

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ-UESC

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO – PROGRAD DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS EXATAS – DCET COLEGIADO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - COLCIC

PROGRAMA DE DISCIPLINA

| CÓDIGO | DISCIPLINA | PRÉ-REQUISITO(S) |
|---------|------------------|----------------------------------|
| CET 642 | Lógica Digital I | CET 636 – Lógica para Computação |

| C/HORÁ | RIA | CRÉDITOS | PROFESSOR (A) |
|--------|-----|----------|----------------------|
| Т | 30 | 2 | MARTHA XIMENA TORRES |
| Р | 30 | 1 | DELGADO |
| TOTAL | 60 | 3 | DELGADO |

EMENTA

Sistemas de Numeração; Códigos; Algebra de Boole; Circuitos Combinatórios, Dispositivos Programáveis

OBJETIVOS

Fornecer aos discentes um embasamento teórico formal da Lógica Digital, permitindo a compreensão e construção de sistemas eletrônicos digitais.

METODOLOGIA

Aulas expositivas; seminários temáticos; trabalhos individuais e em grupos voltados à resolução de problemas padrões e cotidianos; utilização de meios computacionais para subsidiar informações e processos necessários às resoluções dos problemas propostos. Experiências em laboratório com *kit* digital e instrumentos de medição e controle.

AVALIAÇÃO

Avaliações escritas individuais, de conteúdo cumulativo, em número igual ao número de créditos da disciplina mais um, desprezando-se a menor nota, efetuando-se a média aritmética das demais; trabalhos escritos e orais, individuais e coletivos, cujas notas irão compor a média ponderada com a média das avaliações escritas individuais, fornecendo a avaliação global final.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1. SISTEMAS DE NUMERAÇÃO
 - 1.1 Histórico
 - 1.2 Decimal
 - 1.3 Binário
 - 1.4 Hexadecimal
 - 1.5 Conversão entre os sistemas
 - 1.6 Representação computacional dos conjuntos numéricos
- 2. CÓDIGOS
 - 2.1 BCD
 - 2.2 ASCII
 - 2.3 Grav
 - 2.4 Outros códigos
- 3. ÁLGEBRA DE BOOLE
 - 3.1 Operação NÃO
 - 3.2 Operação E
 - 3.3 Operação OU
 - 3.4 Operação OU EXCLUSIVO
 - 3.5 Operação NÃO E
 - 3.6 Operação NÃO OU
 - 3.7 Teorema de De Morgan
 - 3.8 Propriedades
 - 3.9 Simplificação de funções
 - 3.10 Formas normalizadas
 - 3.11 Mintermos e maxtermos
 - 3.12 Mapa de Karnaugh
 - 3.13 Síntese usando portas NÃO E e NÃO OU
 - 3.14 Funções especificadas incompletamente
- 4. TECNOLOGIA DE CIRCUITOS INTEGRADOS
 - 4.1 TTL
 - 4.2 MOS
 - **4.3 CMOS**
- 5. PORTAS LÓGICAS
 - 5.1 Portas NOT, AND, OR, NAND, NOR, XOR
- 6. CIRCUITOS COMBINATÓRIOS
- 6.1. Codificador
- 6.2. Multiplexer
- 6.3. Demultiplexer
- 6.4. Somador
- 6.5. Subtractor
- 6.6. ALUs
- 6.7. Comparadores, circuitos de paridade

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA

WAKERLY, John F. Digital Design principles & practices. 3ra Edição. Prentice Hall, 2001, 945 pág.

MANO, M. Morris; KIME, Charles R. Logic and Computer Design Fundamentals. 3. ed. Pearson Prentice Hall, 2004, 645p.

IDOETA, Ivan V.; GAPUANO, Francisco G. **Elementos de Eletrônica digital**. 35ª ed. Erica Editores, 2003, 524p.

ERCEGOVAC, M.; LANG, T.; MORENO, J. introducao aos sitemas digitais. Bookmanl, 1999, 453p.