# Le coin express



Yoann Bonzon & Mathias Guignard

La conversion
1450 Sainte Croix

Mathias.guignard@cpnv.ch & Yoann.bonzon@cpnv.ch



SI-C2a

01.02.2021



# Table des matières

1	Ana	lyse préliminaire					
	1.1	Introduction					3
	1.2	Organisation					
	1.3	Objectifs					
	1.4	Planification initiale					
	1.7	Transfer initiale					J
2	Λna	lyse					1
_		Cahier des charges détaillé					4
	2.1						
	2.2	Définition de l'audience					
	2.3	Analyse concurrentielle		_			
	2.4	Cas d'utilisation					
	2.5	Etude de faisabilité					5
	2.6	MCD					
	2.7	Nom du site et du domaine					6
	2.8	Stratégie de test					7
	2.9	Budget initial					
	2.10	Planification détaillée					
	2.11	Historique					
	2.11	i listorique	.Lii Gui	· Oigilet	11011	uem	•••
3	Cor	ception					7
J	3.1	Analyse de l'environnement	•••••				7
	3.2						
		Détermination de l'arborescence du site et des ru					
	3.3	Définition de la charte graphique					
	3.4	Maquette graphique					
	3.5	Conception de la Base de données					
	3.6	Conception du Code					
	3.7	Plugins et librairies	.Erreur	! Signet	non	défir	١i.
	3.8	Choix de la formule d'hébergement					7
		_					
4	Réa	lisation	.Erreur	! Signet	non	défir	١i.
	4.1	Dossier de réalisation					
	4.2	Description des tests effectués					
	4.3	Erreurs restantes					
	4.4	Dossier d'archivage		_			
	7.7	Dossier d'aronivage	.Liicui	· Oigilet	11011	uciii	•••
5	Mic	e en service	Frreur	I Signet	non	défir	١i
J	5.1						
	_	Rapport de mise en service	Errour	! Signet	11011	dem	!!. \:
	5.2	Liste des documents fournis	.Erreur	Signet	non	aem	11.
_	0	alvaiana	F	I C:		-1 <b>££</b> !	.:
6	Cor	clusions	. <b>E</b> rreur	! Signet	non	aetir	11.
_	۸ :-	avaa		l Clamat	<b>10</b> C ···	44£:	. :
7		exes	.⊏rreur	: Signet	non	aetir	11. 
	7.1	Sources – Bibliographie		_			
	7.2	Journal de bord de chaque participant					
	7.3	Manuel d'Installation		_			
	7.4	Manuel d'Utilisation	.Erreur	! Signet	non	défir	١i.
	7.5	Archives du projet	.Erreur	! Signet	non	défir	١i.



# 1 Analyse préliminaire

#### 1.1 Introduction

Notre projet sera de créer un site d'annonce sans base de donnée les données serons stocker dans des fichier json

#### 1.2 Organisation

Yoann BONZON, développer Mathias Guignard, développer Viret Loic chef de projet

#### 1.3 Objectifs

- Les utilisateurs pourront s'inscrire pour devenir membres.
- Les membres authentifiés pourront ajouter, modifier et supprimer leurs annonces.
- Les annonces vente et location auront un titre, une catégorie (liste déroulante), une description, un prix, et une image (uploadée).
- Les annonces de service auront des images génériques pour chaque activité.
- Les utilisateurs pourront parcourir les annonces par catégorie, ou avec une recherche.
- Sur la liste des annonces, les images des articles publiés seront des miniatures.
- Le détail de l'annonce affichera sa description et une image agrandie.
- Les utilisateurs du site pourront consulter les articles et contacter les membres via un formulaire. Un e-mail automatique avec les coordonnées de l'utilisateur et le titre du produit sera envoyé au membre concerné.

#### 1.4 Planification initiale

Planification très globale du projet qui sera revue après l'analyse. Cette planification sera présentée sous la forme d'un diagramme de Gantt (l'utilisation de MS Project est conseillée).

Les dates de début, de fin et des étapes principales seront mises en évidence. Ces éléments peuvent être repris de la fiche signalétique



## 2 Analyse

#### 2.1 Cahier des charges détaillé

Ce site devra permettre à des membres authentifiés de publier des annonces pour vendre des articles, mettre en location des articles, ou proposer des services (jardinage, nettoyage, cours.).

- Les utilisateurs pourront s'inscrire pour devenir membres.
- Les membres authentifiés pourront ajouter, modifier et supprimer leurs annonces.
- Les annonces vente et location auront un titre, une catégorie (liste déroulante), une description, un prix, et une image (uploadée).
- Les annonces de service auront des images génériques pour chaque activité.
- Les utilisateurs pourront parcourir les annonces par catégorie, ou avec une recherche.
- Sur la liste des annonces, les images des articles publiés seront des miniatures.
- Le détail de l'annonce affichera sa description et une image agrandie.
- Les utilisateurs du site pourront consulter les articles et contacter les membres via un formulaire. Un e-mail automatique avec les coordonnées de l'utilisateur et le titre du produit sera envoyé au membre concerné. 3

#### CONTRAINTES

- Les tâches techniques devront être réparties de façon équitable, et apparaitre de façon détaillée sur le planning. (Utilisez une couleur par candidat sur le diagramme de Gantt).
- Le site ne doit pas utiliser de base de données SQL, mais des fichiers json
- Il est recommandé d'utiliser un Framework (Bootstrap), ou un kit graphique.
- Le site doit être responsive
- Il est conseillé d'intégrer des librairies JavaScript / ¡Query.
- Le site se base sur une structure MVC abordée dans les modules I-133 et I-151.
- Le site final devra contenir des données concrètes. (~ 5 membres et 10 annonces)

#### 2.2 Définition de l'audience

N'importe quoi homme, femme, non défini, autre, chien robot, Alien de tout sorte, tank t-34, chaise en plastique, robot, Skynet, Terminator, IA, hélicoptère, wookie, Jedi, Sith, sorcier, Machine agricole, etc.

# Le coin express

# 2.3 Cas d'utilisation

#### Se connecter

Action	Prérequis	Réaction
Cliquer sur connexion		ouvrir la page de connexion
Cliquer sur se connecter	champs incorrectes	affiche un message d'erreur
Cliquer sur se connecter	les infomations sont correctes	connecter l'utilisateur
cliquer sur inscription		ouvre la page d'inscription
cliquer sur s'inscrire	champs justes	envoie les données dans le json
crée un compte	champs vides	affiche un message d'erreur

#### Poster une annonce

Action	Prérequis	Réaction
cliquer sur poster une annonce	être connecté	ouvre la page de création d'annonce
cliquer sur publier	avoir completé les champs requis	publie l'annonce
cliquer sur publier	champs manquants	affiche un message d'erreur

#### modifier les annonces

Action	Prérequis	Réaction
cliquer sur modifier une	être connecté	ouvre la page de modification
annonce	ette connecte	d'annonce
cliquer sur modifier	avoir completé les champs requis	modifie l'annonce
cliquer sur modifier	champs manquants	affiche un message d'erreur
cliquer sur supprimer		supprime l'annonce

#### rechercher une annonce

Action	Prérequis	Réaction
cliquer sur categorie		affiche les categories
cliquer sur une catégorie		affiche la categorie
cliquer sur une annonce		affiche l'annonce

#### contacter l'annonceur

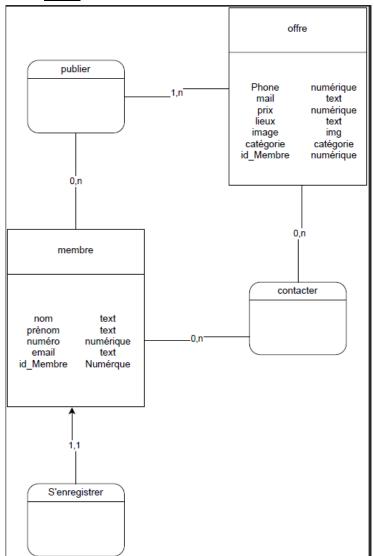
Action	Prérequis	Réaction
cliquer sur contacter		affiche les options de contact
cliquer sur téléphone		affiche le numéro
cliquer sur mail		ouvre une fenêtre de mail

## 2.4 Etude de faisabilité

Html, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP



# 2.5 <u>MCD</u>



## 2.6 Nom du site et du domaine





#### 2.7 Stratégie de test

La fonction de login, register, la fonction de contacter une annonce et d'en poster une

#### 2.8 Budget initial

Aucun budget(free)

#### 2.9 Planification détaillée

- 2.9.1 Livrables intermédiaire En plus des livrables périodiques définis et décidés avec le chef de projet, un livrable intermédiaire devra être fourni à la fin de la 3ème semaine qui contiendra la partie analyse complète.
- 2.9.2 Livrables en fin de projet Vous fournirez, lors de la dernière période de la semaine 8 du module les différents documents et archives selon les directives de votre chef de projet.
- 2.9.3 Semaine COM Comme mentionné en introduction, vous procéderez à une présentation de votre produit devant les enseignants. Veillez également ici à vous répartir le temps de manière équitable et cohérente Conception

#### 2.10 Analyse de l'environnement

PHP Storm, Google Chrome

## 2.11 <u>Détermination de l'arborescence du site et des rubriques</u>

Tous les menus seront accessibles par la barre de menu

#### 2.12 Choix de la formule d'hébergement

Hébergement par swisscenter