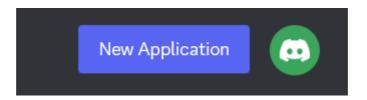
Osa 1 - Juturoboti seadistamine



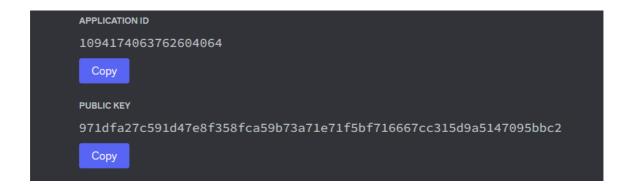
Selles osas seadistame uue Discordi Bot kasutaja kursuse jutukanalisse, et seda hiljem juturobotina kasutada. Et seadistada Discordi juturobotit peame tegema läbi järgmised sammud:

1. Loo uus rakendus Discordi arendaja portaalis

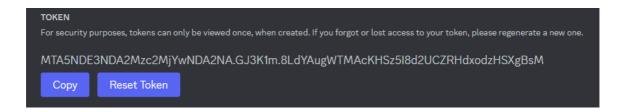
- Ava arendaja portaal brauseris: <u>Discord Developer Portal My Applications</u>
- · Vali "New Application" paremast nurgast



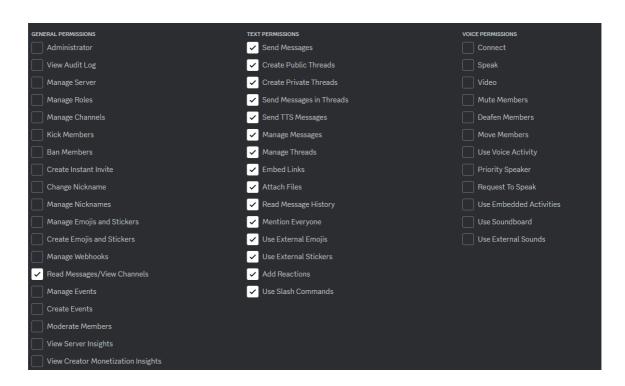
- Loo endale uus Juturoboti Äpp
 - Vali robotile nimi esialgu pane nimeks enda eesnimi (omastavas) ja "Bot".
 Näiteks "Mathiase Bot". Hiljem muudame nime ja lisame kirjelduse, kui Boti otstarve on teada.
 - Lisa mingi tore ikoon
 - Kõik muu jäta praegu tühjaks
 - Kopeeri endale APPLICATION ID ja PUBLIC KEY ja salvesta kusagile kättesaadavasse kohta (Notepadi näiteks)



- Loo uus Bot kasutaja
 - Liigu alamlehele "Bot"
 - Kopeeri boti TOKEN ka kättesaadavasse kohta. Seda ei saa hiljem uuesti vaadata!



- Eemalda valik "Public Bot" sektsioonist. See takistab teistel sinu boti kasutamast.
- Vali kõik õigused TEXT PERMISSIONS kategooriast ja "Read Messages/View Channels" GENERAL kategooriast. Teised õigused jäta valimata. Kopeeri alt "Permissions Integer", et pärast kiiremini õigused lisada.



2. Lisa boti kasutaja serverisse

Liigu lehele

https://discordapp.com/oauth2/authorize? &client_id=CLIENTID&scope=bot&permissions=PERMISSIONS_INTEGE kus CLIENT_ID on sinu boti client id ehk varem salvestatud application id. ja PERMISSIONS_INTEGER on varem salvestatud õiguste number

Vali serveriks "VHK Inseneeria Laager"

3. Lisa bot enda jutukanalisse

- · Loo endale uus privaatne tekstikanal
 - Vali vasakult serveri tekstikanalite loendist "+" märgi alt "Create channel"
 - Vali kanalile nimi, kuidas ise soovid
 - Vali "Private Channel"
 - Vali liikmete alt enda juturoboti kasutaja
 - Hiljem saad ka lisada siia teisi, et enda robotit neile näidata.



Nüüd kui sinu juturobot on serverisse lisatud, saame proovida kuidas temaga suhtlemine täpsemalt käib. Selleks liigu järgmise juhendi juurde "Osa 1 - programmeerimiskeskonna ettevalmistamine ja esimesed katsetused".