

EKSAMEN

Kursus: 14GUI/E6GUI - Hjemmeeksamen

Eksamensdato: 16.-17. januar 2018

Varighed: 24 timer – kl. 09.00-09.00

Underviser: Poul Einar Rovsing

Eksamenstermin: Vintereksamen 2017-18

Praktiske informationer:

Digital eksamen

Opgaven tilgås og afleveres gennem den digitale eksamensportal.

Opgavebesvarelsen skal afleveres i ZIP-format.

Husk at uploade og aflevere i Digital eksamen. Du vil modtage en elektronisk afleveringskvittering, straks du har afleveret.

Husk at aflevere til tiden, da der ellers skal indsendes dispensationsansøgning.

Husk angivelse af navn og studienummer på alle sider, samt i dokumenttitel/filnavn.

Hjælpemidler:

Alle hjælpemidler må benyttes, herunder internettet som opslagsværktøj, men opgaven er en personlig opgave.

Prøve: I4GUI/E6GUI Dato: 16.-17. januar 2018 Aarhus Universitet Ingeniørhøjskolen – E, EE, IKT

Eksamenstermin: Vinter 2017-18

Prøve: I4GUI/E6GUI Dato: 16.-17. januar 2018

Indledning

Ved besvarelsen af opgaverne skal du huske, at du ved fremlæggelsen skal kunne demonstrere opfyldelse af kursets læringsmål ud fra opgaverne. Din opgavebesvarelse skal derfor forsøge at dække så mange læringsmål som muligt.

Opgave 1

Der ønskes udviklet en Windows-applikation til at registrere salg af varer for mindre organisationer (f.eks. en idrætsforening). Den grundlæggende funktionalitet er at kunne oprette varer i et varekatalog (fil eller database), samt at kunne registrere salg og lagre disse transaktioner til en fil (eller evt. en database).

Programmet skal køre på Windows og kodes i C# til .Net-platformen med anvendelse af WPF. Du skal selv fastlægge programmets brugergrænseflade og softwarearkitektur.

Grundlæggende funktionalitet:

- Oprette varer i et varekatalog. For hver vare skal der lagres: Varenummer, navn og pris.
- Redigerer oplysningerne om en vare i varekataloget.
- Slette en vare fra varekataloget.
- Registrere et salg og persistere dette.

Et salg består af et antal liner med: Antal, varenavn, stykpris og samlet pris.

Den beregnede total pris.

Angivelse at om der er betalt med MobilePay eller kontant.

Modtaget beløb registreres og retur beløb beregnes.

Et salg kunne f.eks. se således ud:

Antal	Vare	styk pris	i alt	
2	Fransk hotdog	20,00	40,00	
2	Cola	10,00	20,00	
Total pris			60,00 kr.	
Modtaget kontant		100,00 kr.		
Retur beløb		40,00 kr.		

Aarhus Universitet Ingeniørhøjskolen – E, EE, IKT

Eksamenstermin: Vinter 2017-18

Prøve: I4GUI/E6GUI Dato: 16.-17. januar 2018

Opgave 2

Der ønskes udviklet en Webapplikation til at administrere indkøbslister.

Webapplikation skal kodes i ASP.Net MVC på serveren og HTML5, CSS3 og JavaScript på klienten. Du skal selv fastlægge brugergrænsefladen, samt hvilken funktionalitet der eventuelt implementeres ud over den grundlæggende funktionalitet specificeret herunder.

Grundlæggende funktionalitet:

- Oprette en indkøbsliste
- Tilføje vare til en indkøbsliste
- Slette varer fra indkøbslisten
- Indkøbslister skal kunne persisteres i en database eller til en fil