



Kossi Mathias KALIPE

Développeur Fullstack Java JEE | Spring | Kotlin | Android

COMPÉTENCES

Génie logiciel	<ul style="list-style-type: none">Analyse des besoins du client ●●●●●Etablir un cahier des charges ●●●●●Modélisation et conception de base de données ●●●●●Conception d'un prototype et validation ●●●●●	<ul style="list-style-type: none">Analyse des problèmes techniques ●●●●●Rédaction des spécifications techniques et fonctionnels ●●●●●Determiner les phases et procédures de tests ●●●●●
Langages de programmation	<ul style="list-style-type: none">Java (Depuis 2018; mon langage de programmation préféré et le meilleur selon moi.) ●●●●●C, C++ (Mes débuts en programmation. Je les utilise principalement sur mes projets d'électronique embarquée.) ●●●●●JavaScript ES6 ●●●●●VHDL ●●●●●	<ul style="list-style-type: none">Kotlin (Depuis 2019 principalement à cause de la librairie Jetpack de Android. Réticent au début à cause de son implémentation des lambdas, j'en suis tombé amoureux après une semaine d'utilisation et l'utilise partout où il faut utiliser Java.) ●●●●●Python ●●●●●HTML5 / CSS3 ●●●●●
Informatique industrielle	<ul style="list-style-type: none">Automatisation système ●●●●●Analyse des spécifications ●●●●●Test et déploiement ●●●●●	<ul style="list-style-type: none">Analyse des besoins ●●●●●Conception en Ladder ou Grafcet du programme implémentant la solution ●●●●●
Electronique	<ul style="list-style-type: none">Conception de circuit imprimé (Je conçois des circuits imprimés avec des logiciels de CAO implémentant un cahier de charges bien défini.) ●●●●●Altium Circuit Maker ●●●●●Altium 365 ●●●●●	<ul style="list-style-type: none">IOT Embedded Electronics ●●●●●Altium Designer ●●●●●Proteus ●●●●●

EXPÉRIENCE

Software Engineer

Pour KillinGiants, pendant 1 an et 4 mois (juin 2021 à septembre 2022),

Killing Giants est une agence de conception d'expérience utilisateur dont la mission est de fournir des expériences centrées sur l'utilisateur qui résolvent les problèmes grâce à un beau design, des interfaces intuitives et des innovations techniques. Notre approche est basée sur l'amélioration de la relation entre les personnes, les processus et la technologie grâce à des ateliers de découverte immersive, stratégie, conception UX / UI, recherche et test d'utilisateurs, développement front-end, mobile et d'applications.

<https://www.killinggiants.com>

Missions

- Synapse: Logiciel ElectronJS de gestion de scolarité (JavaScript, SpringBoot avec Kotlin)
- Gabide: Application pour trouver des coiffeurs/coiffeuses freelances ou salons de coiffure (Kotlin Android).
- Siloe CV: Application de création de CV professionnel intégrée à Siloe Bot (Kotlin Android).
- Teremba: Application de covoiturage et de vente de ticket (Kotlin Android).

Environnement technique

Mes outils du quotidien: Google, Trello, StarUML, Android Studio, WebStorm, IntelliJ Idea Kotlin, Java



Développeur web et mobile

Pour Personnel, depuis 2013,

Contexte

Ayant commencé par m'intéresser au code depuis 2013, j'ai travaillé sur beaucoup de projets personnels dont ceux dont le code est visible et peuvent être testés sont listés ci-dessous.

Missions

Reality ML: Application mobile de réalité augmentée (initialement conçu pour traduire les textes des panneaux publicitaires dans des langues étrangères mais qui peut être utilisée sur tout support sur lequel il est écrit du texte). (Kotlin Android)

Electricdev: Mon blog front codé en html css, back codé avec Laravel

Emotion-detection: Programme python permettant de détecter des émotions sur des visages (Python).

ComPlace: Projet de site e-commerce avorté: Backend codé avec Spring Boot Kotlin, front Nuxt.js

Axios8dev: Fork et modification du client http axios pour qu'il prenne en compte certaines utilisations que j'en ai faite (JavaScript).

Yakate: Application mobile de tourisme équitable (Kotlin Android)

FastEval: Application mobile permettant d'évaluer le coût d'une application mobile par simulation (Kotlin Android)

PhotoGallery: Application test utilisant Ionic permettant de prendre des photos (JavaScript Ionic)

KMines: Projet JavaFx implémentant le jeu démineur (Java, JavaFx)

JShell: Mini Shell codé en Java (Java).

Environnement technique

- ♦ Visual Studio Code, Sublime text, IntelliJ Idea, WebStorm, Code Blocks, Android Studio, Inkscape, GIMP
- ♦ Java, JavaFX, Kotlin, Javascript, Ionic, Python

Hardware design | IOT | Embedded electronics

Pour Projets Scolaires à l'Ecole Nationale Supérieure d'Ingénieurs, pendant 1 an et 1 mois (2018 à 2019),

Contexte

Durant mon cursus de Licence en Génie Electrique et Informatique Industrielle, j'ai travaillé sur des projets de fin d'année, d'autres semestriels et d'autres encore personnels.

Missions

CLab: Projet de fin d'année tentant d'implémenter un programme console de calcul formel (en langage C). Fonctionnalités réussies à implémenter: Calculs matriciels (Code disponible sur mon google drive).

Sokoban: Version pygame du jeu sokoban (Python)

KPuzzle: Version pygame d'un jeu de memoire très connu (Python).

uProtect: Projet de fin d'année IOT + mobile munissant une caméra d'aptitude lui permettant de détecter un vol. (Python)

KCU: Essai de conception d'un ordinateur mono carte comme Raspberry pi (tentative échouée mais j'ai finalement compris comment le concevoir). (Altium Designer)

Arduino: Réalisation de divers projets; envergure petite. (Embedded C)

Stage Conception de circuit imprimé

Pour ESE AQUA, pendant 5 mois (septembre 2021 à 2022),

ESE AQUA est une entreprise de production d'une eau très douce et de médicaments de médecine traditionnelle.

<https://www.esaqua.com>

Contexte

ESE AQUA est une société de production et de vente d'eau potable. Toute sa production est entièrement dépendante de la CEET (une Compagnie d'Energie Electrique Togolaise). Dans le cadre de ce stage, il s'agissait d'étudier l'utilisation de sources d'énergies alternatives et de concevoir un circuit d'interfaçage pour une efficacité énergétique de leur installation.

Missions

Etude et analyse du système de production; établissement et proposition d'un cahier de charge; itération sur les spécifications; conception d'un prototype.



Résultats

Objectif atteint mais solution pas encore déployée.

Environnement technique

Mes outils du quotidien: Google, NotePad, StarUML, Proteus, Altium Circuit Maker,

Stage Electricité Bâtiment

Pour HAIMA Tchnology, pendant 7 mois (septembre 2020 à 2020),

HAIMA Technology est une entreprise principalement spécialisée dans le BTP côté électricité mais qui fournit aussi des services en conception et design web, climatisation, informatique et télécommunication.

<https://www.himatechnoly.com>



Missions

Analyse chantier; Travaux d'intervention en synchrone avec les génies civils, déploiements de câbles électriques, câblage et tests de l'installation.

Résultats

On a intervenu pendant mon stage sur 4 chantiers de villas en construction.

Environnement technique

AutoCAD

FORMATION

- [Python, C, Java, Kotlin, PHP, JavaScript, HTML/CSS](#) : Autodidacte Depuis 2013
- [Licence 3 Génie Electrique Informatique Industrielle](#) : Institut Nationale des Sciences Appliquées Valenciennes - France Depuis 2022
- [Licence 3 Génie Electrique Informatique Industrielle](#) : Ecole Nationale Supérieure d' Ingénieurs Lomé-Togo 2018 à 2021

LANGUES



Anglais
Courant



Français
Maternelle