# 1.1 集合

# 1.1.1 集合的概念

定义. ● 集合是具有确定性质的对象的总体;

• 构成集合的每一个对象, 称为集合的元素.

例子。 1. 太阳系的九大行星.

2. 教室里的所有同学.

如果  $\alpha$  是集合 A 中的元素, 记为  $\alpha \in A$ ; 否则记为  $\alpha \notin A$ .

#### 分类:

- 1. 由有限个元素组成的几何称为有限集.
- 2. 由无限个元素组成的几何称为无限集.

#### 表示方法:

- 1. 列举法  $A = \{a_1, a_2, ..., a_n\}$
- 2. 描述法  $B = \{x \mid x \text{ 所具有的特征}\}$

定义. 如果  $x \in A$ , 必有  $x \in B$ , 则称  $A \in B$  的子集, 记为  $A \subset B$  或  $B \supset A$ .

定义。如果  $A \subset B$ , 且  $B \subset A$ , 则称  $A \subseteq B$ 相等, 记为 A = B.

例子。若  $A = \{1,2\}, C = \{x | x^2 - 3x + 2 = 0\}, \ \text{则 } A = C.$ 

不含任何元素的集合称为空集, 记为 Ø.

例子.  $\{x|x \in \mathbf{R}, x^2 + 1 = 0\} = \emptyset$ .

注记。空集是任何集合的子集.

元素为数的集合称为数集,人类对数的认识是逐步发展的:

- 自然数集 N
- 整数集 Z
- 有理数集 **Q**
- 实数集 R ← 微积分的研究对象
- 复数集 C

注记. N C Z C Q C R C C

## **1.1.2** 集合的运算

- 1. 交集:  $A \cap B = \{x | x \in A \ \exists x \in B\}$
- 2. 并集:  $A \cup B = \{x | x \in A \ \vec{y} \ x \in B\}$
- 3. 差集:  $A \setminus B = \{x \mid x \in A \perp x \notin B\}$
- 4. 补集 (余集):  $A^c = I \setminus A = \{x \mid x \in I \perp x \notin A\}$ , 其中 I 为研究对象的全体 (全集).
- 1. 交换律
  - $A \cap B = B \cap A$
  - $\bullet$   $A \cup B = B \cup A$

1.1 集合 3

- 2. 结合律
  - $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$
  - $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
- 3. 分配律
  - $\bullet \ (A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$
  - $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$
- 4. 对偶律
  - $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$
  - $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$

定义。设有集合 A 和 B. 对任意的  $x \in A, y \in B$ , 则称集合

$$\{(x,y)|x\in A,y\in B\}$$

为 A 与 B 的笛卡尔乘积(或直积), 记为  $A \times B$ .

例子.  $\mathbf{R} \times \mathbf{R} = \{(x,y) | x \in \mathbf{R}, y \in \mathbf{R}\}$  即为 xOy 平面上全体点的集合,  $\mathbf{R} \times \mathbf{R}$  常记为  $\mathbf{R}^2$ .

# 1.1.3 区间和邻域

区间是指介于两个实数之间的全体实数. 这两个实数叫做区间的端点. 区间可分为有限区间和无限区间.

有限区间:

$$(a,b) = \{x \mid a < x < b\}$$
 开区间

$$[a,b] = \{x \mid a \le x \le b\}$$
 闭区间

$$(a,b] = \{x \mid a < x \le b\}$$
 左开右闭区间

$$[a,b) = \{x \mid a \le x < b\}$$
 左闭右开区间

例 1. 用区间表示下列数集:

(1) 
$$\{x \mid 1 < x < 3\}$$

(2) 
$$\{x \mid -5 \le x < 0\}$$

无限区间有如下五种:

$$(-\infty, b) = \{x \mid x < b\} \qquad (a, +\infty) = \{x \mid x > a\}$$
$$(-\infty, b] = \{x \mid x \le b\} \qquad [a, +\infty) = \{x \mid x \ge a\}$$
$$(-\infty, +\infty) = \mathbf{R}$$

例 2. 用区间表示下列数集:

(1) 
$$\{x \mid x < 3\}$$
 (2)  $\{x \mid x \ge 2\}$ 

两端点间的距离 (线段的长度) 称为区间的长度.

设  $\alpha$  与  $\delta$  是两个实数, 且  $\delta$  > 0,

a 的 δ 邻域 U(a,δ):

$$\{x \mid |x-a| < \delta\} = (a-\delta, a+\delta)$$

其中 a 称为邻域的中心  $\delta$  称为邻域的半径.

a 的去心 δ 邻域 Ů(a,δ):

$$\left\{x \mid 0 < |x - a| < \delta\right\} = (a - \delta, a) \cup (a, a + \delta)$$

- a 的左 δ 邻域: (a δ, a)
- a 的右 δ 邻域: (a, a + δ)

# 1.1.4 小结

- 1. 集合的有关概念: 集合、元素、子集、全集、空集、交集、并集、补集、直积、区间、邻域.
- 2. 集合的运算: 交集、并集、补集、直积的求法.
- 3. 区间和邻域: 连续的点组成的集合的表示方法.

思考. 经调查,有彩电的家庭占 96%,有冰箱的家庭占 87%,有音响的家庭占 78%,有空调的家庭占 69%,试估计四种电器都有的家庭占多少?

# 1.2 映射与函数

#### 1.2.1 映射的概念

设  $X \subseteq Y$  是两个非空集合, 若对 X 中的每一个元素 X, 均可以找到 Y 中唯一确定的元素 Y 与之对应, 则称这个对应是集合 X 到 Y 的一个映射, 记为 f, 或者更详细地写为:

$$f: X \to Y$$
.

将 x 的对应元素 y 记为

$$f(x): x \mapsto y = f(x)$$
.

y 称为映射 f 下 x 的像, x 称为映射 f 下 y 的原像(或逆像). 集合 X 称为映射 f 的定义域, 记为  $D_f = X$ ; X 的所有元素的像 f(x) 的集合

$$\{y|y\in Y,y=f(x),x\in X\}$$

称为映射 f 的值域, 记为  $R_f$ (或 f(X)).

例 **1.** 设  $A = \{$  商场中的所有商品 $\}$ ,  $B = \{$  商场中商品九月份的销量 $\}$ , 则

$$f:A\to B$$

 $x \mapsto y$  (y是商品 x 九月份的销量)

是一个映射,  $D_f = A$ ,  $R_f = B$ 

例 **2.** 设  $A = \{1, 2, 3\}, B = \{4, 5, 6, 7\}, 则$ 

$$f: A \to B$$
  
  $f(1) = 4$ ,  $f(2) = 5$ ,  $f(3) = 6$ 

是一个映射,  $D_f = A$ ,  $R_f = \{4,5,6\} \subset B$ 

概括起来,构成一个映射必须具备下列三个基本要素:

- 1. 集合 X, 即定义域  $D_f = X$ .
- 2. 集合 Y, 即限制值域的范围  $R_f \subset Y$ .
- 3. 对应法则 f, 使每个  $x \in X$ , 有唯一确定的 y = f(x) 与之对应.

注记. 1. 映射要求元素的像必须是唯一的.

2. 映射并不要求元素的原像也是唯一的.

设f 是集合X 到集合Y 的一个映射, 若

- 1. 对任意的  $x_1 \neq x_2$ , 都有  $f(x_1) \neq f(x_2)$ , 则称 f 为单射.
- 2.  $R_f = Y$ , 则称 f 为满射.
- 3. f 既是单射又是满射,则称 f 为双射(或一一映射).

注记 单射 ← 原像唯一.

# 1.2.2 逆映射与复合映射

定义。如果映射 f 是单射,则对任一  $y \in R_f \subset Y$ ,它的原像  $x \in X$  (即满足方程 f(x) = y 的 x ) 是唯一确定的,于是,对应关系

$$g: R_f \to X$$
  
 $y \mapsto x (f(x) = y)$ 

构成了  $R_f$  到 X 上的一个映射,称之为 f 的逆映射,记为  $f^{-1}$ ,其定义域为  $D_{f^{-1}}=R_f$ ,值域为  $R_{f^{-1}}=X$ 

例 **3.** 设  $A = \{1, 2, 3\}, B = \{4, 5, 6\}, 则$ 

$$f: A \to B$$
$$x \mapsto y = x + 3$$

既是单射, 又是满射, 存在逆映射

$$f^{-1}: B \to A$$
$$x \to y = x - 3$$

例 **4.** 设  $A = [0, \pi], B = [-1, 1], 则$ 

$$f: A \to B$$
$$x \mapsto y = \cos x$$

既是单射,又是满射,存在逆映射

$$f^{-1}: B \to A$$
$$x \mapsto y = \arccos x$$

定义。现设有如下两个映射

$$g: X \to U_1$$
$$x \mapsto u = g(x)$$

和

$$f: U_2 \to Y$$
$$u \mapsto y = f(u).$$

如果  $R_q \subset U_2 = D_f$ , 那就可以构造出一个新的对应关系

$$f \circ g : X \to Y$$
  
 $x \mapsto y = f[g(x)]$ 

也是一个映射, 称之为 f 和 g 的 复合映射.

例 **5.** 设映射 g 与 f 为

$$g: R \to R \qquad f: R^+ \to R$$
 
$$x \mapsto u = 1 - x^2 \qquad u \mapsto y = \sqrt{u}$$

则  $R_g = (-\infty, 1]$ , 它不是  $D_f$  的子集, 因此不能构成复合映射  $f \circ g$ . 但若将 g 的定义域缩小, 就有可能构成复合映射. 比如令

$$g^*: [-1, 1] \to R$$
$$x \mapsto u = 1 - x^2$$

则可以构成复合映射  $f \circ g^* : [-1,1] \to R$ 

$$x \to y = \sqrt{1 - x^2}$$

#### 1.2.3 函数的概念

定义. 设非空数集  $D \subset \mathbf{R}$ , 则称映射  $f: D \to \mathbf{R}$  为定义在 D 上的函数, 简记为

$$y = f(x), x \in D.$$

- x 称为自变量;
- y 称为因变量;
- D 称为定义域;
- 函数值的全体构成的数集  $R_f = \{y \mid y = f(x), x \in D\}$  称为值域.

函数的两要素: 定义域与对应法则.

例 **6.** 研究 y = x 和  $y = \frac{x^2}{x}$  是不是相同的函数.

例 **7.** 研究 y = x 和  $y = \sqrt{x^2}$  是不是相同的函数.

注记。两个函数相同, 当且仅当两者的定义域和对应法则都相同.

对未指明定义域的函数,通常根据函数表达式确定它的自然定义域.例如

- (1)  $y = \sqrt{x}$  的定义域为  $D = [0, +\infty)$ ,
- (2)  $y = \log_a x$  的定义域为  $D = (0, +\infty)$ ,
- (3)  $y = \frac{1}{x}$  的定义域为  $D = (-\infty, 0) \cup (0, +\infty)$ .

求函数的自然定义域时有三个基本要求:

- (1) 根号里面要求大于等于零;
- (2) 对数里面要求大于零;
- (3) 分母要求不能等于零.

如果自变量在定义域内任取一个数值时,对应的函数值总是只有一个,这种函数叫做单值函数, 否则叫做多值函数.

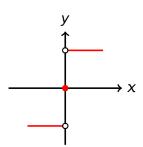
例子。 $x^2 + y^2 = a^2$  是多值函数.

定义. 点集  $C = \{(x,y)|y = f(x), x \in D\}$  称为函数 y = f(x) 的图形.

9

# (1) 符号函数:

$$y = \text{sgn}x = \begin{cases} 1, & \exists x > 0, \\ 0, & \exists x = 0, \\ -1 & \exists x < 0. \end{cases}$$



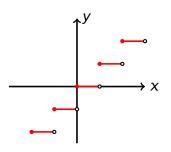
 $x = \operatorname{sgn} x |x|$ 

(2) 取整函数: y = [x], 其中 [x] 表示不超过

x 的最大整数.

显然

$$x-1<[x]\leq x$$



## (3) 狄利克雷函数:

$$y = D(x) =$$
$$\begin{cases} 1, \exists x \text{ 是有理数时;} \\ 0, \exists x \text{ 是无理数时.} \end{cases}$$

## (4) 取最值函数

$$y = \max\{f(x, g(x))\}$$

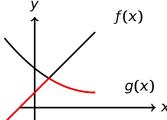
$$y$$

$$f(x)$$

$$g(x)$$

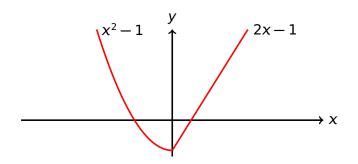
$$y = \min\{f(x, g(x))\}$$

$$y$$



如果一个函数在定义域的不同部分用不同的公式来表达,则称该函数为分段函数.例子。

$$f(x) = \begin{cases} 2x - 1, & x > 0, \\ x^2 - 1, & x \le 0. \end{cases}$$



例 8. 设 
$$f(x) = \begin{cases} x+1, & -1 \le x \le 0 \\ e^x - 1, & 0 < x \le 2 \end{cases}$$
,求  $f(0)$ 、 $f(1)$  及  $f(x)$  的定义域.

# 1.2.4 函数的基本性态

给定函数 y = f(x), 设其定义域 D 关于原点对称,

- 1. 若  $\forall x \in D$ , 总有 f(-x) = f(x), 则称 f(x) 为偶函数.
- 2. 若  $\forall x \in D$ , 总有 f(-x) = -f(x), 则称 f(x) 为奇函数.

例子。 $x, x^3, \frac{1}{x}, \frac{1}{x^3}, \sin x, \tan x$  为奇函数.

例子。 $x^2, x^4, \frac{1}{x^2}, \frac{1}{x^4}, \cos x$  为偶函数.

注记。奇函数关于原点对称; 偶函数关于 y 轴对称.

设函数 y = f(x) 的定义域为 D, 如果存在一个不为零的常数 l, 使得对任意的  $x \in D$ , 有  $(x \pm l) \in D$ , 且

$$f(x+l)=f(x)$$

恒成立,则称 f(x) 为周期函数; l 称为 f(x) 的周期,通常我们说周期函数的周期是指最小正周期.

例子  $y = \sin x$  和  $y = \cos x$  以  $2\pi$  为周期.

例子  $y = \tan x$  和  $y = \cot x$  以  $\pi$  为周期.

例 **9.** 设函数  $y = f(x).x \in R$  的图形关于直线  $x = a \vdash x = b \ (a < b)$  均对称,证明 y = f(x) 是周期函数,并求周期.

定义. 设函数 y = f(x) 的定义域为 D, 区间  $I \subset D$ ,  $x_1, x_2$  为区间 I 上的任意两个数,

- (1) 若当  $x_1 < x_2$  时, 恒有  $f(x_1) < f(x_2)$ , 则称 f(x) 在区间 I 上单调增加或递增;
- (2) 若当  $x_1 < x_2$  时, 恒有  $f(x_1) > f(x_2)$ , 则称 f(x) 在区间 I 上单调减少或递减;

例子 y = x 在  $(-\infty, +\infty)$  上是单调增加的.

例子  $y = \ln x$  在  $(0, +\infty)$  上是单调增加的.

例子。y = 1/x 在  $(-\infty, 0)$  和  $(0, +\infty)$  上单调减少.

例子。 $y = x^2$  在  $(-\infty, 0]$  上单调减少,在  $[0, +\infty)$  上单调增加.

定义. 设函数 y = f(x) 在数集 I 上有定义,如果存在一个正数 M,对于所有  $x \in I$ ,恒有  $|f(x)| \le M$ ,则称函数 f(x) 是在 I 上的有界函数. 若不存在这样的 M,则称 f(x) 是在 I 上的无界函数.

例子  $y = \sin x$ ,  $y = \cos x$  是有界函数.

例子。 $y = x^2$ ,  $y = \tan x$ ,  $y = x \cos x$  是无界函数.

## 1.2.5 小结

- 1. 映射的有关概念: 映射、逆映射、复合映射.
- 2. 函数的有关概念: 函数、定义域、值域.
- 3. 函数的几种特性: 奇偶性、周期性、单调性、有界性.

思考**.** 已知 f(x) 是一个偶函数,且满足  $f(\alpha + x) = f(\alpha - x)$ ,则 f(x) 是不是一个周期函数?若是,请说明它的一个周期,若不是,请说明理由.

# 1.3 复合函数与反函数 初等函数

# 1.3.1 复合函数

定义。设 f 和 g 为两个函数, 且  $D_f \cap R_q \neq \emptyset$ , 则称定义在

$$\{x \mid x \in D_a, g(x) \in D_f\}$$

上的函数  $f \circ g$  为 f 和 g 的复合函数, 其中

$$(f \circ g)(x) = f[g(x)].$$

对于复合函数  $f \circ g$ , 称 x 为自变量, u 为中间变量, y 为因变量.

例 **1.** 两个函数  $y = \sqrt{u}$  和  $u = 1 - x^2$  的复合函数是  $y = \sqrt{1 - x^2}$ .

注记. 1. 不是任何两个函数都可以复合成一个复合函数.

例子.  $y = \arcsin u, u = 2 + x^2; y \neq \arcsin (2 + x^2).$ 

2. 复合函数可以由两个以上的函数经过复合构成.

例子。
$$y = \sqrt{\cot \frac{x}{2}}, \quad y = \sqrt{u}, \quad u = \cot v, \quad v = \frac{x}{2}.$$

## 1.3.2 反函数

定义。设函数  $f: D \to f(D)$  是单射,则它存在逆映射

$$f^{-1}:f(D)\to D$$
,

称此映射  $f^{-1}$  为函数 f 的 反函数.

注记。 1. 反函数  $f^{-1}$  由函数 f 确定.

2. 函数与反函数的图像关于 y = x 对称.

例 **2.** 求函数  $v = \sqrt{e^x + 1}$  的反函数.

定理 (反函数存在定理)。单调函数 f 必存在单调的反函数,且此反函数与 f 具有相同的单调性.

#### 1.3.3 函数的运算

设函数 f(x), g(x) 的定义域分别是  $D_1 \setminus D_2$ ,  $D = D_1 \cap D_2 \neq \emptyset$ , 则我们可以定义这两个函数的下列运算:

1. 函数的和 (差):

$$(f\pm g)(x)=f(x)\pm g(x),\ x\in D;$$

2. 函数的积:

$$(f \pm g)(x) = f(x) \pm g(x), x \in D;$$

3. 函数的商:

$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{f(x)}{g(x)}, \ x \in D \setminus \{x \mid g(x) = 0\}.$$

例 **3.** 设函数 f(x) 的定义域为 (-l,l), 证明必定存在 (-l,l) 上的偶函数 g(x) 及奇函数 h(x) 使得

$$f(x) = g(x) + h(x).$$

## 1.3.4 初等函数

下面这五种函数, 统称为基本初等函数:

- 1. 幂函数  $y = x^{\mu}$ ;
- 2. 指数函数  $y = a^x$ ;
- 3. 对数函数  $y = \log_a x$ ;
- 4. 三角函数  $y = \sin x$ ,  $y = \cos x$ , 等;
- 5. 反三角函数  $y = \arcsin x$ ,  $y = \arccos x$ , 等.

由五种基本初等函数经过有限次四则运算和函数复合所得到的函数, 称为初等函数.

练习。将下列初等函数分解为简单函数的复合

(1) 
$$y = (1 + \ln x)^5$$

(2) 
$$y = \sin^2(3x + 1)$$

#### 1.3.5 小结

1. 复合函数: 复合函数的形成与复合过程的分解.

2. 反函数: 反函数的基本求法.

3. 函数的运算: 简单函数的四则运算.

4. 基本初等函数 幂函数、指数函数与对数函数、三角函数与反三角函数.

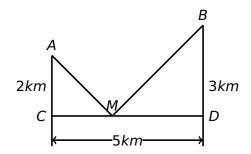
5. 初等函数: 基本初等函数的复合.

思考。己知  $f(\tan x) = \sec^2 x + 1$ , 求 f(x).

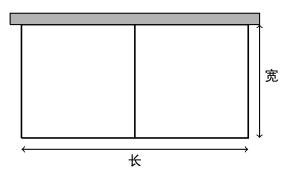
思考。分段函数一定不是初等函数吗?

# 1.4 函数关系的建立

例 **1.** 在一条直线公路的一侧有  $A \times B$  两村,其位置如图所示,公共汽车公司欲在公路上建立汽车站  $M.A \times B$  两村各修一条直线大道通往汽车站,设 CM = x(km),试把  $A \times B$  两村通往 M 的大道总长 y(km) 表示为 x 的函数.



例 **2.** 如图, 以墙为一边用篱笆围成长方形的场地,并用平行于宽的篱笆隔开。已知篱笆总长为  $60 \, \text{米}$ . 把场地面积  $S(m^2)$  表示为场地宽 x(m) 的函数,并指出函数的定义域.



例 **3.** 某工厂每年需某种原料  $\alpha$  吨,拟分若干批购进,每批进货的费用为 b 元. 设该厂使用这种原料是均匀的,即平均库存量为批量的一半. 每吨原料的库存费用每年为 c 元. 试求出一年中库存费用与进货费用之和与进货批量的函数关系.

例 **4.** 某人从美国到加拿大去度假,已知把美元兑换成加拿大元时,币面数值增加 *12%*,而把加拿大元兑换成美元时,币面数值减少 *12%*.请证明经过这样一来一回的兑换后,他亏损了多少钱.

#### 练习题:

- (1) 设生产与销售某种商品的总收入函数 R 是产量 x 的二次函数,经统计得知当产量分别为 0,2,4 时,总收入 R 为 0,6,8,试确定 R 关于 x 的函数式.
- (2) 某商店年销售某种产品 800 件,均匀销售,分批进货. 若每批订货费为 60 元,每件每月库存费 0.2 元. 试列出库存费与进货费之和 P 与批量 x 之间的函数关系.
- (3) 某企业对某产品制定如下销售策略:购买 20 公斤以下(包括 20 公斤)部分,每公斤价 10 元;购买量小于等于 200 公斤时,其中超出 20 公斤的部分,每公斤 7 元;购买超过 200 公斤的部分,每公斤价 5 元,试写出购买量 x 公斤的费用函数 *C*(x).
- (4) 某车间设计最大生产能力为每月 100 台机床,至少要完成 40 台方可保本,当生产 x 台时的总成本函数为  $C(x) = x^2 + 10x$  (百元).按市场规律,价格为 P = 250 5x(x) 需求量),可以销售完,试写出月利润函数.

# 1.5 经济学中的常用函数

#### 1.5.1 需求函数

需求量:某一商品关于一定的价格水平,在一定的时间内,消费者愿意而且有支付能力购买的商品量.

如果价格是决定需求量的最主要因素,可以认为需求量  $Q_d$  是 P 的函数, 称为需求函数,记作  $Q_d = Q_d(P).$ 

#### 常见需求函数有:

- 1. 线性函数  $Q_d = -\alpha P + b$ , 其中  $\alpha > 0$ ;
- 2. 幂函数  $Q_d = kP^{-\alpha}$ , 其中 k > 0,  $\alpha > 0$ ;
- 3. 指数函数  $Q_d = \alpha e^{-bp}$ , 其中 a, b > 0.

例 1. 设某商品的需求函数为

$$Q = -aP + b$$
  $(a, b > 0)$ 

讨论 P = 0 时的需求量和 O = 0 时的价格.

#### 1.5.2 供给函数

供给量: 在一定的价格条件下,在一定时期内生产者愿意并可供出售的商品量. 如果价格是决定供给量的最主要因素,可以认为供给量  $Q_s$  是 P 的函数, 称为供给函数, 记作

$$Q_s = Q_s(P)$$
.

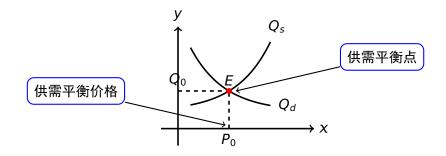
#### 常见供给函数有:

- 1. 线性函数  $Q_s = aP + b$ , 其中 a > 0;
- 2. 幂函数  $Q_s = kP^a$ , 其中 k > 0, a > 0;
- 3. 指数函数  $Q_s = \alpha e^{bP}$ , 其中  $\alpha, b > 0$ .

#### 1.5 经济学中的常用函数

17

在同一个坐标系中作出需求函数  $Q_a$  和供给函数  $Q_s$ ,两条曲线的交点称为供需平衡点(E),该点的横坐标称为均衡价格( $P_0$ ),该点的纵坐标称为均衡数量( $Q_0$ ).



当  $P \neq P_0$  时,市场力量会推动 P 趋向  $P_0$ . 寻求  $P_0$  是金融经济学的主要问题之一.

例 2. 考虑下列线性需求函数和供给函数:

$$D(P) = a - bP, b > 0; S(P) = c + eP, e > 0$$

试问 a,c 满足什么条件时,存在正的均衡价格 (即  $P_e > 0$ )?

#### 1.5.3 总成本函数、总收益函数、总利润函数

总成本: 生产和经营一定数量产品所需要的总投入,

在不计市场的其他次要影响因素的情况下,它可以简单地看成是产量 Q 的函数,称为总成本函数,记为 C(Q).

通常总成本由固定成本和可变成本两部分组成.

$$C(Q) = C_{\text{Ble}}(Q) + C_{\text{Tig}}(Q).$$

称

$$\overline{C}(Q) = \frac{C(Q)}{Q} = \frac{C_{\boxtimes \mathbb{Z}}(Q)}{Q} + \frac{C_{\boxtimes \mathbb{Z}}(Q)}{Q},$$

为平均成本.

例 **3.** 已知某种产品的总成本函数为  $C(Q) = 1000 + \frac{Q^2}{8}$  求当生产 100 个该产品时的总成本和平均成本.

总收益: 出售一定数量产品所得到的全部收入,它可以简单地看成是销量 Q 的函数, 称为总收益函数, 记为 R(Q). 称  $R(Q) = \frac{R(Q)}{Q}$  为平均收益. 如果产品价格 P 保持不变,则

$$R(Q) = PQ, \overline{R} = P.$$

例 4. 设某商品的需求关系是 3Q + 4P = 100, 求总收益和平均收益.

总利润: 总收益减去总成本和上缴税金后的余额 (为简单起见,一般不计上缴税金).

在不计市场的其他次要影响因素的情况下,它可以简单地看 Q 的函数,称为总利润函数,记为

$$L(Q) = R(Q) - C(Q)$$
.

称 
$$\overline{L}(Q) = \frac{L(Q)}{Q}$$
 为平均利润.

例 **5.** 设某种商品的总成本为  $C(Q) = 20 + 2Q + 0.5Q^2$  若每售出一件该商品的收入是 20 万元, 求生产 10 件的总利润.

#### 1.5.4 库存函数

设某企业在计划期 T 内,对某种物品总需求量为 Q ,由于库存费用及资金占用等因素,显然一次进货是不划算的,考虑均匀的分 n 次进货,每次进货批量为  $q=\frac{Q}{n}$ ,进货周期为  $t=\frac{T}{n}$ 假定每件物品的贮存单位时间费用为  $C_1$ ,每次进货费用为  $C_2$ ,每次进货量相同,进货间隔时间不变,以匀速消耗贮存物品,则平均库存为  $\frac{q}{2}$ ,在时间 T 内的总费用 E 为

$$E = \frac{1}{2}C_1Tq + C_2\frac{Q}{q}$$

其中  $\frac{1}{2}C_1Tq$  是贮存费,  $C_2\frac{Q}{q}$  是进货费用.

练习题:

- 1. 设需求函数由 P+O=1 给出, (1) 求总收益函数; (2) 若售出 1/3 单位, 求其总收益.
- 2. 某工厂对棉花的需求函数由  $PQ^{1.4} = 0.11$  给出, (1) 求其总收益函数 R; (2) P(12), R(10), R(12), R(15), P(15), P(20).

#### 1.5 经济学中的常用函数

- 19
- 3. 若工厂生产某种商品,固定成本 200,000 元,每生产一单位产品,成本增加 1000 元, 求总成本函数.
- 4. 某厂生产一批元器件,设计能力为日产 100 件,每日的固定成本为 150 元,每件的平均可变成本为 10 元,(1)试求该厂此元器件的日总成本函数及平均成本函数;(2) 若每件售价 14 元,试写出总收入函数;(3)试写出总利润函数.
- 5. 某产品之需求函数为  $Q_a = 20 3P$ , 供给函数为  $Q_s = 5P 1$ , 求该商品的均衡价格.

1. 
$$R = Q - Q^2, R\left(\frac{1}{3}\right) = \frac{2}{9}$$
.

2. 
$$R = 0.11Q^{-0.4}$$
,  $P(15) = 0.0025$ ,  $P(12) = 0.0034$ ,  $P(20) = 0.0017$ ,  $R(10) = 0.044$ ,  $R(12) = 0.041$ .  $R(15) = 0.037$ 

3. 
$$C = C(Q) = 200000 + 1000Q$$

4. (1) 
$$C(X) = 150 + 10X$$
 (0 <  $X \le 100$ )
$$\overline{C}(X) = \frac{150}{X} + 10 \text{ (0 < } X \le 100\text{)}$$

(2) 
$$R(X) = 14X (0 < X \le 100)$$

(3) 
$$L(X) = -150 + 4X$$
 (0 <  $X \le 100$ )

5. 
$$R = \begin{cases} 250x, 0 \le x \le 600 \\ 250 \times 600 + (250 - 20)(x - 600), 600 < x \le 800 \\ 250 \times 600 + 230 \times 200, x > 800 \end{cases}$$