

# **GAME DESIGN CANVAS**

Projeto para: Projeto de:

Data: Iteração:



#### Plataforma

Multiplataforma - Linux

- Windows - Mac.

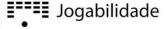
Adultos e pós-adolescentes

15-40 anos

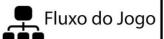


# Conceito

O cenário é de destruição. sobreviva ao caos, destruindo inimigos, mantenha-se voando, sempre controlando a gasolina restante e abastecendo quando possível, do inicio ao fim do mapa, existirão inimigos querendo derrubar sua aeronave.



A visão do jogador acompanha sua aeronave no decorrer do mapa, a direção do movimento é na vertical. indo sempre para o norte.



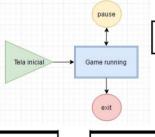
O número de inimigos aumenta com o passar dos níveis, assim como trechos de majores dificuldade e a gasolina vai acabando mais rápido.



#### Controle

A jogabilidade é simples, os botões principais são os clássicos de locomoção, W.A.S.Deo ESPAÇO para atirar





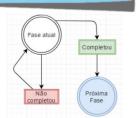
Cutscenes, **Bonus Material** Comps

O jogo não terá cutscenes, exceto ao finalizar o game onde será exibido um pouco da história do jogo. O único "material" desbloqueável são os níveis. No momento do lancamento, os concorrentes diretos são todos os outros games que apresentam um desafio de dificuldade incremental.



### Mundo do Jogo

O jogo é ambientalizado em diversos mapas que podem variar entre pisos de areia, gramado ou concreto, mas sempre possuindo um rio ou lago que é onde o avião principal traca sua rota. As características do mapa variam com o decorrer da fase, podendo aumentar ou diminuir o tamanho da área de rota permitida, podendo haver obstáculos no caminho, e até pontes que podem ser destruídas.



## Chefes & **Inimigos**

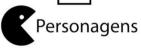
No decorrer do mapa o jogador pode se confrontar com barcos. navios e helicópteros que ficam sempre parados no mesmo lugar, mas também poderá se deparar com caças que se movimentam rapidamente na

> O jogador também poderá encontrar pontes obstruindo seu caminho, tendo que destruí las para continuar seu trajeto.



# Mecânica & **Poderes**

A aeronave principal conta com um tanque de gasolina que deve ser abastecido periodicamente, no decorrer do mapa são disponibilizados galões de gasolina para isto. O principal e único poder da aeronave é disparar infinitamente contra seus inimigos para manter sua integridade.



O personagem principal é a aeronave de combate "Me-109", que por sua vez, possui grande poder de fogo e um desenvolvido sistema para controlar sua velocidade.

> A aeronave "Me-109" será utilizada do início ao fim do game. É uma aeronave alemã presente do início ao fim da segunda guerra mundial. O iogador pode acelerar e desacelerar a aeronave. ir para os lados, e efetuar disparos

#### WWW.GAMEDESIGNCANVAS.COM







