

Mini-Projet “MonApp”

Objectifs

À la fin de ce mini-projet, l'étudiant devrait:

- Être en mesure de concevoir sa propre application
- Être en mesure mettre en applications les nombreux concepts présentés dans le cours
- Être en mesure de développer sur Android en accord avec MVP

Introduction

Le mini-projet dans le cours d'Informatique Mobile et Application (IMA) se veut un projet qui doit allier la créativité de l'étudiant et ses talents de développeur. En effet

Énoncé

Le mini-projet se déroule en 3 phases. Vous devrez débuter par une phase d'idéation qui devra être validée avant de pouvoir poursuivre aux phases suivantes.

Rapport PDF

Dans la première phase, vous devez présenter votre idée en respect avec les consignes présentées dans ce document. Vous devez produire un document qui présente votre idée et qui inclut au minimum ces informations.

1. Le nom des membres de votre équipe incluant leur IDUL et NI
2. La plateforme de développement choisie (iOS ou Android)
3. Le contexte dans lequel l'application évoluera; vous devez expliquer en quoi l'application que vous développez est une bonne idée.
4. Une description de l'application
5. Un tableau des fonctionnalités de l'application. Dans ce tableau vous devez:
 1. Expliquer la fonctionnalité
 2. Donner une estimation du temps de réalisation
 3. La personne responsable
 4. Donnez le total du temps à investir pour réaliser le projet
6. Identifiez clairement le(les) API(s) que vous utiliserez
7. Identifiez clairement quel capteur externe sera utilisé et de quelle manière

8. Identifiez clairement l'option de mise en mémoire retenue et le rôle qu'il joue dans votre application

Dans le cadre de la seconde phase, vous devez développer l'application que vous avez exposée dans le document et qui a été approuvée par le responsable du cours.

Mini-Projet - Requis

Votre mini projet devra inclure au minimum les éléments suivants:

1. Une connexion à un service web
 1. Votre application devra contenir au minimum un POST et un GET
2. L'utilisation d'un capteur: GPS, Caméra, NFC, Accéléromètre, Bluetooth que vous aurez implémenté vous même.
3. Utilisation d'une liste
4. Un minimum de 5 pages différentes
5. Utilisation d'une option de mise en mémoire
6. Un "menu" de navigation. Exemple Navigation drawer, Tab Bar, BottomNavigationView

*Si vous utilisez le SDK, cela n'équivaut pas à une connexion à un service Web

Consigne supplémentaire:

- Votre code source doit être **obligatoirement** fourni dans un bundle de type mercurial.
- Vous devez signer votre APK avec le keystore créé dans le TP1 d'un de vos coéquipiers.
- Votre code doit être propre et vos choix de nom de classes/variables doivent être en contexte avec le travail demandé.
- Prenez note que les commentaires tout au long du code, bien que toujours une bonne pratique ne sont pas obligatoires.
- Un APK retourné avec un keystore de type Debug sera refusé et considéré comme invalide.
- Le travail doit être effectué en équipe de 3
- Votre nom de package doit être ca.ulaval.ima.mp
- Un guide de procédure de remise est disponible sur le portail des cours dans la section "Contenu et activités" -> Guides. Veuillez vous y référer pour vous assurer d'une remise conforme.

Présentation

Dans le cadre de la 3e phase, vous devrez présenter votre application lors d'une période qui vous sera attribuée. Durant cette présentation vous devrez vous concentrer principalement sur:

- Pourquoi est-ce une bonne application? D'où vous est venue l'idée?
- Comment fonctionne l'application. Faire une démonstration.
- Expliquer sommairement comment l'application fonctionne. Nul besoin d'expliquer l'implémentation, mais bien la logique fonctionnelle que vous avez implémentée.
- Combien de temps pensiez-vous prendre pour réaliser votre projet versus combien de temps avez-vous réellement passé dessus. Quelle est la partie la plus complexe / que vous aviez minimisé?

Remise

Ce que vous devez remettre pour le Rapport PDF

- Un document PDF qui inclut tous les éléments énoncés plus haut dans la phase un

Ce que vous devez remettre à la fin du travail pratique

- Un fichier zip qui contient votre APK qui est signé avec votre propre keystore et le bundle mercurial qui contient votre code source

La nomenclature de votre dossier de remise doit être de cette forme:

- Fichier zip
 - L'application en format APK nommé "MP.apk"
 - Le bundle mercurial nommé "MP.hg"

La remise de votre travail doit être effectuée sur le portail des cours. (<https://www.portaildescours.ulaval.ca>) Une boîte de dépôt est disponible dans la section "Évaluations et résultats"

Barème de correction

25% de la note finale est allouée pour le Mini-Projet

	Note
Présentation de l'idée (Rapport PDF)	/5
Présentation de l'application (en classe)	/7.5
Réalisation de l'application	/22.5
Qualité du code source	/10
Respect des consignes de manière générale	/5

Informatique Mobile et Applications (GIF - 3101)

Total	/50
-------	-----