第一章 · 随机事件的概率 2021年9月15日

■统计与数学学院 ■王官杰

人们所观察到的现象大体上分成两类:

- 1 确定性现象: 在一定条件下必然发生的现象;
- 2 不确定性现象: 在一定条件下可能发生也可能不发生的现象.
 - 1 个别现象 不能重复试验
 - 2 随机现象: 可以重复试验, 并且结果呈现某种规律
 - 太阳东升西落 (确定)
 - 明天是否是晴天 (不确定)
 - 抛一枚均匀的硬币, 正面是否向上 (不确定)

人们所观察到的现象大体上分成两类:

- 面定性现象: 在一定条件下必然发生的现象;
- 2 不确定性现象: 在一定条件下可能发生也可能不发生的现象.
 - 1 个别现象 不能重复试验
 - 2 随机现象: 可以重复试验, 并且结果呈现某种规律
 - 太阳东升西落 (确定)
 - 明天是否是晴天(不确定)
 - 抛一枚均匀的硬币, 正面是否向上 (不确定)

人们所观察到的现象大体上分成两类:

- 面定性现象: 在一定条件下必然发生的现象;
- 2 不确定性现象: 在一定条件下可能发生也可能不发生的现象.
 - 11 个别现象 不能重复试验
 - 2 随机现象:可以重复试验,并且结果呈现某种规律
 - 太阳东升西落 (确定)
 - 明天是否是晴天 (不确定)
 - 抛一枚均匀的硬币, 正面是否向上 (不确定)

人们所观察到的现象大体上分成两类:

- 1 确定性现象: 在一定条件下必然发生的现象;
- 2 不确定性现象: 在一定条件下可能发生也可能不发生的现象.
 - 1 个别现象 不能重复试验
 - 2 随机现象:可以重复试验,并且结果呈现某种规律
 - 太阳东升西落 (确定)
 - 明天是否是晴天 (不确定)
 - 抛一枚均匀的硬币, 正面是否向上 (不确定)

人们所观察到的现象大体上分成两类:

- 面定性现象: 在一定条件下必然发生的现象;
- 2 不确定性现象: 在一定条件下可能发生也可能不发生的现象.
 - 1 个别现象 不能重复试验
 - 2 随机现象: 可以重复试验, 并且结果呈现某种规律
 - 太阳东升西落 (确定)
 - 明天是否是晴天 (不确定)
 - 抛一枚均匀的硬币, 正面是否向上 (不确定)

人们所观察到的现象大体上分成两类:

- 面定性现象: 在一定条件下必然发生的现象;
- 2 不确定性现象: 在一定条件下可能发生也可能不发生的现象.
 - 1 个别现象 不能重复试验
 - 2 随机现象: 可以重复试验, 并且结果呈现某种规律
 - 太阳东升西落 (确定)
 - 明天是否是晴天 (不确定)
 - 抛一枚均匀的硬币, 正面是否向上 (不确定)

第一节

随机事件

第二节

随机事件的概率

第三节

条件概率

第四节

事件的独立性

试验

产生观测结果的行为或过程称为试验.

- E1 掷一颗骰子, 观察所掷的点数是几;
- E2 将一枚硬币抛两次, 观察正面 H 出现的次数;
- E3 将一枚硬币抛两次, 观察正面 H, 反面 T 出现的情况;
- E4 观察某产品的使用寿命;
- E5 观察某地明天的天气是雨天还是非雨天.

随机试验

- 一个试验被称为随机试验, 如果它满足条件:
 - 1 可能结果不止一个, 结果明确;
 - 2 进行试验之前不能确定哪一个结果会出现.

小注:可以在相同的条件下重复进行的随机试验称为可重复的随机试验 (E1-E4), 否则称为不可重复的随机试验 (E5).

在不引起混淆的情况下, 我们将用随机试验或试验指代可重复的随机试验.

随机试验

- 一个试验被称为随机试验, 如果它满足条件:
 - 1 可能结果不止一个, 结果明确;
 - 2 进行试验之前不能确定哪一个结果会出现.

小注:可以在相同的条件下重复进行的随机试验称为可重复的随机试验 (E1-E4), 否则称为不可重复的随机试验 (E5).

在不引起混淆的情况下, 我们将用随机试验或试验指代可重复的随机试验.

随机试验

- 一个试验被称为随机试验, 如果它满足条件:
 - 1 可能结果不止一个, 结果明确;
 - 2 进行试验之前不能确定哪一个结果会出现.

小注:可以在相同的条件下重复进行的随机试验称为可重复的随机试验 (E1-E4), 否则称为不可重复的随机试验 (E5).

在不引起混淆的情况下,我们将用随机试验或试验指代可重复的随机试验.

随机试验的每个可能结果称为一个样本点,全体样本点组成的集合称为样本空间。

习惯上分别用 ω 和 Ω 表示样本点与样本空间.

随机试验的每个可能结果称为一个样本点,全体样本点组成的集合称为样本空间。

习惯上分别用 ω 和 Ω 表示样本点与样本空间.

例1 求以下随机试验的样本空间

(1) 掷两枚硬币,观察正、反面出现的情况;

(2) 记录某地的最低与最高气温

$$\{(x,y)|a \le x \le y \le b\}$$

其中 α, b 分别为该地气温的下界和上界。

第一章・随机事件的概率

例 1 求以下随机试验的样本空间

(1) 掷两枚硬币, 观察正、反面出现的情况;

$$\{(x,y)|\alpha \le x \le y \le b\}$$

例1 求以下随机试验的样本空间

(1) 掷两枚硬币, 观察正、反面出现的情况;

(2) 记录某地的最低与最高气温.

$$\{(x,y)|a \le x \le y \le b\}$$

其中 a,b 分别为该地气温的下界和上界

例1 求以下随机试验的样本空间

(1) 掷两枚硬币, 观察正、反面出现的情况;

(2) 记录某地的最低与最高气温.

$$\{(x,y)|a\leq x\leq y\leq b\}$$

其中 a,b 分别为该地气温的下界和上界.

第一章・随机事件的概率 ▷ 随机事件

样本空间 Ω 的任意一个子集称为一个随机事件, 简称事件.

事件常用大写字母 A, B, C 等表示.

设 A 是一个事件,当试验中出现的样本点 $\omega \in A$ 时,称事件 A 发生.

样本空间 Ω 的任意一个子集称为一个随机事件, 简称事件.

事件常用大写字母 A, B, C 等表示.

设 A 是一个事件,当试验中出现的样本点 $\omega \in A$ 时,称事件 A 发生.

样本空间 Ω 的任意一个子集称为一个随机事件, 简称事件.

事件常用大写字母 A, B, C 等表示.

设 A 是一个事件,当试验中出现的样本点 $\omega \in A$ 时,称事件 A 发生.

- 1 只含一个样本点的事件称为基本事件
- 2 含有多于一个样本点的事件称为复合事件

- 1 只含一个样本点的事件称为基本事件
- 2 含有多于一个样本点的事件称为复合事件
- 3 Ω: 必然事件
- 4 Ø: 不可能事件

- 1 只含一个样本点的事件称为基本事件
- 2 含有多于一个样本点的事件称为复合事件
- **3** Ω: 必然事件
- 4 Ø: 不可能事件

- 1 只含一个样本点的事件称为基本事件
- 2 含有多于一个样本点的事件称为复合事件
- **3** Ω: 必然事件
- 4 Ø: 不可能事件

事件的关系与运算

事件是一个集合. 因此事件间的关系和运算可以按照集合之间的关 系和运算来规定,

以下内容, 假设试验 E 的样本空间为 Ω , 并设 $A,B,C,A_k(k=$

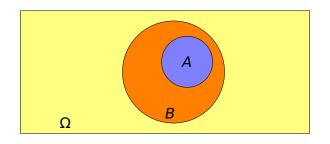
事件的关系与运算

事件是一个集合,因此事件间的关系和运算可以按照集合之间的关系和运算来规定.

以下内容, 假设试验 E 的样本空间为 Ω , 并设 $A,B,C,A_k(k=1,2,3,...)$ 为 Ω 的子集.

事件的关系

若 $A \subset B$ (或 $B \supset A$), 则称事件 A 是事件 B 的子事件 (或事件 B 包含 事件 A).



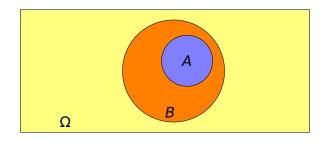
含义: 若事件 A 发生时, 事件 B 一定发生.

小注:对任意事件 A,有 \emptyset \subset A \subset Ω .

若 $A \subset B$ 且 $B \subset A$, 即A = B, 则称事件 $A \subseteq B$ 相等

事件的关系

若 $A \subset B$ (或 $B \supset A$), 则称事件 A 是事件 B 的子事件 (或事件 B 包含 事件 A).



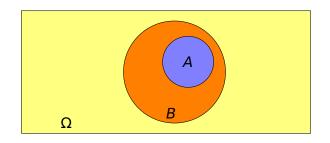
含义: 若事件 A 发生时, 事件 B 一定发生.

小注:对任意事件 A,有 \emptyset \subset A \subset Ω .

若 $A \subset B$ 且 $B \subset A$, 即 A = B, 则称事件 $A \subseteq B$ 相等

事件的关系

若 $A \subset B$ (或 $B \supset A$), 则称事件 A 是事件 B 的子事件 (或事件 B 包含 事件 A).

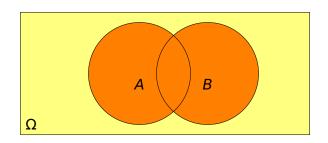


含义: 若事件 A 发生时, 事件 B 一定发生.

小注:对任意事件 A,有 \emptyset \subset A \subset Ω .

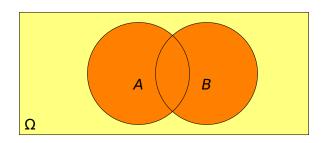
若 $A \subset B$ 且 $B \subset A$, 即A = B, 则称事件 $A \subseteq B$ 相等.

称事件 $A \cup B$ 为事件 $A \subseteq B$ 的和事件, 其中 $A \cup B = \{\omega | \omega \in A \ \text{或} \ \omega \in B\}$.



含义: 事件 A、B 至少有一个发生.

称事件 $A \cup B$ 为事件 $A \subseteq B$ 的和事件, 其中 $A \cup B = \{\omega | \omega \in A \ \text{或} \ \omega \in B\}$.



含义: 事件 A、B 至少有一个发生.

事件的和可以推广到多个的情形: 如 n 个事件的和事件

$$\bigcup_{i=1}^{n} A_i =$$
 "事件 A_1, \ldots, A_n 至少有一个发生"

可数个事件的和事件

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i =$$
"事件 $A_1, A_2 \dots$,至少有一个发生"

事件的和可以推广到多个的情形: 如 n 个事件的和事件

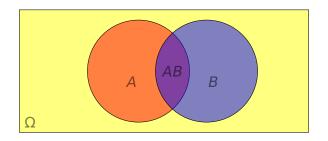
$$\bigcup_{i=1}^{n} A_i =$$
 "事件 A_1, \ldots, A_n 至少有一个发生"

可数个事件的和事件

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i = "事件 A_1, A_2 \dots, 至少有一个发生"$$

称事件 $A \cap B$ (简记为 AB) 为事件 $A \subseteq B$ 的积事件, 其中

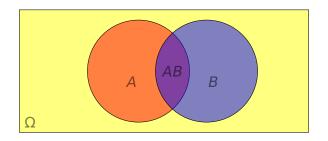
$$A \cap B = \{\omega | \omega \in A \coprod \omega \in B\}.$$



含义:事件 A 和 B 同时发生.

称事件 $A \cap B$ (简记为 AB) 为事件 $A \subseteq B$ 的积事件, 其中

$$A \cap B = \{\omega | \omega \in A \coprod \omega \in B\}.$$



含义: 事件 A 和 B 同时发生.

事件的积可以推广到多个的情形: 如 n 个事件的积事件

$$\bigcap_{i=1}^{n} A_i = "事件 A_1, \dots, A_n 全都发生"$$

可数个事件的积事件

$$\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i =$$
"事件 $A_1, A_2 \dots$,全都发生"

事件的积可以推广到多个的情形: 如 n 个事件的积事件

$$\bigcap_{i=1}^{n} A_i =$$
"事件 A_1, \ldots, A_n 全都发生"

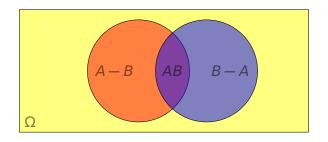
可数个事件的积事件

$$\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i = \text{"set } A_1, A_2, \dots, \text{ was } 2^{\infty}$$

第一章・随机事件的概率

称事件 A - B 为事件 A - B 的差事件, 其中

$$A - B = \{\omega | \omega \in A \perp \Delta \omega \notin B\}.$$

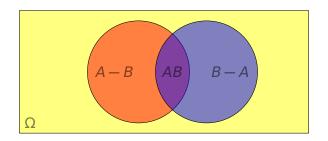


含义:事件 A 发生,但 B 不发生.

性质:对任意两个事件 $A \cap B$, 总有 $A - B = A - A \cap B$

称事件 A-B 为事件 A 与 B 的差事件, 其中

$$A - B = \{\omega | \omega \in A \perp \Delta \omega \notin B\}.$$

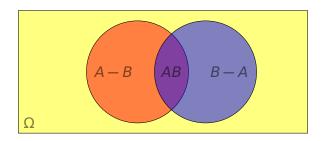


16/89

含义: 事件 A 发生, 但 B 不发生.

称事件 A - B 为事件 A - B 的差事件, 其中

$$A - B = \{\omega | \omega \in A \perp \Delta \omega \notin B\}.$$



含义: 事件 A 发生, 但 B 不发生.

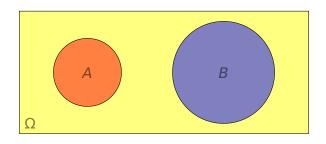
性质:对任意两个事件 $A \rightarrow B$, 总有 $A - B = A - A \cap B$.

第一章・随机事件的概率

随机事件

事件的关系

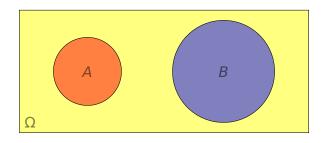
若 $A \cap B = \emptyset$, 则称事件 $A \subseteq B$ 互不相容(或互斥).



含义: 事件 A 与 B 不可能同时发生.

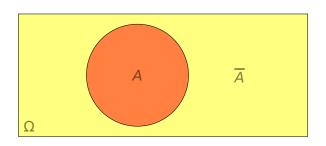
事件的关系

若 $A \cap B = \emptyset$, 则称事件 $A \subseteq B$ 互不相容(或互斥).



含义: 事件 A 与 B 不可能同时发生.

称 $\Omega - A$ 为事件 A 的对立事件(或逆事件), 记为 \overline{A} .

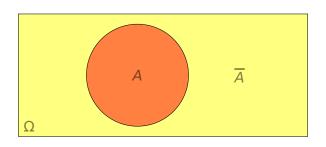


含义:事件 A 不发生.

性质:

- 1 由差事件与对立事件的定义, 显然 $A B = A \cap \overline{B}$.
- 2 事件 $A \setminus B$ 对立当且仅当 $A \setminus B$ 互斥且 $A \cup B = \Omega$

称 $\Omega - A$ 为事件 A 的对立事件(或逆事件), 记为 \overline{A} .

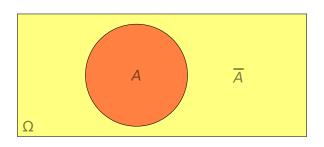


含义: 事件 A 不发生.

性质:

- 1 由差事件与对立事件的定义, 显然 $A B = A \cap \overline{B}$.
- 2 事件 $A \setminus B$ 对立当且仅当 $A \setminus B$ 互斥且 $A \cup B = \Omega$

称 $\Omega - A$ 为事件 A 的对立事件(或逆事件), 记为 \overline{A} .

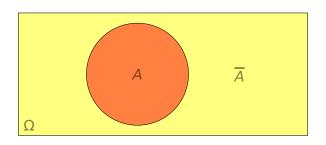


含义:事件 A 不发生.

性质:

- 1 由差事件与对立事件的定义, 显然 $A B = A \cap \overline{B}$.
- 2 事件 $A \setminus B$ 对立当目仅当 $A \setminus B$ 互斥目 $A \cup B = \Omega$

称 $\Omega - A$ 为事件 A 的对立事件(或逆事件), 记为 \overline{A} .



含义: 事件 A 不发生.

性质:

- 1 由差事件与对立事件的定义, 显然 $A B = A \cap \overline{B}$.
- **2** 事件 $A \setminus B$ 对立当且仅当 $A \setminus B$ 互斥且 $A \cup B = \Omega$.

第一章・随机事件的概率 ▷

集合运算的所有规律都适用于事件计算:

- **1** 交換律: $A \cap B = B \cap A \cdot A \cup B = B \cup A$

集合运算的所有规律都适用于事件计算:

- **1** 交換律: $A \cap B = B \cap A \cdot A \cup B = B \cup A$
- 2 结合律: $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$ $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

集合运算的所有规律都适用于事件计算:

- 1 交换律: $A \cap B = B \cap A, A \cup B = B \cup A$
- 2 结合律: $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$ $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
- 3 分配律: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$
- 4 对偶律: $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$, $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$

随机事件

集合运算的所有规律都适用于事件计算:

- 1 交换律: $A \cap B = B \cap A, A \cup B = B \cup A$
- 2 结合律: $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$ $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
- 3 分配律: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$
- 4 对偶律: $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$, $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$

- 例 2 一名射手连续向某个目标射击三次, 事件 A_i 表示该射手第 i 次射击时击中目标 (i=1,2,3). 试用事件的运算符号表示下列事件:
- (1) 三次射击至少有一次击中目标;
- (2) 三次射击恰有两次击中目标;
- (3) 三次射击至多有一次击中目标.
- 解: 由条件可得
- (1) $A_1 \cup A_2 \cup A_3$.
- (2) $A_1A_2\overline{A}_3 \cup A_1\overline{A}_2A_3 \cup \overline{A}_1A_2A_3$
- (3) $\overline{A}_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup A_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_1 A_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_1 \overline{A}_2 A_3$

- 例 2 一名射手连续向某个目标射击三次, 事件 A_i 表示该射手第 i 次射击时击中目标 (i=1,2,3). 试用事件的运算符号表示下列事件:
- (1) 三次射击至少有一次击中目标;
- (2) 三次射击恰有两次击中目标;
- (3) 三次射击至多有一次击中目标.
- 解: 由条件可得
- (1) $A_1 \cup A_2 \cup A_3$.
- (2) $A_1A_2\overline{A}_3 \cup A_1\overline{A}_2A_3 \cup \overline{A}_1A_2A_3$
- (3) $\overline{A_1}\overline{A_2}\overline{A_3} \cup A_1\overline{A_2}\overline{A_3} \cup \overline{A_1}A_2\overline{A_3} \cup \overline{A_1}\overline{A_2}A_3$

- 例 2 一名射手连续向某个目标射击三次, 事件 A_i 表示该射手第 i 次射击时击中目标 (i=1,2,3). 试用事件的运算符号表示下列事件:
- (1) 三次射击至少有一次击中目标;
- (2) 三次射击恰有两次击中目标;
- (3) 三次射击至多有一次击中目标.
- 解: 由条件可得
- (1) $A_1 \cup A_2 \cup A_3$.
- (2) $A_1A_2\overline{A}_3 \cup A_1\overline{A}_2A_3 \cup \overline{A}_1A_2A_3$.
- (3) $\overline{A}_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup A_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3 \cup \overline{A}_1 \overline{A}_2 \overline{A}_3$

- 例 2 一名射手连续向某个目标射击三次, 事件 A_i 表示该射手第 i 次射击时击中目标 (i = 1, 2, 3). 试用事件的运算符号表示下列事件:
- (1) 三次射击至少有一次击中目标;
- (2) 三次射击恰有两次击中目标;
- (3) 三次射击至多有一次击中目标.

解: 由条件可得

- (1) $A_1 \cup A_2 \cup A_3$.
- (2) $A_1A_2\overline{A}_3 \cup A_1\overline{A}_2A_3 \cup \overline{A}_1A_2A_3$.
- (3) $\overline{A_1}\overline{A_2}\overline{A_3} \cup A_1\overline{A_2}\overline{A_3} \cup \overline{A_1}A_2\overline{A_3} \cup \overline{A_1}\overline{A_2}A_3$.

第一节 随机事件

第二节 随机事件的概率

第三节 条件概率

第四节 事件的独立性

事件的概率:刻画试验中随机事件发生的可能性大小的度量.

- 1 概率的古典定义
- 2 概率的统计定义
- 3 概率的公理化定义

事件的概率:刻画试验中随机事件发生的可能性大小的度量.

- 1 概率的古典定义
- 2 概率的统计定义
- 3 概率的公理化定义

事件的概率:刻画试验中随机事件发生的可能性大小的度量.

- 1 概率的古典定义
- 2 概率的统计定义
- 3 概率的公理化定义

事件的概率:刻画试验中随机事件发生的可能性大小的度量.

- 1 概率的古典定义
- 2 概率的统计定义
- 3 概率的公理化定义

定义 1 设在 n 次试验中, 事件 A 发生了 m 次, 则称

$$f_n(A) := \frac{m}{n}$$

为事件 A 发生的频率 (frequency).

历史上的掷硬币试验:

试验者	投掷次数	正面次数	频率
德摩根	2048	1061	0.5181
浦丰	4040	2048	0.5069
皮尔逊	12000	6019	0.5016
皮尔逊	24000	12012	0.5005
罗曼诺夫	80640	39699	0.4923
斯基			

概率的统计定义

在相同条件下重复进行的试验中, 若随着试验次数 n 的增加, 事件 A 发生的频率稳定在某一常数 p 附近, 则称 p 为事件 A 的概率, 记作 P(A) = p.

也就是说: 概率是频率的稳定值.

意义:实际应用中常将大量重复试验中事件的频率作为概率的近似估计.

概率的统计定义

在相同条件下重复进行的试验中, 若随着试验次数 n 的增加, 事件 A 发生的频率稳定在某一常数 p 附近, 则称 p 为事件 A 的概率, 记作 P(A) = p.

也就是说: 概率是频率的稳定值.

意义:实际应用中常将大量重复试验中事件的频率作为概率的近似估计.

概率的统计定义

在相同条件下重复进行的试验中, 若随着试验次数 n 的增加, 事件 A 发生的频率稳定在某一常数 p 附近, 则称 p 为事件 A 的概率, 记作 P(A) = p.

也就是说: 概率是频率的稳定值.

意义:实际应用中常将大量重复试验中事件的频率作为概率的近似估计.

频率的性质:

- 1 $0 \le f_n(A) \le 1$;

$$f_n(\bigcup_{i=1}^k A_i) = \sum_{i=1}^k f_n(A_i)$$

频率的性质:

- 1 $0 \le f_n(A) \le 1$;
- $f_n(\Omega) = 1, f_n(\emptyset) = 0;$

$$f_n(\bigcup_{i=1}^k A_i) = \sum_{i=1}^k f_n(A_i)$$

频率的性质:

- 1 $0 \le f_n(A) \le 1$;
- $f_n(\Omega) = 1, f_n(\emptyset) = 0;$
- 3 若事件 A_1, A_2, \ldots, A_k 两两互斥, 则

$$f_n(\bigcup_{i=1}^k A_i) = \sum_{i=1}^k f_n(A_i)$$

定义 2 设 Ω 是样本空间, 对每个事件 A 定义一个实数 P(A) 与之对应. 若函数 $P(\cdot)$ 满足以下条件:

- 1 非负性:对任意事件 A,均有 P(A) ≥ 0;
- 2 规范性: P(Ω) = 1;
- 3 可列加性: 若事件序列 $\{A_n\}_{n>1}$ 两两互斥,则

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty}A_i)=\sum_{i=1}^{\infty}P_n(A_i),$$

定义 2 设 Ω 是样本空间, 对每个事件 A 定义一个实数 P(A) 与之对应. 若函数 $P(\cdot)$ 满足以下条件:

- 1 非负性:对任意事件 A, 均有 P(A) ≥ 0;
- 2 规范性: P(Ω) = 1;
- 3 可列加性: 若事件序列 $\{A_n\}_{n>1}$ 两两互斥,则

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty}A_i)=\sum_{i=1}^{\infty}P_n(A_i),$$

定义 2 设 Ω 是样本空间, 对每个事件 A 定义一个实数 P(A) 与之对应. 若函数 $P(\cdot)$ 满足以下条件:

- 1 非负性:对任意事件 A, 均有 P(A) ≥ 0;
- 2 规范性: P(Ω) = 1;
- 3 可列加性: 若事件序列 $\{A_n\}_{n>1}$ 两两互斥,则

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty}A_i)=\sum_{i=1}^{\infty}P_n(A_i),$$

定义 2 设 Ω 是样本空间, 对每个事件 A 定义一个实数 P(A) 与之对应. 若函数 $P(\cdot)$ 满足以下条件:

- 1 非负性:对任意事件 A, 均有 P(A) ≥ 0;
- 2 规范性: P(Ω) = 1;
- 3 可列加性: 若事件序列 $\{A_n\}_{n>1}$ 两两互斥,则

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty}A_i)=\sum_{i=1}^{\infty}P_n(A_i),$$

由概率的定义,不难得出概率的一些性质:

性质 $1 P(\emptyset) = 0$.

证明 因为 $\Omega=\Omega\cup\emptyset\cup\cdots$,且 $\Omega\cap\emptyset=\emptyset$,由规范性及可列可加性 得

$$P(\Omega) = P(\Omega \cup \emptyset \cup \cdots) = P(\Omega) + P(\emptyset) + \cdots$$

由概率的非负性可得 $P(\emptyset) = 0$.

性质 2(有限可加性) 若事件 A_1, A_2, \cdots, A_n 两两互不相容,则

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n).$$

由概率的定义,不难得出概率的一些性质:

性质 $1 P(\emptyset) = 0$.

证明 因为 $\Omega = \Omega \cup \emptyset \cup \cdots$,且 $\Omega \cap \emptyset = \emptyset$,由规范性及可列可加性 得

$$P(\Omega) = P(\Omega \cup \emptyset \cup \cdots) = P(\Omega) + P(\emptyset) + \cdots$$

由概率的非负性可得 $P(\emptyset) = 0$.

性质 2(有限可加性) 若事件 A_1, A_2, \cdots, A_n 两两互不相容,则

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n).$$

由概率的定义,不难得出概率的一些性质:

性质 $1 P(\emptyset) = 0$.

证明 因为 $\Omega = \Omega \cup \emptyset \cup \cdots$, 且 $\Omega \cap \emptyset = \emptyset$,由规范性及可列可加性 得

$$P(\Omega) = P(\Omega \cup \emptyset \cup \cdots) = P(\Omega) + P(\emptyset) + \cdots$$

由概率的非负性可得 $P(\emptyset) = 0$

性质 2(有限可加性) 若事件 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互不相容, 则 $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n).$

由概率的定义,不难得出概率的一些性质:

性质 $1 P(\emptyset) = 0$.

证明 因为 $\Omega = \Omega \cup \emptyset \cup \cdots$, 且 $\Omega \cap \emptyset = \emptyset$,由规范性及可列可加性 得

$$P(\Omega) = P(\Omega \cup \emptyset \cup \cdots) = P(\Omega) + P(\emptyset) + \cdots$$

由概率的非负性可得 $P(\emptyset) = 0$.

性质 2(有限可加性) 若事件 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互不相容, 则 $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n).$

由概率的定义,不难得出概率的一些性质:

性质 $1 P(\emptyset) = 0$.

证明 因为 $\Omega = \Omega \cup \emptyset \cup \cdots$, 且 $\Omega \cap \emptyset = \emptyset$,由规范性及可列可加性 得

$$P(\Omega) = P(\Omega \cup \emptyset \cup \cdots) = P(\Omega) + P(\emptyset) + \cdots$$

由概率的非负性可得 $P(\emptyset) = 0$.

性质 2(有限可加性) 若事件 A_1, A_2, \cdots, A_n 两两互不相容, 则

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n).$$

性质 3 若事件 A,B 满足 $A \subset B$, 则

$$P(B-A) = P(B) - P(A), P(B) \ge P(A).$$

证明 易知 $B = A \cup (B - A)$, 且 $A \cap (B - A) = \emptyset$.由概率的可列可加性可知

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A),$$

移项可得

$$P(B-A) = P(B) - P(A).$$

由概率的非负性可得 $P(B-A) \ge 0$, 即

$$P(B) \ge P(A)$$
.

性质 3 若事件 A, B 满足 $A \subset B$, 则

$$P(B-A) = P(B) - P(A), P(B) \ge P(A).$$

证明 易知 $B = A \cup (B - A)$, 且 $A \cap (B - A) = \emptyset$.由概率的可列可加性可知

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A),$$

移项可得

$$P(B-A) = P(B) - P(A).$$

由概率的非负性可得 $P(B-A) \ge 0$, 即

$$P(B) \ge P(A)$$
.

性质 3 若事件 A, B 满足 $A \subset B$, 则

$$P(B-A) = P(B) - P(A), P(B) \ge P(A).$$

证明 易知 $B = A \cup (B - A)$, 且 $A \cap (B - A) = \emptyset$.由概率的可列可加性可知

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A),$$

移项可得

$$P(B-A) = P(B) - P(A).$$

由概率的非负性可得 $P(B-A) \ge 0$, 即

$$P(B) \ge P(A)$$
.

性质 3 若事件 A,B 满足 $A \subset B$, 则

$$P(B-A) = P(B) - P(A), P(B) \ge P(A).$$

证明 易知 $B = A \cup (B - A)$, 且 $A \cap (B - A) = \emptyset$.由概率的可列可加性可知

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A),$$

移项可得

$$P(B-A) = P(B) - P(A).$$

由概率的非负性可得 $P(B-A) \ge 0$, 即

$$P(B) \ge P(A)$$
.

性质 3 若事件 A, B 满足 $A \subset B$, 则

$$P(B-A) = P(B) - P(A), P(B) \ge P(A).$$

证明 易知 $B = A \cup (B - A)$, 且 $A \cap (B - A) = \emptyset$.由概率的可列可加性可知

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A),$$

移项可得

$$P(B-A) = P(B) - P(A).$$

由概率的非负性可得 $P(B-A) \ge 0$, 即

$$P(B) \ge P(A)$$
.

性质 3 若事件 A, B 满足 $A \subset B$, 则

$$P(B-A) = P(B) - P(A), P(B) \ge P(A).$$

证明 易知 $B = A \cup (B - A)$, 且 $A \cap (B - A) = \emptyset$.由概率的可列可加性可知

$$P(B) = P(A \cup (B - A)) = P(A) + P(B - A),$$

移项可得

$$P(B-A) = P(B) - P(A).$$

由概率的非负性可得 $P(B-A) \ge 0$, 即

$$P(B) \ge P(A)$$
.

性质 4 对任一事件 $A, P(A) \leq 1$.

性质 5 对任一事件 A. 有 P(A) = 1 - P(A).

 $1 = P(\Omega) = P(A \cup A) = P(A) + P(A)$.

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A).$$

性质 4 对任一事件 $A, P(A) \leq 1$.

证明: 因为 $A \subset \Omega$, 由性质 3可得.

性质 5 对任一事件 A, 有 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.

证明 因为 $A \cup \overline{A} = \Omega$,且 $A \cap \overline{A} = \emptyset$,由有限可加性可得 $1 = P(\Omega) = P(A \cup \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A}),$

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A).$$

性质 4 对任一事件 $A, P(A) \leq 1$.

证明: 因为 $A \subset \Omega$, 由性质 3可得.

性质 5 对任一事件 A, 有 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.

证明 因为 $A \cup \overline{A} = \Omega$,且 $A \cap \overline{A} = \emptyset$,由有限可加性可得 $1 = P(\Omega) = P(A \cup \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A}),$

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A).$$

性质 4 对任一事件 $A, P(A) \leq 1$.

证明: 因为 $A \subset \Omega$, 由性质 3可得.

性质 5 对任一事件 A, 有 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.

证明 因为 $A \cup \overline{A} = \Omega$, 且 $A \cap \overline{A} = \emptyset$,由有限可加性可得

$$1 = P(\Omega) = P(A \cup \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A}),$$

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A).$$

性质 4 对任一事件 $A, P(A) \leq 1$.

证明: 因为 $A \subset \Omega$, 由性质 3可得.

性质 5 对任一事件 A, 有 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.

证明 因为 $A \cup \overline{A} = \Omega$, 且 $A \cap \overline{A} = \emptyset$,由有限可加性可得 $1 = P(\Omega) = P(A \cup \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A}),$

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A).$$

性质 4 对任一事件 A, $P(A) \leq 1$.

证明: 因为 $A \subset \Omega$, 由性质 3可得,

性质 5 对任一事件 A. 有 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.

因为 $A \cup \overline{A} = \Omega$. 目 $A \cap \overline{A} = \emptyset$.由有限可加性可得 证明 $1 = P(\Omega) = P(A \cup \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A}).$

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A)$$
.

性质 6: (加法公式) 对任意两个事件 A,B,有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

证明: 因为

$$A \cup B = A \cup (B - AB),$$

且

$$A(B-AB) = \emptyset, AB \subset B,$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B - AB) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

性质 6: (加法公式) 对任意两个事件 A,B,有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

证明: 因为

$$A \cup B = A \cup (B - AB)$$
,

且

$$A(B-AB) = \emptyset$$
, $AB \subset B$,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B - AB) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

性质 6: (加法公式) 对任意两个事件 A,B,有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

证明: 因为

$$A \cup B = A \cup (B - AB)$$
,

且

$$A(B-AB) = \emptyset$$
, $AB \subset B$,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B - AB) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

性质 6: (加法公式) 对任意两个事件 A,B,有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

证明: 因为

$$A \cup B = A \cup (B - AB)$$
,

且

$$A(B-AB) = \emptyset$$
, $AB \subset B$,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B - AB) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

推论 1 对任意三个事件 A_1, A_2, A_3 , 有

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3)$$
$$-P(A_1A_2) - P(A_1A_3) - P(A_2A_3)$$
$$+ P(A_1A_2A_3)$$

推论 2 对任意 n 个事件 A_1, A_2, \cdots, A_n , 有

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right) = \sum_{k=1}^{n} P\left(A_{i}\right) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P\left(A_{i}A_{j}\right)$$

$$+ \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P\left(A_{i}A_{j}A_{k}\right) + \dots + (-1)^{n-1}P\left(A_{1} \dots A_{n}\right).$$

概率概率的性质

推论 1 对任意三个事件 A_1, A_2, A_3 , 有

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3)$$
$$-P(A_1A_2) - P(A_1A_3) - P(A_2A_3)$$
$$+ P(A_1A_2A_3)$$

推论 2 对任意 n 个事件 A_1, A_2, \dots, A_n , 有

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right) = \sum_{k=1}^{n} P(A_{i}) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_{i}A_{j}) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P(A_{i}A_{j}A_{k}) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_{1} \dots A_{n}).$$

例 1 设 A,B 为两事件, P(A) = 0.3, $P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A\overline{B})$.

解: 易知

$$A\overline{B} = A(\Omega - B) = A - AB,$$

故

$$P(A\overline{B}) = P(A - AB) = P(A) - P(AB).$$

又因为

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB),$$

所以

$$P(A) - P(AB) = P(A \cup B) - P(B) = 0.6 - 0.3 = 0.3$$

例 1 设 A,B 为两事件, P(A) = 0.3, $P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A\overline{B})$.

解: 易知

$$A\overline{B} = A(\Omega - B) = A - AB,$$

故

$$P(A\overline{B}) = P(A - AB) = P(A) - P(AB).$$

又因为

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB),$$

所以

$$P(A) - P(AB) = P(A \cup B) - P(B) = 0.6 - 0.3 = 0.3$$

设 A,B 为两事件, P(A) = 0.3, $P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A\overline{B})$.

解: 易知

$$A\overline{B} = A(\Omega - B) = A - AB,$$

故

$$P(A\overline{B}) = P(A - AB) = P(A) - P(AB).$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB),$$

$$P(A) - P(AB) = P(A \cup B) - P(B) = 0.6 - 0.3 = 0.3$$

例1 设 A,B 为两事件, P(A) = 0.3, $P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A\overline{B})$.

解: 易知

$$A\overline{B} = A(\Omega - B) = A - AB,$$

故

$$P(A\overline{B}) = P(A - AB) = P(A) - P(AB).$$

又因为

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB),$$

所以

$$P(A) - P(AB) = P(A \cup B) - P(B) = 0.6 - 0.3 = 0.3$$

例1 设 A,B 为两事件, P(A) = 0.3, $P(A \cup B) = 0.6$, 求 $P(A\overline{B})$.

解: 易知

$$A\overline{B} = A(\Omega - B) = A - AB,$$

故

$$P(A\overline{B}) = P(A - AB) = P(A) - P(AB).$$

又因为

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB),$$

所以

$$P(A) - P(AB) = P(A \cup B) - P(B) = 0.6 - 0.3 = 0.3.$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
, 求证 $P(AB) = P(\overline{A}\overline{B})$

证明 由对偶率易知
$$\overline{AB} = \overline{A \cup B}$$
,故
$$P(\overline{AB}) = P(\overline{A \cup B})$$
$$= 1 - P(A \cup B)$$
$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$
$$= 1 - \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)\right]$$
$$= P(AB)$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
, 求证 $P(AB) = P(\overline{AB})$

证明 由对偶率易知 $\overline{AB} = \overline{A \cup B}$, 故

$$P(\overline{AB}) = P(\overline{A \cup B})$$

$$= 1 - P(A \cup B)$$

$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$

$$= 1 - \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)\right]$$

$$= P(AB)$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
 , 求证 $P(AB) = P(\overline{A}\overline{B})$ 证明 由对偶率易知 $\overline{A}\overline{B} = \overline{A \cup B}$, 故
$$P(\overline{A}\overline{B}) = P(\overline{A \cup B})$$
$$= 1 - P(A \cup B)$$
$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$
$$= 1 - [\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)]$$
$$= P(AB).$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
 , 求证 $P(AB) = P(\overline{A}\overline{B})$ 证明 由对偶率易知 $\overline{A}\overline{B} = \overline{A \cup B}$, 故
$$P(\overline{A}\overline{B}) = P(\overline{A \cup B})$$
$$= 1 - P(A \cup B)$$
$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$
$$= 1 - \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)\right]$$
$$= P(AB).$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
 , 求证 $P(AB) = P(\overline{A}\overline{B})$ 证明 由对偶率易知 $\overline{A}\overline{B} = \overline{A \cup B}$, 故
$$P(\overline{A}\overline{B}) = P(\overline{A \cup B})$$
$$= 1 - P(A \cup B)$$
$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$
$$= 1 - \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)\right]$$
$$= P(AB).$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
 , 求证 $P(AB) = P(\overline{A}\overline{B})$ 证明 由对偶率易知 $\overline{A}\overline{B} = \overline{A \cup B}$, 故
$$P(\overline{A}\overline{B}) = P(\overline{A \cup B})$$
$$= 1 - P(A \cup B)$$
$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$
$$= 1 - \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)\right]$$
$$= P(AB).$$

例 2 设
$$P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$$
 , 求证 $P(AB) = P(\overline{AB})$
证明 由对偶率易知 $\overline{AB} = \overline{A \cup B}$, 故
$$P(\overline{AB}) = P(\overline{A \cup B})$$
$$= 1 - P(A \cup B)$$
$$= 1 - [P(A) + P(B) - P(AB)]$$
$$= 1 - \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} - P(AB)\right]$$
$$= P(AB).$$

古典概型

对某些特殊类型的随机试验,要确定事件发生的概率,并不需要作重复试验,而是根据人类长期积累的关于"对称性"的实际经验,提出数学模型,直接计算出来,从而给出概率相应的定义.这类试验称为等可能概率模型或古典概型.

定义3 如果一个随机试验具有以下特点:

- 1 样本空间只含有限多个元素 (样本点);
- 2 基本事件发生的可能性相同,

则称此随机试验是等可能概型或古典概型. 此时对每个事件 $A \subset \Omega$,

$$P(A) = \frac{A \text{ 包含的基本事件数}}{\Omega \text{ 中基本事件总数}} = \frac{n(A)}{n(\Omega)}$$

称为事件 A 的古典概率.

例3 将一枚硬币抛两次,

- (1) 设事件 A_1 为" 恰好出现一次正面", 求 $P(A_1)$;
- (2) 设事件 A₂ 为" 至少出现一次正面", 求 P(A₂).

解: 易知试验的样本空间为

$$\Omega = \{HH, HT, TH, TT\}.$$

故

$$P(A_1) = \frac{2}{4} = 0.5, \ P(A_2) = \frac{3}{4} = 0.75.$$

例3 将一枚硬币抛两次,

- (1) 设事件 A_1 为" 恰好出现一次正面", 求 $P(A_1)$;
- (2) 设事件 A₂ 为" 至少出现一次正面", 求 P(A₂).

解: 易知试验的样本空间为

$$\Omega = \{HH, HT, TH, TT\}.$$

故

$$P(A_1) = \frac{2}{4} = 0.5, \ P(A_2) = \frac{3}{4} = 0.75.$$

例 3 将一枚硬币抛两次.

- (1) 设事件 A_1 为" 恰好出现一次正面", 求 $P(A_1)$;
- (2) 设事件 A₂ 为" 至少出现一次正面", 求 P(A₂).

解: 易知试验的样本空间为

$$\Omega = \{HH, HT, TH, TT\}.$$

故

$$P(A_1) = \frac{2}{4} = 0.5, \ P(A_2) = \frac{3}{4} = 0.75.$$

第一章・随机事件的概率

加法原理: 设完成一件事有 k 类方式, 每类方式分别有 n_1, \ldots, n_k 种方法, 则完成这件事一共有

$$n_1 + \cdots + n_k$$

种方法.

特点:一步完成.

乘法原理: 设完成一件事有 k 个步骤,每一步需要 n_1, \ldots, n_k 种方法,则完成这件事一共有

$$n_1 n_2 \cdots n_k$$

种方法

特点: 多步完成

加法原理: 设完成一件事有 k 类方式, 每类方式分别有 n_1, \ldots, n_k 种方法, 则完成这件事一共有

$$n_1 + \cdots + n_k$$

种方法.

特点: 一步完成.

乘法原理: 设完成一件事有 k 个步骤,每一步需要 n_1, \ldots, n_k 种方法,则完成这件事一共有

$$n_1n_2\cdots n_k$$

种方法

特点: 多步完成

加法原理: 设完成一件事有 k 类方式, 每类方式分别有 n_1, \ldots, n_k 种方法, 则完成这件事一共有

$$n_1 + \cdots + n_k$$

种方法.

特点: 一步完成.

乘法原理: 设完成一件事有 k 个步骤,每一步需要 n_1, \ldots, n_k 种方法,则完成这件事一共有

$$n_1n_2\cdots n_k$$

种方法.

特点: 多步完成

加法原理: 设完成一件事有 k 类方式, 每类方式分别有 n_1, \ldots, n_k 种方法, 则完成这件事一共有

$$n_1 + \cdots + n_k$$

种方法.

特点: 一步完成.

乘法原理: 设完成一件事有 k 个步骤,每一步需要 n_1, \ldots, n_k 种方法,则完成这件事一共有

$$n_1n_2\cdots n_k$$

种方法.

特点: 多步完成.

排列数: 从 n 个元素中取 k 个不同元素排成一列的所有个数, 记为 A_n^k .

排列数公式:

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n(n-1)\cdots(n-k+1)$$

组合数: 从 n 个不同元素中, 取出 $m(m \le n)$ 个元素的所有组合的个数, 记为 C_n^k 或 $\binom{n}{k}$.

$$C_n^k = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!}$$

排列数: 从 n 个元素中取 k 个不同元素排成一列的所有个数, 记为 A_n^k .

排列数公式:

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n(n-1)\cdots(n-k+1)$$

组合数: 从 n 个不同元素中, 取出 $m(m \le n)$ 个元素的所有组合的个数, 记为 C_n^k 或 $\binom{n}{k}$.

$$C_n^k = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!}$$

排列数: 从 n 个元素中取 k 个不同元素排成一列的所有个数, 记为 A_n^k .

排列数公式:

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n(n-1)\cdots(n-k+1)$$

组合数: 从 n 个不同元素中, 取出 $m(m \le n)$ 个元素的所有组合的个数, 记为 C_n^k 或 $\binom{n}{k}$.

$$C_n^k = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!}$$

排列数: 从 n 个元素中取 k 个不同元素排成一列的所有个数, 记为 A_n^k .

排列数公式:

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n(n-1)\cdots(n-k+1)$$

组合数: 从 n 个不同元素中, 取出 $m(m \le n)$ 个元素的所有组合的个数, 记为 C_n^k 或 $\binom{n}{k}$.

$$C_n^k = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k!}$$

例 4 (无放回抽样) 设袋中有只 4 白球和 2 只黑球, 现从袋中无放回地依次摸出 2 只球 (即取出的球不放回). 试求

- (1) 取到到的两只球都是白球的概率;
- (2) 取到的两只球颜色相同的概率;
- (3) 到的两只球中至少有一只是白球的概率.

解: $id A = \{x\}$ 取到到的两只球都是白球 $\}$

 $B = \{$ 取到到的两只球都是黑球 $\}$

 $C = \{$ 取到到的两只球至少有一白球 $\}$

 $D = \{$ 取到到的两只球颜色相同 $\}$

(1) 由古典概率模型:

$$P(A) = \frac{A_4^2}{A_6^2} = \frac{2}{5}, \ P(B) = \frac{A_2^2}{A_6^2} = \frac{1}{15}.$$

(2) 因为 $D = A \cup B$ 且 $AB = \emptyset$, 故由概率有限可加性

$$P(D) = P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{7}{15}$$

(3) 因为
$$C = \overline{B}$$
, 故 $P(C) = P(B) = 1 - P(B) = \frac{14}{15}$

解: $id\ A = \{x\}$ 取到到的两只球都是白球 $\{x\}$

 $B = \{$ 取到到的两只球都是黑球 $\}$

 $C = \{$ 取到到的两只球至少有一白球 $\}$

D = {取到到的两只球颜色相同}

(1) 由古典概率模型:

$$P(A) = \frac{A_4^2}{A_6^2} = \frac{2}{5}, \ P(B) = \frac{A_2^2}{A_6^2} = \frac{1}{15}.$$

(2) 因为 $D = A \cup B$ 且 $AB = \emptyset$, 故由概率有限可加性,

$$P(D) = P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{7}{15}$$

(3) 因为
$$C = \overline{B}$$
, 故 $P(C) = P(B) = 1 - P(B) = \frac{14}{15}$

 $B = \{$ 取到到的两只球都是黑球 $\}$

 $C = \{$ 取到到的两只球至少有一白球 $\}$

 $D = \{$ 取到到的两只球颜色相同 $\}$

(1) 由古典概率模型:

$$P(A) = \frac{A_4^2}{A_6^2} = \frac{2}{5}, \ P(B) = \frac{A_2^2}{A_6^2} = \frac{1}{15}.$$

(2) 因为 $D = A \cup B$ 且 $AB = \emptyset$. 故由概率有限可加性.

$$P(D) = P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{7}{15}$$

(3) 因为
$$C = \overline{B}$$
, 故 $P(C) = P(B) = 1 - P(B) = \frac{14}{15}$

例 5 将 n 个球随机地放入 $N(N \ge n)$ 个盒子中去, 盒子的容量不限, 试求

- (1) 每个盒子至多有一只球的概率;
- (2) n 个盒子中各有一球的概率.

解: 由条件知,这是一个古典概型问题,每一种放法是一个基本事件.因为每个球有 N 种放法,由乘法原理,共有 N^n 种放法.

例 5 将 n 个球随机地放入 $N(N \ge n)$ 个盒子中去, 盒子的容量不限, 试求

- (1) 每个盒子至多有一只球的概率;
- (2) n 个盒子中各有一球的概率.

解: 由条件知,这是一个古典概型问题,每一种放法是一个基本事件.因为每个球有 N 种放法,由乘法原理,共有 N^n 种放法.

$$N(N-1)\cdot(N-n+1)$$

种放法, 故所求概率为

$$p = \frac{N(N-1)\cdots(N-n+1)}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}.$$

$$p = \frac{n!C_N^n}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}$$

$$N(N-1)\cdot(N-n+1)$$

种放法. 故所求概率为

$$p = \frac{N(N-1)\cdots(N-n+1)}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}.$$

$$p = \frac{n!C_N^n}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}$$

$$N(N-1)\cdot(N-n+1)$$

种放法. 故所求概率为

$$p = \frac{N(N-1)\cdots(N-n+1)}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}.$$

(2) n 个盒子的选法有 C_N^n 种方法, 对选定的 n 个盒子, 每个盒子 各有一个球的放法有 n! 种. 由乘法原理, 共有 $n!C_N^n$ 种放法,因此

$$p = \frac{n!C_N^n}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}$$

$$N(N-1)\cdot(N-n+1)$$

种放法. 故所求概率为

$$p = \frac{N(N-1)\cdots(N-n+1)}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}.$$

(2) n 个盒子的选法有 C_N^n 种方法, 对选定的 n 个盒子, 每个盒子 各有一个球的放法有 n! 种. 由乘法原理, 共有 $n!C_N^n$ 种放法,因此 所求概率为

$$p = \frac{n!C_N^n}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}.$$

例 6 (抽签的公平性) 袋中有 α 个红球和 b 个白球,每次从袋中任取一个球且不放回.用事件 A_n 表示第 n 次取到红球, $1 \le n \le \alpha + b$, 试证明

$$P(A_n) = \frac{a}{a+b},$$

即 A_n 发生的概率与 n 无关.

解: 考虑到取球顺序,从 $\alpha+b$ 个球中选取 n 个球共有 $A^n_{\alpha+b}$ 种取法,即

$$n(\Omega) = A_{a+b}^n = (a+b)(a+b-1)\cdots(a+b-n+1).$$

在第 n 次取到红球共有 α 种取法, 而前面 n-1 次共 A_{a+b-1}^{n-1} 种取法, 即

$$n(A_n) = A_{a+b-1}^{n-1} \cdot a = (a+b-1)\cdots(a+b-n+1)\cdot a.$$

由古典概率模型, 所求的概率为

$$P(A_n) = \frac{n(A_n)}{n(\Omega)} = \frac{a}{a+b}$$

解: 考虑到取球顺序,从 $\alpha+b$ 个球中选取 n 个球共有 $A^n_{\alpha+b}$ 种取法,即

$$n(\Omega) = A_{a+b}^n = (a+b)(a+b-1)\cdots(a+b-n+1).$$

在第 n 次取到红球共有 α 种取法, 而前面 n-1 次共 $A_{\alpha+b-1}^{n-1}$ 种取法, 即

$$n(A_n) = A_{a+b-1}^{n-1} \cdot a = (a+b-1)\cdots(a+b-n+1)\cdot a.$$

由古典概率模型, 所求的概率为

$$P(A_n) = \frac{n(A_n)}{n(\Omega)} = \frac{a}{a+b}$$

解: 考虑到取球顺序,从 $\alpha+b$ 个球中选取 n 个球共有 $A^n_{\alpha+b}$ 种取法,即

$$n(\Omega) = A_{a+b}^n = (a+b)(a+b-1)\cdots(a+b-n+1).$$

在第 n 次取到红球共有 α 种取法, 而前面 n-1 次共 A_{a+b-1}^{n-1} 种取法, 即

$$n(A_n) = A_{a+b-1}^{n-1} \cdot a = (a+b-1)\cdots(a+b-n+1)\cdot a.$$

由古典概率模型, 所求的概率为

$$P(A_n) = \frac{n(A_n)}{n(\Omega)} = \frac{a}{a+b}.$$

实际推断原理: 概率很小的事件在一次试验中实际上几乎不会发生.

例 7 一位常饮奶茶的女士称: 她能从一杯冲好的奶茶中辨别出该奶茶是先放牛奶还是先放茶. 做了 10 次测试, 结果是她都正确地辨别出来了, 问该女士的说法是否可信?

实际推断原理: 概率很小的事件在一次试验中实际上几乎不会发生.

例 7 一位常饮奶茶的女士称:她能从一杯冲好的奶茶中辨别出该奶茶是先放牛奶还是先放茶.做了 10 次测试,结果是她都正确地辨别出来了.问该女士的说法是否可信?

解: 假设该女士的说法不可信,即纯粹是靠运气猜对的.在此假设下,每次试验的两个可能结果为:

且它们是等可能的,因此是一个古典概型问题. 10 次试验一共有 2¹⁰ 个等可能的结果, 10 次都猜对的概率为:

$$p = \frac{1}{2^{10}} = 0.0009766$$

由实际推断原理,该女士的说法可信

解: 假设该女士的说法不可信,即纯粹是靠运气猜对的.在此假设下,每次试验的两个可能结果为:

且它们是等可能的,因此是一个古典概型问题. 10 次试验一共有 2¹⁰ 个等可能的结果,10 次都猜对的概率为:

$$p = \frac{1}{2^{10}} = 0.0009766$$

由实际推断原理,该女士的说法可信

解: 假设该女士的说法不可信,即纯粹是靠运气猜对的.在此假设下,每次试验的两个可能结果为:

且它们是等可能的,因此是一个古典概型问题. 10 次试验一共有 2¹⁰ 个等可能的结果, 10 次都猜对的概率为:

$$p = \frac{1}{2^{10}} = 0.0009766$$

由实际推断原理,该女士的说法可信息

解: 假设该女士的说法不可信,即纯粹是靠运气猜对的.在此假设下,每次试验的两个可能结果为:

且它们是等可能的,因此是一个古典概型问题. 10 次试验一共有 2¹⁰ 个等可能的结果, 10 次都猜对的概率为:

$$\rho = \frac{1}{2^{10}} = 0.0009766$$

由实际推断原理,该女士的说法可信.

古典概型是关于试验的结果为有限个,且每个结果出现的可能性相同的概率模型.一个直接的推广是:保留等可能性,而允许试验具有无限多个结果的.

定义 如果每个事件发生的概率只与构成该事件区域的长度 (面积或体积或度数) 成比例,则称这样的概率模型为几何概率模型.

几何概型中,事件 A 的概率:

$$P(A) = \frac{S(A)}{S(\Omega)}$$

古典概型是关于试验的结果为有限个,且每个结果出现的可能性相同的概率模型.一个直接的推广是:保留等可能性,而允许试验具有无限多个结果的.

定义 如果每个事件发生的概率只与构成该事件区域的长度 (面积或体积或度数) 成比例,则称这样的概率模型为几何概率模型.

几何概型中, 事件 A 的概率

$$P(A) = \frac{S(A)}{S(\Omega)}$$

古典概型是关于试验的结果为有限个,且每个结果出现的可能性相同的概率模型.一个直接的推广是:保留等可能性,而允许试验具有无限多个结果的.

定义 如果每个事件发生的概率只与构成该事件区域的长度 (面积或体积或度数) 成比例,则称这样的概率模型为几何概率模型.

几何概型中, 事件 A 的概率:

$$P(A) = \frac{S(A)}{S(\Omega)}.$$

例 8 (会面问题) 甲乙两人相约在早上 8 点到 9 点在某地会面, 先到者等候另一人 20 分种, 过时则离开. 假设两人可以在指定时 间内任意时刻到达, 试计算两人会面的概率.

解: 记 8 点为计算时刻的 0 时刻,以分钟为时间单位,以 x,y 分别表示甲、乙到达的时刻,则样本空间为

$$\Omega = \{(x, y) | 0 \le x \le 60, \ 0 \le y \le 60 \}.$$

甲、乙能够会面的充要条件为

$$|x - y| \le 20, \ (x, y) \in \Omega.$$

几何概型

例 8 (会面问题) 甲乙两人相约在早上 8 点到 9 点在某地会面, 先到者等候另一人 20 分种,过时则离开.假设两人可以在指定时 间内任意时刻到达,试计算两人会面的概率.

解: 记 8 点为计算时刻的 0 时刻,以分钟为时间单位,以 x,y 分别表示甲、乙到达的时刻,则样本空间为

$$\Omega = \{(x, y) | 0 \le x \le 60, \ 0 \le y \le 60\}.$$

甲、乙能够会面的充要条件为

 $|x - y| \le 20, \ (x, y) \in \Omega$

几何概型

例 8 (会面问题) 甲乙两人相约在早上 8 点到 9 点在某地会面, 先到者等候另一人 20 分种,过时则离开.假设两人可以在指定时 间内任意时刻到达,试计算两人会面的概率.

解: 记 8 点为计算时刻的 0 时刻, 以分钟为时间单位, 以 x,y 分别表示甲、乙到达的时刻, 则样本空间为

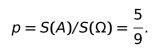
$$\Omega = \{(x, y) | 0 \le x \le 60, \ 0 \le y \le 60\}.$$

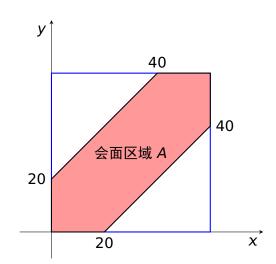
甲、乙能够会面的充要条件为

$$|x-y| \le 20$$
, $(x,y) \in \Omega$.

古典概型

样本空间及事件的几何表示如图所示,由几何概型的计算公式得





第一节 随机事件

第二节 随机事件的概率

第三节 条件概率

第四节 事件的独立性

设 A, B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 在事件 A 发生的条件下, 事件 B 发生的概率, 称为条件概率, 记为 P(B|A).

有时为了强调区别, 也称 P(B) 为无条件概率.

例 1 一个家庭中有两个小孩,已知其中一个是女孩,问另一个也是 女孩的概率是多少?(假定生男生女是等可能的)

设 A, B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 在事件 A 发生的条件下, 事件 B 发生的概率, 称为条件概率, 记为 P(B|A).

有时为了强调区别, 也称 P(B) 为无条件概率.

例 1 一个家庭中有两个小孩,已知其中一个是女孩,问另一个也是女孩的概率是多少?(假定生男生女是等可能的)

设 A, B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 在事件 A 发生的条件下, 事件 B 发生的概率, 称为条件概率, 记为 P(B|A).

有时为了强调区别, 也称 P(B) 为无条件概率.

例 1 一个家庭中有两个小孩,已知其中一个是女孩,问另一个也是 女孩的概率是多少?(假定生男生女是等可能的)

解: 由题意, 样本空间为

 $\Omega = \{(男, 男), (男, 女)(女, 男), (女, 女)\}.$

A 表示事件"至少有一个是女孩", B 表示事件"两个都是女孩", 则有

$$A = \{(女, 女), (男, 女) (女, 男)\},$$

 $B = \{(女, 女)\}.$

由于事件 A 已经发生, 所以这时试验的所有可能结果只有三种, 而 事件包含的基本事件只占其中的一种, 所以有

$$P(B|A) = \frac{1}{3}$$

解: 由题意,样本空间为

 $\Omega = \{(男, 男), (男, 女)(女, 男), (女, 女)\}.$

A 表示事件"至少有一个是女孩", B 表示事件"两个都是女孩", 则有

$$A = \{(女, \pm), (男, \pm) (\pm, \pm)\},$$

 $B = \{(\pm, \pm)\}.$

由于事件 A 已经发生, 所以这时试验的所有可能结果只有三种, 而 事件包含的基本事件只占其中的一种, 所以有

$$P(B|A) = \frac{1}{3}$$

解: 由题意, 样本空间为

 $\Omega = \{(男, 男), (男, 女)(女, 男), (女, 女)\}.$

A 表示事件 "至少有一个是女孩", B 表示事件 "两个都是女孩", 则有

$$A = \{(女, \pm), (男, \pm) (\pm, \pm)\},$$

 $B = \{(\pm, \pm)\}.$

由于事件 A 已经发生, 所以这时试验的所有可能结果只有三种, 而 事件包含的基本事件只占其中的一种, 所以有

$$P(B|A) = \frac{1}{3}$$

在这个例子中, 若不知道事件已经发生的信息, 那么事件发生的概 率为

$$P(B) = \frac{1}{4} \neq P(B|A).$$

原因: 事件 A 的发生改变了样本空间.

$$P(A) = \frac{3}{4}, P(AB) = \frac{1}{4},$$

$$P(B|A) = \frac{1}{3} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{P(AB)}{P(A)}.$$

在这个例子中, 若不知道事件已经发生的信息, 那么事件发生的概 率为

$$P(B) = \frac{1}{4} \neq P(B|A).$$

原因: 事件 A 的发生改变了样本空间.

$$P(A) = \frac{3}{4}, P(AB) = \frac{1}{4},$$

$$P(B|A) = \frac{1}{3} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{P(AB)}{P(A)}.$$

在这个例子中, 若不知道事件已经发生的信息, 那么事件发生的概率为

$$P(B) = \frac{1}{4} \neq P(B|A).$$

原因: 事件 A 的发生改变了样本空间.

注意到

$$P(A) = \frac{3}{4}, P(AB) = \frac{1}{4},$$

于是

$$P(B|A) = \frac{1}{3} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{P(AB)}{P(A)}.$$

在这个例子中, 若不知道事件已经发生的信息, 那么事件发生的概率为

$$P(B) = \frac{1}{4} \neq P(B|A).$$

原因: 事件 A 的发生改变了样本空间.

注意到

$$P(A) = \frac{3}{4}, P(AB) = \frac{1}{4},$$

于是

$$P(B|A) = \frac{1}{3} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{P(AB)}{P(A)}.$$

定义1 设 A,B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 称

$$P(B|A) := \frac{P(AB)}{P(A)}$$

为在事件 A 发生条件下, 事件 B 的条件概率.

注记 条件概率 $P(\cdot|A)$ 是概率 (满足非负性、规范性、可列可加性 三个条件).

计算 根据具体的情况,可选用下列两种方法之一来计算条件概率 P(B|A).

- 1 在缩减后的样本空间 $Ω_A$ 中计算
- 2 在原来的样本空间 Ω 中, 直接由定义计算.

条件概率

定义 1 设 A, B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 称

$$P(B|A) := \frac{P(AB)}{P(A)}$$

为在事件 A 发生条件下, 事件 B 的条件概率.

注记 条件概率 $P(\cdot|A)$ 是概率 (满足非负性、规范性、可列可加性 三个条件).

计算 根据具体的情况,可选用下列两种方法之一来计算条件概率 P(B|A).

- 1 在缩减后的样本空间 $Ω_A$ 中计算
- 2 在原来的样本空间 Ω 中, 直接由定义计算.

定义 1 设 A, B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 称

$$P(B|A) := \frac{P(AB)}{P(A)}$$

为在事件 A 发生条件下, 事件 B 的条件概率.

注记 条件概率 $P(\cdot|A)$ 是概率 (满足非负性、规范性、可列可加性 三个条件).

计算 根据具体的情况, 可选用下列两种方法之一来计算条件概率 P(B|A).

- 1 在缩减后的样本空间 $Ω_A$ 中计算;
- 2 在原来的样本空间 Ω 中, 直接由定义计算.

定义 1 设 A, B 是两个事件, 且 P(A) > 0, 称

$$P(B|A) := \frac{P(AB)}{P(A)}$$

为在事件 A 发生条件下, 事件 B 的条件概率.

注记 条件概率 $P(\cdot|A)$ 是概率 (满足非负性、规范性、可列可加性 三个条件).

计算 根据具体的情况, 可选用下列两种方法之一来计算条件概率 P(B|A).

- 1 在缩减后的样本空间 $Ω_A$ 中计算;
- 2 在原来的样本空间 Ω中,直接由定义计算.

- 例 2 一袋中有 10 个球, 其中 3 个黑球, 7 个白球, 依次从袋中不放回取两球.
- (1) 已知第一次取出的是黑球, 求第二次取出的仍是黑球的概率;
- (2) 已知第二次取出的是黑球, 求第一次取出的也是黑球的概率.

解: 记 $A_i = \{ \% i \text{ 次取到黑球} \} (i = 1, 2).$

(1) 第一次取到黑球,则第二次取到黑球的方法有两种,所有可取的球有 9 个. 故

$$P(A_2|A_1) = \frac{2}{9}$$

(2) 因为

$$P(A_1A_2) = \frac{3 \times 2}{10 \times 9} = \frac{1}{15}, \ P(A_2) = \frac{3}{10},$$

所以

$$P(A_1|A_2) = \frac{P(A_1A_2)}{P(A_2)} = \frac{2}{9}$$

解: 记 $A_i = \{ \% i \text{ 次取到黑球} \} (i = 1, 2).$

(1) 第一次取到黑球,则第二次取到黑球的方法有两种,所有可取的球有 9 个. 故

$$P(A_2|A_1) = \frac{2}{9}$$

(2) 因为

$$P(A_1A_2) = \frac{3 \times 2}{10 \times 9} = \frac{1}{15}, \ P(A_2) = \frac{3}{10},$$

所以

$$P(A_1|A_2) = \frac{P(A_1A_2)}{P(A_2)} = \frac{2}{9}$$

解: 记 $A_i = \{ \% i \text{ 次取到黑球} \} (i = 1, 2).$

(1) 第一次取到黑球,则第二次取到黑球的方法有两种,所有可取的球有 9 个. 故

$$P(A_2|A_1) = \frac{2}{9}$$

(2) 因为

$$P(A_1A_2) = \frac{3 \times 2}{10 \times 9} = \frac{1}{15}, \ P(A_2) = \frac{3}{10},$$

所以

$$P(A_1|A_2) = \frac{P(A_1A_2)}{P(A_2)} = \frac{2}{9}.$$

例 3 保险公司按年向车主收取保险费,并承担交通事故的赔偿费用. 假设车主一年内发生事故的概率为 0.2,连续两年发生事故的概率是 0.08. 试解释保险公司的车险浮动费率规则的合理性:

- (1) 若第一年内发生了事故,则上调第二年的保险费;
- (2) 若第一年内未发生事故,则下调第二年的保险费.

解: 用事件 A 表示第一年发生了事故, 事件 B 表示第二年发生了事故,则有

$$P(A) = P(B) = 0.2, P(AB) = 0.08.$$

若第一年内发生了事故,则第二年发生事故的概率为

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{0.08}{0.2} = 0.4 > P(A).$$

若第一年内未发生事故,则第二年发生事故的概率为

$$P(B|\overline{A}) = \frac{P(\overline{A}B)}{P(\overline{A})} = \frac{P(B) - P(AB)}{1 - P(A)} = 0.15 < P(A)$$

解: 用事件 A 表示第一年发生了事故, 事件 B 表示第二年发生了事故,则有

$$P(A) = P(B) = 0.2, P(AB) = 0.08.$$

若第一年内发生了事故,则第二年发生事故的概率为

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{0.08}{0.2} = 0.4 > P(A).$$

若第一年内未发生事故,则第二年发生事故的概率为

$$P(B|\overline{A}) = \frac{P(\overline{A}B)}{P(\overline{A})} = \frac{P(B) - P(AB)}{1 - P(A)} = 0.15 < P(A)$$

解: 用事件 A 表示第一年发生了事故,事件 B 表示第二年发生了事故,则有

$$P(A) = P(B) = 0.2, P(AB) = 0.08.$$

若第一年内发生了事故,则第二年发生事故的概率为

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{0.08}{0.2} = 0.4 > P(A).$$

若第一年内未发生事故,则第二年发生事故的概率为

$$P(B|\overline{A}) = \frac{P(AB)}{P(\overline{A})} = \frac{P(B) - P(AB)}{1 - P(A)} = 0.15 < P(A).$$

定理1(乘法公式) 由条件概率的定义,得到

- 1 如果 P(A) > 0, 则有 P(AB) = P(B|A)P(A).
- 2 如果 P(B) > 0, 则有 P(AB) = P(A|B)P(B).

推论:如果 $P(A_1A_2) > 0$,则有乘法公式 $P(A_1A_2A_3) = P(A_3|A_1A_2)P(A_2|A_1)P(A_1)$

更一般地, 若 $P(A_1A_2\cdots A_{n1})>0$, 则有乘法公式 $P(A_1A_2\cdots A_n)$ $=P(A_n|A_1A_2\cdots A_{n-1})\cdots P(A_3|A_1A_2)P(A_2|A_1)P(A_1A_2\cdots A_{n-1})P(A_1A_2\cdots A_{n-1})P($

定理1(乘法公式) 由条件概率的定义,得到

- 1 如果 P(A) > 0, 则有 P(AB) = P(B|A)P(A).
- 2 如果 P(B) > 0, 则有 P(AB) = P(A|B)P(B).

推论:如果 $P(A_1A_2) > 0$,则有乘法公式 $P(A_1A_2A_3) = P(A_3|A_1A_2)P(A_2|A_1)P(A_1)$

更一般地, 若 $P(A_1A_2\cdots A_{n1}) > 0$, 则有乘法公式 $P(A_1A_2\cdots A_n)$ $-P(A_1A_1A_2\cdots A_{n-1})\cdots P(A_2|A_1A_2)P(A_2|A_1)P(A_2|A_1A_2)$

第一章・随机事件的概率

定理1(乘法公式) 由条件概率的定义,得到

- 1 如果 P(A) > 0, 则有 P(AB) = P(B|A)P(A).
- 2 如果 P(B) > 0, 则有 P(AB) = P(A|B)P(B).

推论: 如果
$$P(A_1A_2) > 0$$
, 则有乘法公式
$$P(A_1A_2A_3) = P(A_3|A_1A_2)P(A_2|A_1)P(A_1)$$

更一般地, 若
$$P(A_1A_2\cdots A_{n1}) > 0$$
, 则有乘法公式 $P(A_1A_2\cdots A_n)$

$$=P(A_n|A_1A_2\cdots A_{n-1})\cdots P(A_3|A_1A_2)P(A_2|A_1)P(A_1)$$

例 4 一袋中有 α 个白球和 b 个红球. 现依次不放回地从袋中取两球. 试求两次均取到白球的概率.

解: 记

$$A_i = \{ \% i \ \text{次取到白球} \} (i = 1, 2),$$

要求 P(A1A2). 显然

$$P(A_1) = \frac{a}{a+b}, \ P(A_2|A_1) = \frac{a-1}{a+b-1},$$

$$P(A_1A_2) = P(A_2|A_1)P(A_1) = \frac{a-1}{a+b-1} \cdot \frac{a}{a+b}$$

例 4 一袋中有 α 个白球和 b 个红球. 现依次不放回地从袋中取两球. 试求两次均取到白球的概率.

解: 记

$$A_i = {$$
第 i 次取到白球 $} (i = 1, 2),$

要求 P(A₁A₂). 显然

$$P(A_1) = \frac{a}{a+b}, \ P(A_2|A_1) = \frac{a-1}{a+b-1},$$

$$P(A_1A_2) = P(A_2|A_1)P(A_1) = \frac{a-1}{a+b-1} \cdot \frac{a}{a+b}$$

例 4 一袋中有 α 个白球和 b 个红球. 现依次不放回地从袋中取两球. 试求两次均取到白球的概率.

解: 记

$$A_i = \{ \% i \text{ 次取到白球} \} (i = 1, 2),$$

要求 P(A1A2). 显然

$$P(A_1) = \frac{a}{a+b}, \ P(A_2|A_1) = \frac{a-1}{a+b-1},$$

$$P(A_1A_2) = P(A_2|A_1)P(A_1) = \frac{a-1}{a+b-1} \cdot \frac{a}{a+b}$$

例 4 一袋中有 α 个白球和 b 个红球. 现依次不放回地从袋中取两球. 试求两次均取到白球的概率.

解: 记

$$A_i = {$$
 第 i 次取到白球 $} (i = 1, 2),$

要求 P(A1A2). 显然

$$P(A_1) = \frac{a}{a+b}, \ P(A_2|A_1) = \frac{a-1}{a+b-1},$$

$$P(A_1A_2) = P(A_2|A_1)P(A_1) = \frac{a-1}{a+b-1} \cdot \frac{a}{a+b}.$$

例 5 某厂产品的废品率为 4%, 而合格品在中有 75%

是一等品, 求一等品率.

解: 记 A: 合格品; B: 一等品,由题意知

$$P(A) = 1 - 4\% = 96\%, P(B|A) = 75\%$$

因为 $B \subset A$, 故 B = BA, 所以

$$P(B) = P(BA) = P(B|A)P(A) = 0.96 \times 0.75 = 0.72$$

例 5 某厂产品的废品率为 4%, 而合格品在中有 75%

是一等品, 求一等品率.

解: 记 A: 合格品; B: 一等品,由题意知

$$P(A) = 1 - 4\% = 96\%, P(B|A) = 75\%$$

因为 $B \subset A$, 故 B = BA, 所以

$$P(B) = P(BA) = P(B|A)P(A) = 0.96 \times 0.75 = 0.72$$

第一章·随机事件的概率 ▷ 条件概率

例 5 某厂产品的废品率为 4%, 而合格品在中有 75%

是一等品, 求一等品率.

解: 记 A: 合格品; B: 一等品,由题意知

$$P(A) = 1 - 4\% = 96\%, P(B|A) = 75\%$$

因为 $B \subset A$, 故 B = BA, 所以

$$P(B) = P(BA) = P(B|A)P(A) = 0.96 \times 0.75 = 0.72$$

第一章·随机事件的概率 ▷ 条件概率

乘法公式

例 5 某厂产品的废品率为 4%, 而合格品在中有 75%

是一等品, 求一等品率.

解: 记 A: 合格品; B: 一等品,由题意知

$$P(A) = 1 - 4\% = 96\%, P(B|A) = 75\%$$

因为 $B \subset A$, 故 B = BA, 所以

 $P(B) = P(BA) = P(B|A)P(A) = 0.96 \times 0.75 = 0.72$

乘法公式

例 5 某厂产品的废品率为 4%, 而合格品在中有 75%

是一等品, 求一等品率.

解: 记 A: 合格品; B: 一等品,由题意知

$$P(A) = 1 - 4\% = 96\%, P(B|A) = 75\%$$

因为 $B \subset A$, 故 B = BA, 所以

$$P(B) = P(BA) = P(B|A)P(A) = 0.96 \times 0.75 = 0.72.$$

第一章·随机事件的概率 ▷ 条件概率

定义 2 设 Ω 为某试验的样本空间, B_1, B_2, \ldots, B_n 为一组事件. 如果以下条件成立:

- 1 B₁, B₂,..., B_n 两两互斥,
- $2 B_1 \cup B_2 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$

则称 B_1, B_2, \ldots, B_n 为样本空间 Ω 的一个划分.

定义 2 设 Ω 为某试验的样本空间, B_1, B_2, \ldots, B_n 为一组事件. 如果以下条件成立:

- 1 B₁, B₂,...,B_n 两两互斥,
- $2 B_1 \cup B_2 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$

则称 B_1, B_2, \ldots, B_n 为样本空间 Ω 的一个划分.

定义 2 设 Ω 为某试验的样本空间, B_1, B_2, \ldots, B_n 为一组事件. 如果以下条件成立:

- 1 B₁, B₂,...,B_n 两两互斥,
- $2 B_1 \cup B_2 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$

则称 B_1, B_2, \ldots, B_n 为样本空间 Ω 的一个划分.

定义 2 设 Ω 为某试验的样本空间, B_1, B_2, \ldots, B_n 为一组事件. 如果以下条件成立:

- 1 B₁, B₂,...,B_n 两两互斥,
- $2 B_1 \cup B_2 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$

则称 B_1, B_2, \ldots, B_n 为样本空间 Ω 的一个划分.

定理 2 (全概率公式) 设试验 E 的样本空间为 Ω , A 为 E 的事件, 如果 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 且 $P(B_i) > 0$, $(i = 1, \ldots, n)$, 则

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + + P(A|B_n)P(B_n).$$

应用:利用全概率公式,可以把复杂事件概率的计算问题,化为若干 互不相容的简单情形,分别求概率然后求和.

定理 2 (全概率公式) 设试验 E 的样本空间为 Ω , A 为 E 的事件, 如果 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 且 $P(B_i) > 0$, $(i = 1, \ldots, n)$, 则

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + + P(A|B_n)P(B_n).$$

应用:利用全概率公式,可以把复杂事件概率的计算问题,化为若干互不相容的简单情形,分别求概率然后求和.

证明 因为 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 所以

$$A = A \cap \Omega = AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n$$

$$(AB_i)(AB_j) = \emptyset, \quad i \neq j, \quad i = 1, \dots, n$$

$$P(A) = (AB_1 \cup AB_2 \cup \dots \cup AB_n)$$

$$= P(AB_1) + \dots + P(AB_n)$$

$$= P(A|B_1)P(B_1) + \dots + P(A|B_n)P(B_n)$$

证明 因为 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 所以

$$A = A \cap \Omega = AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n$$

 $(AB_i)(AB_j) = \emptyset, \quad i \neq j, \quad i = 1, \dots, n$

$$P(A) = (AB_1 \cup AB_2 \cup \dots \cup AB_n)$$

$$= P(AB_1) + \dots + P(AB_n)$$

$$= P(A|B_1)P(B_1) + \dots + P(A|B_n)P(B_n)$$

证明 因为 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 所以

$$A = A \cap \Omega = AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n$$

 $(AB_i)(AB_j) = \emptyset, \quad i \neq j, \quad i = 1, \dots, n$

$$P(A) = (AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n)$$

$$= P(AB_1) + \cdots + P(AB_n)$$

$$= P(A|B_1) P(B_1) + \cdots + P(A|B_n) P(B_n)$$

证明 因为 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 所以

$$A = A \cap \Omega = AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n$$

 $(AB_i)(AB_j) = \emptyset, \quad i \neq j, \quad i = 1, \dots, n$

$$P(A) = (AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n)$$

$$= P(AB_1) + \cdots + P(AB_n)$$

$$= P(A|B_1) P(B_1) + \cdots + P(A|B_n) P(B_n)$$

证明 因为 B_1, B_2, \ldots, B_n 是 Ω 的一个划分, 所以

$$A = A \cap \Omega = AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n$$

 $(AB_i)(AB_j) = \emptyset, \quad i \neq j, \quad i = 1, \dots, n$

$$P(A) = (AB_1 \cup AB_2 \cup \cdots \cup AB_n)$$

$$= P(AB_1) + \cdots + P(AB_n)$$

$$= P(A|B_1)P(B_1) + \cdots + P(A|B_n)P(B_n)$$

例 6 两个车间生产同型号的家电. 第 1 车间的次品率为 0.15, 第 2 车间的次品率为 0.12. 两个车间生产的成品混放在一起, 假设第 1,2 车间生产的成品比例为 2:3. 在仓库中随机地取一件成品, 求 它是次品的概率;

解: $ialtilde{id} ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ialtilde{ia$

 $B_i = \{ \text{产品是第} i \text{ 车间生产的} \};$

易知 B₁,B₂ 是样本空间的一个划分,由全概率公式得:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$
$$= 0.15 \times \frac{2}{5} + 0.12 \times \frac{3}{5} = 0.132$$

例 6 两个车间生产同型号的家电. 第 1 车间的次品率为 0.15, 第 2 车间的次品率为 0.12. 两个车间生产的成品混放在一起, 假设第 1,2 车间生产的成品比例为 2:3. 在仓库中随机地取一件成品, 求 它是次品的概率;

 \mathbf{m} : 记 $\mathbf{A} = \{ \mathbf{M} \mathbf{0} \in \mathbf{m} \}$

 $B_i = \{$ 产品是第i车间生产的 $\};$

易知 B_1, B_2 是样本空间的一个划分, 由全概率公式得:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$

$$= 0.15 \times - + 0.12 \times - = 0.132$$

例 6 两个车间生产同型号的家电. 第 1 车间的次品率为 0.15, 第 2 车间的次品率为 0.12. 两个车间生产的成品混放在一起, 假设第 1,2 车间生产的成品比例为 2:3. 在仓库中随机地取一件成品, 求 它是次品的概率;

 \mathbf{m} : 记 $\mathbf{A} = \{ \mathbf{M} \mathbf{0} \in \mathbf{m}$ 取到的是次品 $\}_{i}$

 $B_i = \{$ 产品是第i车间生产的 $\}$;

易知 B_1, B_2 是样本空间的一个划分, 由全概率公式得:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$

$$= 0.15 \times \frac{2}{5} + 0.12 \times \frac{3}{5} = 0.132.$$

例 6 两个车间生产同型号的家电. 第 1 车间的次品率为 0.15, 第 2 车间的次品率为 0.12. 两个车间生产的成品混放在一起, 假设第 1,2 车间生产的成品比例为 2:3. 在仓库中随机地取一件成品, 求 它是次品的概率;

$$\mathbf{m}$$
: 记 $\mathbf{A} = \{ \mathbf{M} \mathbf{0} \in \mathbf{m}$ 取到的是次品 $\}$,

$$B_i = \{$$
产品是第 i 车间生产的 $\};$

易知 B_1, B_2 是样本空间的一个划分, 由全概率公式得:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$
$$= 0.15 \times \frac{2}{5} + 0.12 \times \frac{3}{5} = 0.132.$$

解: 设 B_1 , B_2 表示事件"利率上调"和"利率不变", A 表示事件"股票上涨", 易知 $B_1 \cup B_2 = \Omega$, $B_1 B_2 = \emptyset$, 由全概率公式:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$

解: 设 B_1 , B_2 表示事件 "利率上调" 和 "利率不变", A 表示事件" 股票上涨", 易知 $B_1 \cup B_2 = \Omega$, $B_1 B_2 = \emptyset$, 由全概率公式:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$

解: 设 B_1 , B_2 表示事件"利率上调"和"利率不变", A 表示事件"股票上涨", 易知 $B_1 \cup B_2 = \Omega$, $B_1 B_2 = \emptyset$, 由全概率公式:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$

解: 设 B_1 , B_2 表示事件"利率上调"和"利率不变", A 表示事件"股票上涨", 易知 $B_1 \cup B_2 = \Omega$, $B_1 B_2 = \emptyset$, 由全概率公式:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$

解: 设 B_1 , B_2 表示事件"利率上调"和"利率不变", A 表示事件"股票上涨", 易知 $B_1 \cup B_2 = \Omega$, $B_1 B_2 = \emptyset$, 由全概率公式:

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_1)P(B_2)$$
$$= 80\% \times 60\% + 40\% \times 40 = 64\%.$$

定理 3 如果 $B_1, B_2, ..., B_n$ 是样本空间 Ω 的一个划分, A 是一个事件, 且 $P(B_i) > 0$, P(A) > 0, 则

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i)P(B_i)}, i = 1, \dots, n.$$

证明 由乘法公式可知

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_iA)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)}$$

又由全概率公式可得

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + ... + P(A|B_n)P(B_n),$$

故结论成立。

定理 3 如果 $B_1, B_2, ..., B_n$ 是样本空间 Ω 的一个划分, A 是一个事件, 且 $P(B_i) > 0$, P(A) > 0, 则

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i)P(B_i)}, i = 1, \dots, n.$$

证明 由乘法公式可知

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_iA)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)}.$$

又由全概率公式可得

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + ... + P(A|B_n)P(B_n),$$

故结论成立.

定理 3 如果 $B_1, B_2, ..., B_n$ 是样本空间 Ω 的一个划分, A 是一个事件, 且 $P(B_i) > 0$, P(A) > 0, 则

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i)P(B_i)}, i = 1, \dots, n.$$

证明 由乘法公式可知

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_iA)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)}.$$

又由全概率公式可得

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + ... + P(A|B_n)P(B_n),$$

故结论成立。

定理 3 如果 $B_1, B_2, ..., B_n$ 是样本空间 Ω 的一个划分, A 是一个事件, 且 $P(B_i) > 0$, P(A) > 0, 则

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i)P(B_i)}, i = 1, \dots, n.$$

证明 由乘法公式可知

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_iA)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)},$$

又由全概率公式可得

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + ... + P(A|B_n)P(B_n),$$

故结论成立。

定理 3 如果 $B_1, B_2, ..., B_n$ 是样本空间 Ω 的一个划分, A 是一个事件, 且 $P(B_i) > 0$, P(A) > 0, 则

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i)P(B_i)}, i = 1, \dots, n.$$

证明 由乘法公式可知

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_iA)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)},$$

又由全概率公式可得

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + ... + P(A|B_n)P(B_n),$$

故结论成立

定理 3 如果 $B_1, B_2, ..., B_n$ 是样本空间 Ω 的一个划分, A 是一个事件, 且 $P(B_i) > 0$, P(A) > 0, 则

$$P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(A|B_i)P(B_i)}, i = 1, \dots, n.$$

证明 由乘法公式可知

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_iA)}{P(A)} = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A|B_i)P(B_i)}{P(A)},$$

又由全概率公式可得

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + ... + P(A|B_n)P(B_n),$$

故结论成立.

贝叶斯公式于 1763 年由贝叶斯 (Bayes) 给出. 它是在观察到事件 A 已发生的条件下, 寻找导致 A 发生的每个原因 B_i 的概率.

在贝叶斯公式中, $P(B_i)$ 和 $P(B_i|A)$ 分别称为原因 B_i 的先验概率和后验概率.

先验概率常常根据等可能的假设或者以往的数据积累来确定.是在没有进一步信息(不知道事件 A 是否发生)的情况下,人们对诸事件发生可能性大小的认识.

而在得到进一步的信息之后(知道事件 A 已经发生),我们得以对各个可能原因发生的概率重新加以修正

贝叶斯公式于 1763 年由贝叶斯 (Bayes) 给出. 它是在观察到事件 A 已发生的条件下, 寻找导致 A 发生的每个原因 B_i 的概率.

在贝叶斯公式中, $P(B_i)$ 和 $P(B_i|A)$ 分别称为原因 B_i 的先验概率和后验概率.

先验概率常常根据等可能的假设或者以往的数据积累来确定. 是在没有进一步信息(不知道事件 A 是否发生)的情况下, 人们对诸事件发生可能性大小的认识.

而在得到进一步的信息之后(知道事件 A 已经发生),我们得以对各个可能原因发生的概率重新加以修正

贝叶斯公式于 1763 年由贝叶斯 (Bayes) 给出. 它是在观察到事件 A 已发生的条件下, 寻找导致 A 发生的每个原因 B_i 的概率.

在贝叶斯公式中, $P(B_i)$ 和 $P(B_i|A)$ 分别称为原因 B_i 的先验概率和后验概率.

先验概率常常根据等可能的假设或者以往的数据积累来确定.是在没有进一步信息(不知道事件 A 是否发生)的情况下,人们对诸事件发生可能性大小的认识.

而在得到进一步的信息之后(知道事件 A 已经发生), 我们得以对各个可能原因发生的概率重新加以修正

解: 记"检出阳性"为事件 A, "被检者患病"和"被检者不患病"分别为事件 B_1, B_2 , 则

$$P(B_1) = 0.005, P(B_2) = 0.995$$

 $(A|B_1) = 0.95, P(A|B_2) = 0.01$

由贝叶斯公式可得:

$$P(B_1|A) = \frac{0.005 \times 0.95}{0.005 \times 0.95 + 0.995 \times 0.01} \approx 0.323.$$

解: 记 "检出阳性"为事件 A, "被检者患病"和"被检者不患病"分别为事件 B_1, B_2 , 则

$$P(B_1) = 0.005, P(B_2) = 0.995$$

 $P(A|B_1) = 0.95, P(A|B_2) = 0.01$

由贝叶斯公式可得

$$P(B_1|A) = \frac{0.005 \times 0.95}{0.005 \times 0.95 + 0.995 \times 0.01} \approx 0.323.$$

解: 记"检出阳性"为事件 A, "被检者患病"和"被检者不患病"分别为事件 B_1, B_2 , 则

$$P(B_1) = 0.005, P(B_2) = 0.995$$

 $P(A|B_1) = 0.95, P(A|B_2) = 0.01$

由贝叶斯公式可得

$$P(B_1|A) = \frac{0.005 \times 0.95}{0.005 \times 0.95 + 0.995 \times 0.01} \approx 0.323$$

解: 记 "检出阳性"为事件 A, "被检者患病"和"被检者不患病"分别为事件 B_1 , B_2 , 则

$$P(B_1) = 0.005, P(B_2) = 0.995$$

 $P(A|B_1) = 0.95, P(A|B_2) = 0.01$

由贝叶斯公式可得:

$$P(B_1|A) = \frac{0.005 \times 0.95}{0.005 \times 0.95 + 0.995 \times 0.01} \approx 0.323.$$

例 9 玻璃杯成箱出售,每箱 20 只,假设各箱含 0,1,2 只残次品的概率相应地为 0.8,0.1 和 0.1. 一顾客欲买一箱玻璃杯,在购买时,售货员随机地查看 4 只,若无残次品,则买下该箱玻璃杯,否则退回. 试求:

- (1) 顾客买下该箱玻璃杯的概率 α ;
- (2) 在顾客买下的一箱玻璃杯中, 确实没有残次品的概率 β .

解: 记" 顾客买下该箱玻璃杯" 为事件 A, "箱中有 i 只残次品 (i = 0, 1, 2)" 为事件 B_i , 显然 B_0, B_1, B_2 为 Ω 的一个划分, 由题意:

$$P(B_0) = 0.8, P(B_1) = 0.1, P(B_2) = 0.1, P(A|B_0) = 1.$$

$$P(A|B_1) = \frac{C_{19}^4}{C_{20}^4} = \frac{4}{5}, P(A|B_2) = \frac{C_{18}^4}{C_{20}^4} = \frac{12}{19}.$$

例 9 玻璃杯成箱出售,每箱 20 只,假设各箱含 0,1,2 只残次品的概率相应地为 0.8,0.1 和 0.1. 一顾客欲买一箱玻璃杯,在购买时,售货员随机地查看 4 只,若无残次品,则买下该箱玻璃杯,否则退回. 试求:

- (1) 顾客买下该箱玻璃杯的概率 α ;
- (2) 在顾客买下的一箱玻璃杯中, 确实没有残次品的概率 β .

解: 记" 顾客买下该箱玻璃杯" 为事件 A, "箱中有 i 只残次品 (i=0,1,2)" 为事件 B_i , 显然 B_0 , B_1 , B_2 为 Ω 的一个划分,由题意:

$$P(B_0) = 0.8, P(B_1) = 0.1, P(B_2) = 0.1, P(A|B_0) = 1.$$

$$P(A|B_1) = \frac{C_{19}^4}{C_{20}^4} = \frac{4}{5}, P(A|B_2) = \frac{C_{18}^4}{C_{20}^4} = \frac{12}{19}.$$

例 9 玻璃杯成箱出售,每箱 20 只,假设各箱含 0,1,2 只残次品的概率相应地为 0.8,0.1 和 0.1. 一顾客欲买一箱玻璃杯,在购买时,售货员随机地查看 4 只,若无残次品,则买下该箱玻璃杯,否则退回.试求:

- (1) 顾客买下该箱玻璃杯的概率 α ;
- (2) 在顾客买下的一箱玻璃杯中, 确实没有残次品的概率 β .

解: 记" 顾客买下该箱玻璃杯" 为事件 A, "箱中有 i 只残次品 (i = 0, 1, 2)" 为事件 B_i , 显然 B_0 , B_1 , B_2 为 Ω 的一个划分,由题意:

$$P(B_0) = 0.8, P(B_1) = 0.1, P(B_2) = 0.1, P(A|B_0) = 1.$$

$$P(A|B_1) = \frac{C_{19}^4}{C_{20}^4} = \frac{4}{5}, P(A|B_2) = \frac{C_{18}^4}{C_{20}^4} = \frac{12}{19}.$$

(1) 由全概率公式, 有:

$$\alpha = P(A) = \sum_{i=0}^{2} P(A|B_i) P(B_i)$$

$$= 0.8 \times 1 + 0.1 \times \frac{4}{5} + 0.1 \times \frac{12}{19} \approx 0.94$$

$$\beta = P(B_0|A) = \frac{P(A|B_0)P(B_0)}{P(A)} \approx \frac{0.8}{0.94} \approx 0.85.$$

(1) 由全概率公式, 有:

$$\alpha = P(A) = \sum_{i=0}^{2} P(A|B_i) P(B_i)$$
$$= 0.8 \times 1 + 0.1 \times \frac{4}{5} + 0.1 \times \frac{12}{19} \approx 0.94.$$

(2) 由贝叶斯公式, 有

$$\beta = P(B_0|A) = \frac{P(A|B_0)P(B_0)}{P(A)} \approx \frac{0.8}{0.94} \approx 0.85.$$

(1) 由全概率公式, 有:

$$\alpha = P(A) = \sum_{i=0}^{2} P(A|B_i) P(B_i)$$
$$= 0.8 \times 1 + 0.1 \times \frac{4}{5} + 0.1 \times \frac{12}{19} \approx 0.94.$$

(2) 由贝叶斯公式, 有:

$$\beta = P(B_0|A) = \frac{P(A|B_0)P(B_0)}{P(A)} \approx \frac{0.8}{0.94} \approx 0.85.$$

第一节 随机事件

第二节 随机事件的概率

第三节 条件概率

第四节 事件的独立性

设有两个事件 A, B, -般来说, P(B|A) 与 P(B) 是有差异的, 但有时事件 A 的发生与否并不影响事件 B 发生的概率, 即 P(B|A) = P(B).

例 1 袋中有 6 个白球, 2 个黑球, 从中有放回地抽取两次, 每次取一球, 记 A = 第一次取到白球, B = 第二次取到白球, 则有

$$P(A) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4},$$
 $P(B) = \frac{8 \times 6}{8^2} = \frac{3}{4}$
 $P(AB) = \frac{6^2}{8^2} = \frac{9}{16},$ $P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{3}{4}$

因此 P(B|A) = P(B).同理可得 $P(B|\overline{A}) = 3/4 = P(B)$.

小注: 这就是说, 已知事件 A 发生, 并不影响事件 B 发生的概率 这时称事件 A, B 独立.

设有两个事件 A,B, 一般来说, P(B|A) 与 P(B) 是有差异的, 但有时事件 A 的发生与否并不影响事件 B 发生的概率, 即 P(B|A) = P(B).

例 1 袋中有 6 个白球, 2 个黑球, 从中有放回地抽取两次, 每次取一球, 记 A = 第一次取到白球, B = 第二次取到白球, 则有

$$P(A) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4},$$
 $P(B) = \frac{8 \times 6}{8^2} = \frac{3}{4}$
 $P(AB) = \frac{6^2}{8^2} = \frac{9}{16},$ $P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{3}{4}$

因此 P(B|A) = P(B).同理可得 $P(B|\overline{A}) = 3/4 = P(B)$.

小注: 这就是说, 已知事件 A 发生, 并不影响事件 B 发生的概率 这时称事件 A, B 独立.

设有两个事件 A,B, 一般来说, P(B|A) 与 P(B) 是有差异的, 但有时事件 A 的发生与否并不影响事件 B 发生的概率, 即 P(B|A) = P(B).

例 1 袋中有 6 个白球, 2 个黑球, 从中有放回地抽取两次, 每次取一球, 记 A = 第一次取到白球, B = 第二次取到白球, 则有

$$P(A) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4},$$
 $P(B) = \frac{8 \times 6}{8^2} = \frac{3}{4}$
 $P(AB) = \frac{6^2}{8^2} = \frac{9}{16},$ $P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{3}{4}$

因此 P(B|A) = P(B).同理可得 $P(B|\overline{A}) = 3/4 = P(B)$.

小注: 这就是说, 已知事件 A 发生, 并不影响事件 B 发生的概率 这时称事件 A, B 独立.

设有两个事件 A,B, 一般来说, P(B|A) 与 P(B) 是有差异的, 但有时事件 A 的发生与否并不影响事件 B 发生的概率, 即 P(B|A) = P(B).

例 1 袋中有 6 个白球, 2 个黑球, 从中有放回地抽取两次, 每次取一球, 记 A = 第一次取到白球, B = 第二次取到白球, 则有

$$P(A) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4},$$
 $P(B) = \frac{8 \times 6}{8^2} = \frac{3}{4}$
 $P(AB) = \frac{6^2}{8^2} = \frac{9}{16},$ $P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{3}{4}$

因此 P(B|A) = P(B).同理可得 $P(B|\overline{A}) = 3/4 = P(B)$.

小注: 这就是说, 已知事件 A 发生, 并不影响事件 B 发生的概率, 这时称事件 A, B 独立.

由乘法公式

$$P(AB) = P(A)P(B|A).$$

当事件 A.B 独立时, 有

$$P(AB) = P(A)P(B). (1)$$

当 P(A) = 0 时,由

$$0 \le P(AB) \le P(A) = 0$$

可知 P(AB) = 0, (1) 式仍然成立.

注意: P(A) = 0 时, P(B|A) 没有意义.

由乘法公式

$$P(AB) = P(A)P(B|A),$$

当事件 A,B 独立时,有

$$P(AB) = P(A)P(B). (1)$$

当 P(A) = 0 时,由

$$0 \le P(AB) \le P(A) = 0$$

可知 P(AB) = 0, (1) 式仍然成立.

注意: P(A) = 0 时, P(B|A) 没有意义。

由乘法公式

$$P(AB) = P(A)P(B|A),$$

当事件 A.B 独立时, 有

$$P(AB) = P(A)P(B). (1)$$

当 P(A) = 0 时,由

$$0 \le P(AB) \le P(A) = 0$$

可知 P(AB) = 0, (1) 式仍然成立.

注意: P(A) = 0 时, P(B|A) 没有意义.

由乘法公式

$$P(AB) = P(A)P(B|A),$$

当事件 A.B 独立时, 有

$$P(AB) = P(A)P(B). (1)$$

当 P(A) = 0 时,由

$$0 \le P(AB) \le P(A) = 0$$

可知 P(AB) = 0, (1) 式仍然成立.

注意: P(A) = 0 时, P(B|A) 没有意义.

定义1 若两事件 A,B 满足

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

则称 A, B 独立, 或称 A, B 相互独立.

小注: 用

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

刻划独立性,比用

$$P(A|B) = P(A) \stackrel{\cdot}{\text{!}}{\text{!!}} P(B|A) = P(B)$$

更好, 它不受 P(B) > 0 或 P(A) > 0 的制约, 且体现对称性,

定义1 若两事件 A,B 满足

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

则称 A,B 独立,或称 A,B 相互独立.

小注: 用

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

刻划独立性, 比用

$$P(A|B) = P(A) \stackrel{\cdot}{\text{!!}} P(B|A) = P(B)$$

更好, 它不受 P(B) > 0 或 P(A) > 0 的制约, 且体现对称性,

定义1 若两事件 A,B 满足

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

则称 A,B 独立,或称 A,B 相互独立.

小注: 用

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

刻划独立性,比用

$$P(A|B) = P(A) \text{ if } P(B|A) = P(B)$$

更好, 它不受 P(B) > 0 或 P(A) > 0 的制约, 且体现对称性.

事件的独立性

在实际应用中,往往根据问题的实际情况去假设事件间的独立性.如

- 投掷硬币(或骰子),我们相信每次的结果都不受以前结果的 影响:
- 在相同条件下做实验, 一般假定每次的实验误差相互独立:
- 一般假定生产中不同的流程(机器、人)也是相互独立的

事件的独立性

在实际应用中,往往根据问题的实际情况去假设事件间的独立性.如

- 投掷硬币(或骰子),我们相信每次的结果都不受以前结果的 影响:
- 在相同条件下做实验, 一般假定每次的实验误差相互独立;
- 一般假定生产中不同的流程(机器、人)也是相互独立的

事件的独立性

在实际应用中,往往根据问题的实际情况去假设事件间的独立性.如

- 投掷硬币(或骰子),我们相信每次的结果都不受以前结果的 影响;
- 在相同条件下做实验, 一般假定每次的实验误差相互独立;
- 一般假定生产中不同的流程(机器、人)也是相互独立的.

例 2 甲乙二人独立地对目标各射击一次,设甲射中目标的概率为 0.5,乙射中目标的概率为 0.6,求目标被击中的概率.

解: 假设 A, B 分别表示甲乙击中目标,则 $A \cup B$ 表示目标被击中由于 A, B 独立,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$= P(A) + P(B) - P(A)P(B)$$

$$= 0.5 + 0.6 - 0.5 \times 0.6$$

$$= 0.8.$$

例 2 甲乙二人独立地对目标各射击一次,设甲射中目标的概率为 0.5,乙射中目标的概率为 0.6,求目标被击中的概率.

解: 假设 A, B 分别表示甲乙击中目标,则 $A \cup B$ 表示目标被击中,由于 A, B 独立,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$= P(A) + P(B) - P(A)P(B)$$

$$= 0.5 + 0.6 - 0.5 \times 0.6$$

$$= 0.8.$$

例 2 甲乙二人独立地对目标各射击一次,设甲射中目标的概率为 0.5,乙射中目标的概率为 0.6,求目标被击中的概率.

解: 假设 A, B 分别表示甲乙击中目标,则 $A \cup B$ 表示目标被击中,由于 A, B 独立,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$= P(A) + P(B) - P(A)P(B)$$

$$= 0.5 + 0.6 - 0.5 \times 0.6$$

$$= 0.8.$$

例 2 甲乙二人独立地对目标各射击一次,设甲射中目标的概率为 0.5,乙射中目标的概率为 0.6,求目标被击中的概率.

解: 假设 A, B 分别表示甲乙击中目标,则 $A \cup B$ 表示目标被击中,由于 A, B 独立,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$= P(A) + P(B) - P(A)P(B)$$

$$= 0.5 + 0.6 - 0.5 \times 0.6$$

$$= 0.8.$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 \overline{B} 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 B、 \overline{A} 与 \overline{B} 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 B、 \overline{A} 与 \overline{B} 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 B、 \overline{A} 与 \overline{B} 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 B、 \overline{A} 与 \overline{B} 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 B、 \overline{A} 与 \overline{B} 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

定理 1 若事件 A 与 B 独立, 则 A 与 \overline{B} 、 \overline{A} 与 B 也分别独立.

证明 因为
$$P(AB) = P(A)P(B)$$
, 所以
$$P(A\overline{B}) = P(A(\Omega - B)) = P(A - AB)$$
$$= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B)$$
$$= P(A)[1 - P(B)]$$
$$= P(A)P(\overline{B})$$

"两个事件互斥"和"两个事件相互独立"是不同的概念:

- 互斥 \Longrightarrow $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.
- 独立 \Longrightarrow P(AB) = P(A)P(B).

但两者也有关系:如果 P(A) > 0 且 P(B) > 0,则两者不可能既是互斥的又是独立的.

"两个事件互斥"和"两个事件相互独立"是不同的概念:

- 互斥 \Longrightarrow $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.
- 独立 \Longrightarrow P(AB) = P(A)P(B).

但两者也有关系:如果 P(A) > 0 且 P(B) > 0,则两者不可能既是 互斥的又是独立的.

"两个事件互斥"和"两个事件相互独立"是不同的概念:

- 互斥 \Longrightarrow $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.
- 独立 \Longrightarrow P(AB) = P(A)P(B).

但两者也有关系:如果 P(A) > 0 且 P(B) > 0,则两者不可能既是 互斥的又是独立的.

"两个事件互斥"和"两个事件相互独立"是不同的概念:

- 互斥 \Longrightarrow $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.
- 独立 \Longrightarrow P(AB) = P(A)P(B).

但两者也有关系:如果 P(A) > 0 且 P(B) > 0,则两者不可能既是 互斥的又是独立的.

小注: 若 A 与 B 相互独立, 且 B 与 C 相互独立, 则 A 与 C 未必相互独立.

例子 从全体有两个孩子的家庭中随机选择一个家庭,并考虑下面 三个事件:

- 1 A 为 "第一个孩子是男孩"
- 2 B 为 "两个孩子不同性别"
- 3 C为"第一个孩子是女孩".

容易验证 A 与 B 相互独立, B 与 C 相互独立, 但是 A 与 C 不独立

两个事件的独立性

小注: 若 A 与 B 相互独立, 且 B 与 C 相互独立, 则 A 与 C 未必相互独立.

例子 从全体有两个孩子的家庭中随机选择一个家庭,并考虑下面 三个事件:

- 1 A 为 "第一个孩子是男孩",
- 2 B 为"两个孩子不同性别",
- 3 C 为 "第一个孩子是女孩".

容易验证 A 与 B 相互独立, B 与 C 相互独立, 但是 A 与 C 不独立,

两个事件的独立性

小注: 若 A 与 B 相互独立, 且 B 与 C 相互独立, 则 A 与 C 未必相互独立.

例子 从全体有两个孩子的家庭中随机选择一个家庭,并考虑下面 三个事件:

- 1 A 为 "第一个孩子是男孩",
- 2 B 为"两个孩子不同性别",
- 3 C 为 "第一个孩子是女孩".

容易验证 A 与 B 相互独立, B 与 C 相互独立, 但是 A 与 C 不独立.

三个事件的独立性

定义2

设 A₁, A₂, A₃ 是三个事件, 如果

1 两两独立
$$\begin{cases} P(A_1A_2) = P(A_1)P(A_2) \\ P(A_2A_3) = P(A_2)P(A_3) \\ P(A_1A_3) = P(A_1)P(A_3) \end{cases}$$

$$P(A_1A_2A_3) = P(A_1)P(A_2)P(A_3)$$

则称事件 A_1, A_2, A_3 相互独立.

定义 称 $n(n \ge 2)$ 个事件 $A_1, A_2, ..., A_n$ 相互独立, 如果对任意 一组指标

$$1 \le i_1 < i_2 < \dots < i_k \le n \quad (k \ge 2)$$

都有

$$P(A_{i_1}A_{i_2}\cdots A_{i_k}) = P(A_{i_1})P(A_{i_2})\cdots P(A_{i_k})$$

性质 设 $n(n \ge 2)$ 个事件 A_1, A_2, \ldots, A_n 相互独立, 则

- 1 其中任意 $k(k \ge 2)$ 个事件也是相互独立的.
- 2 将若干个 A; 用 A; 替换后, 得到的新事件集也相互独立
- 3 特别地, 我们有

$$P(A_1 \cup \dots \cup A_n) = 1 - P(\overline{A}_1) \dots P(\overline{A}_n]$$
$$= 1 - \prod_{i=1}^{n} [1 - P(A_i)]$$

性质 设 $n(n \ge 2)$ 个事件 A_1, A_2, \ldots, A_n 相互独立, 则

- 1 其中任意 $k(k \ge 2)$ 个事件也是相互独立的.
- 2 将若干个 A_i 用 $\overline{A_i}$ 替换后, 得到的新事件集也相互独立.
- 3 特别地, 我们有

$$P(A_1 \cup \dots \cup A_n) = 1 - P(\overline{A}_1) \dots P(\overline{A}_n)$$
$$= 1 - \prod_{i=1}^{n} [1 - P(A_i)]$$

性质 设 $n(n \ge 2)$ 个事件 A_1, A_2, \ldots, A_n 相互独立, 则

- 1 其中任意 $k(k \ge 2)$ 个事件也是相互独立的.
- 2 将若干个 A_i 用 $\overline{A_i}$ 替换后, 得到的新事件集也相互独立.
- 3 特别地, 我们有

$$P(A_1 \cup \cdots \cup A_n) = 1 - P(\overline{A}_1) \cdots P(\overline{A}_n)$$
$$= 1 - \prod_{i=1}^{n} [1 - P(A_i)]$$

例 3 (保险赔付) 设有 n 个人向保险公司购买人身意外保险(保险期为 1 年),假定投保人在一年内发生意外的概率为 0.01. 求

- (1) 保险公司赔付的概率;
- (2) 当 n 为多大时, 使得以上赔付的概率超过 1/2.

小注: 每个人是否发生意外可以看作是相互独立的.

- 解: 记 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个投保人出现意外} \} (i = 1, 2, ..., n),$ $A = \{ \text{保险公司赔付} \}.$
- (1) 因为 A_1, \ldots, A_n 相互独立, 且 $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$, 我们有

$$P(A) = 1 - P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A}_i) = 1 - (0.99)^n.$$

$$n \geqslant \frac{\lg 2}{2 - \lg 99} \approx 68.416,$$

- 解: 记 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个投保人出现意外} \} (i = 1, 2, ..., n),$ $A = \{ \text{保险公司赔付} \}.$
- (1) 因为 $A_1, ..., A_n$ 相互独立, 且 $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$, 我们有

$$P(A) = 1 - P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A}_i) = 1 - (0.99)^n.$$

$$n \geqslant \frac{\lg 2}{2 - \lg 99} \approx 68.416,$$

- 解: 记 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个投保人出现意外} \} (i = 1, 2, ..., n),$ $A = \{ \text{保险公司赔付} \}.$
- (1) 因为 $A_1, ..., A_n$ 相互独立, 且 $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$, 我们有

$$P(A) = 1 - P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A}_i) = 1 - (0.99)^n.$$

$$n \geqslant \frac{\lg 2}{2 - \lg 99} \approx 68.416,$$

- 解: 记 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个投保人出现意外} \} (i = 1, 2, ..., n),$ $A = \{ \text{保险公司赔付} \}.$
- (1) 因为 $A_1, ..., A_n$ 相互独立, 且 $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$, 我们有

$$P(A) = 1 - P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A}_i) = 1 - (0.99)^n.$$

$$n \geqslant \frac{\lg 2}{2 - \lg 99} \approx 68.416,$$

- 解: 记 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个投保人出现意外} \} (i = 1, 2, ..., n),$ $A = \{ \text{保险公司赔付} \}.$
- (1) 因为 $A_1, ..., A_n$ 相互独立, 且 $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$, 我们有

$$P(A) = 1 - P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A}_i) = 1 - (0.99)^n.$$

$$n \ge \frac{\lg 2}{2 - \lg 99} \approx 68.416,$$

解: 记 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个投保人出现意外} \} (i = 1, 2, ..., n),$ $A = \{ \text{保险公司赔付} \}.$

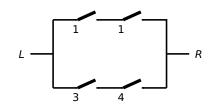
(1) 因为 $A_1, ..., A_n$ 相互独立, 且 $A = \bigcup_{i=1}^n A_i$, 我们有

$$P(A) = 1 - P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = 1 - \prod_{i=1}^{n} P(\overline{A}_i) = 1 - (0.99)^n.$$

(2) 注意到 $P(A) \ge 0.5$ 等价于 $(0.99)^n \le 0.5$,我们有

$$n \geqslant \frac{\lg 2}{2 - \lg 99} \approx 68.416,$$

例 4 设有电路如右图所示,其中 1,2,3,4 为继电器接点,设各继电器接点闭合与否是相互独立的,且每一继电器接点闭合的概率均为 p, 求 $L \subseteq R$ 为通路的概率.



解: 设 $A_i = \{ \text{第} i \text{ 个继电器闭合} \}, A = \{ L \text{ 至 } R \text{ 是通路} \}, \text{由 } A = A_1A_2 \cup A_3A_4 \text{ 及 } A_1,A_2,A_3,A_4 \text{ 的独立性可得} \}$

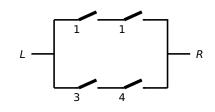
$$P(A) = P(A_1A_2) + P(A_3A_4) - P(A_1A_2A_3A_4)$$

$$= P(A_1)P(A_2) + P(A_3)P(A_4)$$

$$- P(A_1)P(A_2)P(A_3)P(A_4)$$

$$= 2p^2 - p^4.$$

例 4 设有电路如右图所示, 其中 1,2,3,4 为继电器接点, 设各继电器接点闭合与否是相互独立的, 且每一继电器接点闭合的概率均为 p, 求 L 至 R 为通路的概率.



解: 设 $A_i = \{ \text{第} i \text{ 个继电器闭合} \}, A = \{ L \text{ 至 } R \text{ 是通路} \}, \text{由 } A = A_1A_2 \cup A_3A_4 \otimes A_1, A_2, A_3, A_4 \otimes A_4 \otimes A_5 \}$

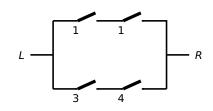
$$P(A) = P(A_1A_2) + P(A_3A_4) - P(A_1A_2A_3A_4)$$

$$= P(A_1)P(A_2) + P(A_3)P(A_4)$$

$$- P(A_1)P(A_2)P(A_3)P(A_4)$$

$$= 2p^2 - p^4.$$

例 4 设有电路如右图所示, 其中 1,2,3,4 为继电器接点, 设各继电器接点闭合与否是相互独立的, 且每一继电器接点闭合的概率均为 p, 求 $L \subseteq R$ 为通路的概率.

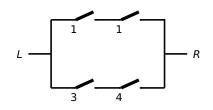


解: 设 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个继电器闭合} \}, A = \{ L \text{ 至 } R \text{ 是通路} \}, \text{由 } A = A_1A_2 \cup A_3A_4 \text{ 及 } A_1, A_2, A_3, A_4 \text{ 的独立性可得}$ $P(A) = P(A_1A_2) + P(A_3A_4) - P(A_1A_2A_3A_4)$

$$-P(A_1)P(A_2)P(A_3)P(A_4)$$

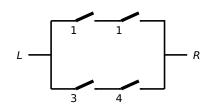
$$= 2p^2 - p^4.$$

例 4 设有电路如右图所示, 其中 1,2,3,4 为继电器接点, 设各继电器接点闭合与否是相互独立的, 且每一继电器接点闭合的概率均为 p, 求 $L \subseteq R$ 为通路的概率.



解: 设 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个继电器闭合} \}, A = \{ L \text{ 至 } R \text{ 是通路} \}, \text{由 } A = A_1A_2 \cup A_3A_4 \text{ 及 } A_1, A_2, A_3, A_4 \text{ 的独立性可得}$ $P(A) = P(A_1A_2) + P(A_3A_4) - P(A_1A_2A_3A_4)$ $= P(A_1)P(A_2) + P(A_3)P(A_4)$ $- P(A_1)P(A_2)P(A_3)P(A_4)$

例 4 设有电路如右图所示, 其中 1,2,3,4 为继电器接点, 设各继电器接点闭合与否是相互独立的, 且每一继电器接点闭合的概率均为 p, 求 L 至 R 为通路的概率.



解: 设 $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个继电器闭合} \}, A = \{ L \text{ 至 } R \text{ 是通路} \}, \text{由 } A = A_1A_2 \cup A_3A_4 \text{ 及 } A_1,A_2,A_3,A_4 \text{ 的独立性可得}$ $P(A) = P(A_1A_2) + P(A_3A_4) - P(A_1A_2A_3A_4)$

$$P(A) = P(A_1A_2) + P(A_3A_4) - P(A_1A_2A_3A_4)$$

$$= P(A_1)P(A_2) + P(A_3)P(A_4)$$

$$- P(A_1)P(A_2)P(A_3)P(A_4)$$

$$= 2p^2 - p^4.$$

例 5 据以往记录的数据分析, 某船只运输某种物品损坏的情况共有三种: 损坏 2% (记这一事件为 A_1), 损坏 10% (记这一事件为 A_2), 损坏 90% (记这一事件为 A_3). 且 $P(A_1) = 0.8$, $P(A_2) = 0.15$, $P(A_3) = 0.05$. 设物品件数很多, 取出一件后不影响后一件取的是否为好品的概率, 现从已被运输的物品中随机地取 3 件, 发现这三件都是好的(记这一事件为 B), 试求 $P(A_1|B)$.

解: 在被运输的物品中,随机取 3 件,相当于在物品中抽取 3 次每次取一件,作不放回抽样.由于抽取一件后,不影响取后一件是否为好品的概率,已知当 A_1 发生时,一件产品是好品的概率为 1-2%=98%.由独立性可知,随机取 3 件,它们都是好品的概率为 $P(B|A_1)=0.98^3$.

例 5 据以往记录的数据分析, 某船只运输某种物品损坏的情况共有三种: 损坏 2% (记这一事件为 A_1), 损坏 10% (记这一事件为 A_2), 损坏 90% (记这一事件为 A_3). 且 $P(A_1) = 0.8$, $P(A_2) = 0.15$, $P(A_3) = 0.05$. 设物品件数很多, 取出一件后不影响后一件取的是否为好品的概率, 现从已被运输的物品中随机地取 3 件, 发现这三件都是好的(记这一事件为 B), 试求 $P(A_1|B)$.

解: 在被运输的物品中,随机取 3 件,相当于在物品中抽取 3 次,每次取一件,作不放回抽样.由于抽取一件后,不影响取后一件是否为好品的概率,已知当 A_1 发生时,一件产品是好品的概率为 1-2%=98%.由独立性可知,随机取 3 件,它们都是好品的概率为 $P(B|A_1)=0.98^3$.

$$P(B|A_2) = 0.9^3, P(B|A_3) = 0.1^3.$$

由条件知 $P(A_1) = 0.8$, $P(A_2) = 0.15$, $P(A_3) = 0.05$, $A_iA_j = \emptyset$ ($i \neq j, i, j = 1, 2, 3$) 且

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) = 1$$

$$P(A_1|B) = \frac{P(B|A_1)P(A_1)}{\sum_{i=1}^{3} P(B|A_i)P(A_i)}$$
$$= \frac{(0.98)^3 \times 0.8}{0.8624} = 0.8731$$

$$P(B|A_2) = 0.9^3, P(B|A_3) = 0.1^3.$$

由条件知 $P(A_1) = 0.8, P(A_2) = 0.15, P(A_3) = 0.05, A_iA_j = \emptyset$
 $(i \neq j, i, j = 1, 2, 3)$ 且
 $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) = 1$

$$P(A_1|B) = \frac{P(B|A_1)P(A_1)}{\sum_{i=1}^{3} P(B|A_i)P(A_i)}$$
$$= \frac{(0.98)^3 \times 0.8}{0.8624} = 0.8731$$

$$P(B|A_2) = 0.9^3, P(B|A_3) = 0.1^3.$$

由条件知 $P(A_1) = 0.8, P(A_2) = 0.15, P(A_3) = 0.05, A_iA_j = \emptyset$
 $(i \neq j, i, j = 1, 2, 3)$ 且
 $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) = 1$

$$P(A_1|B) = \frac{P(B|A_1)P(A_1)}{\sum_{i=1}^{3} P(B|A_i)P(A_i)}$$
$$= \frac{(0.98)^3 \times 0.8}{0.8624} = 0.8731$$

$$P(B|A_2) = 0.9^3, P(B|A_3) = 0.1^3.$$

由条件知 $P(A_1) = 0.8, P(A_2) = 0.15, P(A_3) = 0.05, A_iA_j = \emptyset$
($i \neq j, i, j = 1, 2, 3$) 且
 $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) = 1$

$$P(A_1|B) = \frac{P(B|A_1)P(A_1)}{\sum_{i=1}^{3} P(B|A_i)P(A_i)}$$
$$= \frac{(0.98)^3 \times 0.8}{0.8624} = 0.8731.$$