

## Cartes Personnel et Action

CARTES PERSONNEL															
Nom	Coût	Spé	AE1	AE2	AA1	AA2	RE1	RE2	RA1	RA2	ADD	RDD	DR	E	
Sandrine DE L'ACCUEIL	1		Cette carte n'a aucun effet !												
Thomas LIM	3	MA	X												
Marie SZAFRANSKI	3	MA		X											
Alain FAYE	3				X										
Christophe MOUILLERON	3	HPC				X									
Stefania DUMBRAVA	3						X								
Julien FOREST	3	GL						X							
Nicolas BRUNEL	3								X						
Laurence BOURARD	3									X					
Dimitri WATEL	5	GL	X		X										
Vitera Y	5	IN		X		X									
Kevin GOILARD	5	IN					X		X						
Vincent JEANNAS	5							X		X					
Massinissa MERABET	7												XX		
Anne-Laure LIGOZAT	8										XX		X	X	
Catherine DUBOIS	8											XX	X	X	
Pierre DOSSANTOS	9	HPC		X							X		X	X	
Eric LEJEUNE	10		X	X				X				X			
Christine MATHIAS	10				X	X				X		X			
Katrin SALHAB	15		XX	XX											X
Abass SAGNA	15				XX	XX									X
Laurent PREVEL	20		XX	XX	XX	XX					X	X	X	XX	
CARTES ACTION															
Nom	Coût	Qté	Effet												
Cours Développement Durable	2	3	Vous : +1 DD												
Recrutement	2	3	Vous : Piochez une carte												
Rentrée FISE	3	2	Vous : +1 Carte FISE												
Rentrée FISA	3	2	Vous : +1 Carte FISA												
Energie Verte	4	2	Vous : +6 PE												
Diplomation	5	2	Ennemi : -1 Carte FISE ; -1 Carte FISA												
Décharge	5	4	Ennemi : Première carte Personnel à la Défausse												
Parcours GL	6	1	Vous : Spécialise tous vos Elèves non-spécialisés en GL												
Parcours HPC	6	1	Vous : Spécialise tous vos Elèves non-spécialisés en HPC												
Parcours MA	6	1	Vous : Spécialise tous vos Elèves non-spécialisés en MA												
Parcours IN	6	1	Vous : Spécialise tous vos Elèves non-spécialisés en IN												
Distanciation Sociale	7	1	Ennemi : Perdez la moitié de ses cartes FISE et la moitié de ses cartes FISA												
Recyclage	10	1	Vous : Mélangez votre pioche, votre défausse et cette carte												
Zéro Papier	10	1	Vous : Tous les élèves présents et futurs gagnent 1 point de Développement												
Repas Végétarien	10	1	Vous : Tous les élèves présents et futurs gagnent 1 point de Durabilité												
Fermeture annuelle	10	1	Tous : Perdez toutes vos cartes Eleve												
Parcours PL	12	1	Vous : Spécialise tous vos Elèves non-spécialisés en PL												
Soirée BDE	15	1	Ennemi : Tous les élèves présents et futures perdent 1 point de Durabilité												

Effet	Détails
AE1	Vous : +X Développement FISE
AE2	Vous : +X Durabilité FISE
AA1	Vous : +X Développement FISA
AA2	Vous : +X Durabilité FISA
RE1	Ennemi : -X Développement FISE
RE2	Ennemi : -X Durabilité FISE
RA1	Ennemi : -X Développement FISA
RA2	Ennemi : -X Durabilité FISA
ADD	Vous : +X DD supplémentaires à la fin du tour
RDD	Ennemi : -X DD supplémentaires à la fin du tour
DR	Vous : Piocher +X cartes au début de votre phase
E	Vous : Piocher +X cartes Eleve au début de votre phase

Nouvelle mécanique de jeu : les Parcours	
<p>Une carte Eleve peut maintenant être spécialisée. Un Eleve spécialisé dans une filière gagnera un bonus si un personnel de la même filière est présent sur le plateau (non cumulable). Les élèves en Parcours Libre (PL) gagnent un bonus si un prof de n'importe quelle filière est présent sur le plateau (non cumulable au sein d'une même filière).</p>	
Parcours	Effet
GL	Eleve : +1 Développement
HPC	Eleve : +1 Durabilité
MA	Eleve : +1 Durabilité
IN	Eleve : +1 Développement
PL	Effet des différentes filières représentées par les personnels en jeu