



Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 1

INFORME DE LABORATORIO

INFORMACIÓN BÁSICA					
ASIGNATURA:	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS				
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	LISTAS ENLAZADAS				
NÚMERO DE PRÁCTICA:	04	AÑO LECTIVO:	2025 – A	NRO. SEMESTRE:	Tercero III
FECHA DE PRESENTACIÓN	31/05/2025	HORA DE PRESENTACIÓN	11:59		
INTEGRANTE (s): Davila Flores Mathias Dario				NOTA:	
DOCENTE(s):				-	

- Mg. Ing. Rene Alonso Nieto Valencia.
- ENLACE GITHUB: https://github.com/mathiasddf/LabsEDA

SOLUCIÓN Y RESULTADOS

I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS

- a. Ejercicios Resueltos:
 - i. Ejercicio 1: Crear una lista enlazada utilizando una clase LinkedList y una clase nodo e ingresar los elementos 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 y 8.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 2

```
Lab4 > Ejresuetios > Einkedistijava > Ei
```

ii. Ejercicio 2: Implementa una lista enlazada donde se pueda borrar un elemento por el elemento.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 3

iii. Ejercicio 03: Implementa una lista enlazada donde se pueda borrar un elemento por posición.

```
| Reddistjava | Mjerodo7 | Mainjava | Mjerodo7 | Mainjava | Mjerodo7 | Mainjava | Mjerodo8 | LinkedList2java | LinkedList4java | LinkedList3java | LinkedList3 |
```

iv. Ejercicio 04: Implemente una lista enlazada donde se pueda borrar un elemento por el elemento y la posición.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 4

v. Ejercicio 05: Crear una lista enlazada utilizando java.util.linkedList, que tenga los elementos uno, dos, tres, cuatro y cinco.

```
Lab4 > Ejreueltes > Additements java > L.

Lab4 > Ejreueltes > Additements java > L.

| // Un program java para adadir elementos a una LinkedList
| import java.util.LinkedList;
| apublic class AddElements {
| manipara myprocess
| java.util.LinkedList;
| apublic stativ void main(String[] angs) {
| reception | public stativ void main(String[] angs) {
| reception | r
```

vi. Ejercicio 06: Crear una lista enlazada utilizando la librería java.util que implemente el añadido de elementos, de letras del abecedario de la A a la E y también el borrado de elementos, por posición , por dato, que remueva el primero y el último.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 5

vii. Ejercicio 07: Crear una lista enlazada utilizando la librería java.util que implemente el añadido de elementos por posición.

```
| GFGZjava | GFGZjava | AddElements.java | Node.java |
```

viii. Ejercicio 08: Crear una lista enlazada utilizando la librería java.util que implemente el cambio de elemento usando el método set().

```
GFG3java X GFG2java GFG1java AddElementsjava Nodejava Nodejava Nodejava Negercool Ne
```





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 6

ix. Ejercicio 09: Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util para crear una lista enlazada y hacer el recorrido de sus elementos.

```
GFG3java  GFG3java  GFG2java  GFG1java  AddElementsjava  Nodejava  Ajercicol  Nodejava  Nodejava  Ajercicol  Nodejava  Ajercicol  Nodej
```

x. Ejercicio 10: Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método toArray().

```
GFGSjava X GFGSjava G
```





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 7

xi. Ejercicio 11: Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método size().

xii. Ejercicio 12: Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método removeFirst().





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 8

xiii. Ejercicio 13: Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método removelast().

xiv. Ejercicio 14: Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método addFirst() y addLast().

```
| Geredeinkedistjava | Mainjava |
```





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 9

b. Ejercicios Propuestos:

i. Lista doblemente enlazada propia (elementos 1–10): En este ejercicio se creó desde cero una clase genérica Node<E> (con atributos data, prev y next) y una clase DoubleLinkedList<E> que mantiene referencias a head, tail y un contador size. Todos los métodos trabajaron con la firma genérica public E método(...) cuando debían devolver datos (por ejemplo, getFirst(), getLast(), removeFirst(), removeLast() o remove(E key)) y otros devolvían valores primitivos (por ejemplo, size()). Para probarla, en Main.java se instanció DoubleLinkedList<Integer>, se insertaron los enteros del 1 al 10 con addLast(), y luego se mostraron el tamaño, los recorridos hacia adelante y hacia atrás, así como llamadas a getFirst(), getLast(), contains(...), indexOf(...) y a los métodos de eliminación (removeFirst(), removeLast(), remove(E), removeAt(int)), demostrando la corrección de todos los casos.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 10

ii. Lista circular propia (elementos 1–12): En este caso también se tripartió el código en una clase genérica Node<E> (con atributos data y next, apuntando inicialmente a sí mismo) y una clase LinkedList<E> que implementa una lista circular simple. Los métodos genéricos addFirst(E) y addLast(E) insertan en el frente o al final, y al buscar el último nodo (aquel cuyo next == head) se asegura que el nuevo elemento recicle correctamente hacia el principio. Los métodos de eliminación removeFirst(), removeLast(), remove(E key) y removeAt(int) ajustan punteros de manera circular y devuelven el dato afectado. Para las operaciones de acceso, se incluyeron getFirst(), getLast(), get(int), indexOf(E), contains(E) y los dos recorridos printOneCycle() y printN(int n). El Main.java precarga 1..12 usando addLast(), muestra el tamaño y un ciclo completo con printOneCycle(), imprime 15 elementos seguidos con printN(15) para evidenciar la circularidad, y luego prueba los métodos de búsqueda y eliminación, mostrando la lista y su tamaño tras cada operación.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 11

iii. Lista doblemente enlazada usando java.util.LinkedList (elementos 1-10):

Para aprovechar la librería de Java, en este ejercicio no se definieron nodos propios: basta con declarar LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();. Los métodos genéricos preexistentes de java.util.LinkedList<E> (por ejemplo, addLast(E), getFirst(), getLast(), get(int), contains(Object), indexOf(Object), removeFirst(), removeLast(), size()) sirvieron para insertar los enteros del 1 al 10 y recorrer la lista tanto de adelante a atrás (con un bucle for-each) como de atrás a adelante (con descendingIterator()). De este modo quedó demostrada la implementación de una lista doblemente enlazada sin escribir código de nodos, y se mostraron ejemplos de cada método genérico sobre los valores del 1 al 10.







Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 12

iv. Lista circular "simulada" con java.util.LinkedList (elementos 1–12): En lugar de implementar nodos propios, se reutilizó LinkedList<Integer> y se accedió a sus elementos mediante índices con el operador módulo para imitar la circularidad. Después de insertar los valores 1..12 con addLast(), se mostró un ciclo completo recorriendo los índices 0..11 con lista.get(i), y a continuación se imprimieron 15 elementos seguidos usando lista.get(i % size) para que, al superar el índice 11, volviera al inicio. De esta forma se "implementó" una lista circular con los enteros del 1 al 12 usando únicamente la clase genérica proporcionada por Java, sin definir nodos ni punteros manualmente



v. Lista simplemente enlazada propia (elementos 1–10) con menú: En este ejercicio se definió Node<E> con data y next, y LinkedList<E> (lista simplemente enlazada) con métodos genéricos: insert(E) o addLast(E), addFirst(E), printList(), deleteByKey(E), deleteAtPosition(int), size(), removeFirst() y removeLast(). El Main.java inicializa la lista con los enteros 1..10 y ofrece un menú interactivo donde el usuario puede elegir mostrar la lista, insertar un valor al final o al inicio, eliminar por clave o por posición, eliminar primer o último nodo, y ver el tamaño. Así se demostró la capacidad de cada método genérico para trabajar sobre la lista pre-cargada con 1..10.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 13

```
| Tinkedistjava | Mainjava | Ligerclos | Nodejava | Ligerclos | Doubletinkedistjava | Ligerclos | Circletinkedistjava | Ligerclos |
```

vi. Lista doblemente enlazada completa (genérica) con todos los métodos:

Aquí se construyó una implementación desde cero de DoubleLinkedList<E> con nodos genéricos Node<E> que contienen data, prev y next. Se incluyeron todos los métodos comunes de una lista doblemente enlazada: inserciones (addFirst(E), addLast(E), add(int, E)), eliminaciones (removeFirst(), removeLast(), remove(E key), removeAt(int)), accessos (getFirst(), getLast(), get(int)), búsqueda (indexOf(E), contains(E)), recorridos (printForward(), printBackward()), así como utilidades isEmpty(), size(), clear() y el método privado getNodeAt(int). En Main.java se mostró un ejemplo paso a paso: insertar varios valores al inicio, al final y en posiciones intermedias; imprimir la lista en ambos sentidos; consultar elementos por índice; eliminar primero, último, por valor o por índice; y finalmente limpiar la lista.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 14

vii. Lista circular propia completa (genérica) con menú (elementos 1–12): En este último punto volvimos a implementar Node<E> (con data y next) y CircleLinkedList<E> como lista circular. Además de los métodos genéricos estándar (add(int, E), get(int), indexOf(E), contains(E), clear(), size()), agregamos las versiones adaptadas a una lista circular: addFirst(E) y addLast(E) que deben localizar el último nodo para mantener el bucle; removeFirst() y removeLast() que actualizan correctamente head y los enlaces circulares; remove(E key) y removeAt(int index) que eliminan nodos en un contexto circular; printOneCycle() que recorre exactamente un bucle y printN(int n) que imprime N elementos consecutivos posiblemente dando vueltas; así como acceso a primero/último con getFirst() y getLast(). El Main.java arranca precargando 1..12, luego despliega un menú interactivo con opciones para mostrar la lista, insertar al inicio o al final, eliminar por clave o por posición, eliminar primer o último nodo, y ver el tamaño. Cada operación demuestra el uso de métodos genéricos public E método(...) para manipular la lista circular con los valores 1–12.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 15

II. SOLUCIÓN DEL CUESTIONARIO

 a. ¿Cuáles fueron las dificultades que encontraste al desarrollar los ejercicios propuestos? por ejemplo, poca documentación, complejidad del lenguaje, etc.

Al implementar desde cero las distintas variantes de listas enlazadas (simple, doble, circular) en Java, surgieron varias dificultades prácticas y conceptuales:

- Comprender la circularidad y actualizar punteros correctamente: En la lista circular, cada vez que insertamos o eliminamos un nodo (especialmente en addFirst, addLast, removeFirst y removeLast), es necesario rastrear cuidadosamente cuál es el "último" nodo (aquel cuyo next apunta de vuelta a head) para mantener la invariancia circular. Si olvidamos reasignar alguno de esos punteros, la lista deja de ser circular o se rompe el enlace, provocando NullPointerException o bucles infinitos al imprimir.
- Mantener la doble referencia (prev/next) en la lista doblemente enlazada: Al borrar un nodo intermedio, hay que actualizar tanto prev.next como next.prev. Un descuido en cualquiera de esos dos enlaces





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 16

puede dejar la lista en un estado inconsistente (p. ej., un nodo huérfano o referencias colgantes). Además, al eliminar el primer o último elemento, hay que revisar cuidadosamente si el nodo eliminado es tanto head como tail, y en ese caso establecer ambas referencias a null.

- Gestión del tamaño y comprobaciones de índices: Para métodos que reciben un índice (como add(int, E) o removeAt(int)), es fácil pasar por alto las validaciones index < 0 || index > size o index >= size. Si no validamos antes, podemos intentar recorrer más allá de los límites, lo que genera NullPointerException o índices inválidos. Llevar un contador size actualizado en cada inserción o eliminación ayuda, pero exige disciplina: olvidar size++ o size- en un método provoca errores de validación posteriores.
- Falta de documentación unificada para estructuras "homemade": Aunque Java provee java.util.LinkedList<E> con toda la lógica interna resuelta, al crear nuestras propias clases no existe una referencia oficial paso a paso: hubo que investigar en foros (Stack Overflow) y en la *Java Language Specification* (JLS) para entender bien conceptos como "null type" o la definición formal de subtipado. La documentación de Oracle (p. ej., la sección Generics (The Java Tutorials)) es útil, pero no detalla explícitamente cómo enlazar nodos manualmente. Esto incrementó el tiempo dedicado a depurar punteros "prev" y "next".
- Complejidad del lenguaje en torno a genéricos y null: Java introduce restricciones en tiempo de compilación: no se puede instanciar un new E ni crear un arreglo E[] directamente, y el tipo "null" es un tipo especial (sin nombre) que puede asignarse a cualquier referencia Stack Overflow. Comprender qué null pertenece a un "null type" (subtipo de todas las referencias) y cómo eso interactúa con genéricos (por ejemplo, LinkedList<String> puede contener null) supuso un punto extra de complejidad.

b. ¿Es posible reutilizar la clase nodo para otras estructuras de datos?

- Sí. La clase Node<E>, al ser genérica y autónoma, puede emplearse en múltiples estructuras más allá de listas enlazadas:
- Pilas (Stacks) implementadas con nodos enlazados: Basta con mantener solo el puntero top (o head), donde push(E value) crea un Node<E> que apunta al nodo anterior, y pop() extrae head.getData() y reasigna head = head.getNext(). El enlace "prev" puede omitirse si solo necesitamos comportamiento LIFO.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 17

- Colas (Queues) basadas en nodos enlazados: Manteniendo referencias a head (frente) y tail (final), enqueue(E value) agrega un nodo nuevo tras tail, y dequeue() hace head = head.getNext(). El mismo Node<E> sirve para apuntar al siguiente.
- **Árboles binarios o n-arios:** Si extendemos Node<E> a incluir referencias left y right (o incluso List<Node<E>> children), podemos armar jerarquías. Con ligeras modificaciones, nuestra Node<E> sirve de base para sumar nodos de subárboles.
- **Grafos (listas de adyacencia):** Al representar cada vértice como un Node<E> y mantener, por ejemplo, un List<Node<E>> neighbors, el mismo patrón genérico facilita el almacenamiento de datos arbitrarios en cada vértice.
- Tablas de dispersión (Hash Tables) con buckets enlazados: Una implementación clásica sujeta colisiones en una cadena enlazada: cada bucket apunta al primer Node<Entry<K,V>>, donde Node enlaza pares clave/valor y cada next cruza colisiones.

c. ¿Qué tipo de dato es NULL en java?

De acuerdo con la *Java Language Specification (JLS)*, existe un "null type" especial cuyo único valor posible es justamente null. A diferencia de cualquier otra clase o interfaz, el "null type" no tiene nombre y no se puede declarar directamente.

En la práctica, null es un literal que representa la ausencia de objeto. Cuando asignas null a cualquier variable de tipo referencia (por ejemplo, String s = null; o MyClass obj = null;), el compilador entiende que esa variable no apunta a ningún objeto en el montón (heap). Se suele decir que el "null reference" es de un tipo "vacío" que puede convertirse a cualquier tipo de referencia mediante una conversión de subtipado (widening reference conversion).

- null no es un objeto. No se encuentra en el heap ni tiene un "header" de objeto.
- En memoria, un campo de tipo referencia cuyo valor es null se representa con todos bits en cero (aunque esto no aparece explícito en el JLS, lo describe la implementación de la JVM) <u>Stack OverflowStack Overflow</u>.
- null no puede asignarse a tipos primitivos (p. ej., int, boolean, double), ya que éstos no pertenecen a la jerarquía de tipos de referencia. Solo los





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 18

wrappers (Integer, Boolean, Double, etc.) pueden contener null.

d. ¿Cuáles son los beneficios de utilizar tipos genéricos en las listas enlazadas?

El uso de generics (public class LinkedList<E>) en Java proporciona varias ventajas importantes al diseñar y consumir estructuras de datos como listas enlazadas:

- 1. **Seguridad en tiempo de compilación:** Al declarar LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();, el compilador garantiza que solo se puedan insertar Integer en esa lista. Si intentamos hacer lista.add("texto"), el compilador lanzará un error de tipo. Esto evita ClassCastException en tiempo de ejecución y reduce bugs relacionados con casting manual (antes de Java 5, era común tener que convertir (Integer) obj al extraer de una LinkedList no genérica).
- 2. **Eliminación de casts explícito:** Sin genéricos, sacar un elemento de una lista enlazada (Object o = lista.removeFirst();) exige convertirlo a su tipo real (Integer x = (Integer) o;). Con genéricos, Integer x = lista.removeFirst(); ya está tipado, y no es necesario un casteo. Esto simplifica el código y mejora su legibilidad.
- 3. **Reutilización del mismo código:** Con una sola implementación de LinkedList<E>, es posible crear listas de String, Persona, BigDecimal o cualquier tipo de referencia sin duplicar clases. El compilador genera (internamente) la plantilla necesaria para cada tipo concreto, pero el programador escribe solo una versión genérica.
- 4. **Documentación implícita del tipo de elemento:** Cuando alguien lee LinkedList<Empleado>, queda claro que esa lista almacena instancias de Empleado; no hay ambigüedad. Con colecciones sin tipo, había que consultar comentarios o documentaciones adicionales para saber qué clase de objetos se guardan.
- 5. **Menor probabilidad de errores en tiempo de ejecución:** Al forzar el chequeo de tipos en tiempo de compilación, se evitan lanzamientos inesperados en ejecución. Por ejemplo, métodos genéricos como public E removeFirst() devuelven un E concreto (no un Object), evitando errores de "cast".
- 6. **Interoperabilidad y consistencia con la API de Java:** Desde Java 5, gran parte de la librería estándar (collections, streams, etc.) usa genéricos. Al seguir el mismo patrón en nuestras propias listas (LinkedList<E>), nos alineamos con la API y podemos, por ejemplo, pasar una LinkedList<Empleado> a métodos que consumen un Collection<Empleado> sin órtesis de tipo.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 19

III. CONCLUSIONES

- Reutilización de nodos genéricos: Una sola clase Node<E> sirve para diversas estructuras (listas simples, dobles, circulares, pilas, colas, árboles), evitando duplicación de código.
- **Invariantes críticas:** En listas circulares y dobles, actualizar con precisión los punteros next/prev garantiza consistencia y previene bucles infinitos o referencias nulas.
- **Seguridad y claridad con genéricos:** LinkedList<E> o LinkedList<E> propio evita casts, detecta errores de tipo en compilación y trabaja con cualquier tipo de objeto.
- Validación de null: Tratar head == null antes de operar previene NullPointerException y asegura que las operaciones de inserción/eliminación sean robustas.

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA

- Bloch, J. (2018). *Effective Java* (3rd ed.). Addison-Wesley Professional.
- Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., & Stein, C. (2009). *Introduction to Algorithms* (3rd ed.). MIT Press.
- Goodrich, M. T., Tamassia, R., & Goldwasser, M. H. (2014). *Data Structures and Algorithms in Java* (6th ed.). John Wiley & Sons.
- Oracle. (n.d.). *The Java*TM *Language Specification, Java SE 17 Edition*. Retrieved May 31, 2025, from https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se17/html/index.html
- Oracle. (n.d.). *Java*TM *Tutorials: Generics*. Retrieved May 31, 2025, from https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/index.html
- Oracle. (n.d.). *LinkedList (Java Platform SE 17)*. Retrieved May 31, 2025, from https://docs.oracle.com/en/java/javase/17/docs/api/java.base/java/util/LinkedList.html
- Sedgewick, R., & Wayne, K. (2011). *Algorithms* (4th ed.). Addison-Wesley Professional.
- Weiss, M. A. (2014). Data Structures and Algorithm Analysis in Java (3rd ed.). Pearson.