

Roominator

Synopsis Group 22

Navn	AU ID	Studienummer
Jeppe Malmberg Nielsen	au481453	201371045
Jonas Bæch	au482150	201370938
Maria Noerholm Dam	au457858	201205666
Mathias Siig Nørregaard	au463294	201270810

Indhold

Vision	3
Context	3
Teknisk baggrund.....	3
Flow diagram	4
Risici	5

Vision

Det kan være besværligt at finde ud af økonomi og mangel på dagligvarer i en fælleslejlighed eller et kollegium. Derfor vil vi gerne lave en app, hvor det er muligt at gøre det nemt at kommunikere, hvilke ting der mangler i hjemmet, hvem der har købt det, og hvor meget det har kostet.

Context

User stories:

Storie 1;

"Som roomie, i et bofællesskab, vil jeg gerne have adgang til en fælles online indkøbsseddel, så jeg altid har en opdateret indkøbsseddel"

Storie 2:

"Som roomie, i et bofællesskab, vil jeg gerne tilføje et manglende fællesprodukt til en online indkøbsseddel, sådan mine roomies altid er opdateret med hvad der mangler."

Storie 3:

"Som roomie i et bofællesskab, vil jeg gerne kunne opdatere mine samlevere om at jeg har købt en fællesting, så vi undgår dobbelt køb."

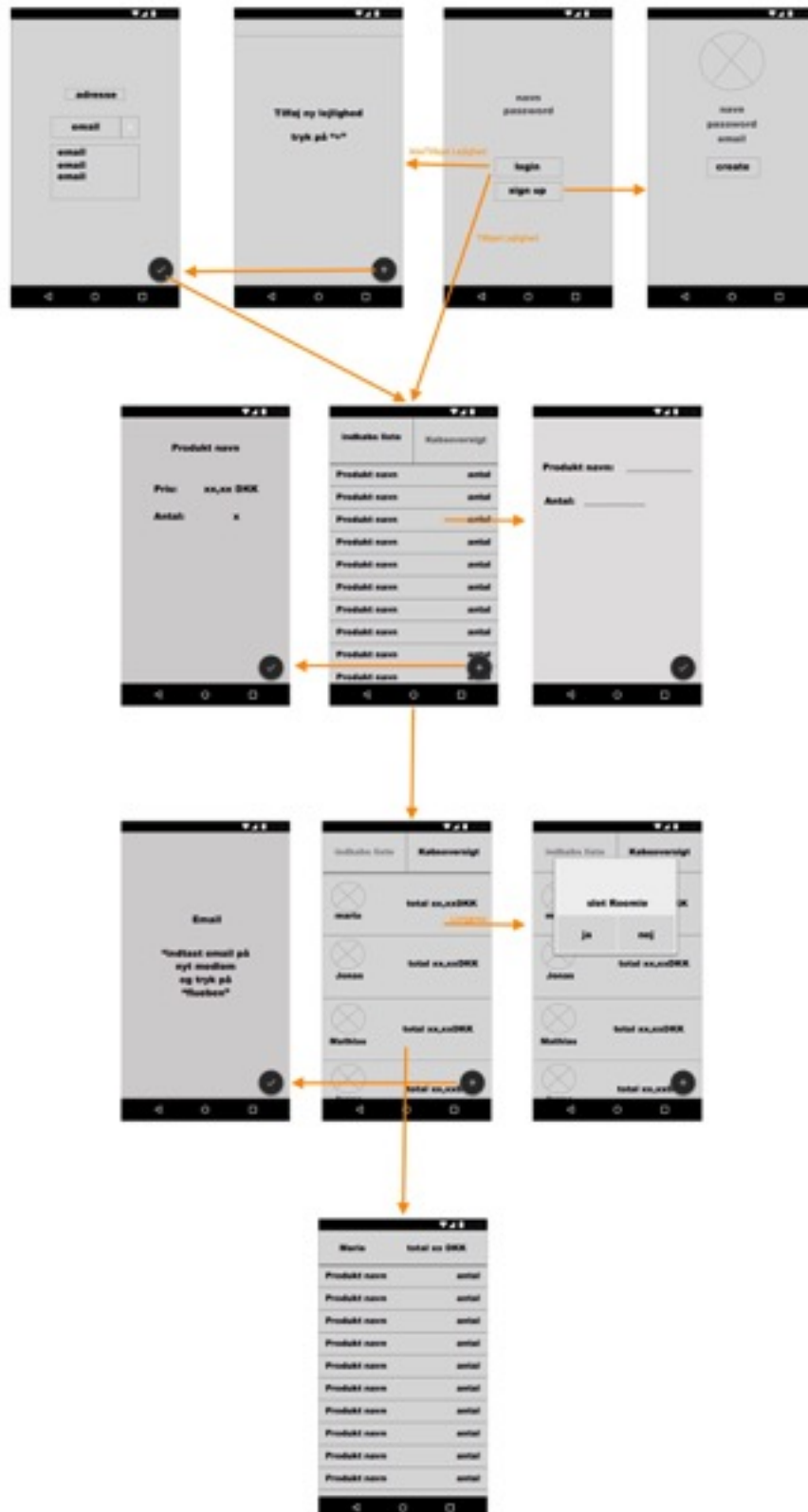
Storie 4:

"Som roomie i et bofællesskab, vil jeg gerne kunne følge med i hvor meget jeg har købt ind for, samt hvor meget mine roomies har købt ind for. Således vi undgår en unfair fordeling af penge i de fælles udgifter"

Teknisk baggrund

- App'en indeholder x activities, se flowdiagram.
- Der bliver sent produktdata og brugerinformation imellem activities, så flowdiagram.
- App'en gør brug af en online SQLite database, som indeholder informationer vdr. hver enkelt bruger samt hver lejlighed. SQLite databasen opdateres løbende, ved brug af backgroundservices.
- App'en indeholder et login system, hvor brugere kan logge ind med bruger navn og password og oprette en ny bruger. Dette er koblet på SQLite databasen.
- Det er muligt for brugen at oprette en lejlighed og tilføje andre brugere, ved hjælp af email invitationer. Det er også muligt at tilføje en bruger til allerede eksisterende lejlighed.
- App'ens layout tilpasser sig til forskellige skærm størrelser.
- App'en kan evt. bruge context awareness i forhold til at sende brugeren notifikationer når en anden roomie befinder sig i et supermarked.
- App'en kan sende notifikationer til brugeren når der tilføjes nye produkter til indkøbssedlen.

Flow diagram



Risici

Dårligt internet er en risiko, da brugeren bevæger sig frit. Der er derfor risiko for, at brugeren ingen internet har og derved ikke kan bruge app'en. Samtidig er app'en meget afhængig af, at folk husker at bruge og tilføje ting til deres fælles indkøbsseddel.

Der er ingen begrænsning for antal indkøb, hvorfor brugeren kan købe alle de ting de vil, således de andre skylder flere penge.

I og med, at vi også skal tjekke, om andre brugere opdaterer indkøbsedlen, skal det overvejes, hvor ofte vi skal tjekke databasen og sende en notifikation til brugeren. Alt dette skal overvejes og opvejes i forhold til, hvor meget batteri, app'en bruger.