

Programmering i PHP

Marcus Rej<65533>s

marcus@rejas.se

Magnus M<65533><65533>tt<65533>

magnus@php.net

Programmering i PHP

av Marcus Rejers och Magnus Mårtensson

Publicerad Utkast

Copyright © 2003-2005 Marcus Rejers och Magnus Mårtensson

Denna bok är anpassad för gymnasieskolans kurser Programmering A och B med kurskoderna DTR1207 och DTR1208 (PPHP1408). Den kan naturligtvis användas även i andra sammanhang, till exempel självstudier, studiecirklar eller annan lärarledd utbildning.

Till boken kommer att finnas reslagplaneringar man kan utföra för att praktiskt utvärdera de färdigheter man skaffar sig under studierna.

Var och en ger rätt att kopiera, distribuera och/eller modifiera detta dokument under villkoren i licensen "GNU Free Documentation License", version 1.2 eller senare publicerad av Free Software Foundation, med de invarianta avsnitten Appendix A och Appendix B, utan framsidestexter och utan baksidestexter. En kopia av denna licens finns med i avsnittet med titeln "GNU Free Documentation License".

Det vill säga, du kan fritt ladda ner, vidare distribuera och kopiera denna bok. Du får ändra den om du vill (se licenstexten). Tryckta bcker kan köpas av TriNix AB i Helsingborg, telefon 042-127800.

Revisionshistorik

Revision \$Id: programmeringAB.xml,v 1.23 2006/06/11 10:27:10 rejas Exp \$

*** Utvecklingsversion ***

Innehållsförteckning

F<65533>rord.....	viii
1. Tack till.....	viii
1. Kort historik.....	1
1.1. F<65533>re 1900.....	1
1.2. 1900-talet	1
1.3. Nutid.....	1
1.4. Mer l<65533>sning.....	2
2. Programmeringsspr<65533>k.....	3
2.1. Olika spr<65533>k till olika saker.....	3
2.2. Kompilerande spr<65533>k.....	3
2.3. Interpreterande spr<65533>k.....	3
2.4. Andra typer av spr<65533>k.....	4
2.5. F<65533>r- och nackdelar	4
2.6. Exempel p<65533> olika spr<65533>k som ni b<65533>r k<65533>nna till	4
2.6.1. C	4
2.6.2. C++	5
2.6.3. C# (C-sharp eller Ciss)	6
2.6.4. Java	6
2.6.5. Mer l<65533>sning	7
3. Fr<65533>n k<65533>llkod till program	8
3.1. Kompilering	8
3.1.1. F<65533>rbehandling av k<65533>llkoden (preprocessing)	8
3.1.2. Kompilering.....	8
3.1.3. Assemblering.....	8
3.1.4. Laddning och l<65533>nkning	9
3.1.5. Mer l<65533>sning	9
4. Hall<65533> V<65533>rlden!.....	10
4.1. Programmeringsmilj<65533>n.....	10
4.2. Hall<65533> v<65533>rlden!	10
4.3. <65533>vningsuppgifter.....	11
5. Webbbrowser, webbserver och program	12
5.1. Webbl<65533>saren	12
5.2. Webbservern.....	12
5.3. Program.....	12
6. Variabler	14
6.1. Vad <65533>r en variabel.....	14
6.2. Datatyper	15
6.2.1. Skal<65533>ra	16
6.2.2. Sammansatta.....	16
6.2.3. <65533>vriga speciella	16
6.3. <65533>vningar.....	16
6.3.1. Addition.....	17

7. Operatörer.....	18
7.1. Vad <65533>r en operator?.....	18
7.1.1. Aritmetiska operatörer.....	18
7.1.2. Tilldelningsoperatörer.....	18
7.1.3. J<65533>mf<65533>relseoperatörer.....	19
7.1.4. Logiska operatörer.....	20
7.1.5. Str<65533>ngoperatörer.....	20
7.2. Mer l<65533>sning.....	21
8. Selektioner (Villkorssatser).....	22
8.1. If-satsen.....	22
8.2. If-else-satsen.....	23
8.3. if-elseif.....	23
8.4. Mer l<65533>sning.....	24
9. Iterationer (Upprepningar, loopar).....	25
9.1. While-satsen.....	25
9.2. do-while-satsen.....	25
9.3. for-loopen.....	26
9.4. Mer l<65533>sning.....	27
10. Pseudokod.....	28
10.1. Mer l<65533>sning.....	28
11. Indentering.....	29
11.1. Vad <65533>r indentering?.....	29
11.2. Mer l<65533>sning.....	30
12. Kommentering.....	31
12.1. Hur ser en kommentar ut.....	31
12.2. Att kommentera sin kod.....	31
12.3. Liten sammanfattning.....	32
12.4. Mer l<65533>sning.....	34
13. Mer om str<65533>ngar.....	35
13.1. Vad <65533>r en str<65533>ng.....	35
13.2. Escape-tecken.....	35
13.3. L<65533>gga ihop str<65533>ngar.....	36
13.4. J<65533>mf<65533>ra str<65533>ngar.....	37
13.4.1. Strcmp och strcasecmp.....	37
13.5. <65533>ndra str<65533>ngar.....	38
13.5.1. strtoupper och strtolower.....	38
13.5.2. Ucfirfirst och ucwords.....	38
13.5.3. strrev.....	39
13.5.4. strlen.....	39
13.5.5. str_replace.....	40
13.6. Hantera o<65533>nskad HTML i str<65533>ngar.....	40
13.7. S<65533>ka i str<65533>ngar.....	41
13.7.1. strstr och strstr.....	42
13.8. Mer l<65533>sning.....	42

14. Funktioner	43
14.1. Vad <65533>r en funktion?.....	43
14.2. N<65533>r skall man anv<65533>nda funktioner?	44
14.3. Argument till funktioner	44
14.4. Returv<65533>rden	44
14.5. Mer l<65533>sning.....	45
15. Filer och filhantering	46
15.1. Filer	46
15.2. Arbetsmetod vid arbete med filer	46
15.3. Funktionen fopen	46
15.4. Funktionen fwrite	47
15.5. Readfile	48
15.6. Sammanh<65533>ngande exempel	49
15.7. Mer l<65533>sning.....	49
16. Arrayer (vektorer)	50
16.1. Arrayer	50
16.2. Array-funktioner	50
16.2.1. Funktionen array_reverse	50
16.2.2. Funktionen sort.....	51
16.2.3. Funktionen file.....	52
16.3. Mer l<65533>sning.....	52
17. Mer om funktioner	53
17.1. Call by reference, call by value	53
18. Inmatning	55
A. Kurs DTR1207 - Programmering A.....	56
A.1. M<65533>l.....	56
A.1.1. M<65533>l f<65533>r kursen	56
A.1.2. M<65533>l som eleverna skall ha uppn<65533>tt efter avslutad kurs	56
A.2. Betygskriterier.....	56
A.2.1. Kriterier f<65533>r betyget Godk<65533>nd.....	57
A.2.2. Kriterier f<65533>r betyget V<65533>l godk<65533>nd	57
A.2.3. Kriterier f<65533>r betyget Mycket v<65533>l godk<65533>nd	57
B. Kurs DTR1208 - Programmering B	58
B.1. M<65533>l.....	58
B.1.1. M<65533>l f<65533>r kursen	58
B.1.2. M<65533>l som eleverna skall ha uppn<65533>tt efter avslutad kurs.....	58
B.2. Betygskriterier.....	59
B.2.1. Kriterier f<65533>r betyget Godk<65533>nd	59
B.2.2. Kriterier f<65533>r betyget V<65533>l godk<65533>nd.....	59
B.2.3. Kriterier f<65533>r betyget Mycket v<65533>l godk<65533>nd	59
B.3. Specialisering mot enligt lista nedan. F<65533>r betyg mm. anv<65533>nd angivna koder. 59	

C. Reserverade ord i PHP	61
D. GNU Free Documentation License.....	62
D.1. 0. BAKGRUND	62
D.2. 1. TILL<65533>MPNINGSOMR<65533>DE OCH DEFINITIONER	62
D.3. 2. ORDAGRANN KOPIERING	64
D.4. 3. OMFATTANDE KOPIERING	65
D.5. 4. F<65533>R<65533>NDRINGAR.....	66
D.6. 5. KOMBINERA DOKUMENT	68
D.7. 6. SAMLINGAR AV DOKUMENT	68
D.8. 7. SAMMANSLAGNING MED OBEROENDE VERK.....	68
D.9. 8. <65533>VERS<65533>TTNING.....	69
D.10. 9. UPPH<65533>RANDE	69
D.11. 10. FRAMTIDA VERSIONER AV DENNA LICENS.....	70
D.12. TILL<65533>GG: Hur du anv<65533>nder denna licens f<65533>r dina dokument	70

Tabellförteckning

2-1. Fördelar och nackdelar med kompilering och interpretering	4
7-1. Aritmetiska operatorer.....	18
7-2. Jämförandeoperatorer.....	19
7-3. Logiska operatorer.....	20
13-1. Specialtecken i stringar.....	36
15-1. Andra argumentet till fopen	47

Förord

1. Tack till

Vi vill börja denna bok med att tacka alla som hjälpt oss med den. Speciellt vill vi tacka Micke Karlsson som reslagit rubriceringar, Jerry Segerholm som hittat stavfel och Daniel Wahlgren som hittat de stavfel och sakfel. Tack!

Vi vill också tacka dig som läser denna bok. Hittar du något som är fel eller som du tycker att vi kan göra något bättre? Skicka ett svar till oss. Vår adress står i början av boken. Vi har våra begreppsnötar som författare men genom att slå på denna bok får vi veta att du som läsare skall skicka kommentarer att vi tillsammans kan göra den mycket bättre än vad vi och kanske du skulle ensamma.

Kapitel 1. Kort historik

1.1. Före 1900

Man började faktiskt att utveckla den metodiken som används i dagens datorer redan på 1800-talet. Den första kalkylatorn som konstruerades digitalt uppfann och byggde engelsmannen Charles Babbage 1832! Den opererade på sexsiffriga nummer och kunde lösa andragradspolynom med sex siffrors noggrannhet. Efter denna maskin började Babbage på en annan större maskin, the analytical engine. Denna maskin var en enorm uppfinning som introducerade saker som vi fortfarande finner igen i dagens datorer. Maskinen hade in- och utmatningsenhet, minne samt kalkylator och kontrollenhet (processor). Dessvärre fick han den aldrig att fungera. Idag vet vi varför, det var en enorm uppgift som inte gick att lösa med dåtidens kunskaper och verktyg. Babbage dog i 1871. Det var det inte många som visste vem han var men nu nämns han i varenda kurs som innefattar datorhistoria vid den tiden.

Mycket mer saker händer under 1800-talet. Men vi hoppar direkt till 1900-talet.

1.2. 1900-talet

1936 skrev matematikern Alan Turing en rapport som bland annat beskriver hur en digital dator skulle fungera. Rapporten beskriver en matematisk maskin som kunde utföra logiska operationer och lösa, skriva och radera binära symboler (1:or och 0:or) enligt en ordlig remsa. Dessa kom sedan att kallas Turing-maskiner.

1941 blev den första fungerande turingmaskinen klar. Den skapades av Konrad Zuse. Den var fritt programmerbar och helautomatisk. Den hade en klockfrekvens på 5.33 Hz och var byggd med reoler. Det dröjde några år till innan datorerna blev elektroniska.

Den första moderna datorn blev en maskin som hette ENIAC. Den stod klar 1946. ENIAC var en förkortning för Electronic Numerical Integrator And Computer. Den var stor som ett hus (18000 elektronrör) och kunde mindre än den enklaste kalkylatorn idag. En som var inblandad i utvecklingen av ENIAC var John von Neumann. Von Neumann skapade en datorarkitektur, von Neumann-arkitekturen, som datorer idag byggs efter. Det var den första arkitekturen där beräkningsenhet och minne var separerade. Mellan dem fanns det en buss över vilken data och instruktioner transporterades. Von Neumann anses av många vara den moderna datorns fader. Den första Von Neuman-datorn, som han själv var med och byggde, hette EDVAC.

1.3. Nutid

Utvecklingen st<65533>r p<65533> intet s<65533>tt still. Datorerna utvecklas st<65533>ndigt. Varje <65533>r blir datorerna snabbare och billigare. Det l<65533>r dock dr<65533>ja ett tag innan n<65533>got s<65533> revolutionerande som Babbages kalkylator eller ENIAC ser dagens ljus. Sen hur l<65533>ng tid det tar, det <65533>terst<65533>r att se.

1.4. Mer l<65533>sning

P<65533> adressen http://www2.fht-esslingen.de/studentisches/Computer_Geschichte/fold1.html (http://www2.fht-esslingen.de/studentisches/Computer_Geschichte/fold1.html) finns en bra tidslinje f<65533>r datorns historia.

Kapitel 2. Programmeringsspråk

Detta avsnitt ger en orientering om olika programmeringsspråk och varför det finns så många och några grundläggande egenskaper hos olika språk och olika familjer av språk.

2.1. Olika språk till olika saker

Det finns idag hundratals olika programmeringsspråk. De har kommit till av olika anledningar och har olika syften. Vissa språk utvecklades och har arvt av andra och andra har utvecklats för att fylla ett speciellt ändamål.

Anledningen till att det finns så många språk och alltid kommer nya språk naturligtvis att de bra på olika saker och att olika personer uppskattar språken olika mycket.

Vi kan börja med att dela upp språken i två grupper efter hur programmen kompileras och körs. Alla program skrivs i någon form av källkod. Denna källkod måste sedan översättas till något som en dator kan förstå. Datoren förstår bara 1 och 0, eller av. Detta kallas kompilering och kan göras vid olika tillfällen.

2.2. Kompilerande språk

Datormen kan inte läsa utan det som man skriver i sina program måste översättas till något som datormen förstår. Det datormen förstår kallas för maskinkod eller binärkod. Denna kod består av maskininstruktioner som, nästan alltid, omöjliga för en människa att förstå.

Ett kompilerande språk är ett programmeringsspråk där källkoden med hjälp av olika verktyg översätts till maskinkod. Maskinkoden blir ett färdigt program som kan köras direkt av datormen. Man säger att man kompilerar koden. Koden kompileras alltså i samband med utvecklingen och inte i samband med exekveringen av programmet. Mer om det i ett annat avsnitt.

Exempel på kompilerande språk: C, C++, Pascal och många fler.

2.3. Interpreterande språk

Ett interpreterande programspråk, som också kallas skriptspråk, är ett programspråk som inte kompilerar det program som programmeraren har skrivit för att köra det, och som gör att varje gång det körs. Ibland kompileras hela programmet innan det körs och ibland kompileras det rad för rad. Detta gör att utvecklingen går snabbare eftersom programmet inte behöver kompileras vid testkörning men det innebär också att det färdiga programmet blir långsammare eftersom det måste kompileras varje gång det körs.

Motorer som är ett interpreterande språk kallas interpretator, programtolk eller tolkare.

Exempel på interpreterande språk är: Perl, PHP, Python, TCL, Bash.

2.4. Andra typer av språk

Det finns andra sätt att lösa uppgiften än att kompilera. Till exempel att man kompilerar koden till en mellankod som sedan en interpreterare tolkar. Så fungerar till exempel Java.

2.5. För- och nackdelar

Tabell 2-1. För- och nackdelar med kompilerande och interpreterande språk.

Fördelar	Nackdelar
Kompilerande	
Snabbt att köra	Långsam programmering
Lätt att distribuera	Svårt att portera
Interpreterande	
Snabb programmering	Långsamt att köra
Mycket lätt att portera (om tolkare finns)	Svårt att distribuera (tolkare måste finnas)

2.6. Exempel på olika språk som ni bör känna till

Det finns tusentals, jo skert, olika programmeringsspråk. Här listas de jag tycker ni bör känna till och hur programmet "Hello World!" ser ut i dem.

2.6.1. C

C är ett av de mest utbredda språken. Det är en vidareutveckling av språket B. Utvecklades vid AT&T Bell Labs samtidigt med operativsystemet UNIX®. C anses som ett ganska maskinnära språk. Flera operativsystem är till stor del skrivna i C. Hello World i C ser ut så här:

Exempel 2-1. Hello World i C

```
/*
 * Hello World i C
 */
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello, world!\n");
    return 0;
}
```

2.6.2. C++

C++ utvecklades av Bjarne Stroustrup vid AT&T Bell Labs och är en utökning av programspråket C. Till skillnad från C är C++ objektorienterat (eller har betydelse för det i alla fall).

Hello World i C++ ser ut så här:

Exempel 2-2. Hello World i C++

```
/*
 * Hello World i C++
 */
#include <iostream>

int main () {
    cout << "Hello world" << endl;
}
```

2.6.3. C# (C-sharp eller Ciss)

Objektorienterat språk utvecklat av Microsoft för att matcha Java från Sun. Språket är, liksom Java, halvinterpreterande och har mycket influenser från C och C++.

Hello World i C# ser ut så här:

Exempel 2-3. Hello World i C#

```
//
// Hello World i C#
//
using System;
class HelloWorld {
    static void Main() {
        Console.WriteLine("Hello, world!");
    }
}
```

2.6.4. Java

Objektorienterat språk utvecklat av Sun Microsystems. Språket är halvinterpreterande och har mycket influenser från C och C++. En stor fördel med Java är att program skrivna i Java är platformsoberoende. Du kan alltså köra dem i alla miljöer till vilka det finns en JVM.

Hello World i Java ser ut så här:

Exempel 2-4. Hello World i Java

```
//
// Hello World i Java
//
class HelloWorld {
    public static void main (String s[]) {
        System.out.println("Hello world");
    }
}
```

}

2.6.5. Mer insyn

En sida med jämförande exempel på "Hello World!" i olika språk. (
<http://www2.latech.edu/~acm/HelloWorld.shtml> (<http://www2.latech.edu/~acm/HelloWorld.shtml>))

Kapitel 3. Från källkod till program

I detta avsnitt beskrivs vad en kompilator är och varför den används. Detta ingår i kursen men används inte i PHP eftersom det är ett så kallat skriptspråk. I fallet med PHP tar en tolkare hand om allt detta på servern och programmet körs.

3.1. Kompilering

När man "kompilerar" ett program utför man egentligen 3 steg. Ett fjärde steg utförs precis innan programmet laddas för att köras. Dessa steg behandlar vi här.

Stegen är förbehandling av källkoden, kompilering, assemblering och slutligen länkning. Dessa steg behandlas här.

3.1.1. Förbehandling av källkoden (preprocessing)

Det första som händer med din källkod är att den går igenom något som kallas en preprocessor. Den tar bort alla kommentarer, som ju i alla fall bara betyder något för människor och formaterar din kod så att den passar kompilatorn.

3.1.2. Kompilering

Sedan är det kompilatorns tur. Det översätter källkoden till ett mellanspråk anpassat för den miljö som man kompilerar för. Detta mellanspråk kallas assembler och skall sedan behandlas av en assemblerare.

3.1.3. Assemblering

Assembleraren översätter assemblerkoden till maskinkod. Denna kod är relokerbar, det vill säga den är inte bunden till fasta adresser i minnet. Dessa relokerbara

adresser måste dock närdas innan programmet kan laddas, det laddaren (loader).

3.1.4. Laddning och länkning

Detta är egentligen två steg men de görs nästan alltid tillsammans och de görs varje gång programmet skall laddas. De görs oftast av samma rutin. Laddning innebär att programmet flyttas till ett ställe i minnet där det kan laddas och se till att adresserna i programmet anpassas efter det stället det skall laddas. Länkaren behöver bara jobba om det bara programmet behöver dela flera olika filer, så kallade delade bibliotek (shared libraries, dll:er). Länkaren ser därför till att hänvisningarna till dessa i programmet blir riktiga och kontrollerar att de finns tillgängliga.

3.1.5. Mer länkning

Om du är intresserad kan du läsa denna länk

http://techpubs.sgi.com/library/dynaweb_docs/0620/SGI_Developer/books/Pascal_PG/sgi_html/ch02.html
(http://techpubs.sgi.com/library/dynaweb_docs/0620/SGI_Developer/books/Pascal_PG/sgi_html/ch02.html)
där kompileringen i Pascal beskrivs mer ingående.

Kapitel 4. Hall<65533> V<65533>rlden!

Detta avsnitt beskriver hur ett enkelt PHP-script <65533>r uppbyggt.

4.1. Programmeringsmilj<65533>n

Som vi har sagt tidigare s<65533> skapar man ett program p<65533> f<65533>ljande s<65533>tt (n<65533>got f<65533>renklat):

- Skapa PHP-fil
- Kopiera till servern
- Provk<65533>r

Du kan anv<65533>nda vilken editor du vill f<65533>r att skapa php-filer. Notepad fungerar alldeles utm<65533>rkt men det finns de med fler finesser. Vim <65533>r en av dem. Den har st<65533>d bland annat f<65533>r f<65533>rgl<65533>ggning av kod och finns f<65533>r b<65533>de Linux® och Windows att h<65533>mta fr<65533>n deras hemsida: <http://vim.sf.net> (<http://vim.sf.net>)

4.2. Hall<65533> v<65533>rlden!

N<65533>stan alla programmeringskurser b<65533>rjar med att man skapar ett program som heter Hello World. Hello World <65533>r ett program som inte g<65533>r n<65533>got annat <65533>n att skriva ut "Hello World" p<65533> sk<65533>rmen.

Vi b<65533>rjar med att titta p<65533> hur det ser ut i PHP.

Exempel 4-1. Hello World i PHP

```
<html>
<head>
  <title>Hall<65533> V<65533>rlden!</title>
</head>
<body>
  <p>
    <?php
      echo "Hall<65533> V<65533>rlden!";
    ?>
  </p>
```

```
</body>
</html>
```

Så, vad gäller nu detta program? Som ni snart kan se är det HTML i början och slutet av filen. Det enda av filen som är PHP är mellan tecknen `<?php` och `?>`. Det är för att tolkaren skall veta när den skall exekvera raderna istället för att skriva ut dem.

Den enda PHP-koden i detta lilla program är `echo "Hall V rlden!";`. Echo talar om att något skall skrivas ut (Hall V rlden!) och semikolonet talar om att en sats i programmet slutar. En sats kan omfatta flera rader men avslutas alltid av ett semikolon.

Man kan självklart skriva ett "Hello World!" program som enbart använder sig av PHP och ingen HTML (dock utan den formatering som kommer med HTML).

Exempel 4-2. Hello World i PHP utan HTML

```
<?php
echo "Hall V rlden!";
?>
```

4.3. Övningsuppgifter

- Övra programmet så att det skriver ut något annat än "Hall V rlden!". Testa att det fungerar som du vill.
- Gör så att två rader skrivs ut. (Använd HTML-koder).

Kapitel 5. Webbbrowser, webbserver och program

När man skriver och kör ett PHP-program är det många delar som skall samverka. Man skriver ett program som skall tolkas av en PHP-tolk. Sedan skall utdata av detta program hanteras av en webbläsare. Hur detta hänger ihop förklaras i detta kapitel.

5.1. Webbläsaren

Webbläsaren är den del av kedjan som närmast användaren. Webbläsaren är det som du eller dina användare kommer i kontakt med. För att webbläsaren skall visa vettiga saker för användaren gäller att den matas med vettiga saker från ditt program.

Webbläsaren förstår HTML¹ det som skall komma till webbläsaren är HTML. Webbläsaren förstår inte PHP-kod så PHP-koden måste tolkas av en PHP-tolk på webbservern.

5.2. Webbservern

Webbservern har till uppgift att serva webbläsaren med webbsidor. När man PHP:s är det vänt på webbservern som PHP-koden tolkas. PHP-tolken gör inget för att det som kommer ut ur PHP-koden skall bli giltig HTML utan det är upp till dig som programmerare att se till att den är det.

Webbservern har ofta en mängd olika funktioner beroende på vad den är till för. Du kan till exempel ha rena HTML-sidor parallellt med din PHP-filer. Webbservern vet vilka sidor som är PHP och vilka som är HTML och hanterar dem därefter.

5.3. Program

Programmet, eller skriptet, skall fungera så att det skriver ut HTML-kod som webbservern kan skicka till användarens webbläsare.

Noter

1. Moderna webbläsare fört en massa annat också, men det som är relevant i denna kurs är HTML

Kapitel 6. Variabler

Detta avsnitt beskriver vad variabler är och hur man använder dem i ett PHP-script. Det tar upp skillnaden mellan variabler i PHP och i andra vanliga kompilerande språk.

6.1. Vad är en variabel

En variabel är en plats för ett värde som ändras under programmets gång. Motsatsen till variabel är en konstant. En konstant kan eller inte ändras under programmets gång.

Ett exempel på en variabel kan vara termer i en addition. Tänk dig att du vill göra ett program som skall räkna ut en summa. Man skulle kunna göra programmet med bara konstanter, det skulle se ut så här:

Exempel 6-1. Exempel med konstanter

```
<html>
<head>
  <title>Addition</title>
</head>
<body>
  <?php
    echo "Summan av talen 1 och 2 är: ", 1 + 2;
  ?>
</body>
</html>
```

Som du kan se skapar PHP ut vad $1 + 2$ blir. Men vad har man nytta av ett program som bara räknar ut $1 + 2$. Vi vill ju kunna mata in vilka värden som helst termerna.

Se nedan för ett exempel:

Exempel 6-2. Exempel med variabler

```
<html>
<head>
  <title>Addition</title>
</head>
```

```

<body>
  <?php
    $tal1 = 2;
    $tal2 = 3;
    echo "Summan av talen $tal1 och $tal2 <65533>r: ", $tal1 + $tal2;
  ?>
</body>
</html>

```

I exemplet ovan anv<65533>nder vi tv<65533> variabler, \$tal1 och \$tal2. I PHP b<65533>rjar alla variabelnamn med ett dollartecken. Programmet ovan <65533>r dock lika statiskt som det f<65533>sta programmet. V<65533>ra variabler f<65533>r ju samma v<65533>rde (2 och 3) varje g<65533>ng programmet k<65533>rs. De kan inte p<65533>verkas av n<65533>got.

Vi tar ytterligare ett exempel:

Exempel 6-3. Exempel med variabler och \$_GET

```

<html>
  <head>
    <title>Addition</title>
  </head>
  <body>
    <?php
      $tal1 = $_GET['tal1'];
      $tal2 = $_GET['tal2'];
      echo "Summan av talen $tal1 och $tal2 <65533>r: ", $tal1 + $tal2;
    ?>
  </body>
</html>

```

I exemplet ovan h<65533>mtar vi v<65533>rdena till \$tal1 och \$tal2 fr<65533>n en speciell variabel som heter \$_GET. I \$_GET finns det data som ges till programmet via URL:en. Till exempel s<65533> kommer programmet om det anropas som <http://dinserver/programnamnet.php?tal1=100&tal2=199> att skriva ut "Summan av talen 100 och 199 = 299".

Testa sedan andra tal och se vad som h<65533>nder.

Du kanske provade att s<65533>tta ett av talen till n<65533>gor annat <65533>n ett tal, till exempel bokst<65533>ver? I s<65533> fall s<65533>g du att PHP inte kan summera text. Observera att om du matar in ett decimaltal s<65533> m<65533>ste decimalpunkt och inte komma anv<65533>ndas.

6.2. Datatyper

Alla programmeringsspråk arbetar med olika datatyper. I PHP behöver du inte ange vilken typ det är du jobbar med utan det listar programtolken ut från innehållet. Det är dock väldigt viktigt att man håller reda på vilka typer ens variabler har eftersom det kan bli underliga fel annars.

Följande typer finns:

6.2.1. Skalära

- boolean, bool (true, false)
- integer, int (heltal)
- float, double, real (reella tal)
- string (Textsträngar)

6.2.2. Sammansatta

- arrayer (En samling av värden som indexeras antingen av en integer eller string).
- objekt (Kommer inte att ingå i denna kurs, se manualen om du är intresserad).

6.2.3. Övriga speciella

- NULL (Variabeln har inget värde alls).
- resource (Innehåller en referens till en extern tillgång).

6.3. <65533>vningar

6.3.1. Addition

Skapa ett program som med hj<65533>lp av variabler summerar tre tal.

Kapitel 7. Operatorer

Detta avsnitt beskriver vad operatorer är och hur man använder dem i ett PHP-script.

7.1. Vad är en operator?

En operator är något som verkar på en eller flera termer. Exempel på operatorer är +, -, * och / som precis vad ni tror att de är.

Det finns olika typer av operatorer. Aritmetiska operatorer, som de ovan, opererar bara på tal. Sedan finns det tilldelningsoperatorer som tilldelningar och vidare. Här kommer några av de vi kommer att jobba med:

7.1.1. Aritmetiska operatorer

Tabell 7-1. Aritmetiska operatorer

Exempel	Namn	Resultat
$\$a + \b	Addition	Summan av $\$a$ och $\$b$
$\$a - \b	Subtraktion	Differensen av $\$a$ och $\$b$
$\$a * \b	Multiplikation	Produkten av $\$a$ och $\$b$
$\$a / \b	Division	Kvoten av $\$a$ och $\$b$
$\$a \% \b	Modulus	Resten av division mellan $\$a$ och $\$b$

7.1.2. Tilldelningsoperatorer

Det finns bara en tilldelningsoperator och den heter helt enkelt "tilldelas". Den representeras av ett lika-med-tecken (=). Så här kan den användas:

Exempel 7-1. Tilldelningsoperatören

```
<?php
$c = $a + $b; // Uttrycket, c tilldelas värdet av a + b
?>
```

Det finns vissa andra tilldelningsoperatörer, men dessa behöver ni inte kunna. Jag tar dem kort här.

Exempel 7-2. Tilldelningsoperatörerna += och -=

```
<?php
$a += 5; // Samma sak som $a = $a + 5
$a -= 5; // Samma sak som $a = $a - 5
?>
```

7.1.3. Jämförelseoperatörer

Jämförelseoperatörer arbetar på tal och returnerar alltid ett värde av typen boolean. Det vill säga true eller false.

Tabell 7-2. Jämförelseoperatörer

Exempel	Namn	Resultat
\$a == \$b	Lika med	Sant om \$a lika med \$b.
\$a != \$b	Inte lika med	Sant om \$a inte lika med \$b.
\$a < \$b	Mindre än	Sant om \$a mindre än \$b.
\$a > \$b	Större än	Sant om \$a större än \$b.
\$a <= \$b	Mindre än eller lika med	Sant om \$a mindre än eller lika med \$b.
\$a >= \$b	Större än eller lika med	Sant om \$a större än eller lika med \$b.
\$a === \$b	Identiska	Sant om \$a lika med \$b och b samma typ.

Exempel	Namn	Resultat
$\$a \neq \b	Inte identiska	Sant om $\$a$ inte \neq lika med $\$b$ eller om de inte \neq av samma typ.

7.1.4. Logiska operatorer

Som jag sade ovan $\&$ returnerar alltid de $\&$ ande operatorerna av typen boolean och opererar p $\&$ tal. Logiska operatorer returnerar alltid boolean, men opererar ocks $\&$ bara p $\&$ logiska termer.

Tabell 7-3. Logiska operatorer

Exempel	Namn	Resultat
$\$a \text{ and } \b	Och	Sant om $\$a$ och $\$b \neq$ sanna.
$\$a \text{ or } \b	Eller	Sant om $\$a$ eller $\$b \neq$ sanna.
$\$a \text{ xor } \b	Exklusivt eller	Sant om $\$a$ eller $\$b \neq$ sanna men inte \neq da tv \neq .
$!\$a$	Inte/Icke	Sant om $\$a$ inte \neq sant.

7.1.5. Stringoperatorer

Det finns tre operatorer som opererar p $\&$ str $\&$ ngar, den f $\&$ rsta k $\&$ nner ni till sedan f $\&$ rut och det $\&$ tilldelningsoperatorm "tilldelas". Den fungerar lika p $\&$ str $\&$ ngar som p $\&$ tal. Sedan finns det tv $\&$ till. Dessa beskrivs l $\&$ ttast med ett exempel:

Exempel 7-3. Str $\&$ ngoperatorer

```
<?php
$s = "Kalle ";    //$a tilldelas "Kalle "
$t = $a . "Anka"; //$t inneh  $\&$ ller nu "Kalle Anka"
$s = "Kalle ";
$s .= "Anka";     //Samma sak som $s = $s . "Anka"
?>
```

7.2. Mer Information

Det står mycket om operatorer i PHP-Manualen (
<http://www.php.net/manual/en/language.operators.php>
(<http://www.php.net/manual/en/language.operators.php>)).

Kapitel 8. Selektioner (Villkorssatser)

I de allra flesta programmeringsspråk finns det selektionssatser. Precis som namnet antyder handlar det om val. Programmet kan ta olika vägar beroende på olika villkor. Vanliga selektionssatser är if-satsen och if-else-satsen.

8.1. If-satsen

If-satser finns i de allra flesta språk och ser nästan likadan ut i dem alla. If-satsen fungerar som så att om något är sant gör en sak, annars inte. Ett exempel är sin plats.

Antag att jag vill att ett program skall tala om för mig om ett tal är större än 100. Jag vill att programmet skall skriva ut det tal jag anger och om det är större än 100 skall det också skrivas ut. Så här kan det se ut:

Exempel 8-1. Är ett tal större än 100

```
<html>
<head>
  <title>Är ett tal större än 100</title>
</head>
<body>
  <?php
    echo "Du angav tal: $tal";

    if ($tal > 100) {
      echo "<p><em>$tal är större än 100</em></p>";
    }
  ?>
</body>
</html>
```

If-satsen består alltså av ordet if följt av ett test inom parenteser. Satsen som följer efter utförs om testet blir sant. Vill man att det skall vara flera satser som utförs om testet blir sant kan man slå ihop dem till ett block med hjälp av { och } (mångsvingar). I exemplet ovan använder jag mångsvingarna fast de egentligen inte behövs. Som regel bör det bestämt alltid stå dit mångsvingarna ifall man vill stoppa in en rad till inom if-satsen sedan gäller man dem inte.

Studera nu if-satsen ovan och skriv om programmet och testa olika tal.

8.2. If-else-satsen

Nu fungerar programmet så som vi vill. Men det vore ju kul om programmet sade till oss om talet inte är större än 100. Alltså om det är mindre än 100 skriv det annars skriv att det inte är mindre än 100.

Studera följande exempel

Exempel 8-2. If-else exempel

```
<html>
<head>
  <title>Stämmer talet med 100</title>
</head>
<body>
<?php
echo "Du angav tal: $tal";

if ($tal > 100) {
  echo "<p><strong>$tal är större än 100</strong></p>";
} else {
  echo "<p><strong>$tal är inte större än 100</strong></p>";
}
?>
</body>
</html>
```

I exemplet ovan ser vi hur en if-else sats fungerar. Om uttrycket inom parenteserna är sant utföras det som kommer efter. Om inte så utföras det som kommer efter else. Det kan aldrig inträffa att båda satserna utförs!

8.3. if-elseif

If-elseif är också en vanlig konstruktion. Den används ofta tillsammans med else och blir då en if-elseif-else sats. Man kan ha flera elseif i en konstruktion men bara en else. Det som kommer efter det första sanna uttrycket utförs och inget annat. Om inget är sant kommer det som står efter else (annars) att utföras.

Vi tittar på ett exempel igen. Talet man anger kan ju vara större eller mindre än 100. Det är inte det samma som att talet 100 som angetts. Vi testar igen.

Exempel 8-3. if-elseif-else

```
<html>
<head>
  <title>Större än 100</title>
</head>
<body>
<?php
echo "Du angav tal: $tal";

if ($tal > 100) {
  echo "<p><strong>$tal > 100</strong></p>";
} elseif ($tal < 100) {
  echo "<p><strong>$tal < 100</strong></p>";
} else {
  echo "<p><strong>$tal = 100</strong></p>";
}
?>

</body>
</html>
```

Som vi ser är den inte helt olik de andra konstruktionerna med if. Den fungerar att om det första testet är sant utförs satsen efter det. Om inte görs testen efter elseif. Denna sann utförs satsen efter den. Om inget test har varit sant utförs det som kommer efter else. Det kan vara flera elseif och else kan utelämnas.

8.4. Mer insyn

Aktuellt avsnitt i PHP-manualen. <http://www.php.net/manual/en/control-structures.php>
(<http://www.php.net/manual/en/control-structures.php>)

Kapitel 9. Iterationer (Uppprepningar, loopar)

Datorprogram <65533>r extremt bra p<65533> att g<65533>ra saker om och om igen, utan att ledsna eller g<65533>ra fel. Till detta anv<65533>nder man n<65533>gon typ av iterationssats (iteration = upprepning).

9.1. While-satsen

While-satsen <65533>r en vanlig iterationssats. Den fungerar s<65533> att en sats (som kan vara ett block) k<65533>rs om och om igen s<65533> l<65533>nge som ett test <65533>r sant. Studera f<65533>ljande exempel som skriver ut tiotusen ettor.

Exempel 9-1. Exempel med while

```
<?php
// Exempel p<65533> while-loop

echo "<h1>Tiotusen ettor</h1>";

$a = 0;
while ($a < 10000) {
    echo "1 ";
    $a = $a + 1;
}
?>
```

Vi tittar p<65533> exemplet rad f<65533>r rad. Raden som b<65533>rjar med "/" <65533>r en kommentar, den kan ni ignorera, kommentarer <65533>r viktiga men vi kommer att g<65533> igenom dem lite senare.

Den andra raden <65533>r starten p<65533> while-loopen (kallas <65533>ven loop eftersom den loopar om och om igen). S<65533> l<65533>nge som testet (\$a < 10000) <65533>r sant so kommer satsen efter att repeteras. N<65533>r \$a <65533>r st<65533>rre <65533>n eller lika med 10000 kommer loopen att avbryts. Om man i loopen gl<65533>mmer att <65533>ka \$a kommer testet alltid att vara sant och man kommer aldrig ur loopen. Detta kallas f<65533>r en o<65533>ndlig loop och <65533>r ett vanligt programmeringsfel som g<65533>r att programmet h<65533>nger sig eller kraschar.

Om testet inte <65533>r sant fr<65533>n b<65533>rjan s<65533> kommer aldrig det st<65533>r i satsen att k<65533>ras. Se d<65533>rf<65533>r till att testet <65533>r sant fr<65533>n b<65533>rjan.

9.2. do-while-satsen

Do-while liknar precis som vanligt den vanliga while-satsen. Den enda skillnaden är att det som står i satsen alltid kommer att utföras minst en gång. Se följande exempel:

Exempel 9-2. Exempel med do-while

```
<?php
// Ett exempel på hur man använder do-while

$i = 0;

do {
    echo "$i ";
    $i = $i + 1;
} while ($i < 100);

?>
```

Tilldelningen till i är viktig eftersom den tiller vardet i innan loopen skall köras. I loopen skrivs först i ut och sedan ökas variabeln i med ett. Detta sker så länge som i är mindre än 100. Alltså från 0 till 99.

9.3. for-loopen

For är den vanligaste iterationen. Den dock vid en första anblick lite krångligare än de andra. Man kan om man vill använda while istället för for om man vill, men man kan för den mycket smidigare.

for-loopen skriver man med det reserverade ordet for följt av en parentes. Inom parentesen skall det stå tre stycken uttryck. Dessa tre skall se ut enligt följande.

- Det första kommer att exekveras en gång innan loopen börjar.
- Det andra skall vara ett boolskt uttryck. Loopen kommer att så länge detta är sant.
- Det tredje körs efter varje gång som loopen har gått.

Nu kommer jag att ge ett exempel på sin plats igen:

Exempel 9-3. Exempel med for-loop

```
<?php
//Exempel p<65533> for-loop

for ($i = 0; $i <= 10; $i++) {
    echo "$i<br>\n";
}
?>
```

Oftast anv<65533>nds de tre olika satserna p<65533> precis det s<65533>tt som visas ovan.

N<65533>mligen att initiera en r<65533>knare, kolla ett gr<65533>nsv<65533>rde och r<65533>kna
upp r<65533>knaren, men inget hindrar att man anv<65533>nder dem p<65533> andra s<65533>tt.

9.4. Mer l<65533>sning

Aktuellt avsnitt i PHP-manualen: <http://www.php.net/manual/en/control-structures.php>
(<http://www.php.net/manual/en/control-structures.php>)

Kapitel 10. Pseudokod

Kommer ...

10.1. Mer løsning

Løsningar till mera løsning f∨ den intresserade

Kapitel 11. Indentering

Att indentera sin kod <65533>r n<65533>got man g<65533>r f<65533>r att den skall bli l<65533>ttare att l<65533>sa och l<65533>ttare att hitta fel. Detta avsnitt beskriver hur man indenterar p<65533> ett bra s<65533>tt.

11.1. Vad <65533>r indentering?

Indentering g<65533>r ut p<65533> att man med hj<65533>lp av olika mycket blanksteg (space) till v<65533>nster om koden kan p<65533> ett logiskt s<65533>tt gruppera koden s<65533> att den g<65533>r l<65533>ttare att l<65533>sa. Det finns flera olika s<65533>tt att intendera p<65533> och varje programmerare har sin egen stil. F<65533>r att kod skall bli enhetliga s<65533> har m<65533>nga f<65533>retag en kodstandard i vilken det beskrivs hur kommentering och indentering skall g<65533>ra inom f<65533>retaget. Det g<65533>r att alla programmerare k<65533>nner sig hemma i varandras kod och att den totala kodmassan blir enhetlig och l<65533>ttare att granska.

Grundprincipen <65533>r att kod som h<65533>nger ihop skall ha samma indenteringsniv<65533>. Se f<65533>ljande exemepel:

Exempel 11-1. Indentering

```
<?php
if ($tal == 100) {
    echo "Talet <65533>r 100";
    $tal = $tal + 1;
}
?>
```

I exemplet ser vi att det som h<65533>r till if-satsen har flyttats in en niv<65533>. Det g<65533>r det l<65533>tt att se att det h<65533>r till if-satsen och att m<65533>svingarna <65533>r riktiga. Vissa indenterar if-satsen s<65533> h<65533>r:

Exempel 11-2. Indentering

```
<?php
if ($tal == 100)
{
    echo "Talet <65533>r 100";
    $tal = $tal + 1;
}
```

```
?>
```

Om vi ser att vi har några slade if-satser syns det nnu tydligare vad bra det r att indentera.

Exempel 11-3. Indentering

```
<?php
if ($inloggad) {
    if ($tal == 100) {
        echo "Tal r hundra";
    } else {
        echo "Tal r inte hundra";
    }
} else {
    echo "Du r inte inloggad!"
}
?>
```

11.2. Mer l sning

L nkar till mera l sning fr den intresserade

Svensk text med massor av exempel p indentering och kommentering, samt l nkar till mer +info p engelska: http://www.phpsidan.nu/res_articles.php?view=art&id=48

Kapitel 12. Kommentering

Alla som någon gång jobbat i ett programmeringsprojekt vet att det är av yttersta vikt att man kommenterar sin kod. Detta avsnitt beskriver hur man kommenterar och vad man skall tänka på när man kommenterar sin kod.

12.1. Hur ser en kommentar ut

I PHP finns det två typer av kommentarer. De är *// Kommentar* och */* Kommentar */*. Den första fungerar så att allt som kommer efter *//* och fram till radens slut är en kommentar och kommer att ignoreras av PHP-tolkaren. Den andra typen av kommentar fungerar så att det som står mellan */** och **/* är kommentarer. Den andra varianten kan sträcka sig över flera rader.

Exempel 12-1. Exempel med kommentering

```
<?php
/* Detta är en kommentar */
// Detta är en kommentar
$i = 1000; // Detta är också en kommentar
?>
```

12.2. Att kommentera sin kod

Att kommentera i sin kod är en konst. Det är mycket att tänka på. Det som är svårast är att veta hur mycket man skall kommentera. Det är lika illa att kommentera för mycket som för lite. Här kommer några riktlinjer.

Skriv i kommentaren VAD som är och inte HUR det är. Hur det är skall koden i sig själv förklara.

Kommentera i en sammanhangande kommentar för ett avancerat block vad som är. Ett litet exempel:

Exempel 12-2. Längre kommentar för block

```

<?php
//
// Nedanstående knar ut summan av alla tal mellan tal1 och
// tal2.
//
// Summan skrivs ut och tal2 måste vara större än tal1
//

$summa = 0;
for ($i = $tal1; $i <= $tal2; $i++) {
    $summa = summa + $i;
}
echo $summa;
?>

```

Jämför detta med nedanstående kod som är full av "Papegojkommentarer" (En papegoja brukar bara låta sig att upprepa det den hör).

Exempel 12-3. Papegojkommentarer

```

<?php
$summa = 0; // Summan sätts till 0

for ($i = $tal1; $i <= $tal2; $i++) { // Räkna upp i från $tal1 till $tal2
    $summa = summa + $i; // Aktuellt tal läggs till summan
}
echo $summa; // Skriv ut summan
?>

```

Observera att det är sällsynt att vad den här koden gör är den ovanför. Trots att den är full av kommentarer. Den nedre har bara kommentarer som beskriver vad koden i sig beskriver och tillför inget. Radkommentarer är till exempel om de ger någon nytta. Till exempel om variabler deklarerar det bra att ha radkommentarer efter varje variabel om man beskriver vad man tänkt att variabeln skall göra.

12.3. Liten sammanfattning

- Kommentera inte för mycket och inte för litet.

- Koden i sig skall visa vad programmet gör.
- Beskriv rna i en (längre) kommentar för en funktion eller avancerat block i en funktion vad det är istället för att kommentera på varje rad.
- Kommentarer på samma rad som koden blir lätt "Papegojkommentarer" sådana är fula och skall inte göras.

Ett mer sammanhängande exempel finns nedan:

Exempel 12-4. Kommentering sammanhängande exempel

```
<?php
//
// kommentering.php
//
// Detta är ett litet skript som bara demonstrerar kommentering.
// I början av varje fil är det väldigt bra om man har ett block
// som detta där det står vad som finns i filen. Och hur man
// tag i programmeraren.
//
// Av: Marcus Rejss <marcus@rejas.se>
// Ver: 1.002
//

//
// Följande visar hur användarens browser presenterar sig. Det
// är bra att använda avancerade block eller funktioner i koden
// beskriva vad koden gör.
//

echo "Din browser presenterar sig som:<br>";
echo $_HTTP_USER_AGENT;

//
// Man kan även visa vilket IP de kommer från
//
echo "<p>Du har IP-nummer:<br>";
echo $_REMOTE_ADDR;

//
// Skriver ut alla tal mellan 1 och 10
//
echo "<p>Alla tal mellan 1 och 10 ";
$stal = 1;
while ($stal <= 10) {
    echo "$stal ";
    $stal++;
}
```

```
// Nedan visas samma kod med "Papegojkommentarer"
echo "<p>Alla tal mellan 1 och 10 ";
$stal = 1;           // Tal tilldelas 1
while ($stal <= 10) { // S<65533> l<65533>nge som tal <= 10
    echo "$stal ";    // Skriv ut tal
    $stal++;          // <65533>ka tal med ett
}

// Vilket g<65533>r l<65533>ttast att f<65533>rst<65533>?

// Exempel p<65533> en block-kommentar. Nedanst<65533>ende <65533>r helt
// bortkommenterat

/*
    Nedan visas samma kod med "Papegojkommentarer"
    $stal = 1;           // Tal tilldelas 1
    while ($stal <= 10) { // S<65533> l<65533>nge som tal <= 10
        echo "$stal ";   // Skriv ut tal
        $stal++;         // <65533>ka tal med ett
    }
*/

echo "<hr>Detta <65533>r bara ett skript som demonstrerar kommentering.
Titta p<65533> k<65533>llkoden ist<65533>llet.";

?>
```

12.4. Mer l<65533>sning

L<65533>nkar till mera l<65533>sning f<65533>r den intresserade

Svensk text med massor av exempel p<65533> indentering och kommentering, samt l<65533>nkar till mer info p<65533> engelska: http://www.phpsidan.nu/res_articles.php?view=art&id=48

Kapitel 13. Mer om str<65533>ngar

Str<65533>ngar <65533>r en typ som best<65533>r av f<65533>ljder av tecken. Till exempel s<65533> <65533>r "Jag heter Marcus" en str<65533>ng. I detta avsnitt tittar vi lite mer p<65533> vad man kan g<65533>ra med str<65533>ngar.

13.1. Vad <65533>r en str<65533>ng

En str<65533>ng <65533>r en grupp av tecken. Str<65533>ngar f<65533>rekommer, i stort sett, i alla program. PHP <65533>r ett spr<65533>k som <65533>r v<65533>ldigt rikt p<65533> funktioner f<65533>r att hantera str<65533>ngar. Mycket beroende p<65533> att det <65533>r ett spr<65533>k f<65533>r web-programmering d<65533>r i princip allt som kommer fr<65533>n programmet <65533>r str<65533>ngar. Det uppmuntrar <65533>ven till att man l<65533>ter ok<65533>nda anv<65533>ndare mata in str<65533>ngar till programmen vilket g<65533>r att man av s<65533>kerhetssk<65533>l m<65533>ste vara f<65533>rsiktig med str<65533>ngarna.

I PHP markeras en str<65533>ng av att den innesluts av enkla eller dubbla citationstecken. Skillnaden <65533>r den att inom dubbla citationstecken kommer alla variabler i str<65533>ngen att bytas ut mot sitt v<65533>rde. Se f<65533>ljande exempel:

Exempel 13-1. Exempel med str<65533>ngar

```
<?php
$summa = 1 + 6;
echo "Summan <65533>r $summa"; // Skriver ut: Summan <65533>r 7
echo 'Summan <65533>r $summa'; // Skriver ut: Summan <65533>r $summa
?>
```

Som du ser s<65533> sker ingen variabelsubstitution i den andra raden eftersom den omges av enkla citationstecken.

13.2. Escape-tecken

Som vi s<65533>g i f<65533>rra stycket s<65533> omges en str<65533>ng av citationstecken. En naturlig fr<65533>ga man d<65533> st<65533>ller sig <65533>r vad som h<65533>nder om jag vill ha

citationstecken i en str<65533>ng. Se f<65533>ljande exempel:

Exempel 13-2. Citationstecken i str<65533>ngar

```
<?php
echo "Tjenare din gamle "hacker" ";
?>
```

Man ser direkt att det inte kommer att bli bra. Hur skall tolkaren kunna veta var str<65533>ngen slutar? Det som kommer att ske <65533>r att str<65533>ngen b<65533>rjar vid det f<65533>rsta citationstecknet och slutar vid den andra. Den bokstav (h) som kommer efter kommer att orsaka ett "parse error". Hur g<65533>r man d<65533>? Jo om man vill infoga specialtecken i en str<65533>ng m<65533>ste dessa f<65533>reg<65533>s av specialtecknet \ (bakv<65533>nt snedstreck eller backslash). Str<65533>ngen ovan blir d<65533>:

Exempel 13-3. Exempel p<65533> escape-tecken

```
<?php
echo "Tjenare din gamle \"hacker\" ";
?>
```

Nu blir utskrifter som vi t<65533>nkt oss. Det finns <65533>ven andra specialtecken:

Tabell 13-1. Specialtecken i str<65533>ngar

Teckenkombination	Skrivs ut som
\"	"
\'	'
\\	\
\\$	\$
\n	Ny rad
\t	Tab

I str<65533>ngar inom enkla citationstecken (') s<65533> substitueras bara "\". Alla andra representerar sig sj<65533>lva.

13.3. L<65533>gga ihop str<65533>ngar

Man kan inte l<65533>gga ihop str<65533>ngar med hj<65533>lp av additionsoperatorn (+). Den <65533>r ju till f<65533>r aritmetiska termer. Som tur <65533>r s<65533> finns det speciella

operatorer just str^{ing}ar. Den som l^{ägger} ihop tv^å str^{ing}ar kallas concatenationsoperatör. Den representeras av tecknet "." (punkt). Se nedan för ett exempel.

Exempel 13-4. Exempel med str^{ing}ar

```
<?php
$a = "Hello ";
$b = $a . "World!"; // Vi lägger till stringen "World!" efter $a
echo $b; // Skriver ut "Hello World!"
?>
```

13.4. J^{ämför} str^{ing}ar

I PHP kan man j^{ämför} str^{ing}ar med de operatörer som vi l^{är} oss f^{ör} numeriska v^{ärden}. Det ^{är} ganska specifikt f^{ör} PHP. R^{äknar} inte med att du kan g^{öra} s^{amma} i andra spr^{åk} du kommer i kontakt med. ^{Ven} i PHP finns det funktioner f^{ör} att j^{ämför} str^{ing}ar.

13.4.1. Strcmp och strcasecmp

Strcmp (STRing CoMPare) ^{är} en funktion som j^{ämför} tv^å str^{ing}ar med varandra. Om de ^{är} exakt likadana returneras v^{ärdet} 0. Om den f^{örsta} ^{är} st^{örre} returneras 1 och om den andra ^{är} st^{örre} returneras -1. Syntaxen och ett exempel p^å hur den kan anv^{ändas} visas i nedan för ett exempel.

Exempel 13-5. Exempel med strcmp

```
<?php
if (strcmp($password, "Hemligt") == 0) {
    echo "Rätt lösenord";
} else {
    echo "Fel lösenord";
}
?>
```

T^{änk} p^å att strcmp g^{ör} skillnad p^å stora och sm^å bokst^{äver}. Texten "R^{ätt} l^{ösenord}" ovan kommer bara att skrivas ut om \$password

inneh<65533>ller exakt "Hemligt". Vill du j<65533>mf<65533>ra str<65533>ngen utan att versaler/gemener skall ha n<65533>gon betydelse kan du prova strcasecmp som fungerar p<65533>samma s<65533>tt fast "case insensitive".

13.5. <65533>ndra str<65533>ngar

Ofta vill man <65533>ndra p<65533> str<65533>ngar s<65533> att de ser lite annorlunda ut. Det kan vara att man vill g<65533>ra om alla bokst<65533>ver till versaler eller gemener. Eller att man vill byta n<65533>got ord mot ett annat. PHP har massor av funktioner f<65533>r detta. Vanliga saker man vill g<65533>ra med str<65533>ngar <65533>r att byta ut en f<65533>rekomst av ett ord mot ett annat eller att g<65533>ra alla tecken till sm<65533> eller stora bokst<65533>ver eller ta bort tomma tecken.

13.5.1. strtoupper och strtolower

Dessa tv<65533> funktioner (STRing TO UPPERcase och LOWERcase) tar en str<65533>ng som argument och returnerar samma str<65533>ng med alla bokst<65533>ver konverterade till antingen stora bokst<65533>ver (versaler) eller sm<65533> bokst<65533>ver (gemener).

Se f<65533>ljande lilla exempel:

Exempel 13-6. Exempel med strtoupper och strtolower

```
<?php
$str1 = "Kalle Anka";
$str2 = strtolower($str1); // str2 blir "kalle anka"
$str3 = strtoupper($str1); // str3 blir "KALLE ANKA"
echo "\$str1: ". $str1;
echo "\n\$str2: ". $str2;
echo "\n\$str3: ". $str3 ."\n";
?>
```

13.5.2. Ucfirst och ucwords

Dessa tv<65533> funtioner (UpperCase FIRST och WORDS) <65533>r kanske inte lika anv<65533>ndbara som strtoupper och strtolower men kan vara bra att k<65533>nna till. De kan anv<65533>ndas till exempel om man vill snygga till anv<65533>ndarinmatad data. Vad de g<65533>r <65533>r att g<65533>ra den f<65533>rsta bokstaven i en str<65533>ng (ucfirst) eller f<65533>rsta

bokstaven i varje ord i strängen (ucwords) till versal. Observera att dessa funktioner bara verkar på de tecken det gäller och inte de övriga. Se följande exempel:

Exempel 13-7. Exempel med ucfirst och ucwords

```
<?php
$str1 = "kalle anka";
$str2 = ucwords($str1); // str2 blir "Kalle Anka"

$str1 = 'KALLE ANKA';
$str2 = ucwords($str1); // str2 blir KALLE ANKA (inga tecken blir gemener)

$str3 = ucwords(strtolower($str1)); // str3 blir Kalle Anka
?>
```

I exemplet ser vi att "KALLE ANKA" blir samma sak efter ucwords. Det beror på att denna funktion bara verkar på det första tecknet i varje ord. Detta gör versalt. Inget annat gör. Alla tecken versaler så kommer inget att ske. I den sista satsen lågger vi in ett anrop till strtolower vilket gör att ucwords matas med strängen "kalle anka" istället.

Ucfirst fungerar på exakt samma sätt fast bara på det allra första tecknet i strängen.

13.5.3. strrev

Detta är en väldigt trevlig lite funktion (STRing REVerse). Det enda den gör är att den tar en sträng som argument och returnerar samma sträng fast reverserad.

Exempel 13-8. Exempel med strrev

```
<?php
$str1 = "Kalle Anka";
$str2 = strrev($str1); // str2 blir "aknA ellaK"
?>
```

13.5.4. strlen

En betydligt mer anv<65533>ndbar funktion <65533>n strrev <65533>r strlen (STRing LENgth). Denna returnerar antalet tecken i en str<65533>ng.

Som vanligt tar vi ett litet exempel:

Exempel 13-9. Exempel med strrev

```
<?php
$str1 = "Kalle Anka";
echo strlen($str1);           // skriver ut 10
echo strlen(" Kalle Anka "); // skriver ut 12
?>
```

13.5.5. str_replace

Detta <65533>r en mycket anv<65533>ndbar funktion. Den byter ut en teckenf<65533>ljd i en mening mot en annan. Funktionen tar tre argument och returnerar en str<65533>ng. Det f<65533>rsta argumentet <65533>r den teckenf<65533>ljd som skall ers<65533>ttas, det andra <65533>r det som det skall ers<65533>ttas med och det tredje argumentet <65533>r den str<65533>ng som det hela ber<65533>r. Det som returneras <65533>r str<65533>ngen i det tredje argumentet d<65533>r alla f<65533>rekomster av teckenf<65533>ljden i det f<65533>rsta argumentet ersatts med tecknen i det andra argumentet.

F<65533>rvirrad? Se nedanst<65533>ende exempel:

Exempel 13-10. Exempel med str_replace

```
<?php
$str1 = "Kalle Anka <65533>r b<65533>st";
$str2 = str_replace("Kalle", "Kajsa", $str1);

echo $str2; // str2 <65533>r "Kajsa Anka <65533>r b<65533>st"
?>
```

Detta <65533>r anv<65533>ndbart till v<65533>ldigt mycket. Bara fantasin s<65533>tter gr<65533>nserna.

13.6. Hantera onönskad HTML i strömmar

I PHP hanterar man av naturliga skäl ofta strömmar som skall presenteras i en webbsida. Flera av dessa strömmar kommer vanligtvis från användare eller andra osäkra källor. Då vill man gärna kontrollera så att inte användaren kan mata in data som förstör resten av sidan. Till exempel så skall man inte i ett web-forum kunna skriva in HTML-kod hur som helst. Man skulle dock kunna länka in fula bilder eller andra typsnittet på hela sidan. Man kan undvika detta genom att använda massor av anrop till `str_replace`. Till exempel:

Exempel 13-11. Med `str_replace`

```
<?php
//
// Följande två rader tar bort alla förekomster av strömmar som innehåller
// mindre än och ersätter dem med deras HTML-motsvarighet. Detta
// eliminerar alla HTML-taggar.
//
$html_string = str_replace("<", "&lt;", $html_string);
$html_string = str_replace(">", "&gt;", $html_string);
?>
```

Men det finns bättre sätt att göra detta. Det finns (naturligtvis) flera andra funktioner som gör HTML av strömmar, till exempel `htmlentities`. `htmlentities` gör om en ström så att alla tecken som har en motsvarighet i HTML kod blir just, HTML kod. Funktionen tar ett argument och har två stycken valfria argument som du inte behöver ange, mer om du t.ex. behöver använda en annan teckenuppsättning. Se följande exempel:

Exempel 13-12. Exempel med `htmlentities`

```
<?php
$str1 = "<h1>Kalle Anka</h1>"; // Blir "Kalle Anka" (Rubrik 1) i browsern
$str2 = htmlentities($str1);    // Blir <h1>Kalle Anka</h1>; i browsern
?>
```

Detta gör att allt man skickar till `htmlentities` kommer att synas i browsern precis som det ser ut i klartext.

13.7. S<65533>ka i str<65533>ngar

Ofta vill man hitta eller anv<65533>nda bara vissa delar av en str<65533>ng. Det finns flera funktioner f<65533>r detta. Vi skall titta p<65533> tv<65533> av dem.

13.7.1. strstr och stristr

Dessa tv<65533> funktioner fungerar s<65533> att de tar tv<65533> argument, b<65533>da <65533>r str<65533>ngar (STRing in STRing och STRing case-Insensitive in STRing). Den f<65533>rsta <65533>r den str<65533>ng som det skall s<65533>kas i och det andra <65533>r det s<65533>kta. Det som returneras <65533>r det som <65533>r kvar av det f<65533>rsta argumentet efter den funna str<65533>ngen. F<65533>rvirrad?

Exempel 13-13. Exemempel med strstr()

```
<?php
$namn = "Kalle Anka";
$enamn = strstr($namn, " ");    // enamn blir " Anka"

$adress = "kalle@ankeborg.net";
$domain = strstr($adress, "@"); // domain blir "@ankeborg.net"
?>
```

Funktionen stristr fungerar p<65533> samma s<65533>tt men den bryr sig inte om om den efters<65533>kta str<65533>ngen har stora eller sm<65533> bokst<65533>ver (Case-Insensitive).

13.8. Mer l<65533>sning

Aktuellt avsnitt i Manualen. <http://www.php.net/manual/en/ref.strings.php>
(<http://www.php.net/manual/en/ref.strings.php>)

Kapitel 14. Funktioner

Funktioner används för att dela upp programmet i mindre delar. Det gör att programmeraren kan koncentrera sig på en del i taget och slipper mindre risk att göra fel. Man använder funktioner till kod som kan återfinnas på flera ställen för att minska duplicering av kod.

14.1. Vad är en funktion?

En funktion är ett antal instruktioner som förstärks ut för en sak. Denna snutt kan sedan kallas om och om i samma program eller delas med andra program. Ett exempel:

Exempel 14-1. Funktioner

```
<?php
/*
 * print_html_header_start
 *
 * Skriver ut en html-header
 */
function print_html_header_start () {
    echo "<html><head></head><body>";
}

/*
 * print_html_header_stop
 *
 * Skriver ut slut-html-taggar
 */
function print_html_header_stop () {
    echo "</body></html>";
}

// Här börjar programmet
print_html_header_start();

// Andra utskrifter här.
print_html_header_stop();
?>
```

I exemplet ovan deklareras två funktioner som skriver ut en html-header och en html-footer. Dessa funktioner anropas i koden ned i programmet.

14.2. När skall man använda funktioner?

Man skall använda funktioner så snart man kan. Själva programmet brukar ofta vara bara anrop till olika funktioner. Följande kan vara bra grundregler.

Använd funktioner till:

- Alla uppgifter som kan avgränsas
- Alla uppgifter som är repititiva
- All kod som du kan ta ut och använda i andra program

Försök att ta ut ett program i funktioner.

Vi funderar på programmet password.php och försöker identifiera olika funktioner.

En funktion är att skriva ut html-formuläret. Det är ju en avgränsad uppgift. En annan solklar funktion är autentiseringen.

14.3. Argument till funktioner

En funktion kan ta noll eller flera argument. Ett argument är ett värde som man skickar till funktionen. Till exempel om man vill göra en funktion som summerar två tal så är det bra om den kan ta de två talen som argument. Se följande exempel:

Exempel 14-2. Argument till funktioner

```
<?php
function summa($tal1, $tal2) {
    return ($tal1 + $tal2);
}

echo summa(5,6);
?>
```

Observera att ordningen på argumenten spelar roll. I exemplet kommer tal1 att bli 5 och tal2 6. Variablerna \$tal1 och \$tal2 existerar bara inom funktionen och inte i resten av programmet. Vilken som är vilket värde bestäms av ordningen i funktionsanropet.

14.4. Returv<65533>rden

I funderingen ovan vore det ju bra om autentiseringen kunde returnera ett v<65533>rde (ett boolskt v<65533>rde till exempel). Det kan se ut s<65533> h<65533>r:

Exempel 14-3. Retur fr<65533>n funktioner

```
<?php
function is_logged_in ($name, $pass) {
    if ($name == "kalle") && ($pass == "ankeborg")) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
?>
```

Denna funktion <65533>r ganska kompakt och g<65533>r sig f<65533>tj<65533>nt av en f<65533>rklaring. Den tar tv<65533> argument, \$namn och \$pass. Funktionen returnerar v<65533>rdet av en boolsk operation.

14.5. Mer l<65533>sning

Aktuellt avsnitt i manualen. <http://www.php.net/manual/en/functions.php>
(<http://www.php.net/manual/en/functions.php>)

Kapitel 15. Filer och filhantering

När man skriver datorprogram vill man ofta spara information mellan olika körningar av program. Ett sätt att göra detta är att lagra informationen i en eller flera filer. I detta kapitel behandlas hur man gör.

15.1. Filer

Innan vi börjar använda oss av filer i programmeringen skall vi titta lite kort på vad en fil är. En fil är en samling sammanhängande information på ett medium, oftast en harddisk, som man namngett.

För att läsa eller skriva i en fil använder man ett filhandtag (eng. file handle). När man programmerar kan man inte hoppa runt i en fil hur som helst lika enkelt som man gör i till exempel ett ordbehandlingsprogram.

15.2. Arbetsmetod vid arbete med filer

När man jobbar med filer i PHP använder man följande metodik.

Man öppnar en fil med ett anrop till funktionen *fopen*. Den funktionen returnerar ett filhandtag. Detta filhandtag kan man sedan använda för att skriva till eller läsa från filen. Slutligen skall man stänga sin fil med funktionen *fclose*. När man har en fil öppen finns det också, även om man inte mår det så ofta, en så kallad filpekare som heter redan på förhand i den man använder.

15.3. Funktionen fopen

Funktionen *fopen* tar två argument och returnerar ett filhandtag. Så här kan ett anrop till *fopen* se ut:

Exempel 15-1. Funktionen fopen

```
<?php
$filhandtag = fopen("/home/rejas/data/testfil", "a");
?>
```

Vad som sker <65533>r att \$filhandtag tilldelas ett handtag till filen testfil i katalogen /home/rejas/data/. Observera att detta <65533>r s<65533>kv<65533>gen till filen p<65533> servern och att den anv<65533>ndare som k<65533>r webservern m<65533>sta ha r<65533>tt att l<65533>sa och eventuellt skriva till filen. Det f<65533>rsta argumentet <65533>r s<65533>ledes filnamnet, men vad <65533>r det andra? Jo det andra talar om p<65533> vilket s<65533>tt filen skall <65533>ppnas. F<65533>ljande <65533>r de vanligaste v<65533>rdena p<65533> det andra argumentet och deras inneb<65533>rder:

Tabell 15-1. Andra argumentet till fopen

V<65533>rde	Inneb<65533>rd
r	<65533>ppnar en fil endast f<65533>r l<65533>sning, filpekaren placeras f<65533>rst i filen.
r+	<65533>ppnar en fil f<65533>r l<65533>sning och skrivning, filpekaren placeras i b<65533>rjan av filen.
w	<65533>ppnar en fil endast f<65533>r skrivning, filpekaren st<65533>lls st<65533>lls f<65533>rst i filen. Om filen inte finns skapas den och om den finns s<65533> blir den <65533>verskriven.
w+	Samma som w men <65533>ppnar <65533>ven f<65533>r l<65533>sning
a	<65533>ppnar endast f<65533>r skrivning. Skapar filen om den inte finns. St<65533>ller filpekaren i slutet av filen.
a+	Samma som a men <65533>ven f<65533>r l<65533>sning.
x	<65533>ppnar en fil f<65533>r skrivning och placerar filpekaren i b<65533>rjan av filen. Om filen redan existerar returnerar funktionen FALSE och ett varnings meddelande kan komma att skrivas ut. Annars skapas filen.
x+	Samma som x men till<65533>ter <65533>ven l<65533>sning av filen.

Argumenten med + till fopen verkar bra att anv<65533>nda men anv<65533>nds faktiskt inte s<65533> ofta som man kan tro.

15.4. Funktionen fwrite

Funktionen fwrite anv<65533>nda f<65533>r att skriva till en fil. Den tar tv<65533> argument, ett

filhandtag och s<65533> det som skall skrivas till filen.

Ett exempel:

Exempel 15-2. Funktionen fwrite

```
<?php
$fh = fopen("/home/rejas/data/testfil", "a");
fwrite($fh, "Hej p<65533> dig\n");
fclose($fh);
?>
```

Funktionen fwrite returnerar false om det skulle vara s<65533> att den inte kan skriva till filen s<65533> det kan vara bra att kolla att det g<65533>r bra.

Exempel 15-3. Funktionen fwrite med felkontroll

```
<?php
$fh = fopen("/home/rejas/data/testfil", "a");
if (! fwrite($fh, "Hej p<65533> dig\n")) {
    echo "Ooops, fel vid skrivning till fil";
    exit; // Avbryter k<65533>rningen
}

fclose($fh);
?>
```

<65533>ven fopen returnerar false om den inte kan <65533>ppna filen, att kolla detta l<65533>mnas som <65533>vning till l<65533>saren :).

15.5. Readfile

Readfile <65533>r en av m<65533>nga funktioner som kan anv<65533>ndas f<65533>r att l<65533>sa fr<65533>n en fil. Den l<65533>ser en hel fil och skriver ut den p<65533> utskiftsbufferten.

Se f<65533>ljande exempel:

Exempel 15-4. Exempel med readfile

```
<?php
readfile("/home/rejas/data/testfil");
?>
```

15.6. Sammanhangande exempel

Nu kan vi skriva ett litet program som varje gång det kallas lägger till en rad i en fil och skriver ut filen.

Exempel 15-5. Sammanhangande exempel på filanvändning

```
<?php
$filename = "/home/rejas/data/testfil";

$fh = fopen($filename, "a");

if (!fwrite($fh, "Hej på dig\n")) {
    echo "Ooops, fel vid skrivning till fil";
    exit; // Avbryter koden
}

fclose($fh);

readfile($filename);
?>
```

15.7. Mer insyn

Mer information om funktioner för att hantera filer och filsystem finns här:

<http://www.php.net/manual/en/ref.filesystem.php> (<http://se.php.net/manual/en/ref.filesystem.php>)

Kapitel 16. Arrayer (vektorer)

Vi har tidigare tittat på variabler. Nu skall vi titta på en speciell typ av variabler nämligen arrayer. En array är en variabel som kan innehålla flera olika värden. En array kallas ibland även för en vektor.

16.1. Arrayer

Ibland vill man spara flera värden i en variabel. Till exempel om de senaste hundra ihop och inte för komma is eller om man vill returnera flera värden från en funktion. Det är precis vad arrayer är, en typ av variabel som kan hålla flera värden.

Vi kastar oss direkt på ett exempel:

Exempel 16-1. Arrayer

```
<?php
// Vi skapar en array som heter arr och innehåller tre värden.
$arr[0] = 10;
$arr[1] = 20;
$arr[2] = 30;

echo $arr[2]; // Skriver ut 30
?>
```

16.2. Array-funktioner

En annan fördel med arrayer är att det finns massor av funktioner som verkar på arrayer. Till exempel finns det funktioner för att sortera, reversera eller blanda arrayer.

Vi skall titta på ett par användbara funktioner:

16.2.1. Funktionen `array_reverse`

Den här funktionen tar en array som argument och returnerar samma array fast i omvänt ordning. Det vill säga det som var sist i arrayen tidigare ligger först i den array som `array_reverse` returnerar. Ett litet exempel:

Exempel 16-2. Exempel med `array_reverse()`

```
<?php
$arr[0] = 1;
$arr[1] = 2;
$arr[2] = 3;

$arr2 = array_reverse($arr);

echo $arr2[0] . "\n"; // Skriver ut 3
echo $arr2[1] . "\n"; // Skriver ut 2
echo $arr2[2] . "\n"; // Skriver ut 1
?>
```

16.2.2. Funktionen `sort`

Funktionen `sort` tar en array som argument och sorterar den. Observera att denna funktion inte returnerar något utan sorterar den array den tar som argument.

Exempel 16-3. Exempel med `sort()`

```
$arr2[0] = "Kalle";
$arr2[1] = "Fnatte";
$arr2[2] = "Knatte";
$arr2[3] = "Kajsa";
$arr2[4] = "Joakim";
$arr2[5] = "Alexander";
$arr2[6] = "Tjatte";

sort($arr2); // Observera att inget returneras, utan att arrayen blir sorterad.

for ($i = 0; $i <= 6; $i++) {
    echo "$arr2[$i]<br>";
}
```

16.2.3. Funktionen file

File <65533>r en funktion som kanske b<65533>ttre pasar bland filfunktionerna (d<65533>r finns den till exempel i PHP-manualen) men jag har valt att l<65533>gga den h<65533>r eftersom den inbjuder till att anv<65533>nda andra array-funktioner.

File tar ett argument som skall vara ett filnamn, den returnerar en array med varje rad i filen i ett element.

16.3. Mer l<65533>sning

<http://www.php.net/manual/en/language.types.array.php> <http://www.php.net/manual/en/ref.array.php>

Kapitel 17. Mer om funktioner

Tidigare har vi sett oss hur funktioner fungerar. I detta kapitel ser vi lite mer om dem.

17.1. Call by reference, call by value

När man anropar en funktion skickar man vanligtvis med ett eller flera argument. Vi har tidigare sett att om man ändrar dessa argument i funktionen så ändras de inte utanför funktionen. Det finns ett sätt att man istället skall kunna flytta funktionen mellan olika program utan att behöva vara med i den så att den skall ändras när man gör utanför funktionen. Detta kallas *call by value*. Det vill säga att värdet i variabeln skickas till funktionen, inte själva variabeln.

Ibland kan man vilja ta funktionen och ändra variabler även i runden utanför. Alltså om jag skickar en variabel till en funktion och den ändras i funktionen så skall den ändras även utanför funktionen. Detta förhållande kallas *call by reference*. Det vill säga att man istället för att skicka en kopia av värdet i en variabel så skickar man en pekare till variabeln så att det man gör i funktionen även händer utanför funktionen.

Detta kan i flera fall vara väldigt smidigt men skall normalt undvikas. Ett litet exempel.

Exempel 17-1. Call by reference

```
<?php
function swap (&$var1, &$var2) {
    $tmp = $var2;
    $var2 = $var1;
    $var1 = $tmp;
}

$text1 = "Text1";
$text2 = "Text2";

echo "Före swap: text1: $text1, text2: $text2 <br>\n";

swap($text1, $text2);

echo "Efter swap: text1: $text1, text2: $text2 <br>\n";
?>
```


Kapitel 18. Inmatning

Kommer ...

Appendix A. Kurs DTR1207 - Programmering A

50 po<65533>ng, inr<65533>ttad 2000-07 SKOLFS: 2000:28

A.1. M<65533>I

A.1.1. M<65533>I f<65533>r kursen

Kursen skall ge grundl<65533>ggande teoretiska och praktiska kunskaper i programmering. Kursen skall <65533>ven ge kunskaper om vanliga anv<65533>ndningsomr<65533>den f<65533>r olika programmeringsspr<65533>k. Kursen skall ocks<65533> ge grundl<65533>ggande f<65533>rdigheter i systemering och strukturerings teknik.

A.1.2. M<65533>I som eleverna skall ha uppn<65533>tt efter avslutad kurs

Eleven skall

kunna n<65533>got programmeringsspr<65533>ks grundl<65533>ggande datatyper, f<65533>rdefinierade strukturer och funktioner samt deras regler och syntax

kunna analysera programmeringsuppgifter och formulera strukturerad pseudokod samt konstruera enkla algoritmer

kunna systemera och strukturera programmeringsarbetet samt skriva enkla program och fels<65533>ka k<65533>llkod

k<65533>nna till kompilatorns/l<65533>nkarens arbete fr<65533>n k<65533>llkod till f<65533>rdigt program

k<65533>nna till viktiga operativsystemstandarder f<65533>r bl.a. teckenkoder och utmatningsrutiner

k<65533>nna till spr<65533>kens allm<65533>nna prestanda och egenskaper samt vilka programmeringsuppgifter de <65533>r b<65533>st l<65533>mpade f<65533>r.

A.2. Betygskriterier

A.2.1. Kriterier för betyget Godkänd

Eleven analyserar enkla programmeringsuppgifter och skapar med viss handledning enkla dokumenterade program.

Eleven söker med viss handledning upp de fakta som behövs för programmeringsuppgifterna.

Eleven beskriver det använda programspråkets uppbyggnad, viktigaste funktioner, egenskaper och prestanda.

A.2.2. Kriterier för betyget Vår godkänd

Eleven utför sina programmeringsuppgifter på egen hand och inom rimlig tid.

Eleven hittar på egen hand fakta från olika källor och tillämpar dessa i uppgifterna.

A.2.3. Kriterier för betyget Mycket väl godkänd

Eleven utför självständigt sina programmeringsuppgifter med noggrannhet och snabbt avsett resultat.

Eleven anpassar sin arbetsinsats till situationen, analyserar resultat samt identifierar kvalitetsavvikelser.

Eleven beskriver samband och ser helheter i komplicerade programmeringssituationer.

Skolverket 2002-04-09

Appendix B. Kurs DTR1208 - Programmering B

**50 po<65533>ng, inr<65533>ttad 2000-07 SKOLFS:
2000:28**

B.1. M<65533>I

B.1.1. M<65533>I f<65533>r kursen

Kursen skall ge f<65533>rdjupade teoretiska och praktiska kunskaper i ett strukturerat programmeringsspr<65533>k. Kursen skall ocks<65533> ge kunskaper om spr<65533>kets viktigaste datastrukturer. Dessutom skall kursen ge f<65533>rdigheter i algoritmkonstruktion.

B.1.2. M<65533>I som eleverna skall ha uppn<65533>tt efter avslutad kurs

Eleven skall

f<65533>rst<65533> och kunna anv<65533>nda spr<65533>kets vanliga datastrukturer s<65533>som f<65533>lt, lista, stack och filsystem

kunna inf<65533>ra och anv<65533>nda array, l<65533>nkade listor och tr<65533>dstrukturer i datastrukturer

f<65533>rst<65533> och implementera vanliga sorteringsalgoritmer

f<65533>rst<65533> och implementera vanliga s<65533>kalgoritmer

kunna analysera programmeringsuppgifter och formulera strukturerad pseudokod

kunna skriva program och fels<65533>ka k<65533>lkod

k<65533>nna till kompilatorns/l<65533>nkarens uppgift vid arbete fr<65533>n k<65533>lkod till f<65533>rdigt program

k<65533>nna till viktiga operativsystemstandarder f<65533>r bl.a. teckenkoder och utmatningsrutiner

kan till språkets allmänna prestanda och egenskaper samt vilka programmeringsuppgifter det är lämpligast för.

B.2. Betygskriterier

B.2.1. Kriterier för betyget Godkänd

Eleven analyserar programmeringsuppgifter och skapar med viss handledning enkla och dokumenterade program.

Eleven söker med viss handledning upp de fakta som behövs för programmeringsuppgifterna.

Eleven beskriver det använda programspråkets uppbyggnad, viktigaste funktioner, egenskaper och prestanda.

B.2.2. Kriterier för betyget Vår godkänd

Eleven utför sina programmeringsuppgifter på egen hand och inom rimlig tid.

Eleven hittar på egen hand fakta från olika källor och tillämpar dessa i uppgifterna.

B.2.3. Kriterier för betyget Mycket väl godkänd

Eleven utför självständigt sina programmeringsuppgifter med noggrannhet och när snabbt avsett resultat.

Eleven anpassar sin arbetsinsats till situationen, analyserar resultat samt tillgärdar kvalitetsavvikelser.

Eleven beskriver samband och ser helheter i komplicerade programmeringssituationer

B.3. Specialisering mot enligt lista nedan. F<65533>r betyg mm. anv<65533>nd angivna koder.

Kod	Namn
PCOB1408	Cobol
PDEL1408	Delphi
PJAV1408	Java
PPAS1408	Pascal
PPER1408	Perl
PPHP1408	PHP
PROC1408	C++
PVBA1408	Visual Basic

Skolverket 2002-04-09

Appendix C. Reserverade ord i PHP

Reserverade ord har en speciell innebörd i PHP. Du kan inte använda dem som namn på konstanter, namn på klasser eller namn på funktioner. Du kan naturligtvis använda dem i stringar.

De reserverade orden är: *and, array(), as, break, case, cfunction, __CLASS__, class, const, continue, declare, default, die(), do, echo(), else, elseif, empty(), enddeclare, endfor, endforeach, endif, endswitch, endwhile, eval, exception, exit(), extends, __FILE__, for, foreach, function, __FUNCTION__, global, if, include(), include_once(), isset(), __LINE__, list(), __METHOD__, new, old_function, or, php_user_filter, print(), require(), require_once(), return(), static, switch, unset(), use, var, while, xor*

Appendix D. GNU Free Documentation License

Version 1.2, November 2002. Svensk

<65533>vers<65533>ttning av Marcus Rej<65533>s och Alexander Nordstr<65533>m, Januari 2004.

This is an unofficial translation of the GNU Free Documentation License into Swedish. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for documentation that uses the GNU FDL -- only the original English text of the GNU FDL does that. However, we hope that this translation will help Swedish speakers understand the GNU FDL better.

Detta <65533>r en inofficiell <65533>vers<65533>ttning av GNU Free Documentation License till svenska. Den har inte publicerats av Free Software Foundation och <65533>r inte juridiskt g<65533>llande f<65533>r spridning av dokumentation som anv<65533>nder GNU FDL -- bara den engelska originaltexten i GNU FDL g<65533>ller. Vi hoppas att denna <65533>vers<65533>ttning skall hj<65533>lpa svensktalande att f<65533>rst<65533> GNU FDL b<65533>tte.

Originalet Copyright (C) 2000,2001,2002 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA. Denna <65533>vers<65533>ttning Copyright (C) 2004, Svenska Linuxf<65533>reningen, info@se.linux.org. Var och en <65533>ger kopiera och sprida ordagranna kopior av detta licensavtal [originalet och denna <65533>vers<65533>ttning], men att <65533>ndra det <65533>r inte till<65533>tet.

D.1. 0. BAKGRUND

Syftet med denna licens <65533>r att g<65533>ra en handbok, bok, eller annat praktiskt och anv<65533>ndbart dokument "fritt" som i frihet: att f<65533>rs<65533>kra var och en den faktiska friheten att kopiera och sprida det vidare, med eller utan f<65533>r<65533>ndringar, antingen kommersiellt eller ideellt. Sekund<65533>rt bevarar denna licens ett s<65533>tt f<65533>r f<65533>rfattaren och f<65533>rl<65533>ggaren att f<65533> <65533>ra f<65533>r deras arbete utan att de anses vara ansvariga f<65533>r f<65533>r<65533>ndringar gjorda av andra.

Denna Licens <65533>r en sorts "copyleft", vilket betyder att derivativa verk av detta dokument sj<65533>lva m<65533>ste vara fria p<65533> samma s<65533>tt. Den kompletterar GNU General Public License, som <65533>r en copyleft-licens utformad f<65533>r fri programvara.

Vi har utformat denna licens f<65533>r att den skall anv<65533>ndas f<65533>r handb<65533>cker till fri programvara, eftersom fri programvara beh<65533>ver fri dokumentation: ett fritt program b<65533>r ha en handbok som erbjuder samma friheter som programmet g<65533>r. Men denna licens <65533>r inte begr<65533>nsad till programvaruhandb<65533>cker; den kan anv<65533>ndas f<65533>r vilket textverk som helst oavsett <65533>mne eller huruvida det <65533>r en utgiven, tryckt bok. Vi rekommenderar denna licens huvudsakligen f<65533>r alla verk vars syfte <65533>r instruktion eller referens.

D.2. 1. TILLMPNINGSOMRÅDE OCH DEFINITIONER

Denna licens [det engelska originalet] gäller varje handbok eller annat verk, oavsett uttrycksform, som innehåller ett meddelande från upphovsrättsinnehavaren stadgat att verket kan spridas enligt villkoren i GNU Free Documentation License. Ett sådant meddelande ger en internationell frihet utan krav på ersättning och utan tidsbegränsning att använda verket under villkoren i denna licens [det engelska originalet]. "Dokument" nedan syftar på godtycklig handbok eller verk. Var och en licensstagare och benämns som "du". Du accepterar villkoren i GNU Free Documentation License om du kopierar, modifierar eller sprider verket på ett sådant sätt att det kräver tillstånd enligt ländens upphovsrättslagstiftning.

En "frånrad version" av dokumentet avser varje verk som innehåller dokumentet eller en del av det, antingen ordagranna kopior, eller med ändringar och/eller översatt till ett annat språk.

Ett "sekundärt avsnitt" är en mer eller mindre bilaga eller förord till dokumentet som exklusivt behandlar förhållandet mellan dokumentets författare eller författare och dokumentets huvudsakliga ämne (eller till relaterade ämnen) och som inte innehåller något som direkt faller under det huvudsakliga ämnet. (Således, om dokumentet delvis är en lärobok i matematik så för ett sekundärt avsnitt inte förklara någon matematik.) Förhållandet kan vara en historisk koppling till ämnet eller något relaterat, eller en juridisk, kommersiell, filosofisk, etisk eller politisk ställning till det.

De "ofrånliga avsnitten" är sekundära avsnitt vars titlar angivna som ofrånliga avsnitt i meddelandet som stadgar att dokumentet utgivet under denna licens [det engelska originalet]. Om ett avsnitt inte innefattas av den ovanstående definitionen av sekundärt så är det inte tilltet att ange det som ofrånligt. Dokumentet behöver inte innehålla någon förfrånliga avsnitt. Om dokumentet inte anger någon förfrånliga avsnitt så finns det inga.

"Omslagstexterna" är speciella korta ordföljder som listade som framsidestexter eller baksidestexter i meddelandet som stadgar att dokumentet utgivet under denna licens [det engelska originalet]. En framsidestext kan vara som mest 5 ord och en baksidestext kan vara som mest 25 ord.

En "transparent" kopia av dokumentet är en maskinläsbar kopia, representerad i ett format vars specifikation finns tillgänglig för allmänheten, som lämpar sig för att revidera dokumentet på ett enkelt sätt med generella textredigeringsprogram eller (för pixelbaserade bilder) generella grafikprogram eller (för ritningar) något tillgängligt ritprogram, och som är passande som

indata till textformaterare eller f<65533>r automatisk konvertering till en m<65533>ngd format som passar som indata till textformaterare. En kopia i ett f<65533>r <65533>vrigt transparent filformat vars markeringar, eller avsaknad av markeringar, har ordnats f<65533>r att hindra eller motverka att vidare f<65533>r<65533>ndring vidtas av l<65533>sare <65533>r inte transparent. Ett bildformat <65533>r inte transparent om det anv<65533>nds f<65533>r n<65533>gon betydande del text. En kopia som inte <65533>r "transparent" kallas "opak".

Exempel p<65533> passande format f<65533>r transparenta kopior innefattar ren ASCII utan markeringar, Texinfo indataformat, LaTeX indataformat, SGML eller XML som anv<65533>nder en publikt tillg<65533>nglig DTD, och standardenlig HTML, PostScript eller PDF utformat f<65533>r m<65533>nsklig f<65533>r<65533>ndring. Exempel p<65533> transparenta bildformat innefattar PNG, XCF och JPG. Opaka format innefattar leverant<65533>rsspecifika format som bara kan l<65533>sas och editeras med leverant<65533>rsspecifika ordbehandlare, SGML eller XML f<65533>r vilket DTD och/eller verktyg f<65533>r behandling inte finns allm<65533>nt tillg<65533>ngliga, och den maskingenererade HTML, PostScript eller PDF som produceras av vissa ordbehandlare enbart avsett som utdata.

"Titelsidan" inneb<65533>r, f<65533>r en tryckt bok, titelsidan sj<65533>lv, och s<65533>dana d<65533>rp<65533> f<65533>ljande sidor som kr<65533>vs f<65533>r att g<65533>ra det material som enligt denna licens skall synas p<65533> titelsidan l<65533>sbart. F<65533>r verk i s<65533>dana format som inte har n<65533>gon egentlig titelsida, avses med "titelsida" den text som <65533>r n<65533>rmast den mest framst<65533>ende f<65533>rekomsten av verkets titel, f<65533>reg<65533>ende den huvudsakliga textmassan.

Ett avsnitt "med titeln <65533><65533><65533> (XYZ)" avser en namngiven del av dokumentet vars titel <65533>r exakt XYZ eller inneb<65533>ller XYZ inom parentes efterf<65533>ljande text som <65533>vers<65533>tter XYZ till ett annat spr<65533>k. (H<65533>r st<65533>r XYZ f<65533>r ett speciellt namn p<65533> ett avsnitt nedan, som till exempel "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements" eller "History" [och <65533><65533><65533> f<65533>r l<65533>mplig <65533>vers<65533>tning, till exempel "tillk<65533>nnagivanden", "dedikationer", "endossering" respektive "historik"].) Att "bevara titeln" p<65533> ett s<65533>dant avsnitt n<65533>r du <65533>ndrar dokumentet inneb<65533>r att det f<65533>rblir ett avsnitt "med titeln <65533><65533><65533> (XYZ)" enligt denna definition.

Dokumentet f<65533>r inneb<65533>lla garantiavs<65533>gelser invid meddelandet om att denna licens [det engelska originalet] g<65533>ller f<65533>r dokumentet. Dessa garantiavs<65533>gelser skall anses vara inkluderade per referens i denna licens, men bara f<65533>r att friskriva fr<65533>n garantier. All annan inneb<65533>rd dessa garantiavs<65533>gelser kan ha <65533>r ogiltiga och p<65533>verkar inte p<65533> n<65533>got s<65533>t inneb<65533>rden i denna licens.

D.3. 2. ORDAGRANN KOPIERING

Du <65533>ger kopiera och sprida dokumentet p<65533> valfritt medium, antingen kommersiellt eller

ideellt, f&65533;rutsatt att denna licens [det engelska originalet], upphovsr&65533;ttsklausul, och meddelandet som stadgar att GNU Free Documentation License g&65533;ller f&65533;r dokumentet finns med p&65533; alla kopior, och att du inte l&65533;gger till n&65533;gra som helst andra villkor &65533;n de som ing&65533;r i denna licens. Du &65533;ger inte vidta tekniska &65533;t&65533;rder f&65533;r att begr&65533;nsa eller kontrollera l&65533;sande eller vidare kopiering av de kopior du skapar eller sprider. Dock &65533;ger du ta emot kompensation i utbyte mot kopior. Om du sprider tillr&65533;ckligt m&65533;nga kopior m&65533;ste du ocks&65533; f&65533;lja villkoren i paragraf 3.

Du &65533;ger ocks&65533; l&65533;na ut kopior, under samma villkor som ovan, och du &65533;ger visa kopior offentligt.

D.4. 3. OMFATTANDE KOPIERING

Om du publicerar tryckta kopior (eller kopior i medier som normalt har tryckta omslag) av dokumentet, i en upplaga &65533;verstigande 100 exemplar, och dokumentets licensmeddelande kr&65533;ver omslagstexter, s&65533; m&65533;ste du f&65533;rse kopiorna med omslag som, klart och tydligt, visar alla omslagstexter: framsidestexter p&65533; framsidan och baksidestexter p&65533; baksidan. B&65533;da omslagen m&65533;ste klart och tydligt identifiera dig som utgivare av dessa kopior. Framsidan m&65533;ste presentera dokumentets hela titel, med alla ord i titeln lika framtr&65533;dande och synliga. Du &65533;ger l&65533;gga till ytterligare stoff p&65533; omslagen. Kopiering med f&65533;r&65533;ndringar gjorda bara p&65533; omslaget, s&65533; l&65533;nge som de bevarar dokumentets titel och i &65533;vrigt uppfyller dessa krav kan anses vara ordagrann kopiering i andra avseenden.

Om de obligatoriska texterna f&65533;r n&65533;got omslag &65533;r f&65533;r omfattande f&65533;r att rymmas i l&65533;sbart skick skall du placera de f&65533;rsta (s&65533; m&65533;nga som f&65533;r plats) p&65533; det egentliga omslaget, och forts&65533;tta med resten p&65533; de direkt intilliggande sidorna.

Om du publicerar opaka kopior av dokumentet i upplagor om mer &65533;n 100, m&65533;ste du antingen bifoga en maskinl&65533;sbart transparent kopia med varje opak kopia, eller ange i eller med varje opak kopia en n&65533;tverksadress som &65533;r tillg&65533;nglig f&65533;r den allm&65533;nna n&65533;tverksanv&65533;ndande massan d&65533;r man, med &65533;ppe standardiserade protokoll, kan ladda ner en komplett transparent kopia av dokumentet, utan extra material. Om du v&65533;ljer det senare alternativet, m&65533;ste du vidta sk&65533;lga &65533;t&6553;rder, n&65533;r du b&65533;rjar sprida opaka kopior i kvantitet, f&65533;r att denna transparenta kopia skall f&65533;rbli tillg&65533;nglig p&65533; angivna platsen till &65533;minstone ett &65533;r efter den sista g&65533;ngen du spred en opak kopia (direkt eller via ombud eller &65533;terf&65533;rs&65533;ljare) av den utg&65533;van till allm&65533;nheten.

Det &65533;r &65533;nskv&65533;rt, men inte ett krav, att du kontaktar f&65533;rfattarna till dokumentet i god tid innan du sprider n&65533;got st&65533;rre antal kopior, f&65533;r att ge dem en

chans att få se dig med en uppdaterad version av dokumentet.

D.5. 4. FÖRÄNDRINGAR

Du får kopiera och sprida en förändrad version av dokumentet under de villkor som beskrivs i paragraf 2 och 3 av GNU Free Documentation License, förutsatt att du släpper den förändrade versionen under exakt denna licens, och att den förändrade versionen antar dokumentets roll, och således medger spridning och förändring av den förändrade versionen till envar som erhåller en kopia av den. Utöver detta måste du göra följande med den förändrade versionen:

- A. På titelsidan (och omslagen om det finns några) använda en titel skild från den som [original]dokumentet har, och skild från tidigare versioners titel (som skall, om det finns några, finnas listade i historikavsnittet i dokumentet). Du får använda samma titel som det föregående dokumentet om den ursprungliga utgivaren ger sitt tillstånd.
- B. Lista, som författare, en eller flera personer eller juridiska personer som ansvarat för ändringarna i den förändrade versionen, tillsammans med minst fem av de huvudsakliga författarna av dokumentet (alla dess huvudsakliga författare, om det har mindre än fem), såvida de inte ger dig tillstånd att bortse från detta krav.
- C. Ange namnet på utgivaren av den förändrade versionen, som utgivare, på titelsidan.
- D. Bibehålla dokumentets alla upphovsrättsklausuler.
- E. Lägga till en upphovsrättsklausul för dina förändringar anslutande till de andra upphovsrättsklausulerna.
- F. Direkt efter upphovsrättsklausulerna innefatta ett meddelande som ger allmänheten tillstånd att använda den förändrade versionen under villkoren i denna licens [det engelska originalet] i den form som visas i Tillägget nedan.
- G. I meddelandet om licensen bevara den fullständiga listan över förändringar avsnitt och obligatoriska omslagstexter som finns i dokumentets meddelande om licensen.
- H. Inkludera en förändrad kopia av denna licens [Det för den engelska originalversionen som avses].
- I. Bevara avsnittet med titeln "historik (History)", bevara dess titel och lägga i avsnittet till en post med minst en titel, författare och utgivaren av den modifierade versionen som angivet på titelsidan. Om det inte finns något avsnitt med titeln "historik (History)" i dokumentet skapa en med titeln, författare och utgivaren av dokumentet som det står på [original]dokumentets titelsida. Lägga sedan till en post som beskriver den förändrade versionen som beskrivits ovan.

- J. Bevara den n<65533>tverksadress, om det finns n<65533>gon, angiven i dokumentet till den allm<65533>nt tillg<65533>ngliga transparenta kopian av dokumentet, och likas<65533> n<65533>tverksadresserna till de f<65533>reg<65533>ende versioner som dokumentet baseras p<65533>. Dessa f<65533>r placeras i avsnittet "historik (History)". Du <65533>ger utel<65533>mna en n<65533>tverksadress f<65533>r ett verk som <65533>r publicerat mer <65533>n fyra <65533>r f<65533>re dokumentet sj<65533>lv, eller om den ursprungliga utgivaren vars verk n<65533>tverksadressen h<65533>nvisar till ger sitt tillst<65533>nd.
- K. F<65533>r alla avsnitt med titlarna "tillk<65533>nnagivanden (Acknowledgements)" eller "dedikationer (Dedications)", bevara titeln p<65533> avsnittet, och bevara allt inneh<65533>ll och pr<65533>gel p<65533> alla tillk<65533>nnagivanden och/eller dedikationer gjorda av varje bidragare.
- L. Bevara alla of<65533>r<65533>nderliga avsnitt i dokumentet of<65533>r<65533>ndrade till text och titel. Avsnittsnummer eller motsvarande anses inte tillh<65533>ra avsnittets titel.
- M. Radera varje avsnitt med titeln "endossering (Endorsements)". Ett s<65533>dant avsnitt f<65533>r inte inkluderas i en modifierad version.
- N. Inte byta titel p<65533> n<65533>got existerande avsnitt s<65533> att det blir "endossering (Endorsements)" eller s<65533> att titeln kan f<65533>rv<65533>xlas med n<65533>got of<65533>r<65533>nderligt avsnitt.
- O. Bevara varje garantiavs<65533>gelseklausul.

Om den f<65533>r<65533>ndrade versionen inneh<65533>ller nya framsidestexter eller bilagor som <65533>r att anses som sekund<65533>ra avsnitt och inte inneh<65533>ller n<65533>got material kopierat fr<65533>n dokumentet, s<65533> <65533>ger du, om du vill, ben<65533>mna n<65533>gra eller samtliga av dessa som of<65533>r<65533>nderliga. F<65533>r att g<65533>ra detta, l<65533>gg deras titlar till listan <65533>ver of<65533>r<65533>nderliga avsnitt i den f<65533>r<65533>ndrade versionens licensmeddelande. Dessa titlar m<65533>ste vara skilda fr<65533>n alla andra avsnitts titlar.

Du <65533>ger l<65533>gga till ett avsnitt med titeln "endossering (Endorsements)", f<65533>rutsatt att det inte inneh<65533>ller n<65533>got annat <65533>n endosseringar f<65533>r din modifierade version fr<65533>n olika akt<65533>rer -- till exempel, meddelanden om utf<65533>rd korrekturl<65533>sning eller att texten har godk<65533>nts av en organisation som en officiell definition av en standard.

Du <65533>ger l<65533>gga till ett textavsnitt p<65533> upp till fem ord som framsidestext, och ett textavsnitt p<65533> upp till 25 ord som baksidestext i listan <65533>ver omslagstexter i den modifierade versionen. Bara ett textavsnitt med framsidestexter och ett med baksidestexter f<65533>r l<65533>ggas till av (eller genom f<65533>rsorg av) en enda juridisk person. Om dokumentet redan inneh<65533>ller en omlagstext f<65533>r n<65533>got av omslagen, tidigare tillagd av dig eller genom f<65533>rsorg av samma juridiska person som du f<65533>retr<65533>der, <65533>ger du inte l<65533>gga till en till, men du <65533>ger <65533>ndra den gamla med tillst<65533>nd fr<65533>n den tidigare utgivaren som lade till den f<65533>rra.

F<65533>rfattaren (f<65533>rfattarna) och utgivaren (utgivarna) av dokumentet ger inte via denna licens sitt tillst<65533>nd att anv<65533>nda sina namn f<65533>r publicitet eller f<65533>r att

l<65533>gga till eller antyda endossering av n<65533>gon modifierad version.

D.6. 5. KOMBINERA DOKUMENT

Du <65533>ger kombinera dokumentet med andra dokument som <65533>r utgivna under denna licens, under de villkor som definieras i paragraf 4 av GNU Free Documentation License f<65533>r modifierade versioner, f<65533>rutsatt att du, i det kombinerade dokumentet, innefattar alla of<65533>r<65533>nderliga avsnitt fr<65533>n originaldokumenten, omodifierade, och listar dem som of<65533>r<65533>nderliga avsnitt i ditt kombinerade verk i dess licensklausul, och att du bevarar alla deras garantiavs<65533>gelseklausuler.

Det kombinerade verket beh<65533>ver bara inneh<65533>lla en enstaka kopia av denna licens [engelska originalversionen], och flera identiska of<65533>r<65533>nderliga stycken kan ers<65533>ttas med en kopia. Om det finns flera of<65533>r<65533>nderliga stycken med samma namn men olika inneh<65533>ll, se till att titeln p<65533> varje s<65533>dant avsnitt <65533>r unik genom att i slutet p<65533> den, inom parentes, l<65533>gga till namnet p<65533> den ursprunglige f<65533>r<65533>rfattaren eller utgivaren av det avsnittet om dessa <65533>r k<65533>nda, annars ett unikt nummer. G<65533>r samma justeringar av titlarna i listan <65533>ver of<65533>r<65533>nderliga avsnitt i licensklausulen i det kombinerade verket.

I det kombinerade verket m<65533>ste du kombinera alla avsnitt med titlarna "historik (History)" i de ursprungliga dokumenten, till ett avsnitt med titeln "historik (History)"; p<65533> samma s<65533>tt skall alla avsnitt med titlarna "tillk<65533>nnagivanden (Acknowledgements)", alla avsnitt med titlarna "dedikationer (Dedications)" kombineras. Du m<65533>ste ta bort alla avsnitt med titlarna "endossering (Endorsements)".

D.7. 6. SAMLINGAR AV DOKUMENT

Du <65533>ger skapa en samling best<65533>ende av dokumentet och andra dokument som <65533>r sl<65533>ppta under GNU Free Documentation License, och ers<65533>tta individuella kopior i dokumenten av denna licens med en enda kopia [av den engelska originalversionen] som inkluderas i samlingen, f<65533>rutsatt att du f<65533>ljer villkoren f<65533>r ordagrann kopiering i denna licens f<65533>r varje inkluderat dokument i alla andra avseenden.

Du <65533>ger lyfta ut ett dokument fr<65533>n en s<65533>dan samling, och sprida det enskilt under GNU Free Documentation License, f<65533>rutsatt att du l<65533>gger till en kopia av denna licens [den engelska originalversionen] i det utlyfta dokumentet, och f<65533>ljer villkoren f<65533>r ordagrann kopiering i denna licens f<65533>r det utlyfta dokumentet i alla andra avseenden.

D.8. 7. SAMMANSLAGNING MED OBEROENDE VERK

En samling av dokumentet eller av dess derivat med andra separata och oberoende dokument eller verk, p<65533> eller i en lagringsvolym eller ett spridningsmedium, kallas f<65533>r en "sammanslagning" om den sammanslagna upphovsr<65533>tten inte anv<65533>nds f<65533>r att begr<65533>nsa samlingens anv<65533>ndares r<65533>ttigheter som de enskilda dokumenten medger. N<65533>r dokumentet ing<65533>r i en s<65533>dan sammanslagning, g<65533>ller inte denna licens de andra verken i samlingen som inte sj<65533>lva <65533>r derivat av dokumentet.

Om kravet p<65533> omslagstexter enligt paragraf 3 <65533>r till<65533>mpligt p<65533> dessa kopior av dokumentet, s<65533> kan dokumentets omslagstexter, om dokumentet utg<65533>r mindre <65533>n h<65533>lften av hela samlingen, placeras p<65533> det omslag som omger dokumentet inuti samlingen, eller den elektroniska motsvarigheten till omslag om dokumentet <65533>r i elektronisk form. Annars m<65533>ste de synas p<65533> det omslag som omger hela samlingen.

D.9. 8. <65533>VERS<65533>TTNING

<65533>vers<65533>tning anses vara en sorts f<65533>r<65533>ndring, s<65533> du <65533>ger sprida <65533>vers<65533>tningar av dokumentet enligt de villkor som s<65533>tts i paragraf 4. Of<65533>r<65533>nderliga avsnitt som ers<65533>tts med <65533>vers<65533>tningar kr<65533>ver tillst<65533>nd fr<65533>n deras upphovsr<65533>ttsinnehavare, men du <65533>ger inkludera <65533>vers<65533>tningar av alla eller vissa av dessa of<65533>r<65533>nderliga avsnitt tillsammans med originalversionerna av dessa of<65533>r<65533>nderliga avsnitt. Du <65533>ger inkludera en <65533>vers<65533>tning av denna licens, och alla licensklausuler i dokumentet, och alla garantiavs<65533>gelser, f<65533>rutsatt att du ocks<65533> innefattar den engelska originalversionen av denna licens och originalversionerna av dessa klausuler. Skulle det finnas skillnader mellan <65533>vers<65533>tningen och originalversionen av denna licens eller n<65533>gon klausul s<65533> g<65533>ller originalversionen.

Om ett avsnitt i dokumentet har titeln "tillk<65533>nnagivanden (Acknowledgements)", "dedikationer (Dedications)", eller "historik (History)", kommer kravet (paragraf 4) att bevara dess titel (paragraf 1) vanligtvis att kr<65533>va att sj<65533>lva titeln <65533>ndras.

D.10. 9. UPPH<65533>RANDE

Du <65533>ger inte kopiera, f<65533>r<65533>ndra, omlicensiera eller sprida dokumentet annat <65533>n enligt villkoren i GNU Free Documentation License. Alla <65533>vriga f<65533>rs<65533>k att kopiera, modifiera, omlicensiera, eller sprida dokumentet <65533>r ogiltiga och kommer automatiskt medf<65533>ra att du f<65533>rlorar dina r<65533>ttigheter enligt denna licens. Tredje man som har mottagit kopior eller r<65533>ttigheter fr<65533>n dig enligt dessa licensvillkor kommer dock inte att f<65533>rlora sina r<65533>ttigheter s<65533>l<65533>nge de f<65533>ljer licensvillkoren.

D.11. 10. FRAMTIDA VERSIONER AV DENNA LICENS

Free Software Foundation kan publicera nya, reviderade versioner av GNU Free Documentation License och dess. Sådana nya versioner kommer att vara likadana i andemening som den nuvarande versionen, men kan skilja i detalj för att behandla nya problem eller angelägenheter. Se <http://www.gnu.org/copyleft/>.

Varje version av licensen ges ett unikt versionsnummer. Om dokumentet stadgar att en specifik numrerad version av denna licens "eller valfri senare version" gäller det, såväl som tidigare versioner som du tillåter att tillåta villkoren enligt antingen den angivna versionen eller vilken senare version som helst som publicerats (inte som utkast) av Free Software Foundation. Om dokumentet inte anger en version av denna licens, såväl som tidigare versioner som du tillåter att tillåta vilken version som helst som publicerats (inte som utkast) av Free Software Foundation.

D.12. TILLÄGG: Hur du använder denna licens för dina dokument

För att använda GNU Free Documentation License för ett dokument du har skrivit, inkludera en kopia av licensen [det engelska originalet] i dokumentet och placera följande copyrightklausul omedelbart efter titelsidan:

Copyright (c) RTAL DITT NAMN. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

[Översättning:] Copyright (c) RTAL DITT NAMN. Var och en som kopierar, sprider och/eller för detta dokument under villkoren i licensen "GNU Free Documentation License", version 1.2 eller senare publicerad av Free Software Foundation, utan följande avsnitt, utan framsidestexter och utan baksidestexter. En kopia av denna licens finns med i avsnittet med titeln "GNU Free Documentation License".

Om du har följande avsnitt, framsidestexter och baksidestexter, ersätt "with...Texts." ("utan...texter.") med följande:

with the Invariant Sections being LISTA DERAS TITLAR, with the Front-Cover Texts being LISTA, and with the Back-Cover Texts being LISTA.

[Översättning:] med de följande avsnitten LISTA DERAS TITLAR, med framsidestexterna LISTA, och med baksidestexterna LISTA.

Om du har följande avsnitt utan omslagstexter, eller någon annan kombination av de tre, såväl som dessa två alternativ såväl som det passar den

uppkomna situationen.

Om ditt dokument innehåller icke-triviala exempel med programkod, så rekommenderar vi att du släpper dessa exempel parallellt under en, av dig vald, fri programvarulicens, som till exempel GNU General Public License, för att möjliggöra deras användning i fri programvara.