



Piscine C

Journée 24

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 9.00 P.M. AND 10.00 P.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	defuse.sh	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Préambule

« Tut... Tut... »

En sueur dans sa course folle, Nick trouva le temps de décrocher son portable.

« Bauer ? BAUER ! Vous m'entendez ? C'est le CTU... »

- Je sais qui vous êtes mais je n'ai pas le temps ! On a kidnappé Vic, j'ai tracé le signal GPS de son téléphone depuis une heure déjà. Les ravisseurs ont tenu à m'informer directement de leur demande de rançon.
- Bauer, au diable votre affaire de cœur ! Vous n'êtes pas prêt à vous attaquer à un réseau confédéré de terroristes ! Vic est la dernière victime de l'Opération Twilight, une conspiration mondiale...
- J'ai survécu à Breaking Dawn Part 2 en rongeant le bras de ma voisine de cinéma. J'arrive sur le lieu de séquestration. Terminé. »

Rien ne semblait arrêter Nick Bauer dans sa course folle pour retrouver Vic Soontobead. Pas même les touristes du Snooki's Revival Tour. Il n'avait qu'une idée en tête : sauver Vic et rêver à leur prochain mariage.

Profitant de son élan, Nick Bauer fracassa la porte d'entrée. Le garde n'eut pas le temps d'être surpris par la vision d'un titan enragé : il se fit tordre le cou par le surhomme. « Yipikay-yeah, mauzerfauker » furent les deux derniers mots qu'il aurait pu entendre s'il n'était pas mort.

« Nick... Nick... BOMBE ! »


Suivant les cris de Vic, Nick arriva dans le salon. La scène était insoutenable. Partout sur le sol, des cadavres : bouteilles vides, emballages de pizza, canettes à moitié renversées... Oh, et aussi, Vic, les mains menottées à un engin explosif artisanal.

« Nick... La bombe va exploser d'une seconde à l'autre ! »

Tu dois agir vite ! Désamorce la bombe avant qu'il ne soit trop tard !

Chapitre III

defuse.sh

	Exercice : 03
	defuse.sh
Dossier de rendu : <i>ex03/</i>	
Fichiers à rendre : defuse.sh	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Ecrire un fichier **defuse.sh** qui soustraira une seconde au **timestamp** du dernier acces du fichier **bomb.txt** et l'affichera sur la sortie standard accompagné d'un retour à la ligne. Le fichier **bomb.txt** sera fournit dans le même dossier.
- Vous n'avez aucune limite sur les commandes shell utilisables. Soyez inventif!