

KING ME!

Vida longa ao Rei!

Um jogo de blefe e dedução de 3 a 6 jogadores, idade a partir de 8
Traduzido para o português-br por Daniel Portugal

O iluminado monarca Vladimiro Miritiro, cansado de governar, decidiu escolher o seu sucessor entre vários candidatos. Os jogadores estão ajudando-o nesta decisão, ao aconselharem os seus favoritos e tentando coroar um deles como o novo Rei.

Conteúdo do jogo:

O tabuleiro que mostra

- O castelo do Rei Vladimiro e seus sete andares

- uma trilha de pontuação



• 6 marcadores de pontuação, em seis cores diferentes



• 6 cartas de voto “Sim”, na mesma cor dos marcadores



• 12 cartas de voto “Não”



• 13 candidatos ao trono e 13 bases plásticas



• uma coroa



• 26 cartas de objetivo

• estas regras



O trono do Rei

Nobres

Dignitários

Oficiais

Comerciantes

Artesãos

Servos

Objetivo do jogo

Ajudar seus favoritos a alcançarem os andares mais altos e tentar coroar um deles como o novo rei.

Preparação

Antes do primeiro jogo, remova cuidadosamente os personagens e a coroa de suas molduras. Coloque os personagens em suas bases plásticas.

Coloque o tabuleiro no meio da mesa. Coloque os 13 personagens e a coroa próximas ao tabuleiro.

Embaralhe as cartas com objetivos secretos e distribua um com a face para baixo para cada jogador: cada jogador olha para seu objetivo e o mantém em segredo. Este objetivo mostra os seis personagens favoritos do jogador. A ordem dos personagens não tem importância.

Cada jogador escolhe uma cor e pega a carta de voto “Sim” e o marcador de pontuação daquela cor. Cada jogador coloca seu marcador no espaço marcado com “0” na trilha de pontuação.

Distribua a cada jogador o mesmo número de cartas de voto “Não”, conforme mostrado a seguir:

- 3 jogadores: 4 cartas de voto “Não” para cada;
- 4 jogadores: 3 cartas de voto “Não” para cada;
- 5 jogadores: 2 cartas de voto “Não” (2 cartas irão sobrar)
- 6 jogadores: 2 cartas de voto “Não” para cada.

O número de cartas na mão de cada jogador deve ser mantido em segredo durante todo o jogo.

Coloque qualquer material não utilizado de volta à caixa do jogo.

O jogo

O dono do jogo escolhe um jogador inicial ou você pode escolher aleatoriamente. O jogo é jogado em turno no sentido horário. O jogo dura três rodadas. Cada rodada está dividida em duas fases:

1. Colocar os personagens no castelo

2. Ascensão ao trono

1. Colocar os personagens no castelo

Começando pelo primeiro jogador e seguindo no sentido horário, cada jogador pega um dos personagens e coloca-o no castelo, até que cada jogador tenha colocado o mesmo número de personagens:

- 3 jogadores: cada um coloca 4 personagens, sobra um;
- 4 jogadores: cada um coloca 3 personagens, sobra um;
- 5 jogadores: cada um coloca 2 personagens, sobram três;
- 6 jogadores: cada um coloca 2 personagens, sobra um.

O jogador pode colocar o personagem em qualquer andar do castelo, dos Artesãos aos Dignitários (andares marcados com 1, 2, 3 ou 4). Nunca poderá existir mais do que quatro personagens no mesmo andar. Os personagens que sobraem começam no andar dos Servos (0).

2. Ascensão ao trono

Começando pelo primeiro jogador e seguindo sempre no sentido horário, cada jogador na sua vez escolhe um personagem do castelo e move-o um andar **para cima**. Se no andar de cima já tiver com quatro personagens, então aquele personagem não pode ser movido naquele turno. Os personagens sempre se movem para cima. **Não** é permitido mover um personagem **para baixo**.

Exemplo: Rachel, Simon, Theresa e Umberto acabaram de colocar os personagens no castelo. É a vez de Rachel. Ela escolhe mover para cima **Alighiero o Escudeiro** do andar dos Dignitários para o andar dos Nobres. Ela não poderia mover para cima **Odessa a Condessa** do andar dos Oficiais para o andar dos Dignitários, já que já existem quatro personagens no andar dos Dignitários.

Se o personagem estiver no andar dos Nobres e for movido para cima, ele alcança o trono e ele é denominado o novo Rei! Os jogadores devem imediatamente votar naquele personagem (veja *A Eleição do Rei*). Do contrário, o turno acaba e o jogo continua com o próximo jogador.



A Eleição do Rei

Quando um personagem é movido para cima para o espaço do trono, os jogadores votarão se aquele personagem deve ser coroado ou não como o novo rei. O jogador que moveu o personagem para o trono pega a coroa e coloca-a diante de si: a coroa representa o Rei Vladimiro vindo checar o resultado da eleição. Cada jogador agora deve escolher se apoia ou não o nomeado. Cada jogador secretamente escolhe uma carta de voto e coloca-a com a face para baixo diante de si. Quando todos os jogadores tiverem escolhido, as cartas são reveladas ao mesmo tempo.

- Se **todos** os votos forem Sim, o reino tem um novo Rei e a rodada termina;
- Se houver **pelo menos um** voto Não, então o personagem não é eleito: ao contrário, ele é eliminado da rodada! (Remova-o do castelo). Aqueles que jogaram uma carta Sim pegam suas cartas de volta: a carta Sim pode ser jogada quantas vezes o jogador quiser. Aqueles que jogaram a carta Não devem descartar essa carta de volta à caixa do jogo. As cartas descartadas não podem ser contadas ou examinadas durante o jogo. Lembre-se que o número de cartas que o jogador tem em mão é segredo! O jogo continua normalmente com o jogador seguinte, ou seja, aquele sentado à esquerda do jogador com a coroa.

Exemplo: Theresa move para cima **Clemente o Sargento** do andar dos Nobres para o trono: ela pega a coroa e coloca-a diante de si. Todos os jogadores escolhem como querem votar (Sim ou Não) e as cartas são reveladas simultaneamente. Rachel e Umberto votaram Sim, enquanto Simon e Theresa votaram Não. O reino não tem um novo Rei ainda! **Clemente** é removido do castelo. Rachel e Umberto pegam suas cartas Sim de volta, enquanto Simon e Theresa descartam suas cartas Não para a caixa e o jogo continua. Mesmo se houver apenas um voto Não, já é o suficiente para eliminar **Clemente**.



Exemplo: Na sua vez, Umberto move para cima **Fiorello Artista de Pennello** para o trono e pega a coroa. Todos os jogadores votam: e todos votaram Sim! O reino tem um novo Rei: **Fiorello**! A rodada acaba.

Fim da rodada e pontuação

A rodada acaba assim que um novo rei é coroado.

Todos os jogadores revelam seus objetivos secretos. Cada jogador recebe pontos baseados na posição de seus favoritos personagem no castelo e move seu marcador de pontuação o número apropriado de espaços:

- 10 pontos pelo Rei
- 5 pontos por cada Nobre
- 4 pontos por cada Dignitário
- 3 pontos por cada Oficial
- 2 pontos por cada Comerciante
- 1 ponto por cada Artesão
- 0 ponto por cada Servo.

Os personagens eliminados não marcam nenhum ponto!

Exemplo: Um possível final de rodada e pontuação.



Uma nova rodada

Cada jogador descarta seu objetivo e pega um **novo objetivo**. Cada jogador pega todas as suas cartas de voto de volta; coloca todos os 13 personagens próximos ao tabuleiro. O jogador inicial é aquele sentado à esquerda do jogador com a coroa.

Regra Especial de Pontuação! Na **terceira** rodada, se um jogador marcar exatamente **zero ponto**, então ele recebe **33 pontos**, a pontuação mais alta possível para uma única rodada.

Fim do jogo e vitória

No final de três rodadas, o jogador com mais pontos é o vencedor.

No caso de um empate, o vencedor entre os jogadores empatados é aquele que tiver mais personagens favoritos no castelo no final da terceira rodada.

Obrigado aos jogadores de teste: Massimo Chiari, Max Colamesta, Alessandro Mongelli, Emanuele Ornella, Luca Pasquale, Sergio Roscini, aos seus grupos de jogos, Francesca Colletta e a todos os jogadores por suas sugestões preciosas.



Viva il Re!

Game idea: Stefano Luperto
Artworks: Daniele Barletta
Art Direction: Stefano De Fazi
©2003 daVinci Editrice S.r.l.
Via T. Tittoni, 3
I-06131 - Perugia - Italy
All rights reserved.

Os personagens de King Me!

- ALIGHIERO LO SCUDIERO - **THE SQUIRE (O ESCUDEIRO)**
- BEATRICE L'INCANTATRICE - **THE ENCHANTRESS (A ENCANTADORA)**
- CLEMENTE IL SERGENTE - **THE SERGEANT (O SARGENTO)**
- DARIO L'ANTIQUARIO - **THE ANTIQUARY (O ANTIQUÁRIO)**
- ERNESTO IL DUCA ONESTO - **THE DUKE (O DUQUE)**
- FIORELLO ARTISTA DEL PENNELLO - **THE PAINTER (O PINTOR)**
- GAVINO IL PALADINO - **THE PALADIN (O PALADINO)**
- IRINA LA CONTADINA - **THE FARMER (O FAZENDEIRO)**
- LEONARDO MESSO GAGLIARDO - **THE MESSENGER (O MENSAGEIRO)**
- MERLINO L'INDOVINO - **THE SEER (O VIDENTE)**
- NATALE OSTE GIOVIALE - **THE INN KEEPER (O GUARDIÃO)**
- ODESSA LA CONTESSA - **THE COUNTESS (A CONDESSA)**
- PIERO IL CUOCO FIERO - **THE COOK (O COZINHEIRO)**