

TRABALHO PRÁTICO DO GRAU A

O objetivo do trabalho é a implementação das rotinas de manipulação de uma árvore AVL. O trabalho deve conter, além de uma implementação da árvore, uma maneira de visualização da árvore ao longo do processo. Deve ser disponibilizado um menu que permita a realização de todos os testes em relação aos métodos solicitados.

IMPLEMENTAÇÃO

A árvore AVL do trabalho deve armazenar números inteiros e fornecer métodos de busca, inserção e remoção, bem como os encaminhamentos em profundidade em árvores binárias apresentados em aula (Pré-Ordem, Pós-Ordem e Em-Ordem).

REQUISITOS

O trabalho pode ser desenvolvido em Java, C, C++, C# ou Python.

ENTREGA

Data de entrega: 28/04/2023 até as 22h23min

Valor: 3,0 pontos

A entrega será **SOMENTE via moodle**, e a **apresentação para o professor**, presencialmente, deve ser realizada até o final da aula do dia 28/04, ou seja, a tarefa irá fechar, para postagem, as 22h23min.

Trabalhos não entregues ou apresentados no prazo, não serão aceitos. Pede-se que seja realizada a entrega de um arquivo .zip com os códigos fontes que compõem o trabalho.

O trabalho pode ser feito em equipes de até 3 (três) alunos.