

**El Problema:** Desarrollar el juego de piedra papel o tijera

**1 Identificar el problema:** como podriamos hacer para realizar el juego de piedra papel o tijera

**2 Comprender el problema:** para hacer nuestro softwar de piedra papel o tijera primero necesitamos identificar a detalle todo lo que va a ser capaz de hacer el softwar

**3 Identificar soluciones alternativas:** realizar un diagramada de uso que nos muestre todas las funcionalidades que el sistema va a tener, realizar un diagramada de arquitectura que nos muestre como va a trabajar el softwar, realizar el juego sin investigar antes

**4 Seleccionar las mejores opciones:** realizar un diagramada de uso que nos muestre todas las funcionalidades que el sistema va a tener, realizar un diagramada de arquitectura que nos muestre como va a trabajar el softwar

**5 Listar los pasos de la solucion seleccionada:**

- 1 investigar como se hace un diagramada de uso y de arquitectura
- 2 investigar como funciona el juego de piedra papel o tijera
- 3 investigar como trabajaria nuestro diseño del juego

**6 Evaluar la solucion:** esta solucion nos permite primero entender como funciona el juego de piedra papel o tijera despues entenderiamos como trabajaria nuestro juego y por ultimo entendemos todo esto realizando los diagramas de uso y de arquitectura

### Diagrama de uso