

Sistemas Operativos

Sincronización por hardware

Curso 2021

Facultad de Ingeniería, UDELAR

Agenda

1. Introducción

2. Sincronización por hardware

Introducción

Sincronización por hardware

- Las soluciones eficientes al problema de la región crítica requieren asistencia de hardware y por lo tanto también del sistema operativo.
- La abstracción fundamental es el **lock** que protege las regiones críticas.
- Los procesos deben adquirir un lock antes de entrar a la región crítica y liberarlo al salir. A veces se les llama **mutex**.
- A lo largo del curso veremos varias formas de implementar esta primitiva básica.

Estructura de un proceso

- La estructura general de un proceso que usa una locks es:

loop

Get

▷ Obtengo lock

Sección crítica;

Release

▷ Libero lock

Otras tareas;

end loop

Sincronización por hardware

Sistema monoprocesador

- En un sistema monoprocesador para asegurar el acceso con mutua exclusión a una región crítica alcanza con deshabilitar las interrupciones
- Pero si la región crítica dura mucho tiempo se pueden perder interrupciones

loop

CLI

Sección crítica;

STI

Otras tareas;

end loop

▷ Obtengo lock

▷ Libero lock

- En un multiprocesador no es suficiente con deshabilitar las interrupciones en todos los procesadores
- Para no tener que hacer esto el hardware proporciona instrucciones de sincronización que se pueden usar para implementar locks.

- Permite chequear el contenido de una variable global y modificarlo en forma **atómica** (como si fuera una región crítica)

```
function TestAndSet(var)  
    ret := var;  
    var := True;  
    return ret;  
end function
```

Región crítica con test and set

- La solución a la región crítica es más sencilla que Dekker o Peterson pero igual requiere **busy waiting**.

`lock := False;` ▷ inicialización (una vez)

repeat

while TestAndSet(lock) **do**

end while

 Región crítica;

 lock := False;

 Otras tareas;

until False

- Intercambia el valor de dos variables en forma atómica.

```
procedure Swap(a, b)
    tmp := a;
    a := b;
    b := tmp;
end procedure
```

Región crítica con swap

- La solución a la región crítica con swap también requiere **busy waiting**.

lock := False; ▷ inicialización (una vez)

repeat

key := True; ▷ variable local

while key **do**

Swap(lock, key);

end while

Región crítica;

lock := False;

Otras tareas;

until False