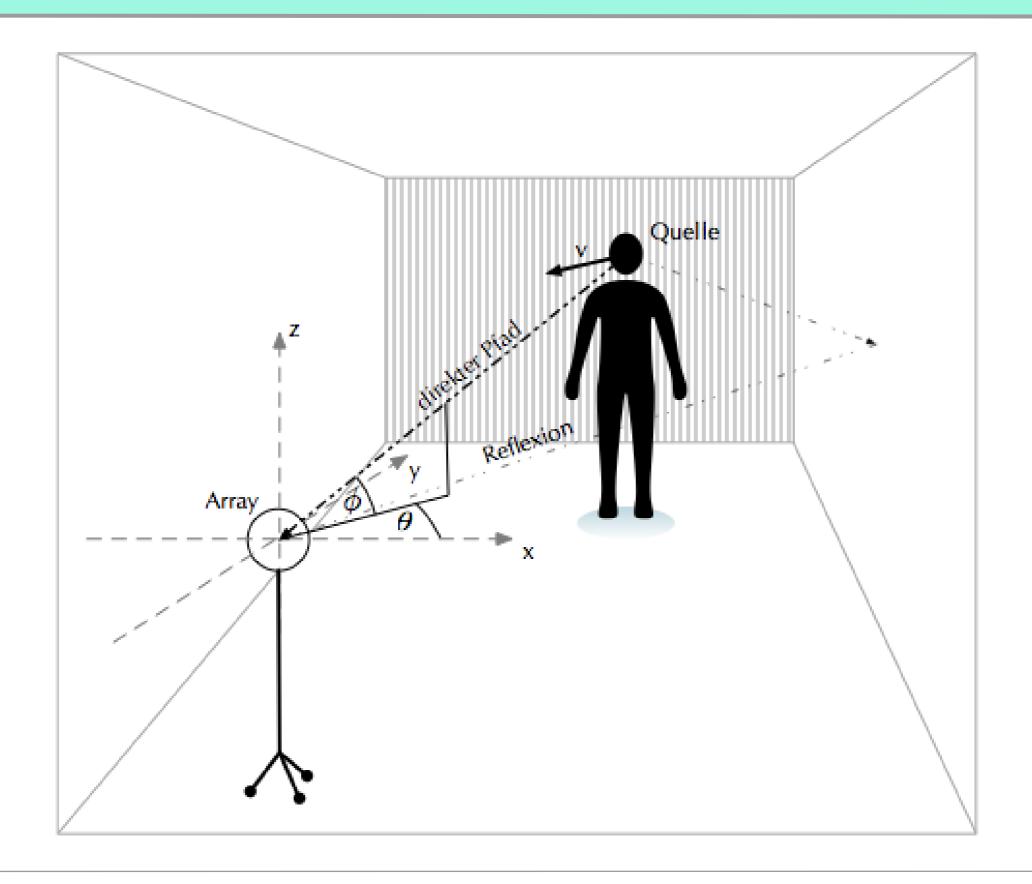
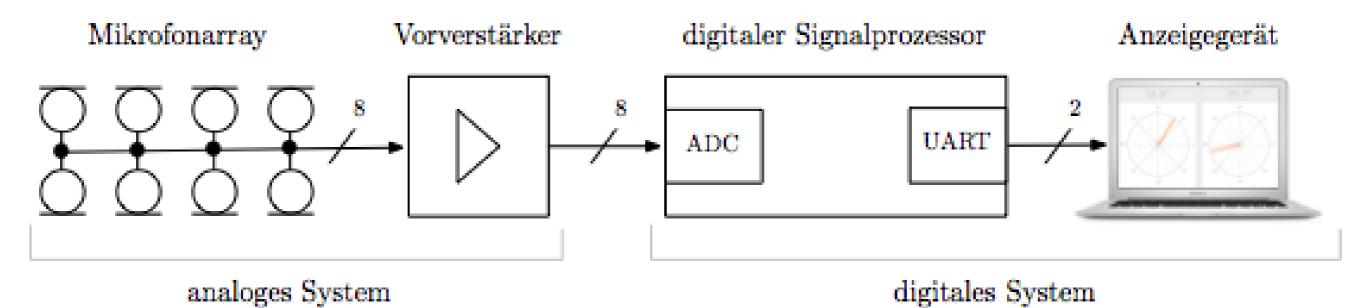
# Acoustic localisation of a speaker source in a reverberant environment

**Mathias Buder** 

### Inhalt

- 1. Einführung
- 2. Mikrofonarray
- 3. Schätzverfahren
- 4. Suchverfahren
- 5. Untersuchung des Mikrofonarrays
- 6. Alternative Arraygeometrie
- 7. Algorithmus
- 8. Anzeigegerät (GUI)



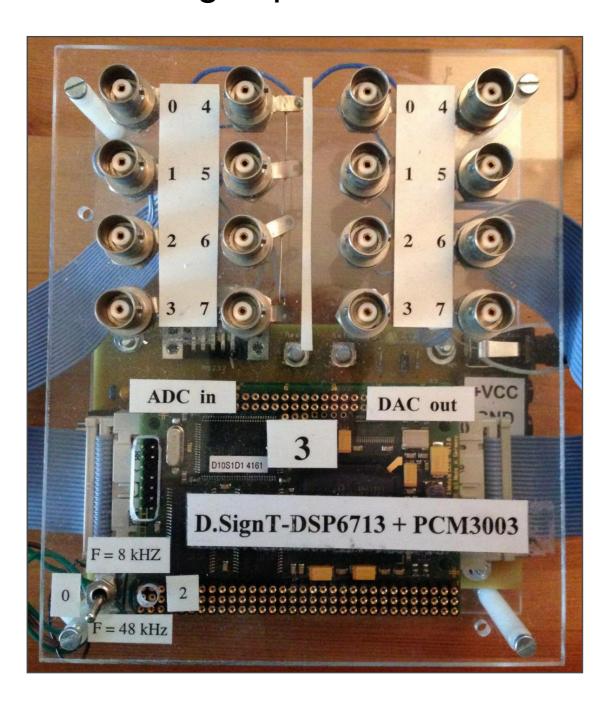


# 1 Einführung

kugelförmiges Mikrofonarray



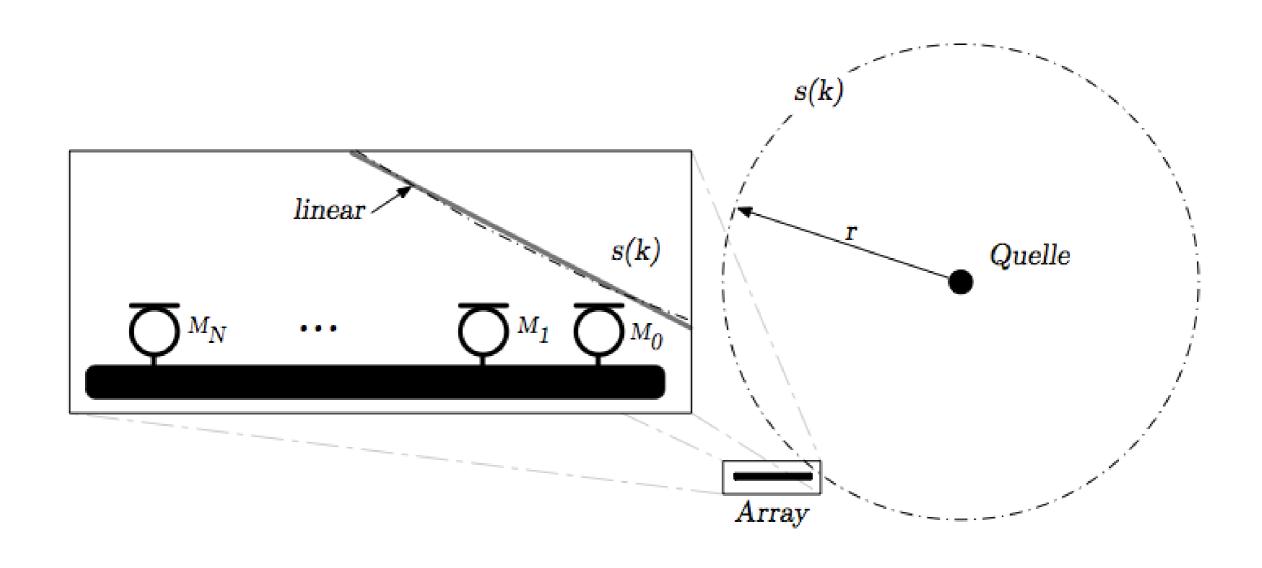
#### digitaler Signalprozessor

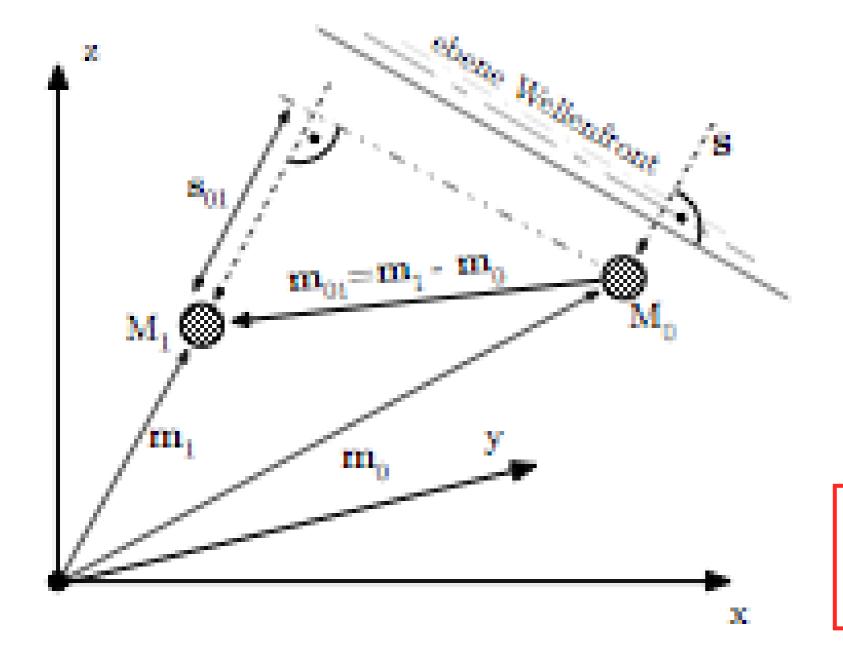


# 1 Einführung

Parameter	Wert
Winkelauflösung	7,1°
Winkelberiech für φ	-90° bis 90°
Winkelberiech für $ heta$	0° bis 359°
Richtungen	1326
Datenblocklänge	512
Abtastfrequenz	48kHz
Rechenzeit	10,7 ms

**Echtzeit!** 





$$\mathbf{s}_{3\times 1} = \begin{bmatrix} s_x \\ s_y \\ s_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\phi)\cos(\theta) \\ \cos(\phi)\sin(\theta) \\ \sin(\phi) \end{bmatrix}$$

$$s_{01} = \mathbf{m}_{01}^{T} \mathbf{s}$$

$$\boldsymbol{\tau}_{01} = \left[\mathbf{m}_{01}^{T} \mathbf{s}\right] \cdot c^{-1}$$

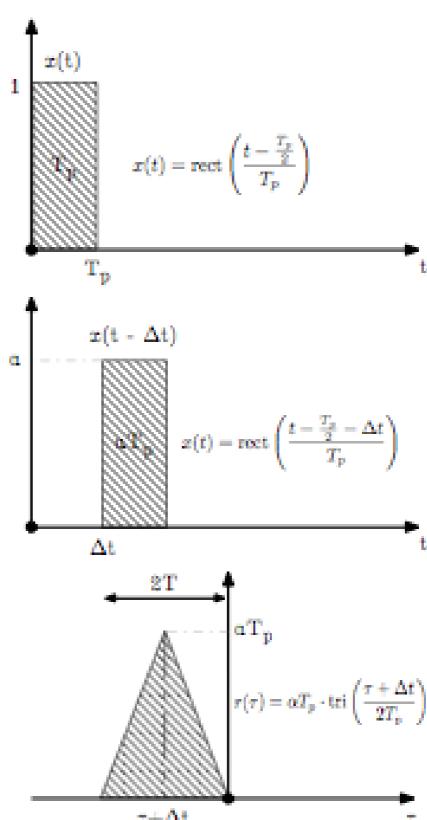
$$\tau(\phi, \theta)_{N \times 1} = \left[ \left( \mathbf{A}^T \right)_{N \times 3} \cdot \mathbf{s}(\phi, \theta)_{3 \times 1} \right]_{N \times 1} \cdot c^{-1}$$
$$= f_n(\phi, \theta) \quad \text{mit} \quad n = 1, 2, \dots, N$$

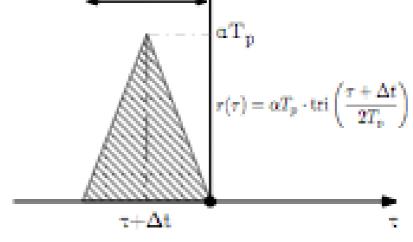
Mikrofonfunktion  $f_n(\phi,\theta)$ 

Kreuzkorrelationsfunktion  $r_{x_t}(\tau)$ 

$$r_{xy}(\tau) = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_0^T x(t) \cdot y(t+\tau) dt$$

$$\Delta \hat{t} = \arg \max_{\tau} \left[ \hat{r}_{xy}(\tau) \right]$$





### Schätzverfahren

#### Mehrkanal-Kreuzkorrelationskoeffizient (MCCC)

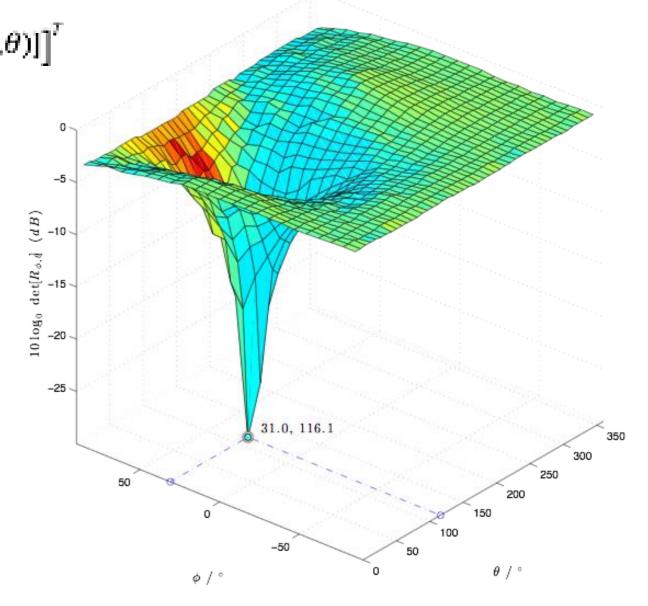
Signale werden zeitlich zueinander ausgerichtet:

$$\mathbf{Y}_{\phi,\beta}(k) = \begin{bmatrix} y_0(k) & y_1[k + f_1(\phi, \theta)] & \dots & y_N[k + f_N(\phi, \theta)] \end{bmatrix}^T$$

$$\mathbf{R}_{\phi,\beta} = \mathbf{E} \left\{ \mathbf{y}_{\phi,\beta}(k) \mathbf{y}_{\phi,\beta}^T(k) \right\}$$

$$= \begin{bmatrix} \sigma_{y_0}^2 & r_{\phi,\beta|y_0y_1} & \dots & r_{\phi,\beta|y_0y_N} \\ r_{\phi,\beta|y_1y_0} & \sigma_{y_1}^2 & \dots & r_{\phi,\beta|y_1y_N} \\ \mathbf{M} & \mathbf{M} & \mathbf{O} & \mathbf{M} \\ r_{\phi,\beta|y_Ny_0} & r_{\phi,\beta|y_Ny_1} & \dots & \sigma_{y_N}^2 \end{bmatrix}$$

$$\det \begin{bmatrix} \mathbf{R}_{\phi,\beta} \end{bmatrix}$$

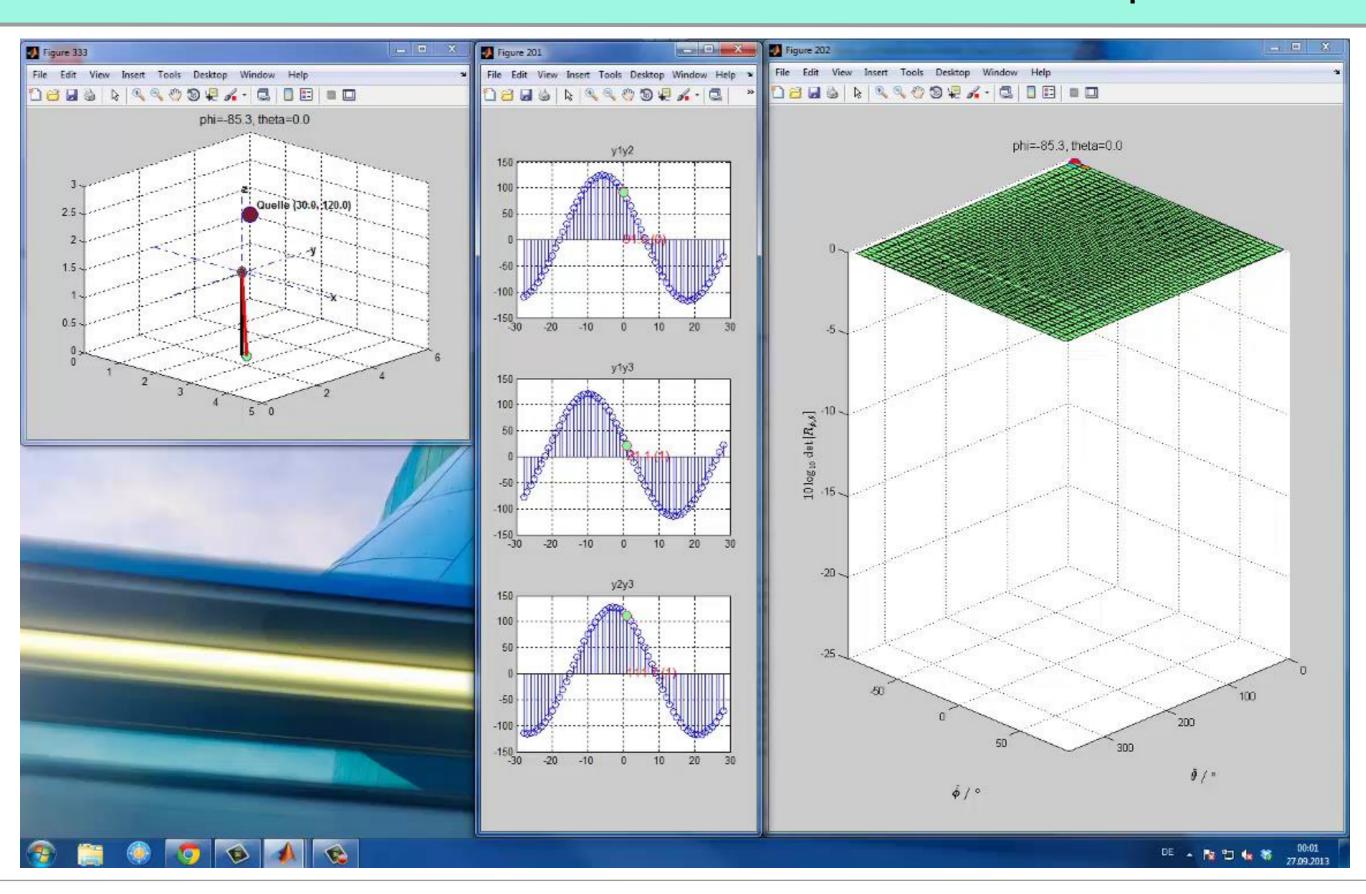


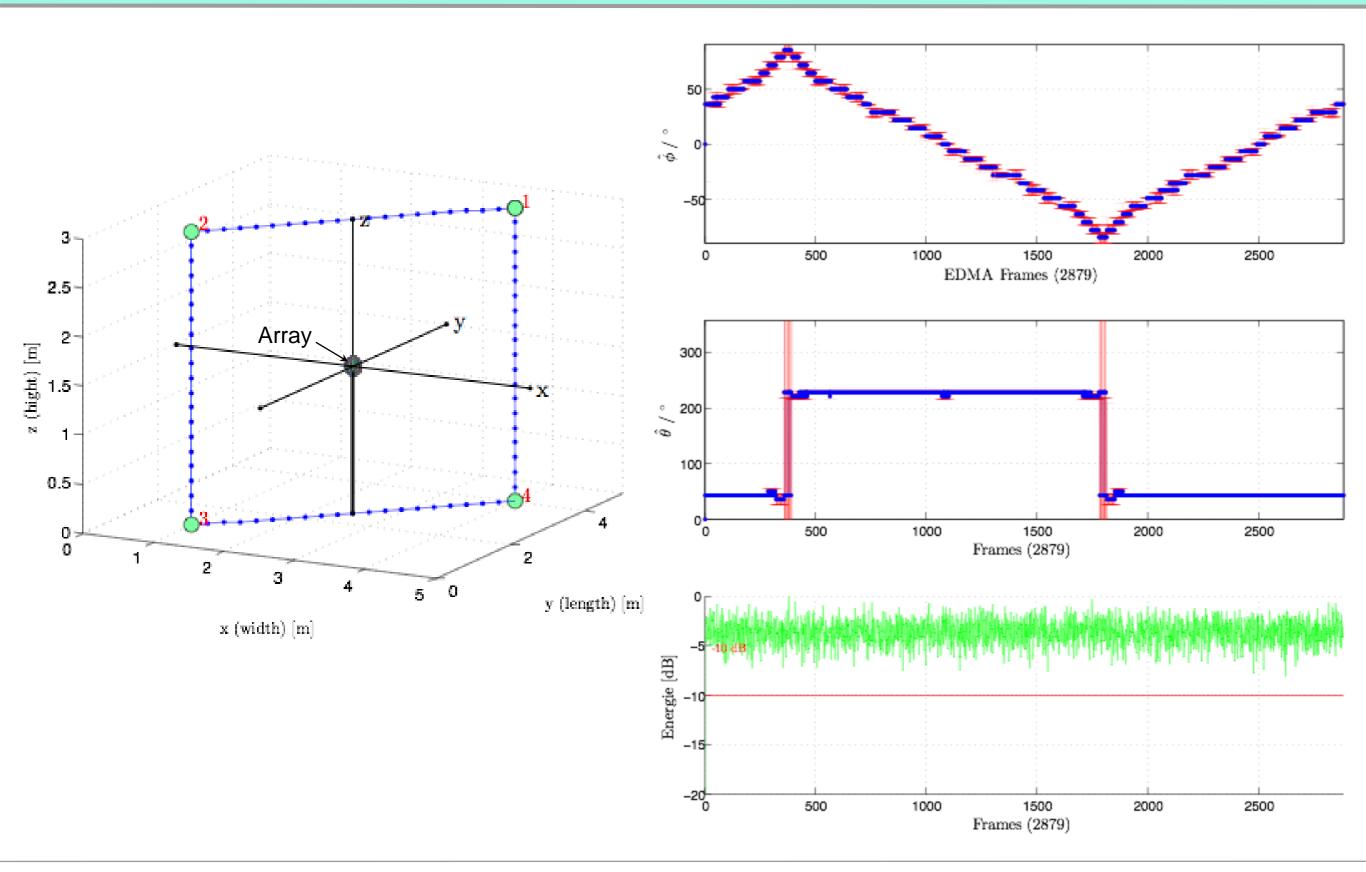
$$\tau_{\phi\beta}^{MCCC} = \arg\min_{\phi\beta} \det[\mathbf{R}_{\phi\beta}]$$

Muss für 1326 Richtungen durchgeführt werden!

### Schätzverfahren

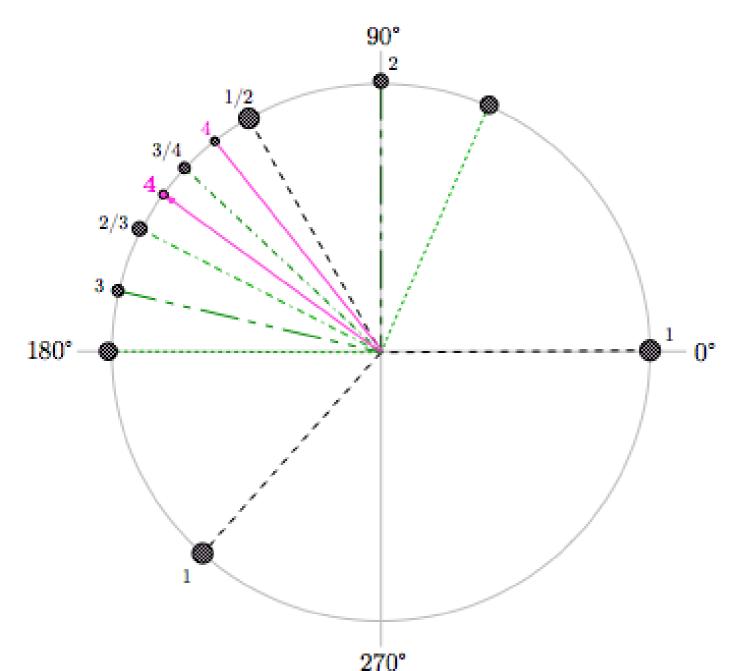
### Prinzip - MCCC





#### 4 Suchverfahren

# Optimierung des Suchverfahrens mit Hilfe variabler Winkelschrittgrößen.



- Drei Berechnungen pro Iteration
- Halbierung des Suchbereichs nach jeder Iteration
- Endet, wenn kleinste
   Winkelschrittweite erreicht ist

Reduktion der Suchdurchläufe von 1326 auf 30!

### 5 Untersuchung des Mikrofonarrays



- 1.Messung der Laufzeitunterschiede mit einem Oszilloskop aus einer definierten Schalleinfallsrichtung
- 2. Vergleich mit theoretisch berechneten Laufzeitunterschieden

#### Feststellung:

Die Größe der Fehler sind nicht tolerierbar.

#### Lösung:

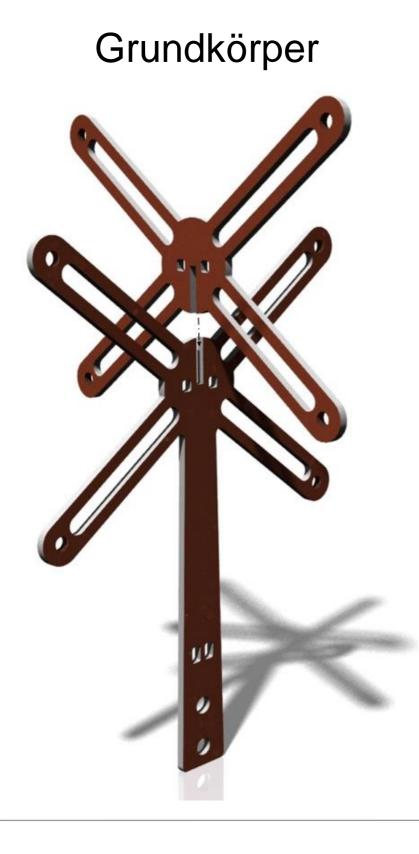
Entwurf einer alternativen Arraygeometrie.

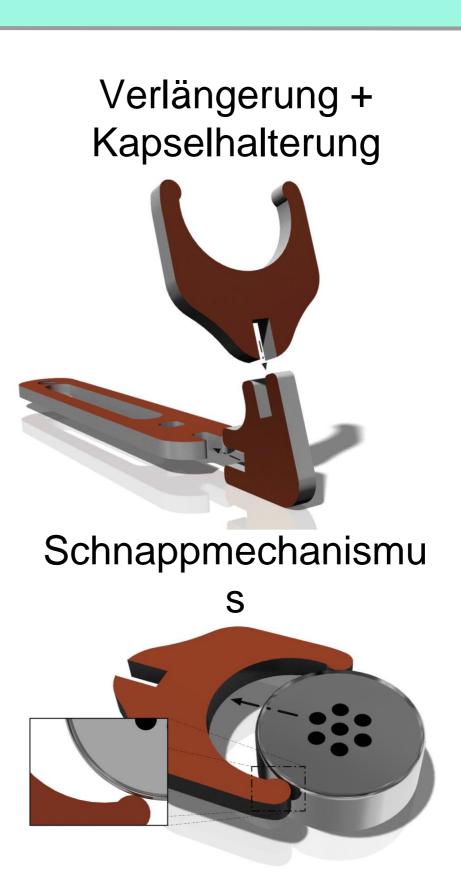
#### Konzept

# $M_2$ $M_1$ $M_3$ Befestigungspunkt $M_5$ $M_7$ $M_4$

#### Prototyp



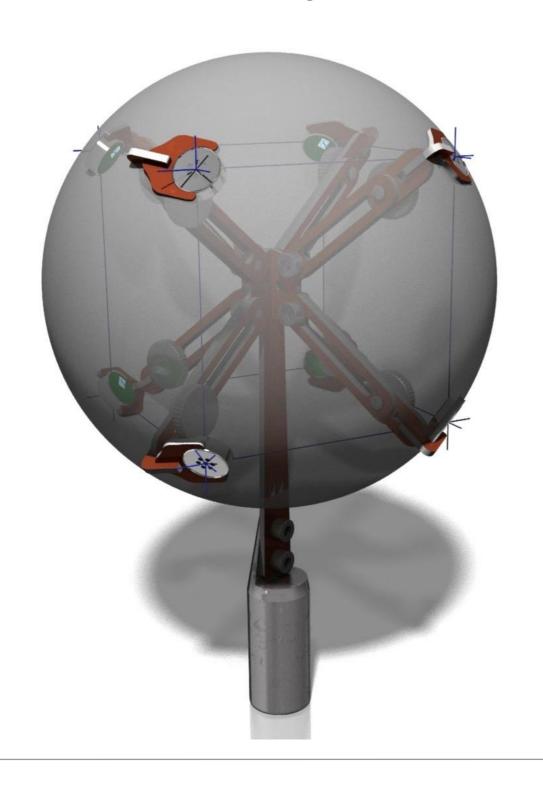




#### variabel verstellbare Mikrofonabstände



#### Vergleich zwischen beiden Mikrofonarrays

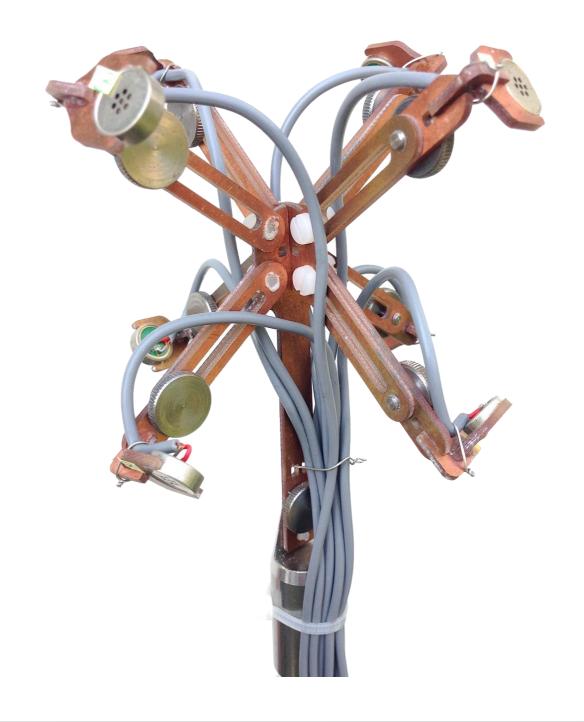




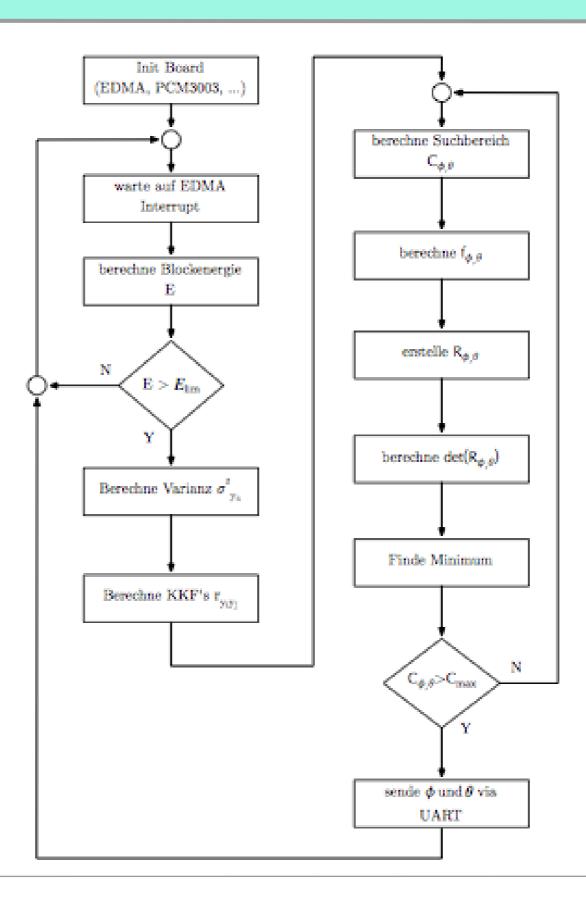
3D-Konstruktion





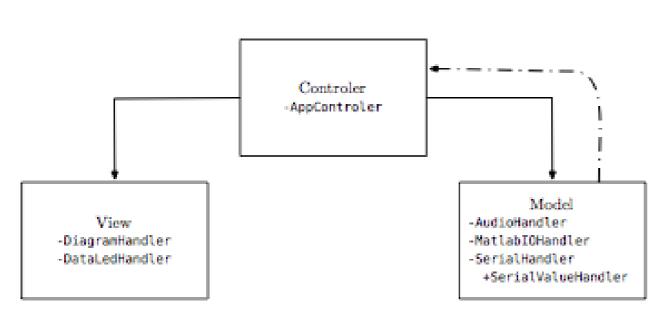


### Ablauf der Hauptroutine



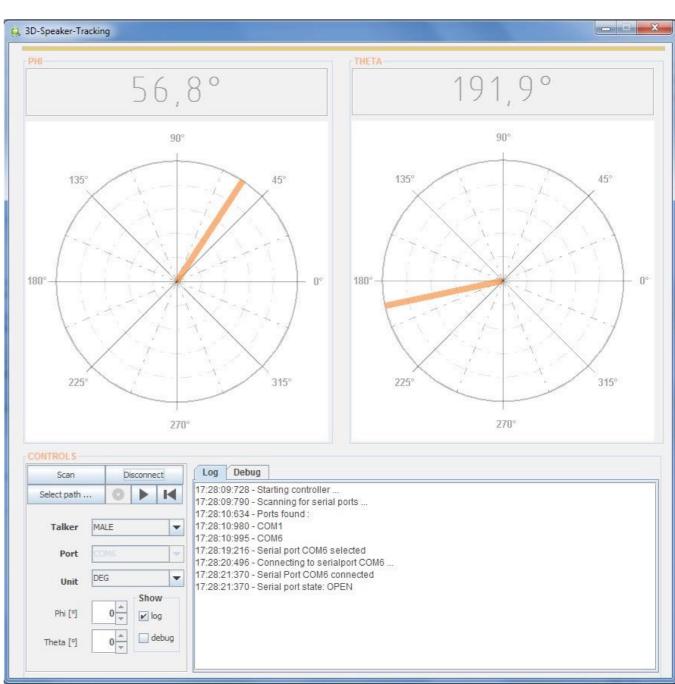
## 8 Anzeigegerät (GUI)

#### Model-View-Controller



Kommunikation von Model zu Controller unter Verwendung des Observer-Pattern (kein Polling notwendig)

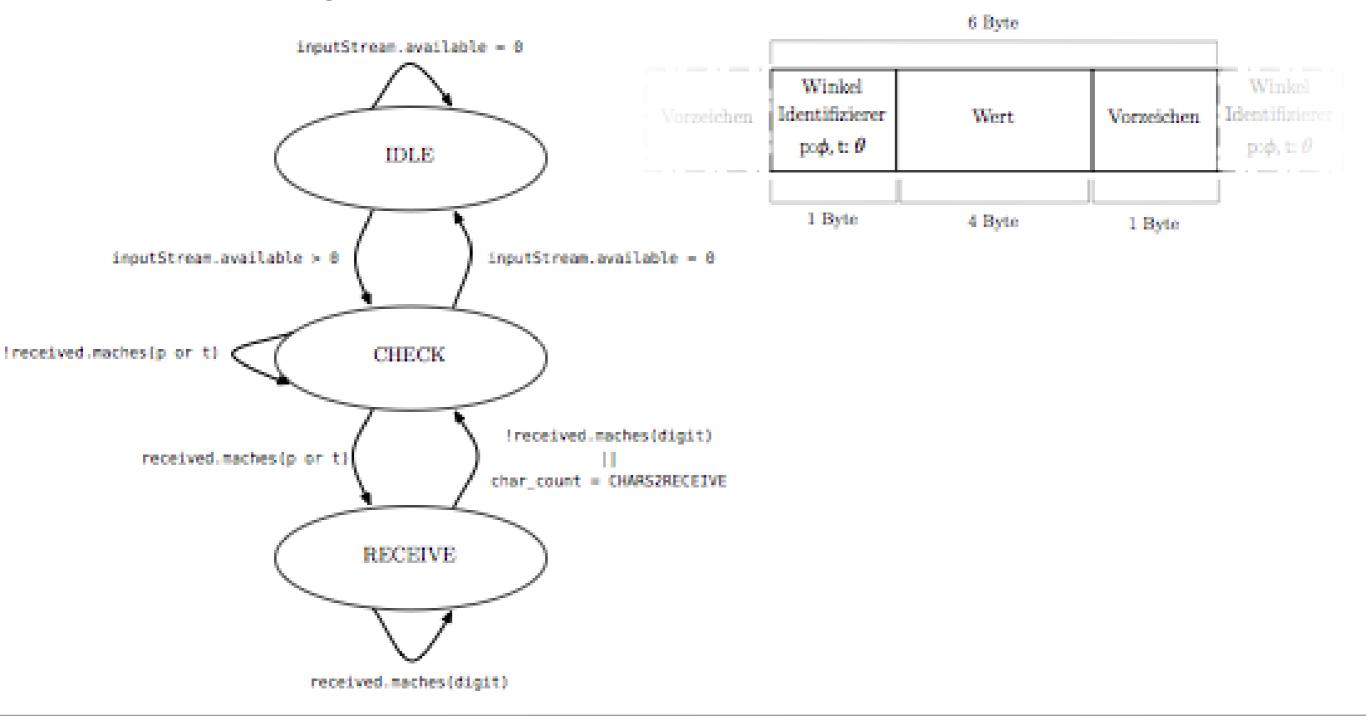
#### Graphical User Interface (GUI)



# 8 Anzeigegerät (GUI)

#### Zustandsautomat zum Empfang serieller Daten

#### Übertragungsprotokoll



Vielen Dank!