrão de Projeto Factory.
- É compartilhado pelas Threads da aplicação.
- Criação: HibernateSessionFactory.currentSession();

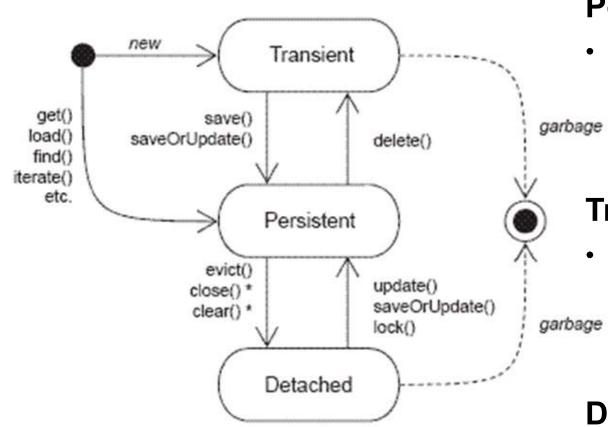
Session.java

Características

- É obtido de uma instância de SessionFactory;
- Principal interface entre a Aplicação Java e o Hibernate. Responsável por armazenar e recuperar objetos.
- Criação: Session session = sessionFactory.getCurrentSession();
- Principais Métodos:
 - Inclusão session.save(transientInstance);

 session.persist(transientInstance);
 - Alteração session.merge(transientInstance);
 - Consulta session.findAll(transientInstance);
 - Exclusão session.delete(persistentInstance);

Máquina de Estados



* affects all instances in a Session

Persistente (persistent)

 São objetos que estão associados aos registros de um banco de dados;

Transiente (transient)

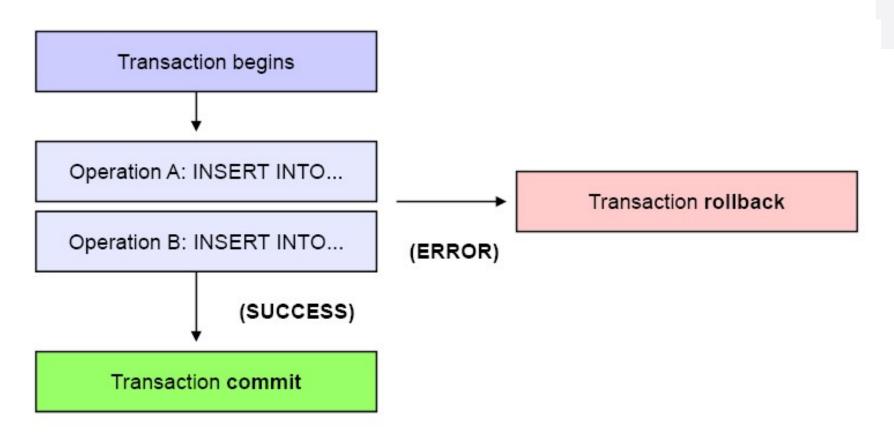
 São objetos que não estão associados aos registros de um banco de dados;

Desanexado (detached)

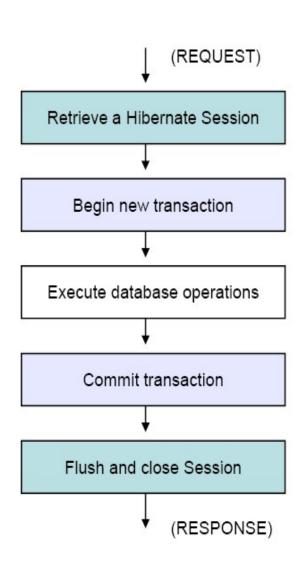
 São objetos que existem no bando de dados, porém não existem na sessão hibernate;

Transações no Hibernate

- São um conjunto de operações de persistência no Banco de Dados que devem ser executadas por completo.
- Todas as instruções devem ser finalizadas com um comando commit ou canceladas com um comando rollback.



Transações no Hibernate



```
Session session = sessionFactory.openSession();
Transaction transaction = null;
try
  transaction = session.beginTransaction();
  session.save( event );
  session.save( person );
  transaction.commit();
catch (RuntimeException ex)
  if (transaction != null)
     transaction.rollback();
     throw ex;
finally
  session.close();
```

- [CESPE 2009 CEHAP-PB] No framework Hibernate, é comum que uma instância de uma classe persistente tenha três estados específicos. Assinale a opção que contém esses três estados.
 - a) plugged, disconnected, timewait
 - b) connected, disconnected, detached
 - c) transient, persistent, detached
 - d) transient, connected, timewait
- 2) [CESGRANRIO 2008 TJ-RO] Sobre o framework de mapeamento objeto/relacional Hibernate, é correto afirmar que
 - a) após modificar um objeto que já está vinculado a uma session (sessão) aberta, é necessário utilizar o método update() do objeto session para que as modificações sejam gravadas no banco de dados.
 - b) um objeto se encontra no estado detached quando tiver sido criado com o construtor new, estando ainda desvinculado de qualquer session (sessão) do Hibernate.

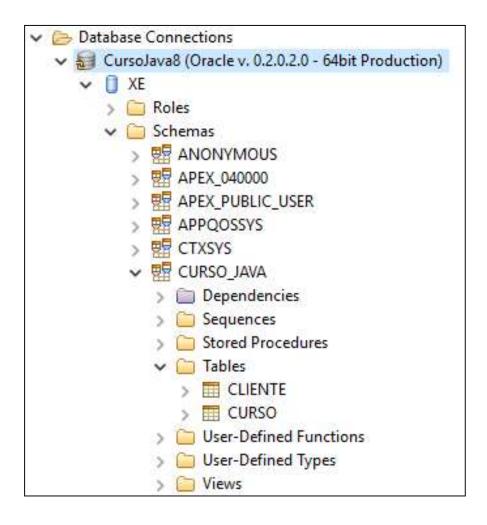
- c) um objeto gerenciado pelo Hibernate se encontra no estado transient quando tiver sido criado vinculado a uma session (sessão) do Hibernate, mas ainda não tiver sido gravado no banco de dados.
- d) um objeto gerenciado pelo Hibernate se encontra no estado persistent quando a session (sessão) a que o mesmo estava vinculado foi fechada e, em conseqüência, o objeto já foi gravado no banco de dados.
- e) uma session do Hibernate não é thread-safe, o que significa que pode gerar resultados imprevisíveis e instabilidade se uma instância for utilizada, simultaneamente, por mais de uma thread da aplicação sem a devida sincronização do acesso à mesma.

- [CESPE 2009 CEHAP-PB] No framework Hibernate, é comum que uma instância de uma classe persistente tenha três estados específicos. Assinale a opção que contém esses três estados.
 - a) plugged, disconnected, timewait
 - b) connected, disconnected, detached
 - c) transient, persistent, detached
 - d) transient, connected, timewait
- 2) [CESGRANRIO 2008 TJ-RO] Sobre o framework de mapeamento objeto/relacional Hibernate, é correto afirmar que
 - e) uma session do Hibernate não é thread-safe, o que significa que pode gerar resultados imprevisíveis e instabilidade se uma instância for utilizada, simultaneamente, por mais de uma thread da aplicação sem a devida sincronização do acesso à mesma.

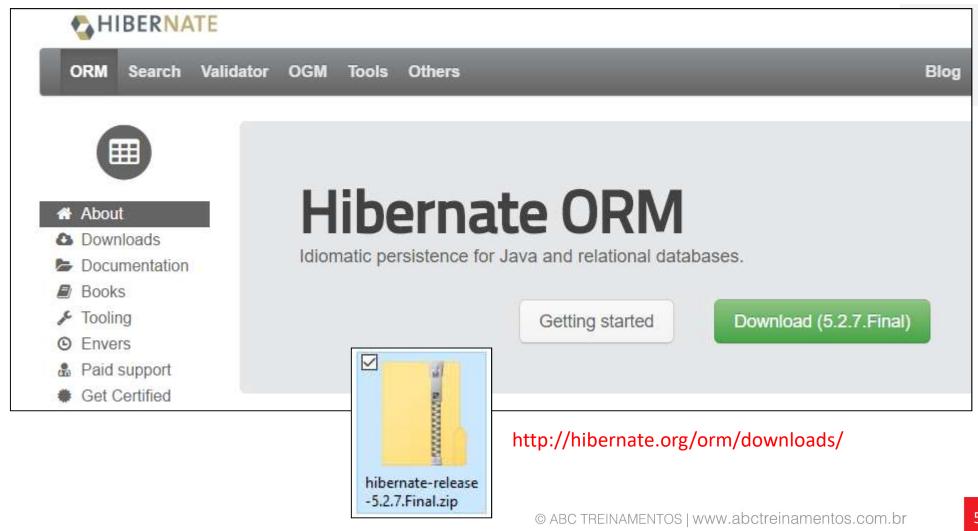
São necessários realizar 06 Passos:

- 1. Configurar o acesso ao banco de dados no Eclipse
- 2. Fazer o download do Hibernate e copiar os seus arquivos .jar para um projeto Java
- 3. Instalar o Jboss Tools para poder utilizar o Hibernate no Eclipse
- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- 5. Realizar a Engenharia Reversa das Tabelas Cliente, Curso e Pagamento
- 6. Fazer os Ajustes necessários nos Códigos Gerados

1. Configurar o acesso ao banco de dados no Eclipse



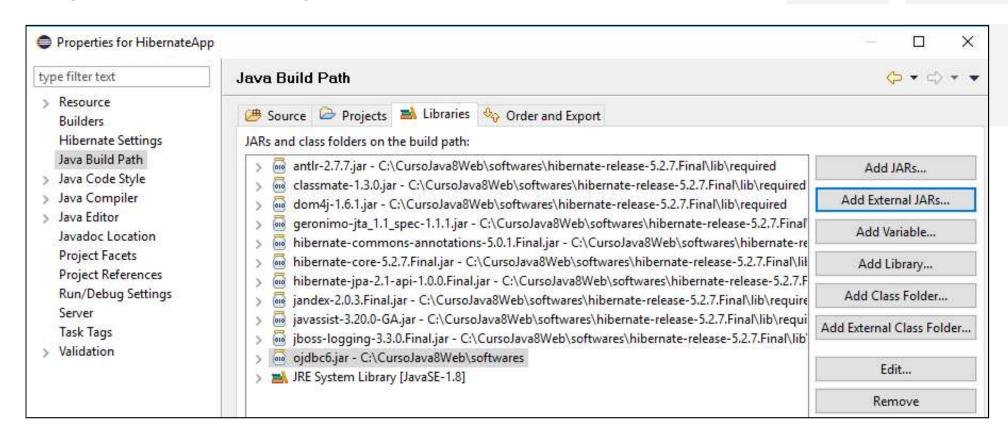
 2. Fazer o download do Hibernate e copiar os seus arquivos .jar para um projeto Java



- 2. Fazer o download do Hibernate e copiar os seus arquivos .jar para um projeto Java
- Criar um novo projeto Java (Hibernate) e adicionar as principais bibliotecas do Hibernate nesse projeto:
 - ...\hibernate-release-5.2.7.Final\lib\required
- Adicionar também o driver Oracle (ojdbc6.jar).
- Fazer o download do Apache Commons Logging
- Copiar o arquivo (commons-logging-1.2.jar) para o projeto Java (HibernateApp).

Apache Commons Logging 1.2 Binaries commons-logging-1.2-bin.tar.gz commons-logging-1.2-bin.zip

 2. Fazer o download do Hibernate e copiar os seus arquivos .jar para um projeto Java



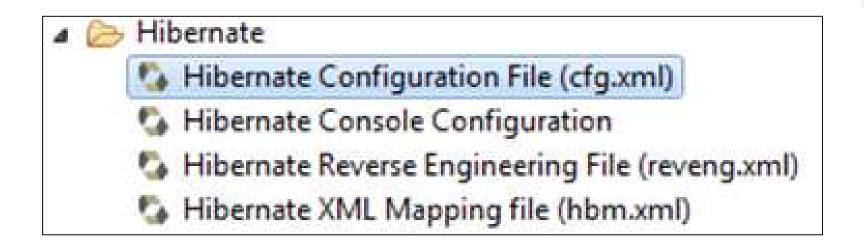
56

- 3. Instalar o Jboss Tools para poder utilizar o Hibernate no Eclipse
- Necessário instalar o Jboss Tools para poder utilizar o Hibernate no Eclipse.
- No Eclipse, selecionar o Menu "Help" e depois a opção "Install New Software". Informar o endereço abaixo:

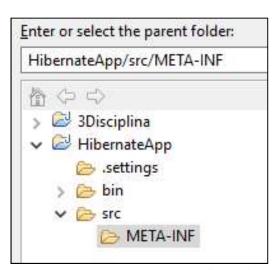
http://download.jboss.org/jbosstools/updates/stable/luna/

Name				
>	□ 000 * Add	000 * Additional JBoss Tools		
>	☐ 000 JBoss Application Development			
>	☐ 🗓 JBoss Business Intelligence, Reporting and Charting			
>	☐ □□□ JBoss Business Process and Rules Development			
>	☐ □□□ JBoss Cloud Development Tools			
¥	☑ JBoss Data Services Development			
	☑			
>	☐ □ □ □ JBoss Data Virtualization Development			
Select All		<u>D</u> eselect All	1 item selected	

- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- São 04 os arquivos de configuração necessários para criar um projeto Java no Eclipse com suporte ao Hibernate.



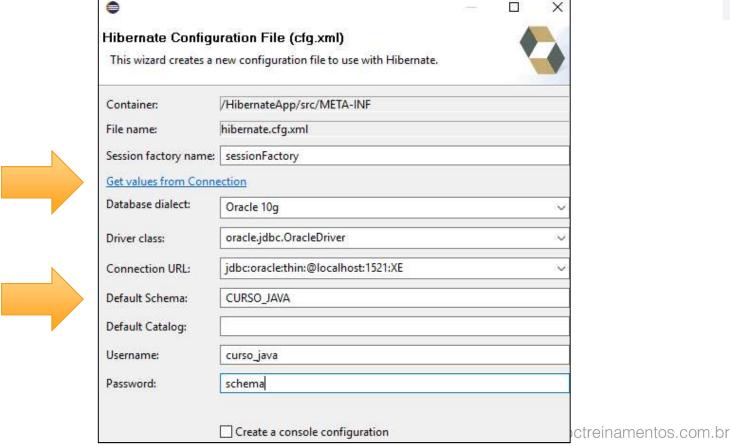
- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- 4.1. Hibernate Configuration File (cfg.xml)
- Criar a pasta '**META-INF**' em '**src**'. Em seguida, criar o arquivo de configuração (**hibernate.cfg.xml**) nesta pasta.
- Clicar com o botão direito na pasta 'META-INF' e escolha "New" ⇒
 "Other..." ⇒ "Hibernate" ⇒ "Hibernate Configuration File (cfg.xml)"
- Pressionar o botão "Next >".
- Pressionar novamente o botão "Next >".



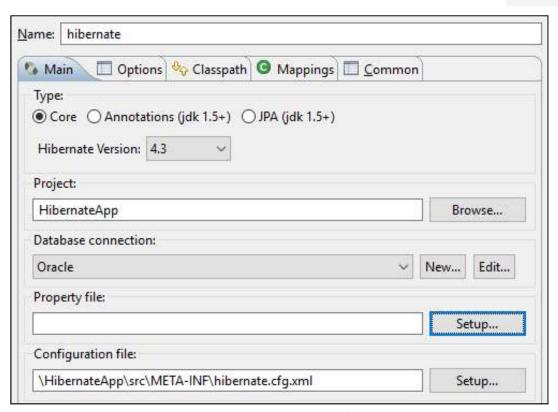
- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- 4.1. Hibernate Configuration File (cfg.xml)

Selecionar a opção "Get values from Connection" e preencher os campos

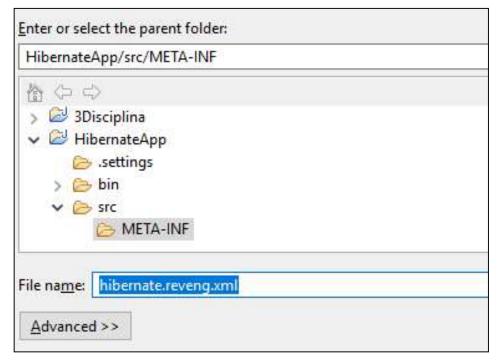
restantes.



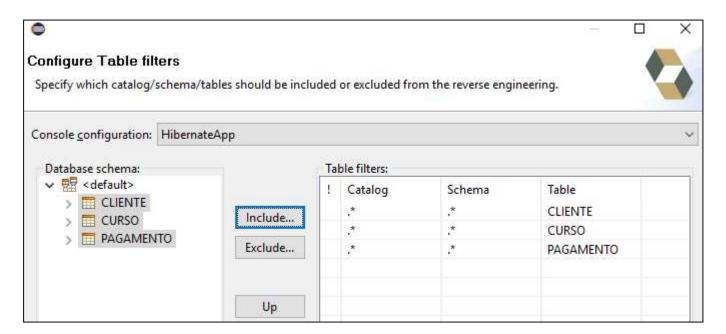
- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- 4.2. Hibernate Console Configuration
- Clicar com o botão direito na pasta 'META-INF' e escolha "New" ⇒
 "Other..." ⇒ "Hibernate" ⇒ "Hibernate Console Configuration"
- Pressionar o botão "Next >".
- Pressionar o botão "Finish".



- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- 4.3. Hibernate Reverse Engineering File (revenge.xml)
- Clicar com o botão direito na pasta 'META-INF' e escolha "New" ⇒
 "Other..." ⇒ "Hibernate" ⇒ "Hibernate Reverse Engineering File
 (revenge.xml)"
- Pressionar o botão "Next >".
- Pressionar novamente o botão "Next >".

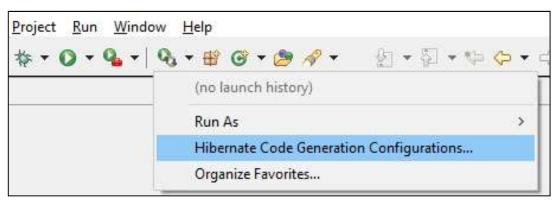


- 4. Configurar no projeto Java os arquivos de configuração do Hibernate
- 4.3. Hibernate Reverse Engineering File (revenge.xml)
- Selecionar as Tabelas Cliente, Curso e Pagamento.
- Pressionar o botão "Include >".

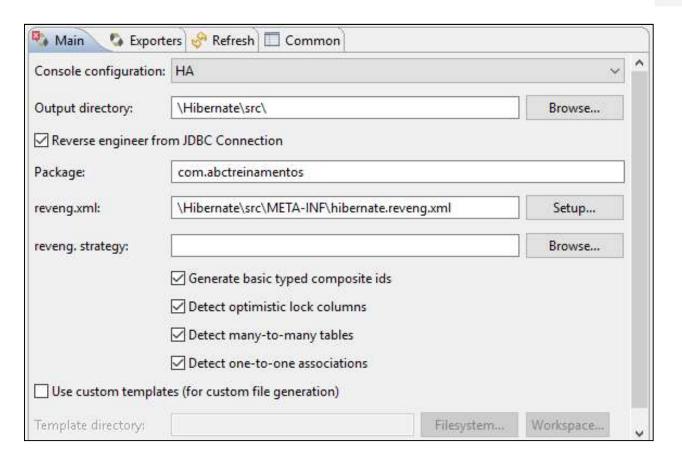


Pressionar o botão "Finish".

- 5. Realizar a Engenharia Reversa das Tabelas Cliente, Curso e Pagamento
- Criar o pacote com.abctreinamentos.
- Selecionar no menu a opção "Hibernate Code Generation Configurations ... >".

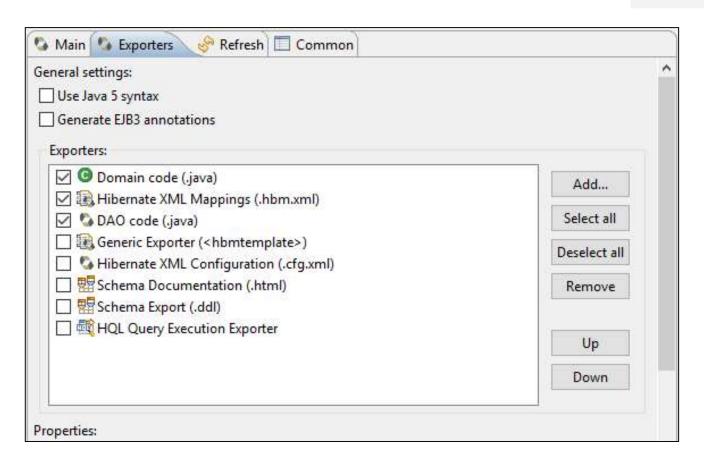


 5. Realizar a Engenharia Reversa das Tabelas Cliente e Curso



Pressionar o botão "Finish".

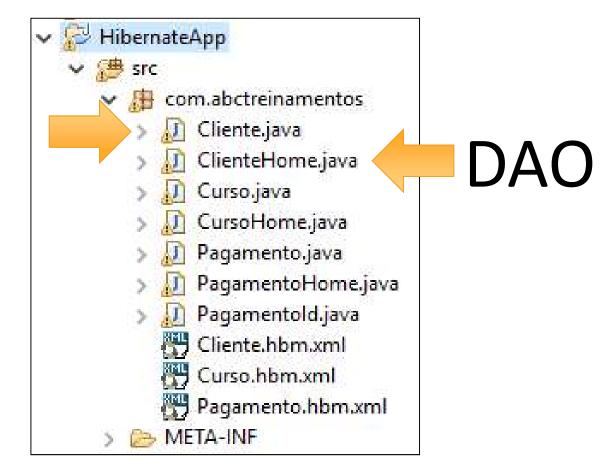
 5. Realizar a Engenharia Reversa das Tabelas Cliente e Curso



Pressionar o botão "Finish".

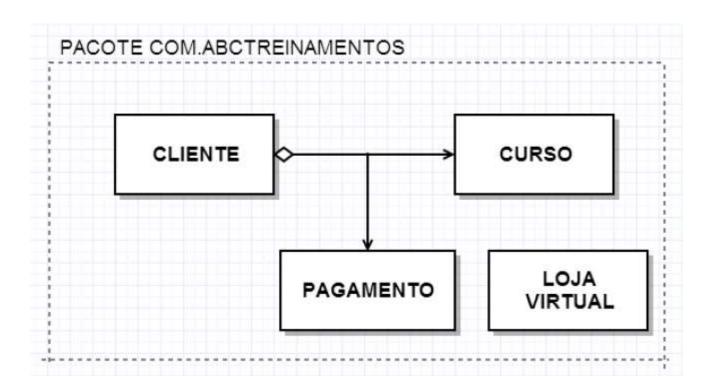
 5. Realizar a Engenharia Reversa das Tabelas Cliente e Curso





- 6. Fazer os Ajustes necessários nos Códigos Gerados
- A) Incluir os códigos abaixo no arquivo hibernate.cfg.xml
 <property name="hibernate.current_session_context_class">thread</property>
 <mapping resource="com/abctreinamentos/Cliente.hbm.xml"/>
 <mapping resource="com/abctreinamentos/Curso.hbm.xml"/>
 <mapping resource="com/abctreinamentos/Pagamento.hbm.xml"/>
- B) Trocar BigDecimal por long nas Classes e Arquivos XML
- C) Alterar o método getSessionFactory() nas classes DAO (Home)

- 1) Criar as classes ClienteApp, CursoApp e PagamentoApp para realizar as operações de CRUD nas suas respectivas Tabelas.
- 2) ATIVIDADE EXTRA: Copiar o arquivo **LojaVirtual** escrito na **Unidade** 3 e adaptá-lo às operações de CRUD realizadas no exercício (1).



Tipos de Consultas no Hibernate

Tipos de Consultas no Hibernate

São três os tipos de consultas no Hibernate:

- Hibernate Query Language (HQL);
- Criteria Query API;
- SQL "puro".
- A maioria das consultas são resolvidas com HQL e Criteria. As específicas são resolvidas com o SQL "puro".

Hibernate Query Language

- O HQL é uma linguagem parecida com o SQL, porém, "orientada a objetos".
- Possibilita descrever consultas polimórficas e consultas sobre coleções.

```
from Pessoa pessoa where upper(pessoa.nome) like 'MARIA%'
```

 A consulta acima retorna todos os objetos da classe pessoa e de suas subclasses que tenham o nome iniciado por 'MARIA'.

```
public List find(String nome)
{
    String sql = "from Contatos contatos where contatos.nome like :nome";
    Query q = getSession().createQuery(sql);
    q.setParameter("nome", nome);
    List contatos = q.list();
    return contatos;
}
```

 A consulta acima retorna todos os objetos da classe Contatos e de suas subclasses que tenham o nome informado via parâmetro.

Criteria

- É uma API (bastante intuitiva) utilizada para executar consultas.
- Para criar uma nova consulta, basta criar um objeto Criteria e definir os critérios da consulta desejada.

```
Criteria consulta = session.createCriteria(Contatos.class);
consulta.add( Expression.like("nome", "Maria%") );
List resultado = consulta.list();
```

A consulta acima vai retornar todas as 'Marias'.

```
Retrieve all instances of Event

List events = criteria.list();
```

Outro exemplo de consulta com a definição de 'filtros':

```
Criteria criteria = session.createCriteria( Event.class );

criteria.add( Restrictions.eq( "title", "Rolling Stones" ) );;

criteria.add( Restrictions.gt( "date", new Date() ) );

criteria.setMaxResults( 10 );

List events = criteria.list();
```

- 1) [CESPE 2010 TRE-BA] No Hibernate, apenas a linguagem de consulta HQL (hibernate query language) pode ser utilizada. A HQL executa os pedidos SQL sobre as classes de persistência do Java em vez de tabelas no banco de dados, o que diminui a distância entre o desenvolvimento das regras de negócio e o banco de dados.
 - a) Certo b) Errado
- 2) [CESPE 2010 TCU] A tecnologia Hibernate 3.5 é apropriada para o sistema a ser desenvolvido: entre as características que a credenciam, está o fato de ela possibilitar a recuperação de objetos por meio da formulação de queries em linguagens HQL (hibernate query language) e SQL (structured query language), bem como pelo uso de APIs (application programming interfaces) de busca por critério, entre outras.
 - a) Certo b) Errado
- 3) Incluir o método consultarTodos nas classes ClienteApp, CursoApp e PagamentoApp.

 © ABC TREINAMENTOS | www.abctreinamentos.com.br

- 1) [CESPE 2010 TRE-BA] No Hibernate, apenas a linguagem de consulta HQL (hibernate query language) pode ser utilizada. A HQL executa os pedidos SQL sobre as classes de persistência do Java em vez de tabelas no banco de dados, o que diminui a distância entre o desenvolvimento das regras de negócio e o banco de dados.
 - a) Certo **b) Errado**
- 2) [CESPE 2010 TCU] A tecnologia Hibernate 3.5 é apropriada para o sistema a ser desenvolvido: entre as características que a credenciam, está o fato de ela possibilitar a recuperação de objetos por meio da formulação de queries em linguagens HQL (hibernate query language) e SQL (structured query language), bem como pelo uso de APIs (application programming interfaces) de busca por critério, entre outras.
 - a) Certo b) Errado
- 3) Incluir o método consultarTodos nas classes ClienteApp, CursoApp e PagamentoApp.

 © ABC TREINAMENTOS | www.abctreinamentos.com.br

RESUMO

TÓPICOS APRESENTADOS

- Neste conjunto de videoaulas nós vimos:
 - Introdução ao Hibernate
 - Principais Componentes do Hibernate
 - Projeto Prático com o Hibernate
 - Tipos de Consultas no Hibernate

ATIVIDADES PARA SE APROFUNDAR

 1) Implementar as operações de Novo, Consultar, Alterar e Excluir na aplicação LojaVirtual.

