



Piscine C

Journée 24

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 12.00 A.M. AND 1.00 A.M.*

# Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	ft_destroy.c	5

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Préambule

« Tiens bon Vic, j'ai l'antidote, on va s'en sortir et éliminer en moins de 18 heures ces fils de chien qui ont osé t'attaquer ! Tu m'entends, Vic ! Ils vont tous payer ! Vic ? »

Le corps de Vic Soontobedead sur le canapé était étrangement pâle. Seule une respiration saccadée laissait supposer l'état vivant de son propriétaire.

« Nick... C'est inutile... La fin de mon Histoire approche... Je me rends compte maintenant que je n'étais qu'un pion dans cette journée... Nous n'étions pas fait pour durer, Nick... Prends l'antidote... Il est trop tard pour moi... Ta journée ne fait que commencer... Approche-toi et laisse-moi te glisser... Mes dernières paroles dans le creux de ton oreille... »

Comme un automate, Nick s'approcha de Vic. Il se laissa tomber à genoux, n'ayant pas la force d'affronter debout l'issue tragique. Alors que son visage approcha de la tête de Vic, attendant la terrible révélation, une larme glissa le long de sa joue.

Un chuchotement presque inaudible. Les dernières paroles de Vic Soontobedead dans ce monde de douleur.

Se relevant, Nick déboucha la fiole de l'antidote, le regard perdu dans ses pensées. L'avalant cul-sec, il emplît ses poumons avant de crier à la terre entière, le poing tendu vers le ciel :

« JE TE VENGERAI, VIC SOONTOBEDEAD ! »


Tandis que Nick entreprit de détruire l'usine clandestine de neurotoxines cachée dans le sous-sol de la maison de Jersey Shore, les derniers mots de Vic résonnaient toujours à ses oreilles :

« Ton demi-frère... Javier Bauer... est toujours... vivant... »

Toi aussi, entre dans un état de berseker suite au choc de cette révélation et détruit l'usine clandestine de neurotoxines.  
Fais-le pour Vic.

# Chapitre III

## ft\_destroy.c

	Exercice : 06
	ft_destroy.c
	Dossier de rendu : <i>ex06/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_destroy.c</b>
	Fonctions Autorisées : <b>free</b>
	Remarques : n/a

- Etape 1 - Envoyez un mail de joyeux anniversaire à Clark (oui c'est son anniversaire aujourd'hui) : [clark@staff.42.fr](mailto:clark@staff.42.fr). :-)
- Etape 2 - Ecrire une fonction **ft\_destroy()** qui détruira (en appelant la fonction **free**) l'usine passée en paramètre.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
void      ft_destroy(char ***factory);
```

- Vous devrez inclure le fichier header **ft\_ultimator.h**.
- L'usine est délimitée de manière intelligente avec des NULL.

```
%>cat ft_ultimator.h
#ifndef __FT_ULTIMATOR_H__
# define __FT_ULTIMATOR_H__

/*
**
** Avec Windows VISTA, on etait au bord du precipice.
** Avec Windows 8, on a fait un grand pas en avant
**
** Le Client: 'J'ai un PC avec Windows 8'
** Le Technicien: 'Oui...'
** Le Client: 'Et puis mon PC ne marche plus'
** Le Technicien: 'Oui, vous me l'avez deja dit'...
**
*/

#endif
```

%>